



# 数字图像处理

Digital Image Processing

信息工程学院

School of Information Engineering

## 4.3 图像的离散余弦变换

郭志强 主讲

## 4.4 离散余弦变换

### Discrete Cosine Transform , 简称为DCT

- ◆ 函数的偶对称性使DCT只有实数域变换结果, 不再涉及复数运算, 运算简单, 费时少;
- ◆ 又保持了变换域的频率特性;
- ◆ 与人类视觉系统特性相适应;
- ◆ 得到了更加广泛的应用。



## 4.4 离散余弦变换

### 4.4.2 二维偶DCT(2D-DCT)

基本思想：

把一个 $N \times N$ 的图像数据矩阵延拓成二维平面上的偶对称阵列。延拓方式有两种：

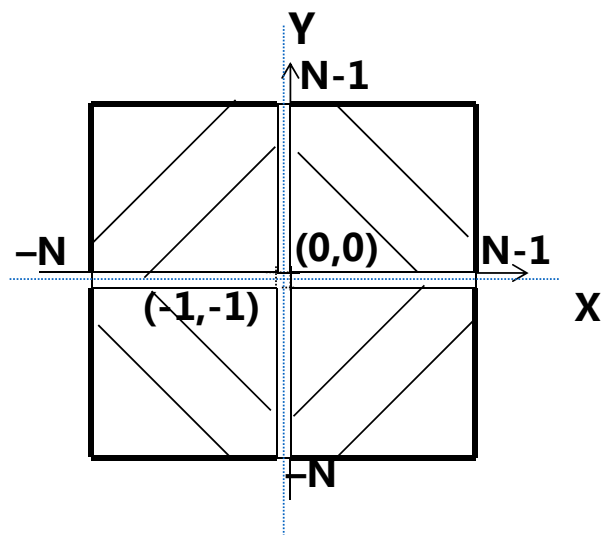
(1) 围绕图像边缘（但不重叠）将其折叠成对称形式而得到的变换称为偶离散余弦变换；

(2) 通过重叠图像的第一列像素和第 $N - 1$ 行像素将其折叠成对称形式而得到的变换称为奇离散余弦变换。

下面只介绍偶离散余弦变换。

## 4.4 离散余弦变换

设 $f(x, y)$ 为一 $N \times N$ 的图像数据阵列，将 $f(x, y)$ 围绕其左边缘和下边缘不重叠地折叠成偶对称图像，即下图。



并表示为：

$$f_s(x, y) = \begin{cases} f(x, y) & x \geq 0, y \geq 0 \\ f(-x-1, y) & x < 0, y \geq 0 \\ f(x, -y-1) & x \geq 0, y < 0 \\ f(-x-1, -y-1) & x < 0, y < 0 \end{cases} \quad (4.35)$$

可见, $2N \times 2N$ 的新图像的对称中心位于图像中细十字虚线的交叉处，也即位于 $(-1/2, -1/2)$ 处。

## 4.4 离散余弦变换

对上述的新图像  $f_s(x, y)$  取二维傅立叶变换可得：

$$F_s(u, v) = \frac{1}{2N} \sum_{x=-N}^{N-1} \sum_{y=-N}^{N-1} f_s(x, y) \exp\left(-\frac{j2\pi[u(x + \frac{1}{2}) + v(y + \frac{1}{2})]}{2N}\right) \quad (4.36)$$

由于  $f_s(x, y)$  是实对称函数，欧拉展开式后的正弦项为零值，所以上式可简化成

$$F_s(u, v) = \frac{1}{2N} \sum_{x=-N}^{N-1} \sum_{y=-N}^{N-1} f_s(x, y) \cdot \cos\left[\frac{\pi(2x+1)u}{2N}\right] \cdot \cos\left[\frac{\pi(2y+1)v}{2N}\right] \quad (4.37)$$

由于该对称函数四个象限的变换结果完全相同，所以

$$F_s(u, v) = \frac{2}{N} \sum_{x=0}^{N-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x, y) \cdot \cos\left[\frac{\pi(2x+1)u}{2N}\right] \cdot \cos\left[\frac{\pi(2y+1)v}{2N}\right] \quad (4.38)$$

把上述变换矩阵定义成归一正交矩阵形式，可得 $f_s(x, y)$ 的二维DCT为：

$$F(u, v) = \frac{2}{N} K(u) K(v) \sum_{x=0}^{N-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x, y) \cdot \cos \left[ \frac{\pi(2x+1)u}{2N} \right] \cdot \cos \left[ \frac{\pi(2y+1)v}{2N} \right]$$

**(4.39a)**

其中

$$K(u) = \begin{cases} \frac{1}{\sqrt{2}} & u = 0 \\ 1 & u = 1, 2, \dots, N-1 \end{cases}$$

$$K(v) = \begin{cases} \frac{1}{\sqrt{2}} & v = 0 \\ 1 & v = 1, 2, \dots, N-1 \end{cases}$$

**(4.39b)**

**(4.39c)**

一种更直观地二维正DCT表示形式为：

$$F(0,0) = \frac{1}{N} \sum_{x=0}^{N-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x,y) \quad (4.40a)$$

$$F(u,0) = \frac{\sqrt{2}}{N} \sum_{x=0}^{N-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x,y) \cdot \cos \left[ \frac{\pi(2x+1)u}{2N} \right] \quad (u \neq 0) \quad (4.41b)$$

$$F(0,v) = \frac{\sqrt{2}}{N} \sum_{x=0}^{N-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x,y) \cdot \cos \left[ \frac{\pi(2x+1)v}{2N} \right] \quad (v \neq 0) \quad (4.42c)$$

$$F(u,v) = \frac{2}{N} \sum_{x=0}^{N-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x,y) \cdot \cos \left[ \frac{\pi(2x+1)u}{2N} \right] \cdot \cos \left[ \frac{\pi(2y+1)v}{2N} \right] \quad (4.43d)$$

