# 使用说明

### 1.所需权限

**<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE\_NETWORK\_STATE" />**

**<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE\_WIFI\_STATE" />  
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE" />  
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_NETWORK\_STATE" />  
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />  
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_WIFI\_STATE" />  
<uses-permission android:name="android.permission.READ\_PHONE\_STATE" />**

### 2.初始化

在Application中调用如下方法进行初始化，参数含义参见方法说明

**/\*\*  
 \* @param context 上下文  
 \* @param urlDomain 数据传输接口  
 \* @param urlDomainForAll 数据批量传输接口  
 \* @param sourceApp 产品号  
 \* @param channel 渠道号  
 \* @param areaCode 区域码  
 \*/  
public static void init(final Context context,  
 final String urlDomain,  
 final String urlDomainForAll,  
 final String sourceApp,  
 final String channel)**

**areaCode、userId进行单独设置**

### 3.发送行为点

**UmsAgent.onEvent(Context context, String uniqueCode);**

**UmsAgent.onEvent(Context context, String uniqueCode, boolean isCore);**

**UmsAgent.onEvent(Context context, String uniqueCode, boolean isCore, String content);**

**context：**上下文；

**uniqueCode：**行为点代码；

**isCore：**是否是核心统计；

**content**：补充内容；

### 4.页面重新启动计算

在BaseActivity中的OnResume中添加如下代码，进行验证当前页面是否是重新启动

**CommonUtil.onResume(Activity activity)**

在BaseActivity中的OnPause中添加如下代码，进行对Session更新和存贮

**CommonUtil.onPause(Activity activity);**

### 5.应用新增（Application新增）

在Application中调用如下方法进行启动发送行为点，注意在初始化（init）以后发送

**UmsAgent.onAppStart(context);**