jQuery UI 概述

jQuery UI

jQuery UI 是以 jQuery 为基础的开源 JavaScript 网页用户界面代码库。包含底层用户交互、动画、特效和可更换主题的可视控件。我们可以直接用它来构建具有很好交互性的 web 应用程序。

jQuery UI 的官网网站为:http://jqueryui.com/,我们下载最新版本的即可。目前本课采用的最新版本为:jquery-ui-1.10.3.custom.zip。里面目录结构如下:

- 1.css, 包含与 jQuery UI 相关的 CSS 文件;
- 2.js, 包含 jQuery UI 相关的 JavaScript 文件;
- 3.Development-bundle,包含多个不同的子目录:demos(jQuery UI 示例文件)、docs(jQueryUI 的文档文件)、themes(CSS 主题文件)和 ui(jQuery ui 的 JavaScript 文件)。
 - 4.Index.html,可以查看 jQuery UI 功能的索引页。

CSS 主题

CSS 主题就是 jQuery UI 的皮肤,有各种色调的模版提供使用。对于程序员,可以使用最和网站符合的模版;对于美工,也提供了没有任何样式的模版基于设计。我们可以在这里:

http://jqueryui.com/themeroller/查看已有模版样式



创建 header 区

创建界面

我们首先要设计一个 header,这个区域将要设计成永远置顶。也就是,往下拉出滚动条也永远在页面最上层可视区内。在 header,目前先设计 LOGO、搜索框、按钮、注册和登录即可。

引入jQuery UI

在目前的这个 header 区域中,有两个地方使用了 jQuery UI。一个是 button 按钮,一个是 dialog 对话框。

```
//JS 引入和 CSS 引入
<script type="text/javascript" src="js/jquery.js"></script>
<script type="text/javascript" src="js/jquery.ui.js"></script>
<script type="text/javascript" src="js/index.js"></script>
k rel="shortcut icon" type="image/x-icon" href="img/favicon.ico" />
k rel="stylesheet" href="css/smoothness/jquery.ui.css" type="text/css" />
<link rel="stylesheet" href="css/style.css" type="text/css" />
//HTML 代码
<div id="header">
      <div class="header_main">
          <h1>知问</h1>
          <div class="header_search">
               <input type="text" name="search" class="search" />
          </div>
          <div class="header_button">
                <input type="button" value="查询" id="search_button" />
          </div>
          <div class="header member">
        <a href="###" id="reg_a">注册</a> |<a href="javascript:void(0)" id="login_a">登录</a>
          </div>
      </div>
</div>
<div id="reg" title="会员注册">
       表单区
</div>
```

```
//CSS
body {
   margin:0;
   padding:0;
   font-size:12px;
   margin:40px 0 0 0;
   background:#fff;
}
#header {
   height:40px;
   width:100%;
   background:url(../img/header_bg.png);
   position:absolute;
   top:0;
#header .header main {
   width:800px;
   height:40px;
   margin:0 auto;
#header .header_main h1 {
   height:40px;
   line-height:40px;
   font-size:20px;
   color:#666;
   margin:0;
   padding:0 10px;
   float:left:
#header .header_search {
   float:left;
   padding:6px 0 0 0;
#header .header search .search {
   width:300px;
   height:24px;
   border:1px solid #ccc;
   background:#fff;
   font-size:14px;
   color:#666;
   text-indent:5px;
#header .header_button {
   float:left;
   padding:5px;
#header .header_member {
   float:right;
   height:40px;
   line-height:40px;
```

```
}
#header .header_member a {
    font-size:14px;
    text-decoration:none;
    color:#555555;
}
```

对话框 UI

对话框 (dialog), 是 jQuery UI 非常重要的一个功能。它彻底的代替了 JavaScript 的 alert()、prompt()等方法,也避免了新窗口或页面的繁杂冗余。

我们可以同时打开多个 dialog,只要设置不同的 id 即可实现:

```
//调用 dialog 方法即可
$('#reg').dialog();
$('#login').dialog();
```

修改 dialog 样式

在弹出的 dialog 对话框中,在火狐浏览器中打开 Firebug 或者右击->查看元素。这样,

我们可以看看 dialog 的样式,根据样式进行修改。我们为了和网站主题符合,对 dialog 的标题背景进行修改。

```
//无须修改 ui 里的 CSS , 直接用 style.css 替代掉
.ui-widget-header {
    background:url(../img/ui_header_bg.png);
}
```

dialog()方法的属性

对话框方法有两种形式:

- 1. dialog(options), options 是以对象键值对的形式传参,每个键值对表示一个选项;
- 2. dialog('action', param), action 是操作对话框方法的字符串, param 则是 options 的某个选项。

dialog 参数说明

属性 默认值/类型 说明

title 无/字符串 对话框的标题,可以直接设置在 DOM 元素上 buttons 无/对象 以对象键值对方式,给 dialog 添加按钮,键是

按钮的名称,值是用户点击后调用的回调函数

```
//例如:
$('#reg').dialog({
    title:'注册知问',
    buttons:{
    '按钮':function(){}
}
```

dialog 位置属性

属性 默认值/类型 说明

Position center 设置一个对话框窗口的坐标位置 center。

其他设置值为:left top、top right、bottom left、position center/字符串 right bottom (四个角)、top、bottom (顶部或底部,宽度居中)、left或 right (左边或右边,高度居中)、center (默认值)

```
$('#reg').dialog({
    position : 'left top'
});
```

dialog 大小属性

属性	默认值/类型	说明
width	300/数值	对话框的宽度。默认为 300 , 单位是像素。
Height	auto/数值	对话框的高度。默认为 auto , 单位是像素。
minWidth	150/数值	对话框的最小宽度。默认 150 , 单位是像素。
minHeight	150/数值	对话框的最小高度。默认 150 , 单位是像素。
maxWidth	auto/数值	对话框的最大宽度。默认 auto , 单位是像素。
maxHeight	auto/数值	对话框的最大高度。默认 auto , 单位是像素。

//代码示例:
\$('#reg').dialog({
 height: 500,
 width: 500,
 minWidth: 300,
 minHeight: 300,
 maxWidth: 800,
 maxHeight: 600
});

dialog 显示隐藏

属性 默认值/类型 说明

Show false/布尔值 显示对话框时,默认采用淡入效果。 Hide false 布尔值 关闭对话框时,默认采用淡出效果。

show 和 hide 可选特效

特效名称 说明

blind 对话框从顶部显示或消失

bounce 对话框断断续续地显示或消失,垂直运动

clip 对话框从中心垂直地显示或消失

slide 对话框从左边显示或消失

drop 对话框从左边显示或消失,有透明度变化

fold 对话框从左上角显示或消失

highlight 对话框显示或消失,伴随着透明度和背景色的变化

puff 对话框从中心开始缩放。显示时"收缩",消失时"生长"scale 对话框从中心开始缩放。显示时"生长",消失时"收缩"

pulsate 对话框以闪烁形式显示或消失

//示例代码

注意:设置 true 后,默认为淡入淡出,

```
$('#reg').dialog({
    show : true,
    hide : true
});
```

```
如果想使用别的特效,可以使用以下表格中的字符串参数。
$('#reg').dialog({
    show: 'blind',
    hide: 'blind'
});
```

dialog 行为属性

Ī	属性	默认值/类型	说明
	autoOpen	true/布尔值	默认为 true , 调用 dialog()方法时就会打开
			对话框;如果为 false , 对话框不可见 , 但对
			话框已创建,可以通过 dialog('open')才能
			可见。
	draggable	true/布尔值	默认为 true , 可以移动对话框 , false 无法
			移动。
	resizable	True/布尔值	默认为 true,可以调整对话框大小,false
			无法调整
	modal	false/布尔值	默认为 false , 对话框外可操作 , true 对话
			框会遮罩一层灰纱,无法操作。
	closeText	无/字符串	设置关闭按钮的 title 文字

```
//示例代码
$('#reg').dialog({
    autoOpen : false,
    draggable : false,
    resizable : false,
    modal : true,
    closeText : '关闭'
});
```

dialog()方法的事件

除了属性设置外,dialog()方法也提供了大量的事件。这些事件可以给各种不同状态时提供回调函数。 这些回调函数中的 this 值等于对话框内容的 div 对象,不是整个对话框的 div。

dialog 事件

事件名	说明
	当对话框被激活时(首次显示以及每次在上面点击)会
focus	调用 focus 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中
	的 ui 参数为空。
oronto	当对话框被创建时会调用 create 方法,该方法有两个参
create	数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。
	当对话框被显示时(首次显示或调用 dialog('open')方法)
open	会调用 open 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件
	中的 ui 参数为空。
	当对话框将要关闭时(当单击关闭按钮或调用
	dialog('close')方法),会调用 beforeclose 方法。如果该函
beforeClose	数返回 false,对话框将不会被关闭。关闭的对话框可以
	用 dialog('open')重新打开。该方法有两个参数(event, ui)。
	此事件中的 ui 参数为空。
	当对话框将要关闭时(当单击关闭按钮或调用
close	dialog('close')方法),会调用 close 方法。关闭的对话框可
Close	以用 dialog('open')重新打开。该方法有两个参数(event,
	ui)。此事件中的 ui 参数为空。
	当对话框移动时,每次移动一点均会调用 drag 方法。该
	方法有两个参数。该方法有两个参数(event, ui)。此事件
drag	中的 ui 有两个属性对象:
diug	1.position,得到当前移动的坐标,有两个子属性: top 和
	left.
	2.offset,得到当前移动的坐标,有两个子属性:top和left。
	当开始移动对话框时,会调用 dragStart 方法。该方法有
500 AWY 2 1 1 2	两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有两个属性对象:
dragStart	1.position,得到当前移动的坐标,有两个子属性: top 和
	left.
	2.offset,得到当前移动的坐标,有两个子属性:top和left。
	当开始移动对话框时,会调用 dragStop 方法。该方法有
dragStop	两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有两个属性对象:
	1.position,得到当前移动的坐标,有两个子属性: top 和 left。
	2.offset,得到当前移动的坐标,有两个子属性:top和 left。
·	

