

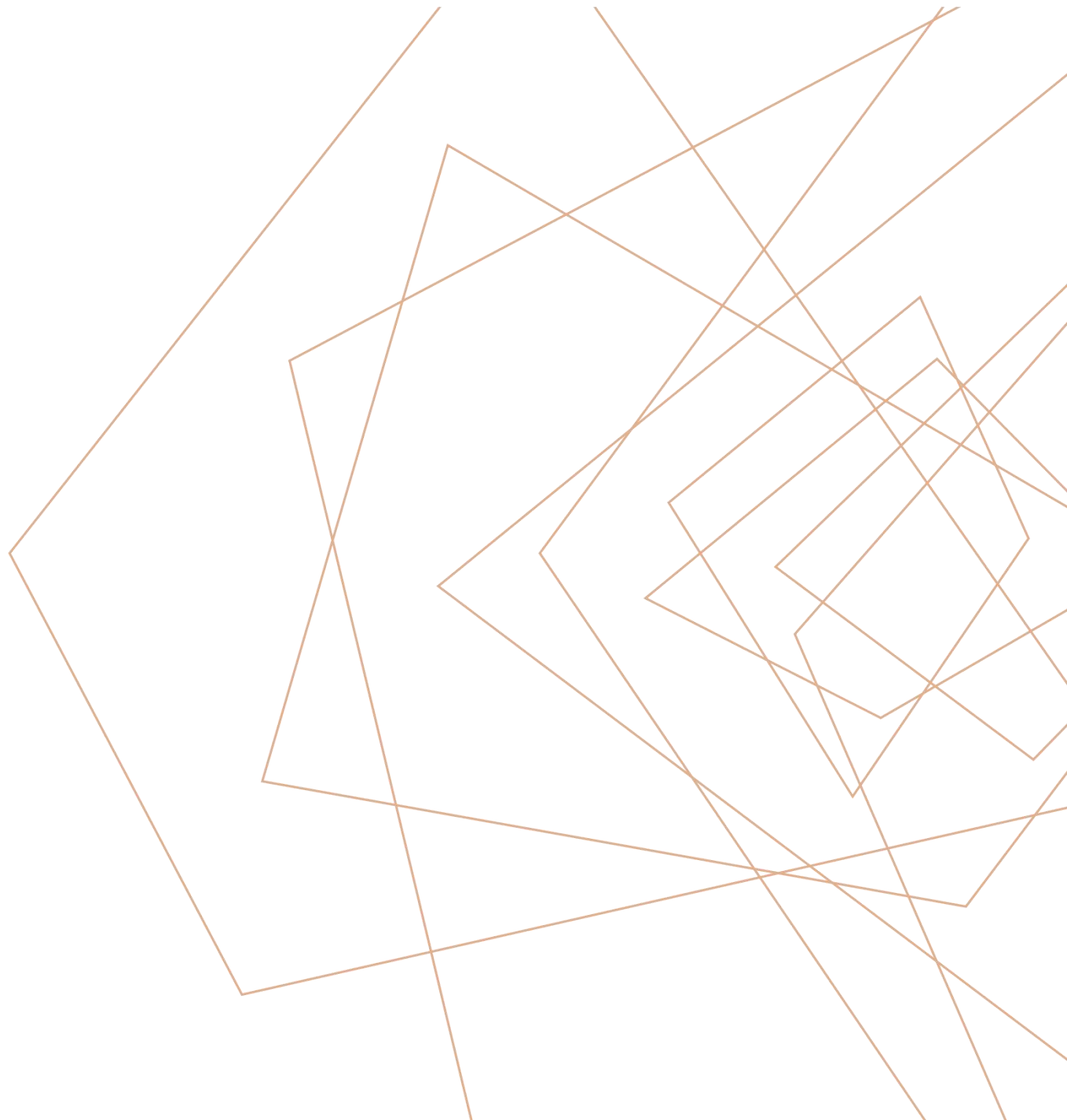
程设大作业答辩

——电影信息管理系统

答辩人：行健车辆1 张天若

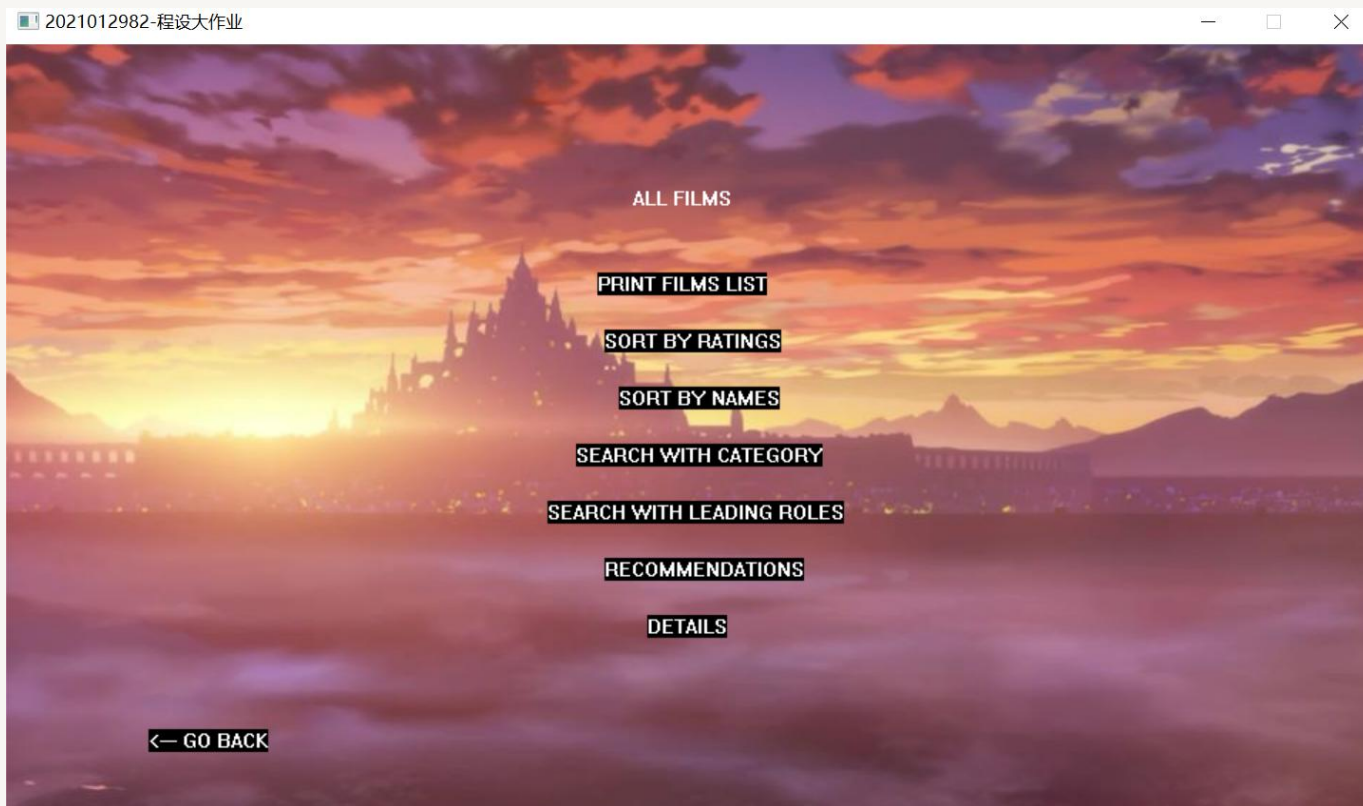
目录

- 1、程序整体结构概述
- 2、各界面流程图及函数
- 3、程序演示与问答



程序整体结构概述

1、控制台结合EasyX图形库，使程序具有更为友好的图形界面



a. 图片的渲染、图片上文字的显示

b. 黑底文字代表按钮，实现鼠标点击触发对应操作

c. 界面之间可以灵活跳转

d. 使用文本框读取输入

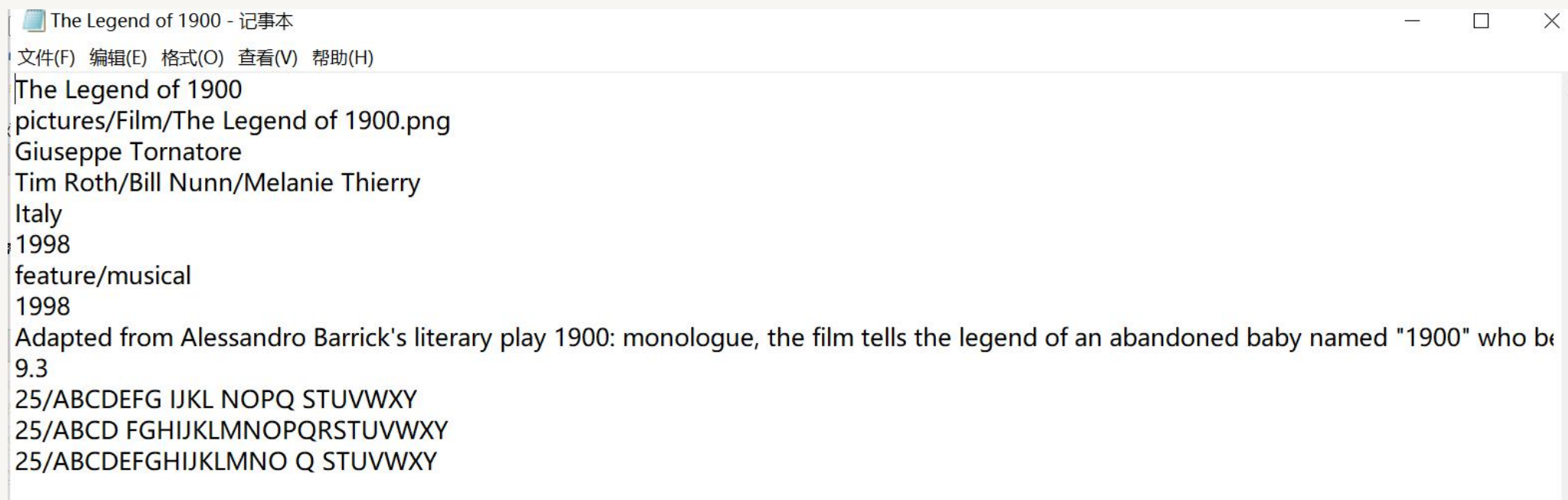
程序整体结构概述

界面之间跳转关系的代码实现：

```
int choose;           //用于存储点击按钮的情况
while(1)              //写成一个while循环，从而可以在实现点击功能按钮后回到该界面
