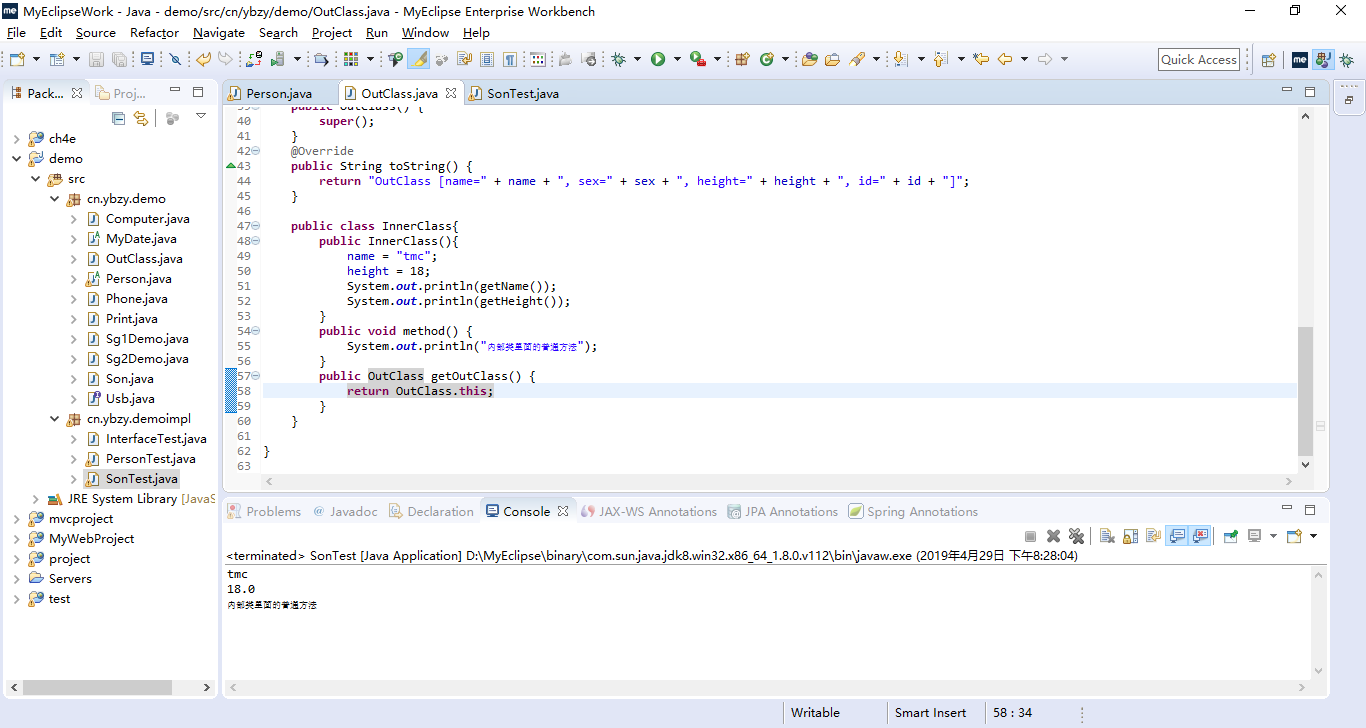
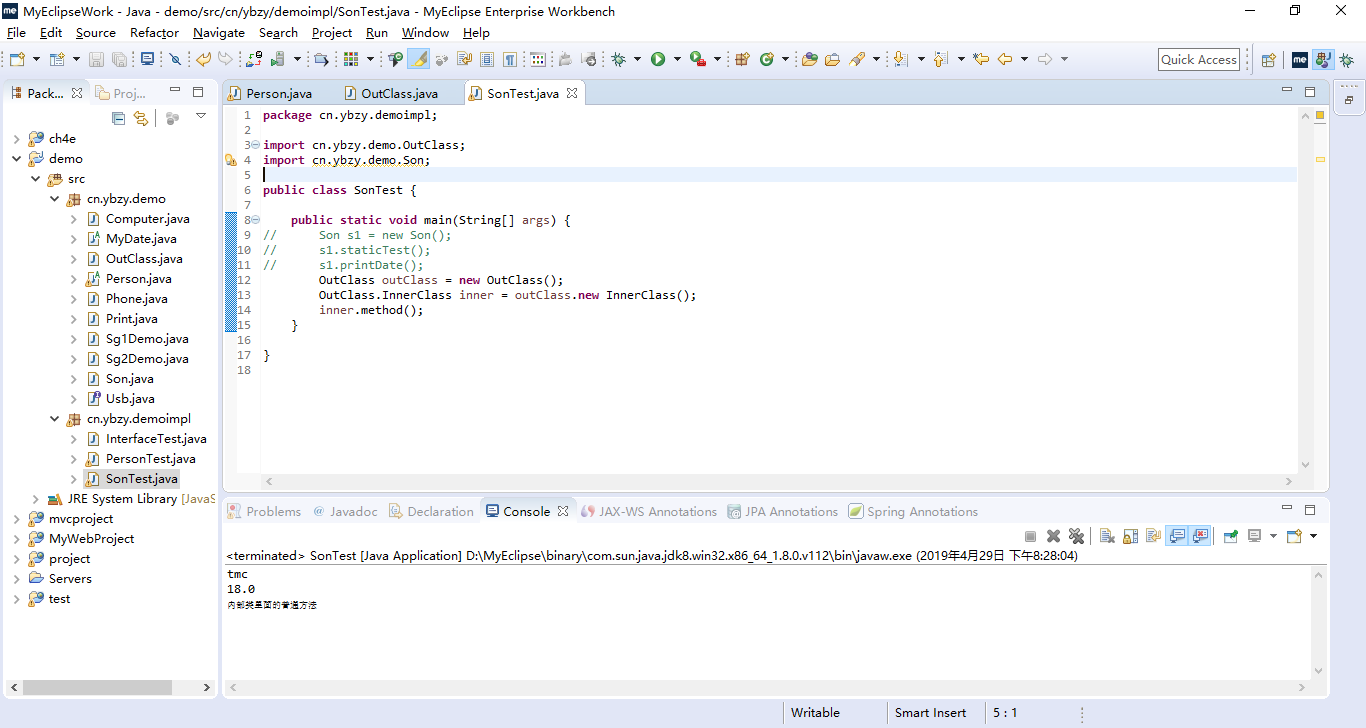
1、成员内部类