	<u> </u>
resize	当对话框拉升大小的时候,每一次拖拉都会调用 resize 方法。该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有四个属性对象: 1.size,得到对话框的大小,有两个子属性: width 和 height。 2.position,得到对话框的坐标,有两个子属性: top 和 left。 3.originalSize,得到对话框原始的大小,有两个子属性: width 和 height。
	4.originalPosition,得到对话框原始的坐标,有两个子属
	性: top 和 left。
resizeStart	当开始拖拉对话框时,会调用 resizeStart 方法。该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有四个属性对象: 1.size,得到对话框的大小,有两个子属性:width和 height。 2.position,得到对话框的坐标,有两个子属性:top和 left。 3.originalSize,得到对话框原始的大小,有两个子属性:width和 height。 4.originalPosition,得到对话框原始的坐标,有两个子属性:top和 left。
resizeStop	当结束拖拉对话框时,会调用 resizeStart 方法。该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有四个属性对象: 1.size,得到对话框的大小,有两个子属性:width和 height。 2.position,得到对话框的坐标,有两个子属性:top和 left。 3.originalSize,得到对话框原始的大小,有两个子属性:width和 height。 4.originalPosition,得到对话框原始的坐标,有两个子属性:top和 left。

示例代码:

```
//当对话框获得焦点后
$('#reg').dialog({
    focus : function (e, ui) {
        alert('获得焦点');
    }
});
//当创建对话框时
$('#reg').dialog({
```

```
create: function (e, ui) {
    alert('创建对话框');
});//当将要关闭时
$('#reg').dialog({
    beforeClose: function (e, ui) {
    alert('关闭前做的事!');
    return flag;
}
});
//关闭对话框时
$('#reg').dialog({
    close: function (e, ui) {
    alert('关闭!');
}
});
//对话框移动时
$('#reg').dialog({
    drag: function (e, ui) {
        alert('top:' + ui.position.top + '\n'
        + 'left:' + ui.position.left);
    }
});
//对话框开始移动时
$('#reg').dialog({
dragStart : function (e, ui) {
alert('top:' + ui.position.top + '\n'
+ 'left:' + ui.position.left);
}
});
//对话框结束移动时
$('#reg').dialog({
    dragStop : function (e, ui) {
        alert('top:' + ui.position.top + '\n'
        + 'left:' + ui.position.left);
    }
});
//调整对话框大小时
$('#reg').dialog({
    resize: function (e, ui) {
```

```
alert('size:' + ui.size.width + '\n'+ 'originalSize:' + ui.originalSize.width);
    }
});
//开始调整对话框大小时
$('#reg').dialog({
resizeStart : function (e, ui) {
alert('size:' + ui.size.width + '\n'
+ 'originalSize:' + ui.originalSize.width);
}
});
//结束调整对话框大小时
$('#reg').dialog({
resizeStop : function (e, ui) {
alert('size:' + ui.size.width + '\n'
+ 'originalSize:' + ui.originalSize.width);
}
});
```

dialog('action', param)方法

方法	返回值	说明
dialog('open')	jQuery 对象	打开对话框
dialog('close')	jQuery 对象	关闭对话框
dialog('destroy')	jQuery 对象	删除对话框,直接阻断了 dialog。
dialog('isOpen')	布尔值	判断对话框是否打开状态
dialog('widget')	jQuery 对象	获取对话框的 jQuery 对象
dialog('option', param)	一般值	获取 options 属性的值
dialog('option', param, value)	jQuery 对象	设置 options 属性的值

```
//初始隐藏对话框
$('#reg').dialog({
autoOpen: false
});
//打开对话框
$('#reg_a').click(function () {
$('#reg').dialog('open');
});
```

```
//关闭对话框$('#reg').click(function () {
$('#reg').dialog('close');
});
//判断对话框打开或关闭状态
$(document).click(function () {
alert($('#reg').dialog('isOpen'));
});
//将指定对话框置前
$(document).click(function () {
    $('#reg').dialog('moveToTop');
});
//获取某个 options 的 param 选项的值
var title = $('#reg').dialog('option', 'title');
alert(title);
//设置某个 options 的 param 选项的值
$('#reg').dialog('option', 'title', '注册知问');
```

dialog 中使用 on()

在 dialog 的事件中,提供了使用 on()方法处理的事件方法。

特效名称	说明
dialogfocus	得到焦点时触发
dialogopen	显示时触发
dialogbeforeclose	将要关闭时触发
dialogclose	关闭时触发
dialogdrag	每一次移动时触发
dialogdragstart	开始移动时触发
dialogdragstop	移动结束后触发
dialogresize	每次调整大小时触发
dialogresizestart	开始调整大小时触发
dialogresizestop	结束调整大小时触发

```
$('#reg').on('dialogclose', function () {
alert('关闭');
```

按钮(button)组件

按钮(button),可以给生硬的原生按钮或者文本提供更多丰富多彩的外观。它不单单可以设置按钮或文本,还可以设置单选按钮和多选按钮。

使用 button 按钮

使用 button 按钮 UI 的时候,不一定必须是 input 按钮形式,普通的文本也可以设置成 button 按钮。 \$('#search_button').button();

修改 button 样式

在弹出的 button 对话框中,在火狐浏览器中打开 Firebug 或者右击->查看元素。这样,我们可以看看 button 的样式,根据样式进行修改。我们为了和网站主题符合,对 dialog 的标题背景进行修改。

```
//无须修改 ui 里的 CSS,直接用 style.css 替代掉
.ui-state-default, .ui-widget-content .ui-state-default, .ui-widget-header .ui-state-default
{
    background:url(../img/ui_header_bg.png);
}
.ui-state-active, .ui-widget-content .ui-state-active, .ui-widget-header .ui-state-active
{
    background:url(../img/ui_white.png);
}
```

button()方法的属性

按钮方法有两种形式:

- 1.button(options), options 是以对象键值对的形式传参,每个键值对表示一个选项;
- 2.button('action', param), action 是操作对话框方法的字符串, param 则是 options 的某个选项。

Button 按钮属性说明

属性	默认值/类型	
disabled	false/布尔值	默认为 false,设置为 true 时,按钮是非激活的。
label	无/字符串	对应按钮上的文字。如果没有,HTML 内容将被 作为按钮的文字。
Icons	无/字符串	对应按钮上的图标。在按钮文字前面和后面都可以 放置一个图标,通过对象键值对的方式完成: { primary : 'ui-icon-search', secondary : 'ui-icon-search' }
text	true/布尔值	当时设置为 false 时,不会显示文字,但必须指定 一个图标。

```
//演示代码:
$('#search_button').button({
    disabled : false,
    icons : {
        primary : 'ui-icon-search',
    },
    label : '查找',
    text : false,
});
注意:对于 button 的事件方法,只有一个:create,当创建 button 时调用。
```

button('action', param)

button('action', param)方法能设置和获取按钮。action 表示指定操作的方式。

方法	返回值	说明
button('disable')	jQuery 对象	禁用按钮
button('enable')	jQuery 对象	启用按钮
button('destroy')	jQuery 对象	删除按钮,直接阻断了 button。
button('refresh')	jQuery 对象	更新按钮布局。
button('widget')	jQuery 对象	获取对话框的 jQuery 对象
button('option', pa	ram) 一般值	获取 options 属性的值
button('option', pa	ram, value) jQuery 对象	设置 options 属性的值

```
//禁用按钮
$('#search_button').button('disable');
//启用按钮
$('#search_button').button('enable');
//删除按钮
$('#search_button').button('destroy');
//更新按钮,刷新按钮
$('#search_button').button('refresh');
//得到 button 的 jQuery 对象
$('#search_button').button('widget');
//得到 button 的 options 值
alert($('#search_button').button('option', 'label'));
//设置 button 的 options 值
$('#search_button').button('option', 'label', '搜索');
注意:对于 UI 上自带的按钮, 比如 dialog 上的, 我们可以通过 Firebug 查找得到 jQuery 对象。
$('#reg').parent().find('button').eq(1).button('disable');
```

单选框、复选框

button 按钮不但可以设置普通的按钮,对于单选框、复选框同样有效。

```
//jQuery 单选框
$('#reg input[type=radio]').button();
//jQuery 单选框改
```

创建注册表单

通过前面已学的 jQuery UI 部件,我们来创建一个注册表单。

HTML 部分

\$('#reg').buttonset();

```
<label for="email">邮箱:</label>
     <input type="text" name="email" class="text" id="email"</pre>
        title="请输入电子邮件!"/>
     <span class="star">*</span>
  >
      <label>性别: </label>
      <input type="radio" name="sex" id="male" checked="checked"/>
      <label for="male">男</label>
      <input type="radio" name="sex" id="female" />
     <label for="female">女</label>
   >
      <label for="date">生日: </label>
      <input type="text" name="date" readonly="readonly"
      class="text" id="date" />
    </div>
```

CSS 部分

```
#reg {
      padding:15px;
}
#reg p {
      margin:10px 0;
      padding:0;
}
#reg p label {
     font-size:14px;
      color:#666:
#reg p .star {
      color:red;
}
#reg .text {
      border-radius:4px;
      border:1px solid #ccc;
      background:#fff;
      height:25px;
     width:200px;
```

```
text-indent:5px;
color:#666;
}
```

jQuery 部分

```
$('#reg').dialog({
    autoOpen : true,
    modal : true,
    resizable : false,
    width : 320,
    height : 340,
    buttons : {
        '提交' : function () {}
        },
});
$('#reg').buttonset();
$('#reg input[title]').tooltip();
```

工具提示框组件

工具提示 (tooltip), 是一个非常实用的 UI。它彻底扩展了 HTML 中的 title 属性,让提示更加丰富,更加可控制,全面提升了用户体验。

调用 tooltip()方法

```
在调用 tooltip()方法之前,首先需要针对元素设置相应 title 属性。
```

```
<input type="text" name="user" class="text" id="user" title="请输入帐号,不小于 2 位!"/>
$('#user').tooltip();
```

