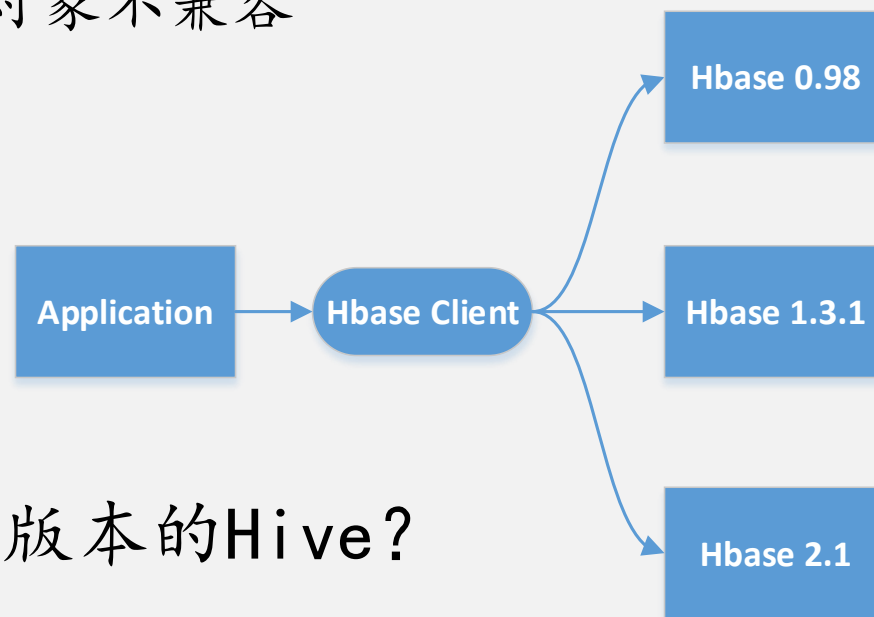


# Java ClassLoader

tianjiqx

# 一、问题的起因

- HBase联邦计算场景
- 一个应用如何同时访问不同版本的Hbase服务？
  - Hbase client接口大版本间的不兼容
  - Hbase client接口的参数和返回值对象不兼容