{
    choose=page();     //通过page()函数来判断点击按钮的情况
    int go_back=0;     //标记是否跳出该界面的变量
    switch(choose)      //switch语句分情况讨论
    {
        case 1 : {do_action();break;} //调用do_action()函数实现该按钮标识的功能
        case 2 : {go_back=1;break;}   //将go_back赋值为1，从而实现从该界面上跳出
    }
    if(go_back==1){break;} //跳出该界面，否则仍停留在该界面上等待鼠标消息
}
```

程序整体结构概述

2、后台文本，模拟小型数据库的搭建



- a. 数据信息作为文本文件进行存储，方便后台查看、编辑
- b. 文本信息随程序中的修改实时更新变化
- c. 函数中需要使用数据时进行读取操作，且仅作为局部变量使用，相关函数结束后数据销毁

程序整体结构概述

文件操作的辅助函数：

```
char *cat(wchar_t *file, char package[100]);           // 文件名的连接  
wchar_t *read_file(char *p);                          // 读取文件内容并存入w
```

常用文件操作及其算法思路：

- a. 在特定文件末尾增加信息——使用“a”模式即可
- b. 文件中查找某关键词——读取文件内容后遍历首字符，使用wcscmp实现比对
- c. 将文件中的某字符串进行修改——读取文件内容后查找该字符串并明确起末位置，将字符串前的字符使用“w”模式写入原文件，再写入修改内容，之后使用fwprintf(fp, &w[end]);方式将字符串后的内容写入原文件
- d. 文件删除——使用remove()函数
- e. 文件重命名——读取原文件中的内容存入数组，再写入新命名的文件中，最后删除原文件