修改 tooltip()样式

在弹出的 tooltip 提示框后,在火狐浏览器中打开 Firebug 或者右击->查看元素。这样,我们可以看看 tooltip 的样式,根据样式进行修改。

//无须修改 ui 里的 CSS, 直接用 style.css 替代掉

```
.ui-tooltip {
    color:red;
}
```

tooltip()方法的属性

对话框方法有两种形式:

- 1.tooltip(options), options 是以对象键值对的形式传参,每个键值对表示一个选项;
- 2.tooltip('action', param), action 是操作对话框方法的字符串, param 则是 options 的某个选项。

tooltip 属性说明				
属性	默认值/类型	说明		
disabled	false/布尔值	设置为 true , 将禁止显示工具提示。		
content	无/字符串	设置 title 内容。		
items	无/字符串	设置选择器以限定范围。		
tooltipClass	无/字符串	引入 class 形式的 CSS 样式。		

```
//代码演示如下:
$('[title]').tooltip({
    disabled : false,
    content : '改变文字',
    items : 'input',
    tooltipClass : 'reg_tooltip'
});
```

tooltip 页面位置选项

属性 默认值/类型 说明

Position 无/对象 使用对象的键值对赋值,有两个

属性:my 和 at 表示坐标。My

是以目标点左下角为基准, at

以 my 为基准。

```
//示例代码
$('#user').tooltip({
    position : {
        my : 'left center',
        at : 'right+5 center'
}
```

});

tooltip 动画选项

属性 默认值/类型 说明

show false/布尔值 显示对话框时,默认采用淡入效果。

hide false 布尔值 关闭对话框时,默认采用淡出效果。

//示例代码

\$('#user').tooltip({
 show : false,

hide: false,

});

注意:设置 true 后,默认为淡入淡出,如果想使用别的特效,可以使用以下表格中的字符串参数。

show 和 hide 可选特效

特效名称 说明

blind 工具提示从顶部显示或消失

bounce 工具提示断断续续地显示或消失,垂直运动

clip 工具提示从中心垂直地显示或消失

slide 工具提示从左边显示或消失

drop 工具提示从左边显示或消失,有透明度变化

fold 工具提示从左上角显示或消失 highlight 工具提示显示或消失 ,

伴随着透明度和背景色的变化

puff 工具提示从中心开始缩放。显示时"收缩",消失时"生长"

scale 工具提示从中心开始缩放。显示时"生长",消失时"收缩"

pulsate 工具提示以闪烁形式显示或消失

//示例代码

\$('#user').tooltip({

show: 'blind',

hide: 'blind',

});

tooltip 行为选项

属性 默认值/类型 说明

track false/布尔值 设置为 true , 能跟随鼠标移动。

```
$('#user').tooltip({
    track : true,
});
```

tooltip()方法的事件

除了属性设置外, tooltip()方法也提供了大量的事件。这些事件可以给各种不同状态时提供回调函数。 这些回调函数中的 this 值等于对话框内容的 div 对象,不是整个对话框的 div。

tootip 事件			
事件名	说明		
Create	当工具提示被创建时会调用 create 方法,该方法有两个		
	参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。		
open	当工具提示被显示时,会调用 open 方法,该方法有两个		
	参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个参数 tooltip ,		
	返回是工具提示的 jQuery 对象。		
Close	当工具提示关闭时,会调用 close 方法。关闭的工具提示		
	可以用 tooltip('open')重新打开。该方法有两个参数		
	(event,ui)。此事件中的 ui 有一个参数 tooltip , 返回是工		
	具提示的 jQuery 对象。		

```
//当创建工具提示时
$('#user').tooltip({
   create : function () {
       alert('创建触发!');
   }
});
//当工具提示关闭时
$('#user').tooltip({
   close: function () {
       alert('关闭触发');
   }
});
//当工具提示打开时
$('#user').tooltip({
   open: function(){
       alert('打开触发');
```

```
});
```

}

tooltip('action', param)方法

方法	返回值	说明
tooltip('open')	jQuery 对象	打开工具提示
tooltip('close')	jQuery 对象	关闭工具提示
tooltip('disable')	jQuery 对象	禁用工具提示
tooltip('enable')	jQuery 对象	启用工具提示
tooltip('destroy')	jQuery 对象	删除工具提示,直接阻断了 tooltip。
tooltip('widget')	jQuery 对象	获取工具提示的 jQuery 对象
tooltip('option', param)	一般值	获取 options 属性的值
tooltip('option', param, v	alue) jQuery 对象	设置 options 属性的值

```
//打开工具提示
$('#user').tooltip('open');
//关闭工具提示
$('#user').tooltip('close');
//禁用工具提示
$('#user').tooltip('disable');
//启用工具提示
$('#user').tooltip('enable');
//删除工具提示
$('#user').tooltip('destroy');
//获取工具提示 jQuery 对象
$('#user').tooltip('widget');
//获取某个 options 的 param 选项的值
var title = $('#user').tooltip('option', 'content');
alert(title);
//设置某个 options 的 param 选项的值
```

\$('#reg').dialog('option', 'content', '提示内容');

tooltip()中使用 on()

在 tooltip 的事件中,提供了使用 on()方法处理的事件方法。on()方法触发的对话框事件

事件名称 说明

tooltipopen 显示时触发

tooltipclose 每一次移动时触发

```
//示例代码
$('#reg').on('tooltipopen', function () {
alert('打开时触发!');
});
```

自动补全组件

自动补全(autocomplete),是一个可以减少用户输入完整信息的 UI 工具。一般在输入邮箱、搜索关键字等,然后提取出相应完整字符串供用户选择。

调用 autocomplete()方法

修改 autocomplete()样式

由于 autocomplete()方法是弹窗,然后鼠标悬停的样式。我们通过 Firebug 想获取到悬停时背景的样式,可以直接通过 jquery.ui.css 里面找相应的 CSS。

```
//无须修改 ui 里的 CSS, 直接用 style.css 替代掉
.ui-menu-item a.ui-state-focus {
    background:url(../img/ui_header_bg.png);
}
注意:其他修改方案类似。
```

autocomplete()方法的属性

自动补全方法有两种形式:

- 1. autocomplete(options), options 是以对象键值对的形式传参,每个键值对表示一个选项;
- **2. autocomplete('action', param)**, action 是操作对话框方法的字符串, param 则是 options 的某个选项。

autocomplete 属性说明

	33 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1				
属性	默认值/类型	说明			
disabled	false/布尔值	设置为 true , 将禁止显示自动补全。			
source	无/数组	指定数据源 ,可以是本地的,也可以是远程的。			
minLength	1/数值	默认为 1,触发补全列表最少输入字符数。			
delay	300/数值	默认为 300 毫秒 , 延迟显示设置。			
autofocus	false/布尔值	设置为 true 时,第一个项目会自动被选定。			

```
//示例代码
$('#email').autocomplete({
    source: ['aaa@163.com', 'bbb@163.com', 'ccc@163.com'],
    disabled: false,
    minLength: 2,
    delay: 50,
    autoFocus: true,
});
```

autocomplete 页面位置选项

属性 默认值/类型 说明

Position 无/对象 表示坐标。使用对象的键值对赋值,有两

个属性: my和 at, my是以目标点左上角为基准, at以目标点右下角为基准。

```
//示例代码
$('#email').autocomplete({
    position : {
        my : 'left center',
        at : 'right center'
    }
});
```

autocomplete()方法的事件

除了属性设置外, autocomplete()方法也提供了大量的事件。这些事件可以给各种不同状态时提供回调函数。这些回调函数中的 this 值等于对话框内容的 div 对象, 不是整个对话框的 div。