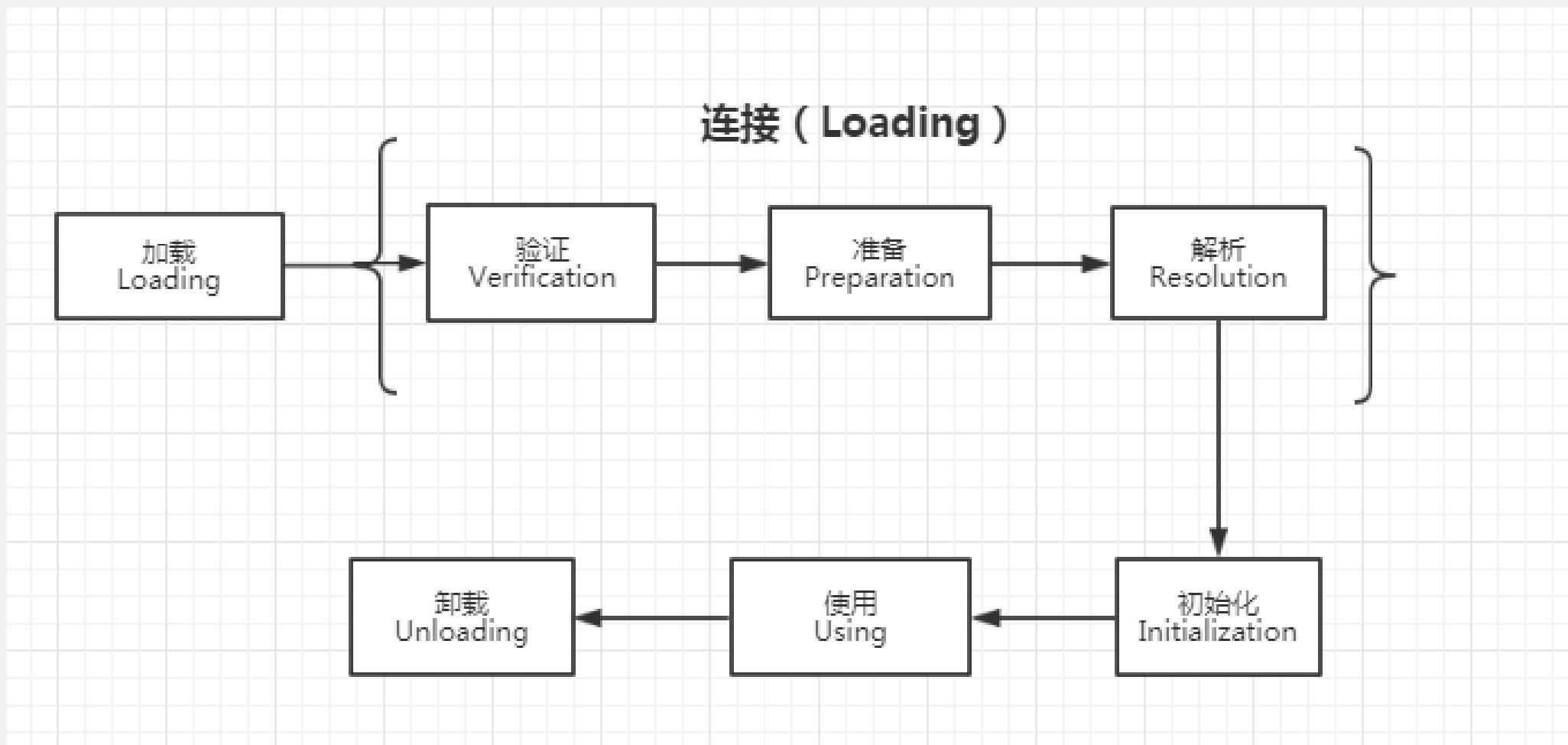


- Spark是如何支持兼容同时访问多版本的Hive？

# 一、问题的起因：Spark的解决方案

- Spark定义了**Hive Client**接口和**Hive相关的对象**（CatalogDatabase, CatalogTablePartition等）
- 一个接口的实现类HiveClientImpl的对象对应一个Hive版本
- HiveClientImpl类包含一个**ClassLoader**成员，用以加载特定Hive版本的jar包，创建获取Hive定义的client相关类对象，访问Hive的Metastore服务，完成实现。
- HiveClientImpl的各个接口的实现，直接调用Hive的client对象访问或者使用shims屏蔽接口的变动，对然后返回结果转换为自己的定义的数据类型。
- 产生了问题：Java的ClassLoader是怎样的加载类的？不同版本hive对象为何可以在一个jvm里共存？

## 二、ClassLoader: Class的生命周期



## 二、ClassLoader：Class的生命周期

- **加载时机：**

- 预加载（随着jvm启动加载的，如JAVA\_HOME/lib/rt.jar）
- 运行时加载（通过类的全限定名在内存中未查找到时加载）

- **加载器：**

- 类由此组件加载。
- 启动类加载器（Bootstrap class Loader）、扩展类加载器（Extension class Loader）和应用程序类加载器（Application class Loader）默认三类。

- **加载过程：**

- 通过类的全限定名来获取定义此类的二进制字节流
- 将这个类字节流代表的静态存储结构转为方法区的运行时数据结构
- 在堆中生成一个代表此类的java.lang.Class对象，作为访问方法区这些数据结构的入口。