其中， $f(x,y)$ 是二维空间向量元素，

$F(u,v)$ 是变换系数矩阵之元素。



**二维离散余弦变换的正、反变换核是相同的、对称的、可分离的，即**

$$Q(x, y, u, v) = \frac{2}{N} K(u) K(v) \cdot \cos \left[ \frac{\pi(2x+1)u}{2N} \right] \cdot \cos \left[ \frac{\pi(2y+1)v}{2N} \right] \quad (4.44)$$
$$= q_1(x, u) \cdot q_2(y, v) = q_1(x, u) \cdot q_1(y, v)$$

**并记**  $q = q_1(x, u) = \sqrt{\frac{2}{N}} K(u) \cdot \cos \left[ \frac{\pi(2x+1)u}{2N} \right] \quad (4.45)$

**二维DCT的正、反变换的空间矢量表示形式为:**

$$F = q \cdot f \cdot q^T \quad (4.46a)$$

$$f = q^T F \cdot q \quad (4.46b)$$

**二维DCT的正、反变换的空间矢量表示形式为:**

$$F = q \cdot f \cdot q^T \quad (4.47a)$$

$$f = q^T F \cdot q \quad (4.48b)$$

**横坐标为，纵坐标为的变换矩阵的形式为：**

$$q^T = \sqrt{\frac{2}{N}} \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \cdots & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \cos \frac{\pi}{2N} & \cos \frac{3\pi}{2N} & \cdots & \cos \frac{(2N-1)\pi}{2N} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \cos \frac{(N-1)\pi}{2N} & \cos \frac{3(N-1)\pi}{2N} & \cdots & \cos \frac{(2N-1)(N-1)\pi}{2N} \end{bmatrix} \quad (4.49)$$

## 4.4 离散余弦变换

### 4.4.3 DCT变换的基函数与基图像

如前所述，DCT正变换和反变换可描述为：

$$F(u, v) = \sum_{x=0}^{N-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x, y) \cdot Q(x, y, u, v) \quad (4.50)$$

$$f(x, y) = \sum_{u=0}^{N-1} \sum_{v=0}^{N-1} F(u, v) \cdot Q(x, y, u, v) \quad (4.51)$$

其中，正、反变换核 $Q(x, y, u, v)$ 也称为二维DCT变换的基函数或基图像，式(4.98)中的 $F(u, v)$ 称为变换系数。

**课堂问题：原图像是基图像的线性组合吗？**

## 4.4 离散余弦变换

### 4.4.3 DCT变换的基函数与基图像

图3.13显示的是当 $N = 4$ 时的二维DCT变换的基图像。

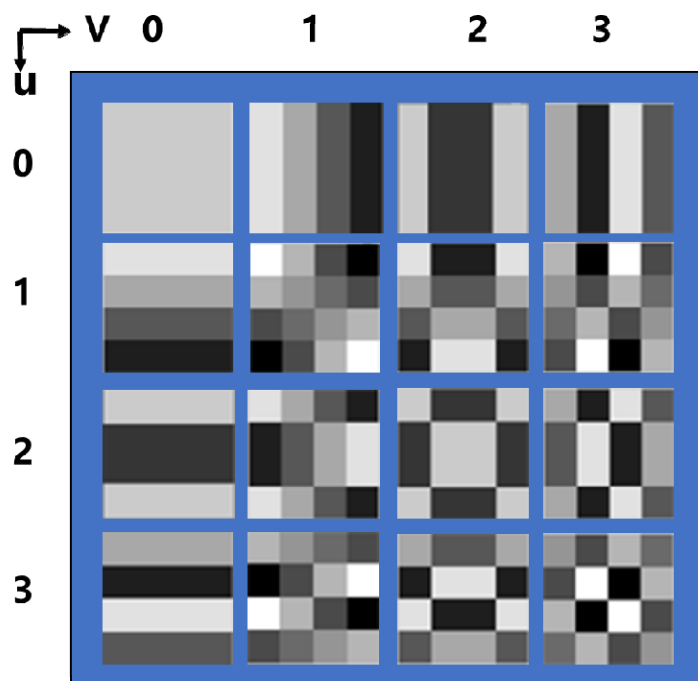


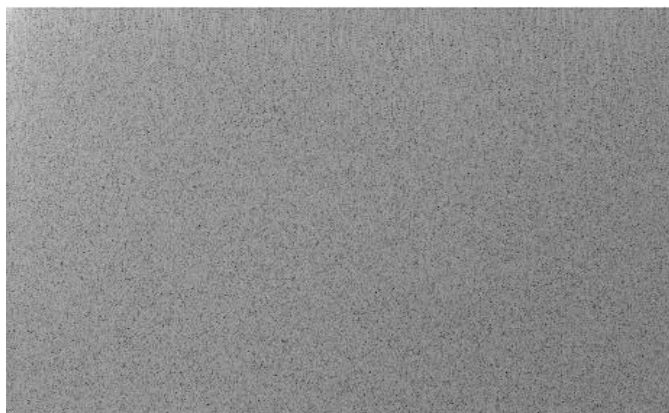
图3.13  $N = 4$ 时的二维DCT变换基图像

## 4.4 离散余弦变换

### 4.4.4 DCT变换的实例



```
RGB=imread('C:\Users\Administrator  
figure(1);  
imshow(RGB);  
GRAY=rgb2gray(RGB);  
figure(2);  
imshow(GRAY);  
DCT=dct2(GRAY);  
figure(3);  
imshow(log(abs(DCT)),[]);
```







谢谢

THANK YOU