autocomplete 事件

中的		autocomplete #IT		
open 参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全被显示时,会调用 open 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全被关闭时,会调用 close 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全获取焦点时,会调用 focus 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,分别有两个属性:label,补全列表显示的文本;value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 select 当自动补全获被选定时,会调用 select 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,分别有两个属性:label,补全列表显示的文本;value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 当自动补全获被选定时,会调用 select 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 search 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。	事件名	说明		
参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全被显示时,会调用 open 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全被关闭时,会调用 close 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全获取焦点时,会调用 focus 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,分别有两个属性:label,补全列表显示的文本;value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 select 当自动补全获被选定时,会调用 select 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,分别有两个属性:label,补全列表显示的文本;value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。当自动补全失去焦点且内容发生改变时,会调用 change 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 search 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。	anata	当自动补全被创建时会调用 create 方法,该方法有两个		
open 参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全被关闭时,会调用 close 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全获取焦点时,会调用 focus 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,分别有两个属性: label,补全列表显示的文本; value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 select 当自动补全获被选定时,会调用 select 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,分别有两个属性: label,补全列表显示的文本; value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 当自动补全失去焦点且内容发生改变时,会调用 change 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 search 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。	create	参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。		
close 当自动补全被关闭时,会调用 close 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全获取焦点时,会调用 focus 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,分别有两个属性: label,补全列表显示的文本; value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 select 当自动补全获被选定时,会调用 select 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,分别有两个属性: label,补全列表显示的文本; value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 当自动补全失去焦点且内容发生改变时,会调用 change 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。	onan	当自动补全被显示时,会调用 open 方法,该方法有两个		
focus 参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全获取焦点时,会调用 focus 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,分别有两个属性: label,补全列表显示的文本; value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 select 当自动补全获被选定时,会调用 select 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,分别有两个属性: label,补全列表显示的文本; value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 当自动补全失去焦点且内容发生改变时,会调用 change 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 search 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,在菜单显示之前,会调用 response 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中	open	参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。		
参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全获取焦点时,会调用 focus 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,分别有两个属性: label,补全列表显示的文本; value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 select 当自动补全获被选定时,会调用 select 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,分别有两个属性: label,补全列表显示的文本; value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 当自动补全失去焦点且内容发生改变时,会调用 change 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 search 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。	alasa	当自动补全被关闭时,会调用 close 方法,该方法有两个		
个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,分别有两个属性: label,补全列表显示的文本; value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 select 当自动补全获被选定时,会调用 select 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,分别有两个属性: label,补全列表显示的文本; value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 当自动补全失去焦点且内容发生改变时,会调用 change 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 search 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,在菜单显示之前,会调用 response 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中	Close	参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。		
分别有两个属性:label,补全列表显示的文本;value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 select 当自动补全获被选定时,会调用 select 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,分别有两个属性:label,补全列表显示的文本;value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 当自动补全失去焦点且内容发生改变时,会调用 change 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 search 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,在菜单显示之前,会调用 response 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中		当自动补全获取焦点时,会调用 focus 方法,该方法有两		
分别有两个属性:label,补全列表显示的文本;value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 当自动补全获被选定时,会调用 select 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,分别有两个属性:label,补全列表显示的文本;value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 当自动补全失去焦点且内容发生改变时,会调用 change 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,在菜单显示之前,会调用 response 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中	focus	个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,		
当自动补全获被选定时,会调用 select 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,分别有两个属性: label,补全列表显示的文本; value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。当自动补全失去焦点且内容发生改变时,会调用 change 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 search 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,在菜单显示之前,会调用 response 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中	locus	分别有两个属性: label, 补全列表显示的文本; value,		
个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item, 分别有两个属性: label, 补全列表显示的文本; value, 将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 当自动补全失去焦点且内容发生改变时,会调用 change 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,在菜单显示之前,会调用 response 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中		将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。		
分别有两个属性: label,补全列表显示的文本; value,将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 当自动补全失去焦点且内容发生改变时,会调用 change 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,在菜单显示之前,会调用 response 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中	select	当自动补全获被选定时,会调用 select 方法,该方法有两		
将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。 当自动补全失去焦点且内容发生改变时,会调用 change 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数 为空。 search 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有 两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,在菜单显示之前,会调用 response 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中		个参数(event, ui)。此事件中的 ui 有一个子属性对象 item,		
当自动补全失去焦点且内容发生改变时,会调用 change 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数 为空。 search 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有 两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,在菜单显示之前,会调用 response 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中		分别有两个属性: label, 补全列表显示的文本; value,		
方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数 为空。 search search 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有 两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,在菜单显示之前,会调用 response 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中		将要输入框的值。一般 label 和 value 值相同。		
为空。 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,在菜单显示之前,会调用 response 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中		当自动补全失去焦点且内容发生改变时,会调用 change		
search 当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,在菜单显示之前,会调用 response 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中	change	方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数		
search 两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,在菜单显示之前,会调用 response 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中		为空。		
两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。 当自动补全搜索完成后,在菜单显示之前,会调用 response 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中	search	当自动补全搜索完成后,会调用 search 方法,该方法有		
response 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中	Scarcii	两个参数(event, ui)。此事件中的 ui 参数为空。		
response		当自动补全搜索完成后,在菜单显示之前,会调用		
的 会 条件 大	rachonca	response 方法,该方法有两个参数(event, ui)。此事件中		
的 ui	response	的 ui 参数有一个子对象 content, 他会返回 label 和 value		
值,可通过遍历了解。		值,可通过遍历了解。		

//示例代码

\$('#email').autocomplete({

source: ['aaa@163.com', 'bbb@163.com', 'ccc@163.com'],

disabled: false, minLength: 1,

```
delay : 0,
    focus : function (e, ui) {
        ui.item.value = '123';
    },
    select : function (e, ui) {
        ui.item.value = '123';
    },
    change : function (e, ui) {
        alert('');
    },
    search : function (e, ui) {
        alert('');
    },
}
```

autocomplete('action', param)方法

```
方法
                          返回值
                                                      说明
autocomplete('close')
                       jQuery 对象
                                        关闭自动补齐
autocomplete('disable')
                       jQuery 对象
                                       禁用自动补齐
                                       启用自动补齐
autocomplete('enable')
                       jQuery 对象
autocomplete('destroy')
                                       删除自动补齐,直接阻断。
                       jQuery 对象
autocomplete('widget')
                       jQuery 对象
                                       获取工具提示的 jQuery 对象
autocomplete('search',value) jQuery 对象
                                       在数据源获取匹配的字符串。
```

```
//关闭自动补全
$('#email').autocomplete('close');

//禁用自动补全
$('#email').autocomplete('disable');

//启用自动补全
$('#email').autocomplete('enable');

//删除自动补全
$('#email').autocomplete('destroy');

//获取自动补全 jQuery 对象
$('#email').autocomplete('widget');
```

```
//设置自动补全 search
$('#email').autocomplete('search', '');

//获取某个 options 的 param 选项的值
var delay = $('#email').autocomplete('option', 'delay');
alert(delay);

//设置某个 options 的 param 选项的值
$('#email').dialog('option', 'delay', 0);
```

autocomplete 中使用 on()

在 autocomplete 的事件中,提供了使用 on()方法处理的事件方法。

on()方法触发的对话框事件			
事件名称	说明		
autocompleteopen	显示时触发		
autocompleteclose	关闭时触发		
autocompletesearch	查找时触发		
autocompletefocus	获得焦点时触发		
autocompleteselect	选定时触发		
autocompletechange	改变时触发		
autocompleteresponse	搜索完毕后,显示之前		

```
//示例代码
$('#reg').on('autocompleteopen', function () {
alert('打开时触发!');
});
```

邮箱自动补全

本节课,我们通过自动补全 source 属性的 function 回调函数,来动态的设置我们的数据源,以达到可以实现邮箱补全功能。

数据源 function

自动补全 UI 的 source 不但可以是数组,也可以是 function 回调函数。提供了自带的两个参数设置动态的数据源。

```
//示例代码
$('#email').autocomplete({
    source : function (request, response) {
        alert(request.term); //可以获取你输入的值
        response(['aa', 'aaaa', 'aaaaaa', 'bb']); //展示补全结果
    },
});
```

注意: 这里的 response 不会根据你搜索关键字而过滤无关结果,而是把整个结果全部呈现出来。因为 source 数据源,本身就是给你动态改变的,就由你自定义,从而放弃系统内置的搜索能力。

邮箱自动补全代码实现

```
$('#email').autocomplete({
   autoFocus: true,
   delay: 0,
   source : function (request, response) {
       //起始
       var hosts = ['qq.com', '163.com', '263.com', 'gmail.com', 'hotmail.com'],
       term = request.term, //获取输入值
       ix = term.indexOf('@'), //@
       name = term, //用户名
       host = ", //域名
       result = []; //结果
       //结果第一条是自己输入
       result.push(term);if (ix > -1) { //如果有@的时候
       name = term.slice(0, ix); //得到用户名
       host = term.slice(ix + 1); //得到域名
   if (name) {
```

日历组件

日历(datepicker)UI,可以让用户更加直观的、更加方便的输入日期,并且还考虑不同国家的语言限制,包括汉语。

调用 datepicker()方法

\$('#date').datepicker();

修改 datepicker()样式

日历 UI 的 header 背景和对话框 UI 的背景采用的是同一个 class,所以,在此之前已经被修改。所以这里无须再修改了。

```
//无须修改 ui 里的 CSS,直接用 style.css 替代掉
.ui-widget-header {
    background:url(../img/ui_header_bg.png);
}

//修改当天日期的样式
.ui-datepicker-today .ui-state-highlight {
    border:1px solid #eee;
    color:#f60:
```

```
//修改选定日期的样式
.ui-datepicker-current-day .ui-state-active {
   border:1px solid #eee;
   color:#06f;
}
注意:其他修改方案类似。
```

datepicker()方法的属性

日历方法有两种形式:

项。

- 1.datepicker(options), options 是以对象键值对的形式传参,每个键值对表示一个选项;
- 2.**datepicker('action', param), action** 是操作对话框方法的字符串, param 则是 options 的某个选

datepicker 国际化选项

	-	
属性	默认值/类型	说明
dateFormat	mm/dd/yy/时间	指定日历返回的日期格式。
dayNames	英文日期/数组	以数组形式指定星期中的天的长格式。
		比如:Sunday、Monday 等。
		中文:星期日
dayNamesShort	英文日期/数组	以数组形式指定星期中的天的短格式。
		比如:Sun、Mon 等。
dayNamesMin	英文日期/数组	以数组形式指定星期中的天的最小格式。
		比如:Su、Mo 等。
monthNames	英文月份/数组	以数组形式指定月份的长格式名
		称(January、February 等)。
		数 组必 须从 January 开始。
monthNamesShort	英文月份/数组	以数组形式指定月份的短格式名称(Jan、
		Feb 等)。数组必须从 January 开始。
altField	无/字符串	为日期选择器指定一个 <input/> 域
altFormat	无/字符串	添加到 < input > 域的可选日期格式
appendText	无/字符串	在日期选择器的 <input/> 域后面附加文本
showWeek	false/布尔值	显示周
weekHeader	'Wk'/字符串	显示周的标题
firstDay	0/数值	指定日历中的星期从星期几开始。
		0 表示星期日。

注意:默认情况下,日历显示为英文。如果你想使用中文日历,直接引入中文语言包即可。或者把中文语言包的几行代码整合到某个 js 文件里即可。

日期格式代码

代码	说明
d	月份中的天,从 1 到 31
dd	月份中的天,从 01 到 31
o	年份中的天,从 1 到 366
00	年份中的天,从 001 到 366
D	星期中的天的缩写名称(Mon、Tue 等)
DD	星期中的天的全写名称(Monday、Tuesday 等)
m	月份,从1到 12
mm	月份,从 01 到 12
М	月份的缩写名称(Jan、February 等)
ММ	月份的全写名称(January、February 等)
у	两位数字的年份(14 表示 2014)
уу	四位数字的年份(2014)
@	从 01/01/1997 至今的毫秒数