## 二、ClassLoader：Class的生命周期

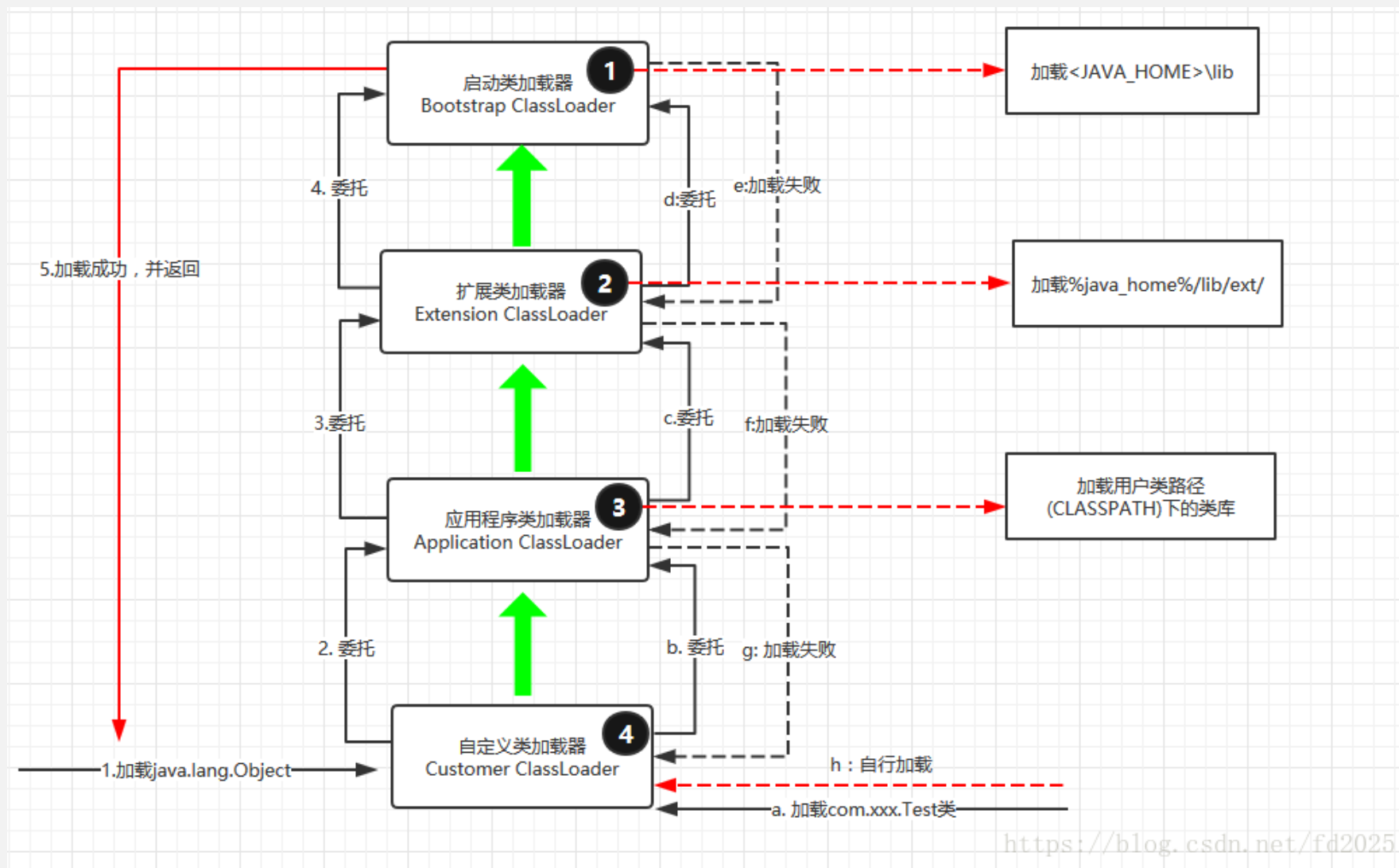
- **链接**

- **校验：**字节码校验器会校验生成的字节码是否正确，如果校验失败，我们会得到校验错误。
- **准备：**分配内存并初始化默认值给所有的静态变量。
- **解析：**所有符号引用（类的全限定名）被方法区(Method Area)的直接引用（真实内存地址）所替代。（可能触发被引用类的加载）

- **初始化**

- 类加载的最后阶段，所有的静态变量会被赋初始值，并且静态块将被执行。
- **触发初始化：**
  - new关键字实例化对象；反射调用；
  - 初始化时，父类未初始化；等