各界面流程图及函数

初始界面

`int login();`

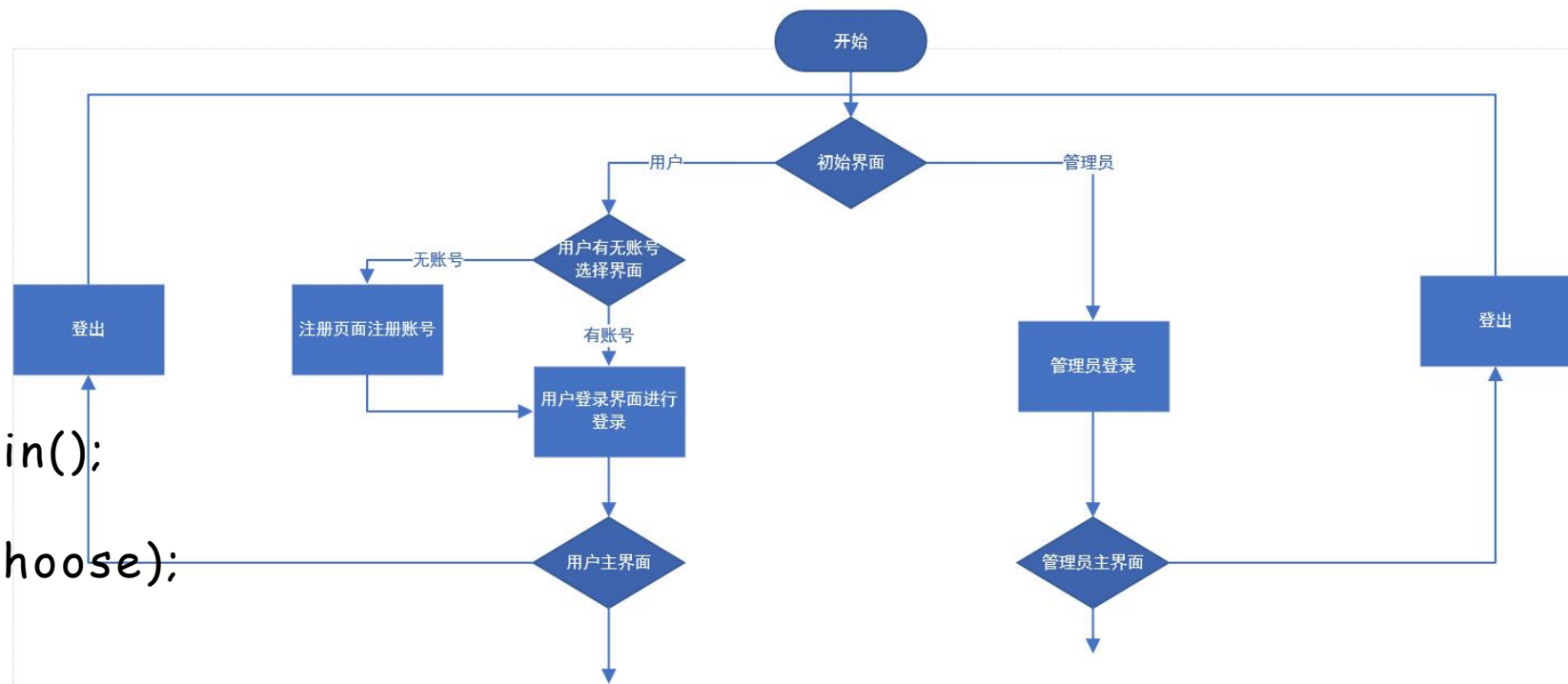
`void administer_login();`

`int user_login();`

`void user_straightly_login();`

`wchar_t *new_user(int choose);`

`int home_page(int n);`



各界面流程图及函数

管理员主界面

```
void edit_film_info(int n);
```

```
wchar_t *edit_details(wchar_t *point, int catt, wchar_t *newinfo);
```

```
wchar_t *add_new_film();
```

```
int delete_film(wchar_t *name);
```