//示例代码

datepicker 属性说明

属性 默认值/类型 说明

disabled	false/布尔值	禁用日历
numberOfMonths	1/数值日历中	同时显示的月份个数。默认为 1 ,
		如果设置 3 就同时显示 3 个月份。
		也可以设置数组:[3,2] , 3 行 2
		列共 6 个。
showOtherMonths	false/布尔值	如果设置为 true , 当月中没有使
		用的单元格会显示填充,但无法
		使用。默认为 false , 会隐藏无法
		使用的单元格。
select Other Months	false/布尔值	如果设置为 true , 表示可以选择
		上个月或下个月的日期。前提是
		showOtherMonths 设置 true。
changeMonth	false/布尔值	如果设置为 true , 显示快速选择
		月份的下拉列表。
changeYear	false/布尔值	如果设置为 true , 显示快速选择
		年份的下来列表。
sRTL	false/布尔值	是否由右向左绘制日历。
autoSize	false/布尔值	是否自动调整控件大小,以适应
		当前的日期格式的输入
howOn	'focus'/字符串	默认值为 focus , 获取焦点触
		发 , 还有 button 点击按钮触发和
		both 任一事件发生时触发。
buttonText	''/字符串	触发按钮上显示的文本
buttonImage	无/字符串	图片按钮地址
buttonImageOnly	false/布尔值	设置为 true 则会使图片代替按钮
showButtonPanel	false/布尔值	开启显示按钮面板
closeText	'done'/字符串	设置关闭按钮的文本
currentText	'Today'/字符串	设置获取今日日期的按钮文本
nextText	'Next'/字符串	设置下一月的 alt 文本
prevText	'Prev'/字符串	设置上一月的 alt 文本
navigation As Date Format	false/字符串	设置 prev、next 和 current 的文
		字可以是 format 的日期格式。
yearSuffix	无/字符串	附加在年份后面的文本
showMonthAfterYear	false/布尔值	设置为 true , 则将月份放置在年份
		之后

//示例代码

\$('#date').datepicker({

disabled : true,

numberOfMonths: [3,2],

```
showOtherMonths: true,
    selectOtherMonths: true,
    changeMonth: true,
    changeYear: true,
    isRTL: true,
    autoSize: true,
    showButtonPanel: true,
    closeText: '关闭',
    currentText: '今天',
    showMonthAfterYear: true,
});
//示例代码
$('#date').datepicker({
    yearRange: '1950:2020',
    minDate: -10000,
    maxDate: 0, //可以用 new Date(2007,1,1)
    defaultDate: -1, //可以用'1m+3'
    hideIfNoPrevNext: true,
    gotoCurrent: false,
});
```

选择日期的字符串表示方法

属性	说明
X	当前日期之后的 x 天(其中 x 范围从 1 到 n)比如:1,2
- x	当前日期之前的 x 天(其中 x 范围从 1 到 n)比如:-1,-2
Xm	当前日期之后的 x 个月(其中 x 范围从 1 到 n)比如:1m,2m
-xm	当前日期之前的 x 个月(其中 x 范围从 1 到 n)比如:-1m,-2m
xw	当前日期之后的 x 周(其中 x 范围从 1 到 n)比如:1w,2w
-xw	当前日期之后的 x 周(其中 x 范围从 1 到 n)比如:-1w,2w

datepicker 属性说明

属性	默认值/类型	说明
showAnim	fadeIn/字符串	设置 false , 无效果。默认效果 fadeIn。
duration	300/数值	日历显示或消失时的持续时间,单位毫秒。

//示例代码

\$('#date').datepicker({

yearRange: '1950:2020',

showAnim: false, duration: 300,

});

datepicker 可选特效

特效名称 说明

blind 日历从顶部显示或消失

bounce 日历断断续续地显示或消失,垂直运动

clip 日历从中心垂直地显示或消失 slide 日历从左边显示或消失

drop 日历从左边显示或消失,有透明度变化

fold 日历从左上角显示或消失

highlight 日历显示或消失,伴随着透明度和背景色的变化

puff 日历从中心开始缩放。显示时"收缩",消失时"生长" scale 日历从中心开始缩放。显示时"生长",消失时"收缩"

pulsate 日历以闪烁形式显示或消失

fadeIn 日历显示或消失时伴随透明度变化

datepicker()方法的事件

onClose

除了属性设置外,datepicker()方法也提供了大量的事件。这些事件可以给各种不同状态时提供回调函数。这些回调函数中的 this 值等于对话框内容的 div 对象,不是整个对话框的 div。

datepicker 事件选项

事件名 说明

beforeShow 日历显示之前会被调用。

beforeShowDay beforeShowDay(date)方法在显示日历中的每个

日期时会被调用(date 参数是一个 Date 类对象)。 该方法必须返回一个数组来指定每个日期的信息: 1.该日期是否可以被选择(数组的第一项,为 true

或 false)

2.该日期单元格上使用的 CSS 类

3.该日期单元格上显示的字符串提示信息。

onChangeMonthYear onChangeMonthYear(year, month,inst)方法在

日历中显示的月份或年份改变时会被调用。或者 changeMonth 或 changeYear 为 true 时,下拉 改变时也会触发。Year 当前的年,month 当年的

月,inst 是一个对象,可以调用一些属性获取值。

onClose(dateText, inst)方法在日历被关闭的时候

调用。dateText 是当时选中的日期字符串,inst

是一个对象,可以调用一些属性获取值。

onSelect

onSelect(dateText, inst)方法在选择日历的日期 时被调用。dateText 是当时选中的日期字符串, inst 是一个对象,可以调用一些属性获取值。

```
//示例代码
$('#date').datepicker({
         beforeShow: function(){
         alert('日历显示之前触发!');
  },
   beforeShowDay : function (date) {
         if (date.getDate() == 1) {
                return [false, 'a', '不能选择'];
         } else {
                return [true];
         }
   },
   onChangeMonthYear : function (year,month,inst) {
         alert(year);
  },
   onClose : function (dateText,inst) {
         alert(dateText);
  },
   onSelect : function (dateText,inst) {
         alert(dateText);
  }
});
```

注意:jQuery UI 只允许使用选项中定义的事件。目前还不可以试用 on()方法来管理。

datepicker('action', param)方法

方法	返回值	说明
datepicker('show')	jQuery 对象	显示日历
datepicker('hide')	jQuery 对象	隐藏日历
datepicker('getDate')	jQuery 对象	获取当前选定日历
datepicker('setDate',date)	jQuery 对象	设置当前选定日历
datepicker('destroy')	jQuery 对象	删除日历,直接阻断。
datepicker('widget')	jQuery 对象	获取日历的 jQuery 对象
datepicker('isDisabled')	jQuery 对象	获取日历是否禁用
datepicker('refresh')	jQuery 对象	刷新一下日历

```
//显示日历
$('#date').datepicker('show');
//隐藏日历
$('#date').datepicker('hide');
//获取当前选定日期
alert($('#date').datepicker('getDate').getFullYear());
//设置当前选定日期
$('#date').datepicker('setDate', '2/15/2014');
//删除日历
$('#date').datepicker('destroy');
//获取日历的 jQuery 对象
$('#date').datepicker('widget');
//刷新日历
$('#date').datepicker('refresh');
//获取是否禁用日历
alert($('#date').datepicker('isDisabled'));
//获取属性的值
alert($('#date').datepicker('option', 'disabled'));
//设置属性的值
$('#date').datepicker('option', 'disabled', true);
```

验证插件

验证插件(validate.js),是一款验证常规表单数据合法性的插件。使用它,极大的解放了在表单上繁杂 的验证过程,并且错误提示显示的完善也增加了用户体验。

使用 validate.js 插件

官网下载:http://bassistance.de/jquery-plugins/jquery-plugin-validation

最重要的文件是 validate.js, 还有两个可选的辅助文件: additional-methods.js(控件 class方式)和 message_zh.js (提示汉化)文件(实际使用,请使用 min 压缩版)。

第一步: 引入 validate.js

<script type="text/javascript" src="js/jquery.validate.js"></script>

第二步:在 JS 文件中执行 \$('#reg').validate();

默认验证规则

Validate.js 的默认验证规则的写法有两种形式:

1.控件属性方式;

maxlength:10

rangelength:[5,10]

2.JS 键值对传参方式。

输入长度最多是 10 的字符串(汉字算一个字符)

输入长度介于 5 和 10 之间的字符串")

(汉字算一个字符)

默认规则列表 规则名 说明 必须输入字段 required:true 必须输入正确格式的电子邮件 email:true 必须输入正确格式的网址 url:true date:true 必须输入正确格式的日期(IE6 验证出错) dateISO:true 必须输入正确格式的日期(ISO() 只验证格式,不验 证有效) number:true 必须输入合法的数字(负数,小数) 必须输入正整数 digits:true creditcard:true 必须输入合法的信用卡号,例如: 5105105105105100 equalTo:"#field" 输入值必须和#field 相同 minlength:5 输入长度最小是 5 的字符串(汉字算一个字符)

```
range:[5,10]
                              输入值必须介于 5 和 10 之间
  min:5
                              输入值不能小于 5
  max:10
                              输入值不能大于 10
  remote: "check.php"
                              使用 ajax 方法调用 check.php 验证输入值
  //使用控件方式验证 "必填和不得小于两位"
   <input type="text" class="required" minlength="2" name="user" id="user" />
   注意:默认规则里设置布尔值的,直接写到 class 里即可实现。如果是数字或数组区间,直接使用属性
=值的方式即可。而对于错误提示是因为,可以引入中文汉化文件,或直接替换掉即可。
  //使用 JS 对象键值对传参方式设置
  $('#reg').validate({
     rules: {
          user: { //只有一个规则的话,
               required: true, //直接 user: 'required',
               minlength: 2,
          },
     },
     messages: {
          user:{
               required:'帐号不得为空!',
               minlength: '帐号不得小于 2 位!',
          },
    }
  });
  注意:由于第一种形式不能设置指定的错误提示信息。我们推荐使用第二种形式,第二种形式也避免的
HTML 污染。
  //所有规则演示
   $('#reg').validate({
     rules: {
          email: {
               email: true,
          },
          url:{
               url: true,
          },
```

date: {

},

date: true.

```
dateIOS: {
                dateIOS: true,
         },
         number: {
                number: true,
         }
         digits: {
                digits: true,
         },
         creditcard : {
                creditcard: true,
         },
         min:{
                min: 5,
         },
         range:{
                range: [5, 10],
         },
         rangelength: {
                rangelength: [5,10],
         },
         notpass: {
                equalTo: '#pass', //这里的 To 是大写的 T
         }
  },
});
```