## 二、ClassLoader：双亲委派模型



1. 避免重复加载  
2. 保留优先级的  
层次关系

## 二、ClassLoader：ClassLoader 类结构

- 主要的方法
  - `defineClass`: 将类文件的字节数组转换成JVM内部的`java.lang.Class`对象
  - `findClass`: 通过类名去加载对应的`Class`对象
    - 被`loadClass`方法调用
  - `loadClass`: 装载指定的`class`
  - `resolveClass`: 手动解析类
- 自定义ClassLoader的实现
  - 继承`URLClassLoader`并重写`findClass`方法，调用`defineClass`，遵从双亲委派模型
  - 继承`URLClassLoader`并重写`loadClass`方法，根据需要破坏双亲委派模型，达成加载特定版本的`class`。（spark）



## 二、ClassLoader

- Java中Class是如何标识的？
  - 二进制字节流的**class**定义（来源与jar包或其他方式）和**对应的classLoader**唯一标识该类
  - 两个class比较的时候，如isInstance, asInstance, 任意一个不匹配将认为不等
  - 因此，可以在一个JVM中加载不同的版本的class，由于classLoader不同。

## 二、ClassLoader：三种加载类方式

- 1. New 关键字
- 2. 反射Class.forName
- 3. 调用ClassLoader的loadClass方法
- classLoader比较：
  - 1使用当前类的ClassLoader，this.getClass().getClassLoader
  - 2使用当前线程上下文的ClassLoader
    - 线程上下文的ClassLoader可以被设置
  - 3使用调用的ClassLoader
- 1静态加载，2,3动态加载
- 加载的状态：
  - Class.forName默认初始化
  - classLoader默认不进行链接，则也不做后面的初始化

## 二、ClassLoader

- 如何使New创建对象使用自定义的ClassLoader？
  - 通过new创建的对象，继承父对象的ClassLoader，在一个使用AppClassLoader加载class的对象，通过setContextClassLoader修改classloader不会生效，其方法中new的对象仍然是默认的AppClassLoader
  - Thread.currentThread().setContextClassLoader(classLoader)可修改线程的ClassLoader
  - 在修改之后，通过反射创建的对象，这个对象在方法中new的对象会是修改后的classloader