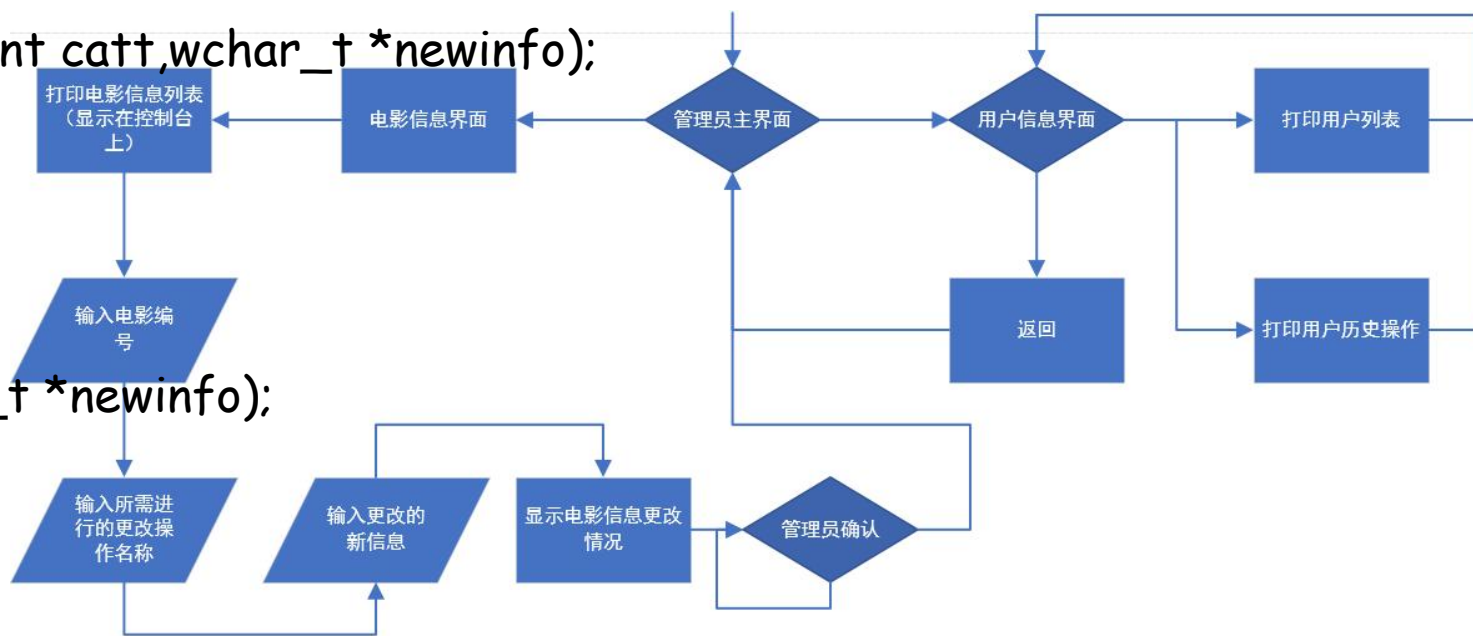
```
void film_if_on(wchar_t *name, wchar_t *newinfo);
```

```
void set_ticket(wchar_t *point);
```

```
int user_info_page();
```