validate()的方法和选项

除了默认的验证规则外,validate.js 还提供了大量的其他属性和方法供开发者使用。比如,调试属性,错误提示位置一系列比较有用的选项。

```
//jQuery.format 格式化错误提示
$('#reg').validate({
    rules : {
        user : {
            required : true,
            minlength : 5,
            rangelength : [5,10]
        },
},
```

```
messages: {
        user:{
              required:'帐号不得为空!',
              minlength: jQuery.format('帐号不得小于{0}位!'),
              rangelength: jQuery.format('帐号限制在{0}-{1}位!'),
        },
  },
});
//开启调试模式禁止提交
$('#reg').validate({
        debug: true,
});
//设置调试模式为默认,可以禁止多个表单提交
$.validator.setDefaults({
  debug: true,
});
//使用其他方式代替默认提交
submitHandler : function (form) {
  //可以执行 ajax 提交 , 并且无须 debug:true 阻止提交了
},
//忽略某个字段验证
ignore: '#pass',
//设置错误提示的 class 名
errorClass: 'error_list',
//设置错误提示的标签
errorElement: 'p',
//统一包裹错误提示
errorLabelContainer: 'ol.error',
wrapper: 'li',
//设置成功后加载的 class
success: 'success',
```

```
//使用方法加载 class 并添加文本
success : function (label) {
  label.addClass('success').text('ok');
},
//高亮显示有错误的元素,变色式
highlight: function(element, errorClass) {
  $(element).fadeOut(function() {
         $(element).fadeIn()
  })
},
//高亮显示有错误的元素,变色式
highlight: function(element, errorClass) {
  $(element).css('border', '1px solid red');
},
//成功的元素移出错误高亮
unhighlight: function (element, errorClass) {
  $(element).css('border', '1px solid #ccc');
},
//表单提交时获取信息
invalidHandler: function (event, validator) {
  var errors = validator.numberOfInvalids();
  if (errors) {
         $('.myerror').html('您有' + errors + '个表单元素填写非法!');
  }
},
//获取错误提示句柄,不用提交及时获取值
showErrors : function (errorMap, errorList) {
  var errors = this.numberOfInvalids();
  if (errors) {
         $('.myerror').html('您有' + errors + '个表单元素填写非法!');
  } else {
         $('.myerror').hide();
  this.defaultShowErrors(); //执行默认错误
},
```

```
//获取错误提示句柄 , errorList showErrors : function (errorMap, errorList) { alert(errorList[0].message); //得到错误信息 alert(errorList[0].element); //当前错误的表单元素 },
```

validate.js 其他功能

使用 remote:url,可以对表单进行 ajax 验证,默认会提交当前验证的值到远程地址。如果需要提交其他的值,可以使用 data 选项。

```
//使用 ajax 验证
rules: {
  user:{
         required: true,
         minlength: 2,
         remote: 'user.php',
  },
},
//user.php 内容
<?php
if ($_GET['user'] == 'bnbbs') {
  echo 'false';
} else {
  echo 'true';
}
?>
注意:远程地址只能输出'true'或'false',不能输出其他值。
//同时传递多个值到远程端
pass:{
  required: true,
  minlength: 6,
  remote: {
         url: 'user.php',
         type: 'POST',
         dataType: 'json',
         data: {
               user: function(){
                      return $('#user').val();
               },
```

```
},
     },
   },
  //user.php 内容
   <?php
   if ($_POST['user'] != 'bnbbs' || $_POST['pass'] != '123456') {
     echo 'false';
   } else {
     echo 'true';
   }
   ?>
   validate.js 提供了一些事件触发的默认值,这些值呢,大部分建议是不用更改的。
   //取消提交验证
   onsubmit: false, //默认是 true
   注意:设置为 false 会导致直接传统提交,不会实现验证功能,一般是用于 keyup/click/blur
   验证提交。
   //设置鼠标离开不触发验证
   onfocusout: false, //默认为 true
  //设置键盘按下弹起不触发验证
   onkeyup: false, //默认为 true
   注意:只要设置了,在测试的浏览器不管是 false 还是 true 都不触发了。
  //设置点击 checkbox 和 radio 点击不触发验证
   onclick: false, //默认为 true
  //设置错误提示后,无法获取焦点
   focusInvalid: false, //默认为 true
   //提示错误时,隐藏错误提示,不能和 focusInvalid 一起用,冲突
   focusCleanup: true, //默认为 false
   如果表单元素设置了 title 值,且 messages 为默认,就会读取 title 值的错误信息,我们可以通过
ignoreTitle: true,设置为 true,屏蔽这一个功能。
   ignoreTitle:true,//默认为false
```

//判断表单所验证的元素是否全部有效

```
alert($('#reg').valid()); //全部有效返回 true
```

Validate.js 提供了可以单独验证每个表单元素的 rules 方法,不但提供了 add 增加验证,还提供了 remove 删除验证的功能。

```
//给 user 增加一个表单验证
$('#user').rules('add', {
  required: true,
  minlength: 2,
  messages: {
        required:'帐号不得为空!',
        minlength: jQuery.format('帐号不得小于{0}位!'),
  }
});
//删除 user 的所有验证规则
$('#user').rules('remove');
//删除 user 的指定验证规则
$('#user').rules('remove', 'minlength min max');
//添加自定义验证
$.validator.addMethod('code', function (value, element) {
        var tel = /^{0-9}{6};
        return this.optional(element) || (tel.test(value));
}, '请正确填写您的邮政编码');
//调用自定义验证
rules: {
  code:{
        required: true,
        code: true,
  }
},
```

验证注册表单

html 部分

html 部分几部不需要更改太多,只要加个存放错误提示的列表标签即可。

```
class="reg_error">
```

css 部分

```
css 部分主要是成功后引入一张小图标,还有错误列表样式。
```

```
#reg p .star {
  color:maroon;
}
#reg p .success {
  display:inline-block;
  width:28px;
  background:url(../img/reg_succ.png) no-repeat;
}
#reg ol {
  margin:0;
  padding:0 0 0 20px;
  color:maroon;
}
#reg ol li {
  height:20px;
}
```

jQuery 部分

jQuery 部分很常规,基本使用了 validate.js 的核心功能。

```
alert('验证完成,准备提交!');
},
showErrors : function (errorMap, errorList) {
       var errors = this.numberOfInvalids();
       if (errors > 0) {
              $('#reg').dialog('option', 'height', 20 * errors + 340);
      } else {
              $('#reg').dialog('option', 'height', 340);
      this.defaultShowErrors();
},
highlight: function (element, errorClass) {
              $(element).css('border', '1px solid #630');
},
nhighlight : function (element, errorClass) {
       element).css('border', '1px solid #ccc');
       element).parent().find('span').html(' ').addClass('succ');
rrorLabelContainer: 'ol.reg_error',
      wrapper: 'li',
       rules: {
              user: {
                     required: true,
                     minlength: 2,
             },
              pass:{
                     required: true,
                     minlength: 6,
             },
              email: {
                     required: true,
                     email: true,
             },
              date: {
                     date: true,
             },
      },
       messages : {
              user: {
                     required:'帐号不得为空!',
```

```
minlength: jQuery.format('帐号不得小于{0}位!'),
},
pass: {
    required: '密码不得为空!',
    minlength: jQuery.format('密码不得小于{0}位!'),
},
email: {
    required: '邮箱不得为空!',
    email: '请输入正确的邮箱格式!',
},
date: {
    date: '请输入正确的日期!',
},
},
```

Ajax 表单插件

传统的表单提交,需要多次跳转页面,极大的消耗资源也缺乏良好的用户体验。而这款 form.js 表单的 Ajax 提交插件将解决这个问题。

核心方法

官方网站: http://malsup.com/jquery/form/

form.js 插件有两个核心方法:ajaxForm()和 ajaxSubmit(),它们集合了从控制表单元素到决定如何管理提交进行的功能。

```
//ajaxForm 提交方式
$('#reg').ajaxForm(function () {
alert('提交成功!');
});
```

注意:使用 ajaxForm()方法,会直接实现 ajax 提交。自动阻止了默认行为,而它提交的默认页面是 form 控件的 action 属性的值。提交的方式是 method 属性的值。

```
//ajaxSubmit()提交方式
$('#reg').submit(function () {
$(this).ajaxSubmit(function () {
alert('提交成功!');
```

```
});
return false;
});
```

注意: ajaxForm()方法,是针对 form 直接提交的,所以阻止了默认行为。而 ajaxSubmit()方法,由于是针对 submit()方法的,所以需要手动阻止默认行为。而使用了 validate.js 验证插件,那么 ajaxSubmit()比较适合我们。

option 参数

option 参数是一个以键值对传递的对象,可以通过这个对象,设置各种 Ajax 提交的功能。

```
$('#reg').submit(function () {
  $(this).ajaxSubmit({
        url: 'test.php', //设置提交的 url, 可覆盖 action 属性
        target: '#box', //服务器返回的内容存放在#box 里
        type: 'POST', //GET,POST
        dataType: null, //xml,json,script, 默认为 null
        clearForm: true, //成功提交后, 清空表单
        resetForm: true, //成功提交后, 重置表单
        data:{//增加额外的数据提交
              aaa: 'bbb',
              ccc: 'ddd'.
        },
        beforeSubmit: function (formData, jqForm, options) {
              alert(formData[0].name); //得到传递表单元素的 name
              alert(formData[0].value); //得到传递表单元素的 value
              alert(jqForm); //得到 form 的 jquery 对象
              alert(options); //得到目前 options 设置的属性
              alert('正在提交中!!!');
              return true:
        },
        success : function (responseText, statusText) {
              alert(responseText + statusText); //成功后回调
        },
        error: function (event, errorText, errorType) { //错误时调用
              alert(errorText + errorType);
        },
  });
  return false:
```

