**软件工程** 沈备军

2013-06-24 15:40-17:40 东上院10_

| | | | |
|---|---|---|---|
| S | 设 | 设计复用 | 5-7:6 |
| | | 设计工程 | 5-1:1 |
| | | 设计恢复 | 10-4:2 |
| | | 设计接口 | 3-10:4 |
| | | 设计模式 | 5-1:5, 5-8:3, 5-9:6 |
| | | 设计模型 | 6-1:3, 6.2-5:1 |
| | | 设计用户界面 | 3-10:4 |
| | | 设计约束 | 3-2:6, 3-3:1 |
| S | 事 | 事故 | 1-3:3 |
| | | 事件 | 6.2-15:1, 6.2-25:6, 6.2-31:5 |
| | | 事件流 | 4.2-7:6 |
| S | 实 | 实体-关系图 | 3-8:2 |
| | | 实体类 | 4.2-21:4, 6.2-23:2 |
| | | 实现视图 | 6.2-9:1 |
| | | 实现需求 | 3-2:6 |
| S | 时 | 时序图 | 4.2-23:6 |
| S | 视 | 视图 | 1-10:5 |
| S | 识 | 识别需求 | 3-7:1 |
| S | 适 | 适应性维护 | 10-2:5 |
| | | 适应系统 | 5-8:5 |
| S | 收 | 收集需求 | 3-7:2 |
| S | 双 | 双向工程 | 6.2-35:2, 8-4:6 |
| S | 瞬 | 瞬时关系 | 6.2-28:1 |
| S | 说 | 说明式语言 | 8-1:5 |
| S | 属 | 属性 | 6.2-27:1 |
| | | 属性 (概念类) | 4.2-20:2 |
| | | 属性 合成 关系 | 6.2-29:3 |
| S | 数 | 数据抽象 | 5-4:6 |
| | | 数据访问层 | 5-9:5 |
| | | 数据流图 | 3-8:2 |
| | | 数据逆向工程 | 10-4:2 |
| | | 数据字典 | 3-8:2 |
| S | 术 | 术语 | 3-6:5 |
| S | 熟 | 熟练型 | 7-4:5 |
| T | 特 | 特殊需求 (用例) | 4.2-9:6 |
| T | 填 | 填表 | 7-3:2 |
| T | 条 | 条件覆盖 | 9-5:6, 9-6:1 |
| | | 条件组合覆盖 | 9-6:2 |
| T | 调 | 调试 | 9-1:3 |
| T | 同 | 同级桌查 | 3-11:4 |
| T | 统 | 统一软件过程 | 2-5:1 |
| T | 通 | 通晓法则 | 10-2:2 |
| | | 通信-关联 | 4.2-7:2 |
| | | 通信图 | 4.2-24:3 |
| T | 退 | 退役 | 10-3:5 |
| W | 外 | 外部观点 (组件) | 6.2-19:4 |
| | | 外观模式 | 5-10:2 |
| | | 外行型 | 7-4:5 |
| W | 完 | 完善性维护 | 10-2:5 |
| W | 委 | 委派 | 4.2-18:1 |
| | | 委托连接器 | 6.2-21:1 |
| W | 微 | 微内核 | 5-8:5 |
| W | 维 | 维护 | 1-7:5, 10-2:4 |
| | | 维护成本 | 10-3:1 |
| | | 维护工作量 | 10-3:1 |
| | | 维护过程 | 10-3:3 |
| | | 维护活动 | 10-3:4 |
| | | 维护评审/接收 | 10-3:5 |
| W | 文 | 文档化代码 | 8-4:4 |
| W | 稳 | 稳定抽象原则 | 6.2-7:6 |
| | | 稳定性 | 6.2-6:3, 10-2:6 |
| | | 稳定依赖原则 | 6.2-7:4 |
| W | 问 | 问答式对话 | 7-2:6 |
| | | 问题和修改分析 | 10-3:4 |
| W | 物 | 物件 | 6.2-34:3 |
| | | 物理需求 | 3-2:6 |
| X | 详 | 详细设计 | 5-4:3 |
| | | 详细需求 | 3-3:2 |
| X | 线 | 线性顺序模型 | 2-2:3 |
| X | 小 | 小组评审 | 3-11:4 |
| X | 消 | 消息 | 4.2-23:4 |
| X | 协 | 协议状态机 | 6.2-31:3 |
| | | 协作 (类) | 4.2-23:3 |
| X | 形 | 形式化方法 | 1-11:3 |
| X | 性 | 性能测试 | 9-3:6 |
| | | 性能需求 | 3-1:6, 3-2:4 |
| X | 行 | 行为建模 | 4.2-22:2 |
| | | 行为状态机 | 6.2-31:3 |
| X | 信 | 信号 | 6.2-15:1 |
| | | 信息隐藏 | 5-5:5 |
| X | 修 | 修改实现 | 10-3:4 |
| X | 系 | 系统测试 | 9-3:4 |
| | | 系统工程 | 1-6:2 |
| | | 系统响应时间 | 7-5:3 |
| X | 细 | 细化阶段 | 2-5:2 |
| | | 细化需求 | 3-10:3 |
| X | 需 | 需求 | 1-6:3 |
| | | 需求 层次 | 3-3:2 |
| | | 需求 定义 | 3-1:5 |
| | | 需求 评价 | 3-3:5 |
| X | | 需求 特性 | 3-3:5 |
| | | 需求变更控制 | 3-12:3 |
| X | 需 | 需求出错 | 3-4:4 |
| | | 需求定义 | 3-8:5 |
| | | 需求跟踪 | 3-12:4 |
| X | | 需求工程 | 3-4:5 |
| | 需 | 需求管理 | 3-11:5 |
| | | 需求获取 | 3-5:1 |
| | | 需求接口 | 6.2-19:6 |