图像压缩技术标准

(Image Compression Standards)

JPEG压缩(JPEG Compression)

JPEG 2000

H. 26X标准 (H. 26X standards)

MPEG标准 (MPEG standards)





JPEG压缩 (JPEG Compression)

- JPEG是联合图像专家组(Joint Photographic Expert Group)的简称,他是一个由国际标准组织和国际电话电报咨询委员会(CCITT)建立制定静态图像压缩标准的委员会。
- JPEG是用于彩色和灰度静止图像的一种完善的压缩方法,对相邻像素颜色相近的连续色调图像的效果很好,而用于处理二值图像效果较差。
- 由于JPEG的高压缩比,使得它广泛应用于多媒体和 网络传输中。





JPEG压缩 (JPEG Compression)

- 在JPEG基准编码系统中,输入和输出图像都限制为8比特图像,而量化的DCT系数值限制在11比特。
- 图7.15给出了JPEG编码/解码方框图。

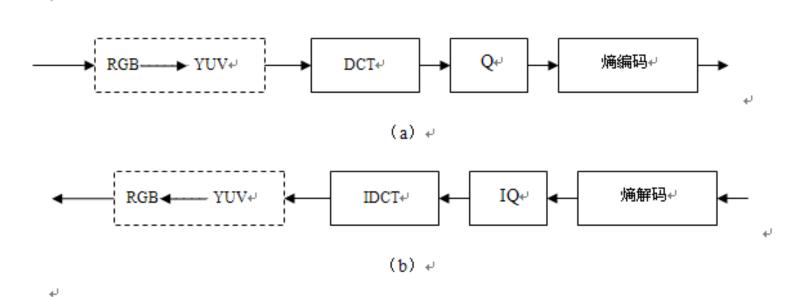


图 7.17---- JPEG 基本系统的编码器的结构框图~





JPEG 2000

JPEG静态图像压缩标准在高码率上有较好的压缩效果。但在低码率情况下,重构图像存在严重的方块效应,不能很好地适应网络图像传输的要求。

于是诞生了更高压缩率和更多新功能的新一代静态图像压缩技术JPEG2000。

JPEG2000的设计满足了多样性的应用,包括因特网、彩色传真、打印、扫描、数字摄影、遥感、医学图像、数字图书馆等。





JPEG 2000

JPEG2000主要由6个部分组成,

其中,第一部分为编码的核心部分,具有最小的复杂性,可以满足80%的应用需要,其地位相当于JPEG标准的基本系统,是公开并可免费使用的。

第二至第六部分则定义了压缩技术和文件格式的扩展部分,包括编码扩展(第二部分), Motion JPEG2000 (MJP2,第三部分),一致性测试(第四部分),参考软件(第五部分),混合图像文件格式(第六部分)。





JPEG 2000

图7.18是 JPEG2000的基本模块组成, 其中包括预处理、 DWT、量化、自适应算术编码以及码流组织等5个模块 。

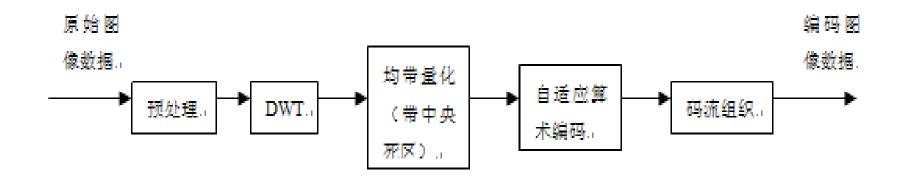


图 7.18-JPEG2000 基本编码模块组成↓





H. 26X标准 (H. 26X standards)

1. H. 261

TU-T(原CCITT)于1990年7月通过H. 261建议——" $p \times 64 kbit/s$ 视听业务的视频编解码器",其中p的范围是1~30,覆盖了整个窄带ISDN基群信道速率。

该标准的应用目标是会议电视和可视电话,通常p=1,2时适用于可视电话,p在6以上时可以适用于会议电视业务。





2. H.263

ITU于1995年4月公布了用于低码率的视频编码建议草案,即H.263建议。H.263建议中仍采用H.261建议的混合编码器,但去掉了信道编码部分。

在信源编码器中, DCT、量化器的种类, 以及对 DCT的量化系数的 Z字形扫描和二维 VLC等处理与 H.261建议是一致的, H.263的基本编码方法与 H.261 是相同的, 均为混合编码方法。

H.263在编码的各个环节上考虑得更加细致,以便节省码字。





MPEG标准 (MPEG standards)

MPEG是活动图像专家组(Moving Picture Expert Group)的缩写。它建立于1988年,属于ISO/IEC信息技术联合委员会第29研究组的第11工作组(JJCI/SC29, WG11)。

MPEG专家组开始时完成三个工作项目,即压缩码率达1.5Mb/s的MPEG—1编码标难;压缩码率达10 Mb/s的MPEG—2编码标准及压缩码率达40 Mb/s的MPEG—3编码标准。但后来MPEG—2的工作内容扩大并包含了MPEG—3的内容,1992年7月撤消了MPEG—3项目组。

由于甚低码率($very\ lowbit-rate$)的音视频编解码的需要,1993年7月成立了MPEG-4。