工具方法

form.js 除了提供两个核心方法之外,还提供了一些常用的工具方法。这些方法主要是在提交前或后对数据或表单进行处理的。

```
//表单序列化
alert($('#reg').formSerialize());

//序列化某一个字段
alert($('#reg #user').fieldSerialize());

//得到某个字段的 value 值
alert($('#reg #user').fieldValue());

//重置表单
$('#reg').resetForm()
```

Ajax 提交表单

本节课,运用两大表单插件,完成数据表新增的工作。

一. 创建数据库

创建一个数据库,名称为: zhiwen。表为: id、user、pass、email、sex、birthday、date。所需的 PHP 文件: config.php、add.php、is_user.php。

```
//config.php
<?php
header('Content-Type:text/html; charset=utf-8');
define('DB_HOST', 'localhost');
define('DB_USER', 'root');
define('DB_PWD', '123456');
define('DB_NAME', 'zhiwen');
$conn = @mysql_connect(DB_HOST, DB_USER, DB_PWD)
          or die('数据库链接失败:'.mysql_error());
@mysql_select_db(DB_NAME) or die('数据库错误: '.mysql_error());
@mysql_query('SET NAMES UTF8') or die('字符集错误: '.mysql_error());
?>
//add.php
<?php
require 'config.php';
$query = "INSERT INTO user (user, pass, email, sex, birthday, date)
VALUES ('{$_POST['user']}', sha1('{$_POST['pass']}'), '{$_POST['email']}',
   '{$_POST['sex']}', '{$_POST['birthday']}', NOW())";
mysql_query($query) or die('新增失败!'.mysql_error());
echo mysql_affected_rows();
mysql_close();
?>
//is_user.php
<?php
require 'config.php';
$query = mysql_query("SELECT user FROM user
         WHERE user='{$_POST['user']}'")or die('SQL 错误!');
if (mysql_fetch_array($query, MYSQL_ASSOC)) {
  echo 'false':
```

```
} else {
    echo 'true';
}
mysql_close();
?>
```

二. Loading 制作

在提交表单的时候,用于网络速度问题,可能会出现不同时间延迟。所以,为了更好的用户体验,在提交等待过程中,设置 loading 是非常有必要的。

```
//采用对话框式
$('#loading').dialog({
  modal: true,
  autoOpen: false,
  closeOnEscape: false, //按下 esc 无效
  resizable: false,
  draggable: false,
  width: 180,
  height: 50,
}).parent().parent().find('.ui-widget-header').hide(); //去掉 header 头
//CSS 部分
#loading {
  background:url(../img/loading.gif) no-repeat 20px center;
  line-height:25px;
  font-size:14px;
  font-weight:bold;text-indent:40px;
  color:#666;
}
```

三 . Ajax 提交

最后,我们需要采用 form.js 插件对数据进行提交。而且在其他部分需要做一些修改。

```
submitHandler : function (form) {
    $(form).ajaxSubmit({
        url : 'add.php',
        type : 'POST',
        beforeSubmit : function (formData, jqForm, options) {
```

```
$('#loading').dialog('open');
          $('#reg').dialog('widget').find('button').eq(1).button('disable');
  },
  success : function (responseText, statusText) {
          $('#reg').dialog('widget').find('button').eq(1).button('enable');
         if (responseText) {
                 $('#loading').css('background', 'url(img/success.gif)
                        no-repeat 20pxcenter').html('数据提交成功...');
                 setTimeout(function () {
                        $('#loading').dialog('close');
                        $('#loading').css('background', 'url(img/loading.gif)
                        no-repeat 20px center').html('数据交互中...');
                        $('#reg').dialog('close');
                        $('#reg').resetForm();
                        $('#reg span.star').html('*').removeClass('success');
                }, 1000);
         }
  },
});
```

cookie 插件

Cookie 是网站用来在客户端保存识别用户的一种小文件。一般来用库可以保存用户登录信息、购物数据信息等一系列微小信息。chrome://settings/cookies

一. 使用 cookie 插件

```
//生成一个 cookie:
//查看 cookie: chrome://settings/cookies
$.cookie('user', 'htf');

//设置 cookie 参数
$.cookie('user', 'htf', {
   expires: 7, //过期时间, 7 天后
   path: '/', //设置路径, 上一层
   domain: 'www.baidu.com', //设置域名
```

```
secure: true, //默认为 false,需要使用安全协议 https
   });
   //关闭编码/解码,默认为 false
   $.cookie.raw = true;
   //读取 cookie 数据
   alert($.cookie('user'));
   //读取所有 cookie 数据
   alert($.cookie());
   注意:读取所有的 cookie 是以对象键值对存放的,所以,也可以$.cookie().user 获取。
   //删除 cookie
   $.removeCookie('user');
二.注册直接登录
   把 cookie 引入到知问前端中去。
   //HTML 部分
   <div class="header_member">
      <a href="javascript:void(0)" id="reg_a">注册</a>
      <a href="javascript:void(0)" id="member">用户</a>
      <a href="javascript:void(0)" id="login_a">登录</a>
      <a href="javascript:void(0)" id="logout">退出</a>
   </div>
   //jQuery 部分
   $('#member, #logout').hide();
   if ($.cookie('user')) {
      $('#member, #logout').show();
      $('#reg_a, #login_a').hide();
   } else {
      $('#member, #logout').hide();
      $('#reg_a, #login_a').show();
```

}

```
$('#logout').click(function () {
    $.removeCookie('user');
    window.location.href = '/jquery/';
});

//登录成功之后的操作
success: function (responseText, statusText) {
    $('#reg_a, #login_a').hide();
    $('#member, #logout').show();
    $('#member').html($.cookie('user'));
}
```

Ajax 登录

服务器端代码

```
//is_user.php
<?php
require 'config.php';
$query = mysql_query("SELECT user FROM user WHERE user='{$_POST['user']}'")
or die('SQL 错误!');
if (mysql_fetch_array($query, MYSQL_ASSOC)) {
      echo 'false':
} else {
      echo 'true';
mysql_close();
注意:在部分环境下,要设置 UTF8 无 BOM, 否则验证无法提醒。
//login.php
<?php
require 'config.php';
$_pass = sha1($_POST['login_pass']);
$query = mysql_query("SELECT user,pass FROM user WHERE
user='{$_POST['login_user']}' AND pass='{$_pass}'") or die('SQL 错误!');
if (mysql_fetch_array($query, MYSQL_ASSOC)) {
      echo 'true';
```

```
} else {
    echo 'false';
}
mysql_close();
?>
jQuery 代码

//判断是否一周有效
if ($('#expires').is(':checked')) {
    $.cookie('user', $('#login_user').val(), {
        expires: 7,
        });
} else {
    $.cookie('user', $('#login_user').val());
}
```

选项卡 tab 组件

选项卡(tab), 是一种能提供给用户在同一个页面切换不同内容的 UI。 尤其是在页面布局紧凑的页面上,提供了非常好的用户体验。

使用 tabs

使用 tabs 比较简单,但需要按照指定的规范即可。

修改 tabs 样式

在弹出的 tabs 对话框中,在火狐浏览器中打开 Firebug 或者右击->查看元素。这样,我们可以看看 tabs 的样式,根据样式进行修改。我们为了和网站主题符合,对 tabs 的标题背景进行修改。

```
//无须修改 ui 里的 CSS , 直接用 style.css 替代掉
.ui-widget-header {
    background:url(../img/ui_header_bg.png);
}
```

```
//去掉外边框
#tabs {
    border:none;
}

//内容区域修饰
#tabs1, #tabs2, #tabs3 {
    height:100px;
    padding:10px;
    border:1px solid #aaa;
    border-top:none;
    position:relative;
    top:-2px;
}
```

tabs()方法的属性

选项卡方法有两种形式:

- 1.tabs(options), options 是以对象键值对的形式传参,每个键值对表示一个选项;
- 2.tabs('action', param), action 是操作选项卡方法的字符串, param 则是 options 的某个选项。

tabs 属性

属性	默认值/类型	说明	
collapsible	false/布尔值	当设置为 true 是,允许选项卡折叠对应的内容。 默认值为 false,不会关闭对应内容。	
disabled	无/数组	使用数组来指定禁用哪个选项卡的索引,比如: [0,1]来禁用前两个选项卡。	
event	elick/字符串 触发 tab 的事件类型,默认为 click。可以设 mouseover 等其他鼠标事件。		
active	数组和布尔值	如果是数组,初始化时默认显示哪个 tab,默认值为 0。如果是布尔值,那么默认是否折叠。条件必须是 collapsible 值为 true。	
heightStyle	content/字符串	默认为 content,即根据内容伸展高度。Auto 则自动根据最高的那个为基准, fill 则是填充一定的可用高度。	
show	false/布尔值	切换选项卡时,默认采用淡入效果。	
hide	false 布尔值	切换选项卡时,默认采用淡出效果。	

//示例代码

\$('#tabs').tabs({

collapsible : true,
disabled : [0],

event: 'mouseover',

active : false,

heightStyle: 'content', hide: true,

show: true,

});