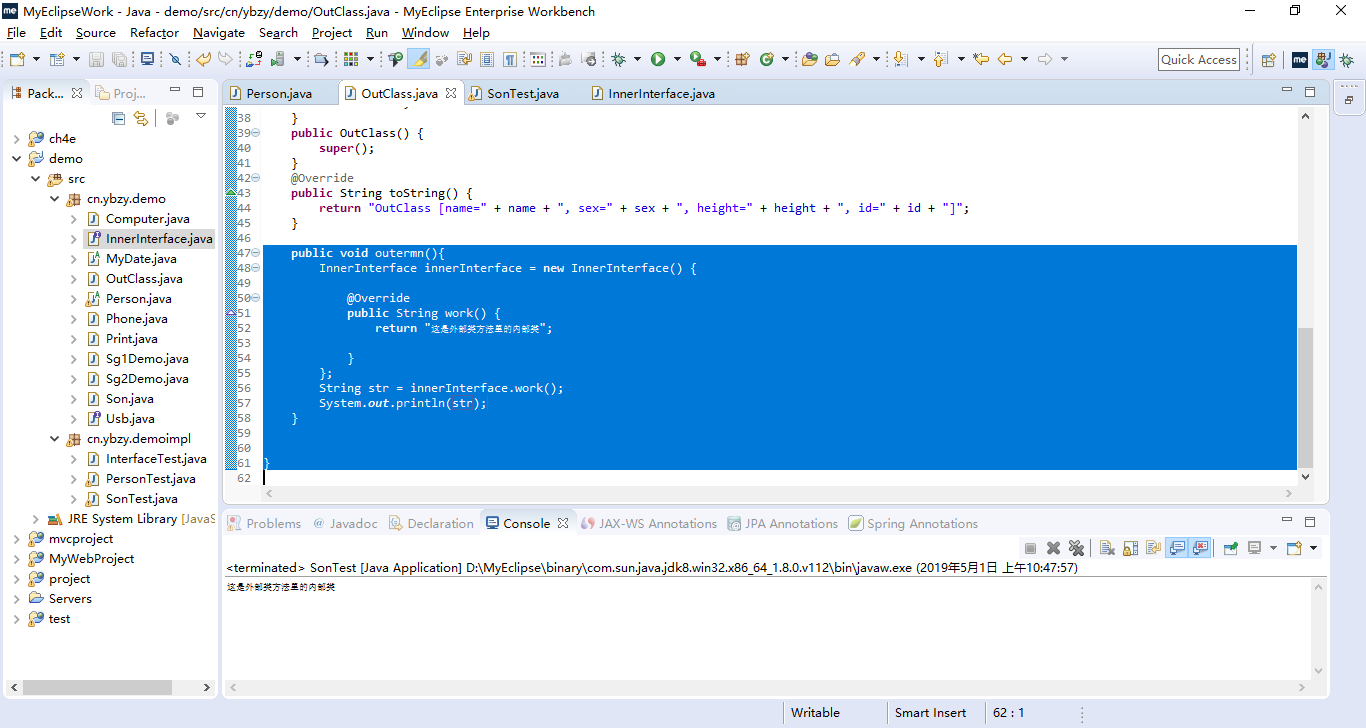
（里面不能有static修饰，但可以访问外围类有static修饰的）