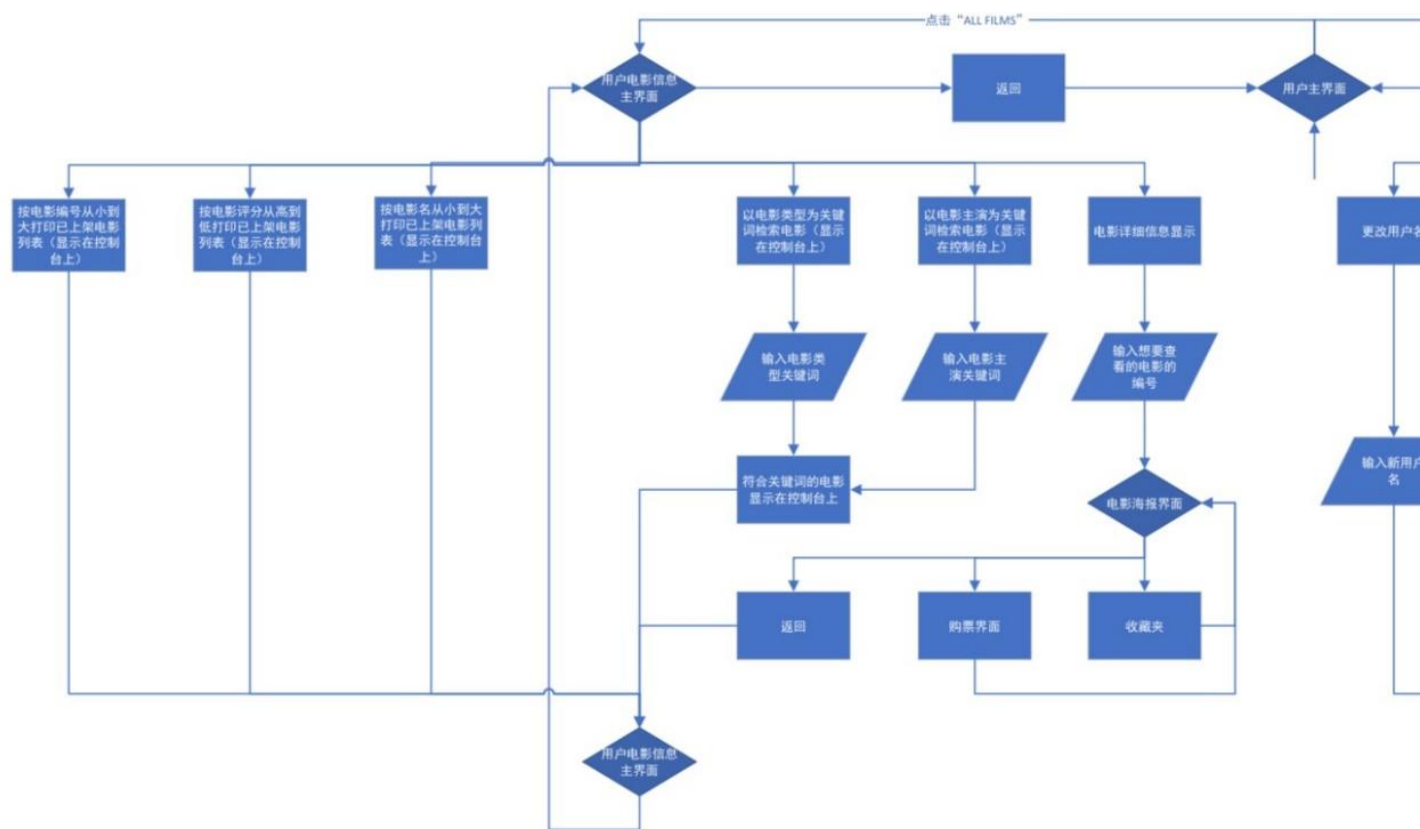
```
void print_user_list();
```

```
void print_user_history();
```



各界面流程图及函数

用户电影信息界面



```
int user_film_page();
```

```
int read_film_list(int judge);
```

```
int read_film_detailed_info(wchar_t *pointer);
```

```
int *search_with_cat(int wherecome, wchar_t *name, int not_print);
```