注意:设置 true 后,默认为淡入淡出,如果想使用别的特效,可以使用以下表格中的字符串参数。

show 和 hide 可选特效

特效名称	说明		
blind	对话框从顶部显示或消失		
bounce	对话框断断续续地显示或消失,垂直运动		
clip	对话框从中心垂直地显示或消失		
slide	对话框从左边显示或消失		
drop	对话框从左边显示或消失,有透明度变化		
fold	对话框从左上角显示或消失		
highlight	对话框显示或消失,伴随着透明度和背景色的变化		
puff	对话框从中心开始缩放。显示时"收缩",消失时"生长"		
scale	对话框从中心开始缩放。显示时"生长",消失时"收缩"		
pulsate	对话框以闪烁形式显示或消失		

tabs()方法的事件

除了属性设置外,tabs()方法也提供了大量的事件。这些事件可以给各种不同状态时提供回调函数。

tab 事件选项

事件名	说明	
	当创建一个选项卡时激活此事件。该方法有两个参数	
create	(event, ui), ui 参数有两个子属性 tab 和 panel, 得到当前	
	活动卡和内容选项的对象。	
	当切换一个活动卡时, 启动此事件。该方法有两个参数	
activate	(event, ui), ui 参数有四个子属性 newTab、newPanel、	
activate	oldTab, oldPanel。分别得到的时候新 tab 对象、新内容	
	对象、旧 tab 对象和旧内容对象。	
	当切换一个活动卡之前,启动此事件。该方法有两个参	
beforeActivate	数(event, ui), ui 参数有四个子属性 newTab、newPanel、	
DeforeActivate	oldTab, oldPanel。分别得到的时候新 tab 对象、新内容	
	对象、旧 tab 对象和旧内容对象。	
	当 ajax 加载一个文档后激活此事件。该方法有两个参数	
load	(event, ui), ui 参数有两个子属性 tab 和 panel, 得到当前	
	活动卡和内容选项的对象。	
	当 ajax 加载一个文档前激活此事件。该方法有两个参数	
beforeLoad	(event, ui), ui 参数有四个子属性 tab 和 panel 以及 jqXHR	
beforeLoad	和 ajaxSettings,前两个得到当前活动卡和内容选项的对	
	象,后两个是 ajax 操作对象。	

```
alert($(ui.newPanel.get()).html());
     },
});
//当切换到一个活动卡之前触发
$('#tabs').tabs({
      beforeActivate: function (event, ui) {
            alert($(ui.oldTab.get()).html());
            alert($(ui.oldPanel.get()).html());
            alert($(ui.newTab.get()).html());
            alert($(ui.newPanel.get()).html());
     },
});
在使用 load 和 beforeLoad 事件之前,我们先要了解一下 ajax 调用的基本方法。
//HTML 部分
ul>
      <a href="tabs1.html">tab1</a>
      <a href="tabs2.html">tab2</a>
      <a href="tabs3.html">tab3</a>
而 tabs1.html、tabs2.html 和 tabs3.html 只要书写即可,无须包含<div>。
比如:
      tabs1-content 而这个时候,我们的 CSS 需要做一定的修改,只要将之前的 ID 换成如下
即可:
#ui-tabs-1, #ui-tabs-2, #ui-tabs-3 {}
//ajax 加载后触发
$('#tabs').tabs({
      load : function (event, ui) {
            alert('ajax 加载后触发!');
      }
});
//ajax 加载前触发
$('#tabs').tabs({
      beforeLoad: function (event, ui) {
            ui.ajaxSettings.url = 'tabs2.html';
            ui.jqXHR.success(function (responseText) {
```

```
alert(responseText);
});
});
```

tabs('action', param)方法

方法	返回值	说明
tabs('disable')	jQuery 对象	禁用选项卡
tabs('enable')	jQuery 对象	启用选项卡
tabs('load')	jQuery 对象	通过 ajax 获取选项卡内容
tabs('widget')	jQuery 对象	获取选项卡的 jQuery 对象
tabs('destroy')	jQuery 对象	删除选项卡,直接阻断了 tabs。
tabs('refresh')	jQuery 对象	更新选项卡,比如高度。
tabs('option', param)	一般值	获取 options 属性的值
tabs('option', param, value)	jQuery 对象	设置 options 属性的值

```
//禁用选项卡
$('#tabs').tabs('disable'); //$('#tabs').tabs('disable', 0);
//启用选项卡
$('#tabs').tabs('enable'); //$('#tabs').tabs('enable', 0);
//获取选项卡 jQuery 对象
$('#tabs').tabs('widget');
//更新选项卡
$('#tabs').tabs('refresh');
//删除 tabs 选项卡
$('#tabs').tabs('destroy');
//重载指定选项卡内容
$('#button').click(function () {
      $('#tabs').tabs('load', 0);
});
//得到 tabs 的 options 值
alert($('#tabs').tabs('option', 'active'));
```

```
//设置 tabs 的 options 值
$('#tabs').tabs('option', 'active', 1);
```

tabs 中使用 on()

在 tabs 的事件中,提供了使用 on()方法处理的事件方法。

on()方法触发的选项卡事件

事件名称 说明
tabsload Ajax 加载后触发
tabsbeforeload Ajax 加载前触发
tabsactivate 选项卡切换时触发
tabsbeforeactivate 选项卡切换前触发

```
//ajax 加载后触发
$('#tabs').on('tabsload', function () {
      alert('ajax 加载后触发!');
});
//ajax 加载前触发
$('#tabs').on('tabsbeforeload', function () {
      alert('ajax 加载前触发!');
});
//选项卡切换时触发
$('#tabs').on('tabsactivate', function () {
      alert('选项卡切换时触发!');
});
//选项卡切换前触发
$('#tabs').on('tabsbeforeactivate', function() {
      alert('选项卡切换前触发!');
});
```

折叠菜单 UI

折叠菜单(accordion),和选项卡一样也是一种在同一个页面上切换不同内容的功能 UI。它

和选项卡的使用几乎没有什么太大区别,只是显示的效果有所差异罢了。

使用 accordion

使用 accordion 比较简单,但需要按照指定的规范即可。

修改 accordion 样式

在显示的 accordion 折叠菜单中,在火狐浏览器中打开 Firebug 或者右击->查看元素。这样,我们可以看看 accordion 的样式,根据样式进行修改。我们为了和网站主题符合,对 accordion 的标题背景进行修改。

```
//无须修改 ui 里的 CSS , 直接用 style.css 替代掉
.ui-widget-header {
    background:url(../img/ui_header_bg.png);
}
```

accordion()方法的属性

选项卡方法有两种形式:

1.accordion(options), options 是以对象键值对的形式传参,每个键值对表示一个选项;

2.accordion('action', param), action 是操作选项卡方法的字符串, param 则是 options 的某个选项。

accordion 常见属性

属性	默认值/类型	说明
Collapsible	false/布尔值	当设置为 true 是,允许菜单折叠对应的内容。
		默认值为 false , 不会关闭对应内容。
disabled	无/布尔值	默认为 false , 设置为 true 则禁用折叠菜单。
event	click/字符串	触发 accordion 的事件类型 , 默认为 click。可以
		设置 mouseover 等其他鼠标事件。
active	数字和布尔值	如果是数字,初始化时默认显示哪个 tab,默认值
		为 0。如果是布尔值,那么默认是否折叠。条件
heightStyle	content/字符串	默认为 auto , 即自动根据最高的那个为基准必须 ,
		fill 则是填充一定的可用高度,content 则是根据内
		容伸展高度。collapsible 值为 true。
header	h1/字符串	设置折叠菜单的标题标签。
icons	默认图标	设置想要的图标。

//示例代码

```
$('#accordion').accordion({
      collapsible : true,
      disabled : true,
      event : 'mouseover',
      active : 1,
      active : true,
      heightStyle : 'content',
      header : 'h3',
      icons: {
            "header": "ui-icon-plus",
            "activeHeader": "ui-icon-minus",
      },
});
```

三.accordion()方法的事件

除了属性设置外,accordion()方法也提供了大量的事件。这些事件可以给各种不同状态时提供回调函数。

accordion 事件选项

```
事件名
                   说明
create (event, ui)
                   当创建一个折叠菜单时激活此事件。该方法有两个参数
                   ui 参数有两个子属性 header 和 panel , 得到当前标题
                   和内容选项的对象。
activate
                   当切换一个折叠菜单时,启动此事件。该方法有两个参
                   数(event, ui), ui 参数有四个子属性 newHeader、newPanel、
                   oldHeader, oldPanel。分别得到的时候新 header 对象、新内
                   容对象、旧 header 对象和旧内容对象。
                   当切换一个折叠菜单之前,启动此事件。该方法有两个
beforeActivate
                   参数 (event, ui), ui 参数 有四 个子属 性 newHeader、
                   newPanel、oldHeader, oldPanel。分别得到的时候新 header
                   对象、新内容对象、旧 header 对象和旧内容对象。
```

```
//当折叠菜单创建时触发
$('#accordion').accordion({
      create: function (event, ui) {
             alert($(ui.header.get()).html());
             alert($(ui.panel.get()).html());
      },
});
//当切换到一个菜单时触发
$('#accordion').accordion({
      activate: function (event, ui) {
             alert($(ui.oldHeader.get()).html());
             alert($(ui.oldPanel.get()).html());
             alert($(ui.newHeader.get()).html());
             alert($(ui.newPanel.get()).html());
      },
});
//当切换到一个菜单之前触发
$('#accordion').accordion({
      beforeActivate: function (event, ui) {
             alert($(ui.oldHeader.get()).html());
```

```
alert($(ui.oldPanel.get()).html());
alert($(ui.newHeader.get()).html());
alert($(ui.newPanel.get()).html());
},
});
```

accordion('action', param)方法

//得到 accordion 的 options 值

alert(\$('#accordion').accordion('option', 'active'));

accordion('action', param)方法

accordion('action', param)万法					
方法	返回值	说明			
accordion('disable')	jQuery 对象	禁用折叠菜单			
accordion('enable')	jQuery 对象	启用折叠菜单			
accordion('widget')	jQuery 对象	获取折叠菜单的 jQuery 对象			
accordion('destroy')	jQuery 对象	删除折叠菜单 ,直接阻断了 accordion。			
accordion('destroy')	jQuery 对象	删折叠菜 单,直接阻断了 accordion。			
accordion('option', param)) 一般值	获取 options 属性的值			
accordion('option', param	,value) jQuery 对象	设置 options 属性的值			
//示例代码					
//禁用折叠菜单					
\$('#accordion').accordion('disable');				
//启用折叠菜单					
\$('#accordion').accordion('enable');				
//获取折叠菜单 jQuery 对象					
\$('#accordion').accordion('widget');					
//更新折叠菜单					
\$('#accordion').accordion('refresh');					
//删除 accordion 折叠菜单					
\$('#accordion').accordion('destroy');					

```
//设置 accordion 的 options 值
$('#accordion').accordion('option', 'active', 1);
```

五. accordion 中使用 on()

在 accordion 的事件中,提供了使用 on()方法处理的事件方法。

on()方法触发的选项卡事件

事件名称 说明

accordionactivate 折叠菜单切换时触发 accordionbeforeactivate 折叠菜单切换前触发