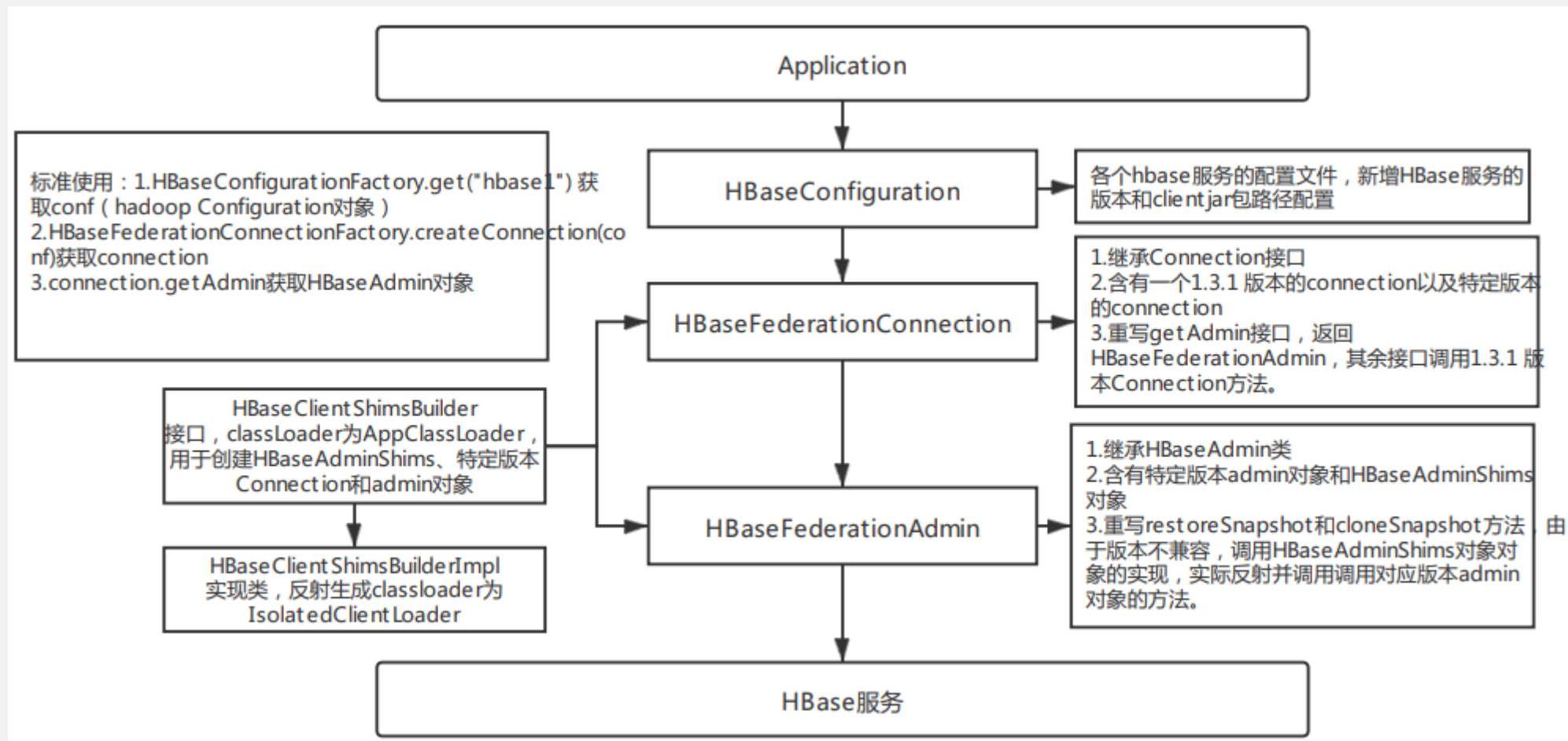
## 二、ClassLoader

- 接口和实现类
  - 父类的ClassLoader可以和子类的ClassLoader不同
  - 但是接口参数和返回值中引用的Class，在子类和父类必须相同。

## 二、ClassLoader：Spark classLoader的原理

- 接口Class的ClassLoader为AppClassLoader，被接口的参数和返回值的class的对象也都是AppClassLoader，可被spark其他对象所调用；
- 而创建实现类如HiveClientImpl时，修改线程上下文的ClassLoader，使用自定义的ClassLoader，该ClassLoader将加载指定版本的hive jar，在HiveClientImpl中方法new出来的对象使用的都将是指定版本的hive jar。
- 在HiveClientImpl中的接口的实现中，包装一层修改线程上下文ClassLoader的逻辑，用于处理实现的方法中包含是反射调用情况。

### 三、Hbase联邦计算方案



## 三、Hbase联邦计算方案：ClassLoader 分类

- AppClassLoader
  - HBaseFederationAdmin 继承HBaseAdmin接口，重写不兼容接口
  - HBaseFederationConnection 继承Connect，重写
  - HBaseAdminShims admin不兼容的接口
  - HBaseClientShimsBuilder 创建Shims, connection, admin的接口
  - IsolatedClientLoader 自定义的类加载器
- IsolatedClientLoader
  - HBaseClientShimsBuilderImpl 创建Shims, connection, admin对象的实现，对接不同版本版本
  - HBaseAdminShimsXX 不同Hbase服务client接口的shims版本

# Hbase联邦计算方案

- 同样使用ClassLoader，加载不同版本的HbaseClient的对象，接口的ClassLoader为用AppClassLoader，接口实现的使用自定义的ClassLoader。
- 但是与Spark原始方案的区别是：
  - 应用仍然感知的是一个版本Hbase client（1.3.1版本，兼容现有的应用）
  - 继承1.3.1类，通过override方式，支持其他版本不兼容的接口：不兼容参数，1.3.1的参数转为特定版本的参数对象，而不兼容的返回对象将转为1.3.1版本的结果。



# 参考

- Java 虚拟机 3 : Java的类加载机制

<https://crazyfzw.github.io/2018/07/05/classloader/>

- JVM和ClassLoader

<https://www.cnblogs.com/Ming8006/p/11818218.html>

- Spark对HiveMetastore客户端的多版本管理、兼容性探究以及栅栏实现 <https://blog.csdn.net/zhanyuanlin/article/details/95898018>

-