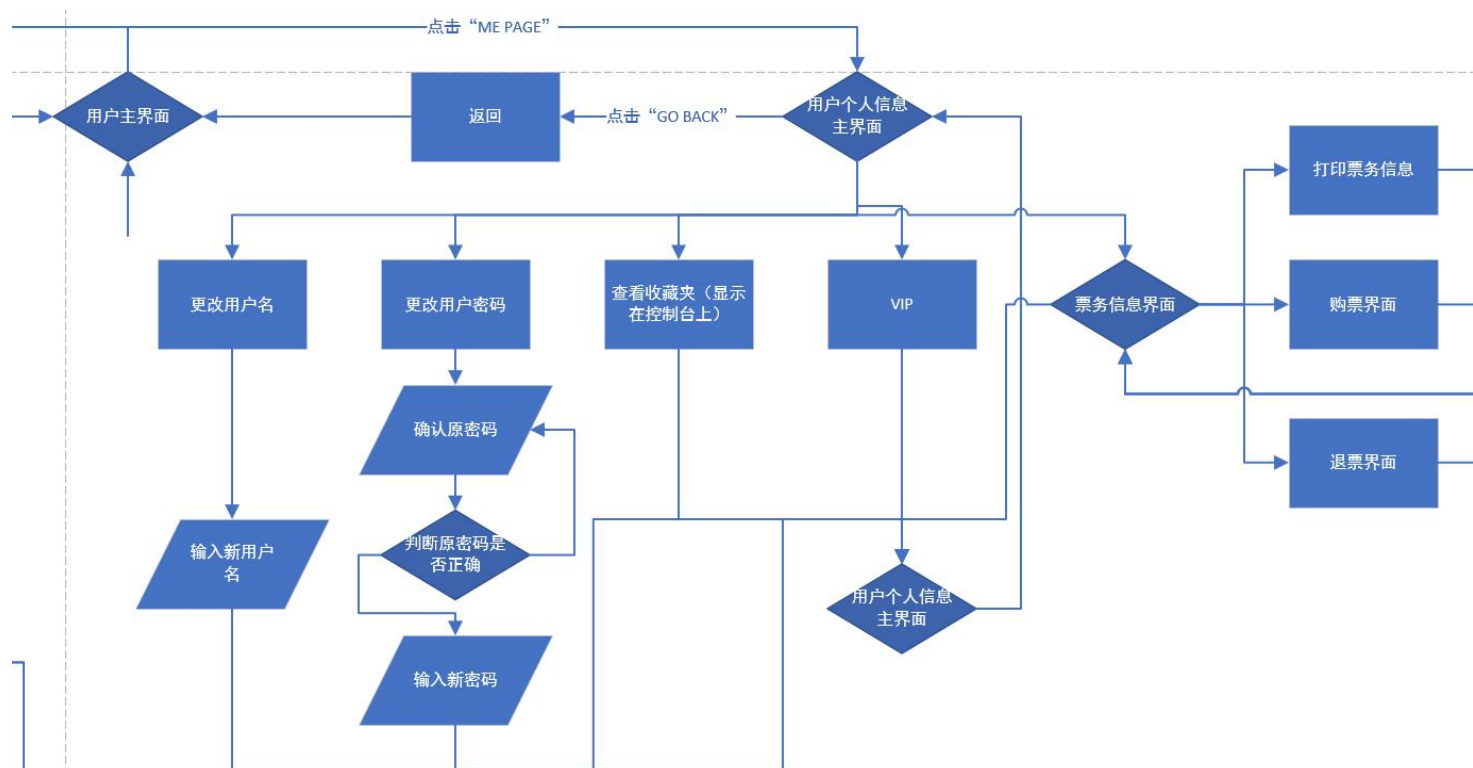
```
int *search_with_roles(int wherecome, wchar_t *name, int not_print);
```

```
void add_to_favorites(wchar_t *name);
```

```
void recommend();
```

各界面流程图及函数

用户个人信息界面



int me_page();

void user_change_id();

void user_change_pswd();

void vip();

void print_favorites();

void ticket_page(wchar_t *pointer, int wherecome);

void print_ticket_info(int wherecome);

int user_ticket_info_page();

void ticket_refund();

A series of thin, light brown lines on the left side of the slide, forming an abstract geometric pattern of overlapping polygons and intersecting lines.

程序演示与问答

A series of thin, light brown lines forming an abstract geometric pattern on the left side of the slide. The lines intersect to create various polygonal shapes, some of which are nested or overlapping.

谢谢倾听！