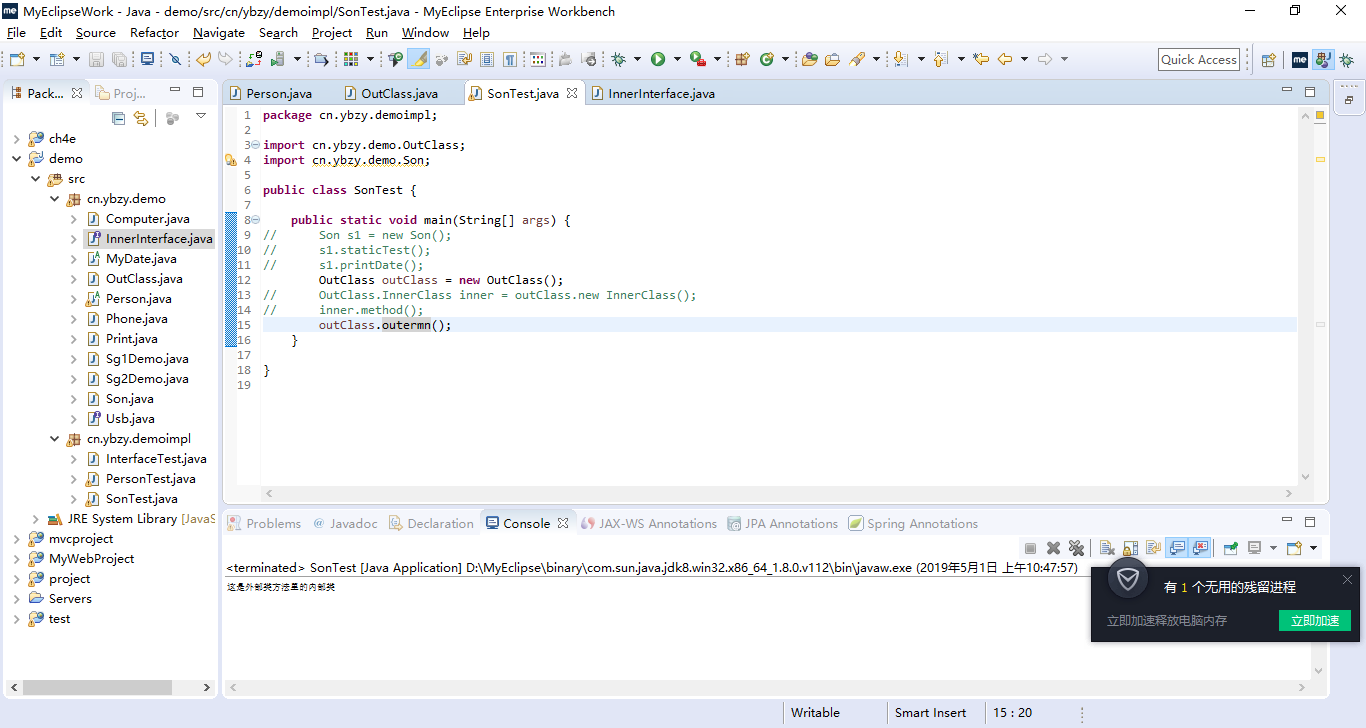




2、匿名内部类

在外部类方法的里面，一般都是接口实现类





静态内部类（嵌套内部类）

