

编译原理 Project 简单说明

基本要求：

从文本文件中读取一个上下文无关文法的算符文法，构建算符优先分析表并以文本文件形式输出

实验文件读入简单说明：

终结符：简化为所有大写字母

非终结符：ASCALL 码（33-64 以及所有小写字母）其中除去 'i' 字符

且在读入的上下文无关文法中认为出现 '\$' 为不合法。

产生式合法形式： $V_n \rightarrow V_n$ 与 V_t 的组合，其他形式将会被认为不合法

数据保存容器：

定义：`vector<string> array` 按行对读入文法进行保存

定义：`vector<pair<string,string>> str_array` 保存了去除“->”；并且按照 'i' 将一个产生式分为多个的字符串（如： $T \rightarrow E * F | F$ 则 `str_array` 保存了字符串：“TE*F”与“TF” 并且以 pair 形式保存，即<“T”,“E*F”>与<“T”,“F”>）

定义：`map<char,int> Vt, Vn` 将读入的非终结符保存在 `Vn` 中，读入的终结符保存在 `Vt` 中，方便通过字符直接找到其对应的标号；

定义：`FIRSTVT[MAX][MAX]`，`LASTVT[MAX][MAX]` 来表示终结符与非终结符，终结符与终结符之间关系

定义：`relation_table[MAX][MAX]` 来表示算符优先关系并打印出算符优先分析表

定义：`vector<pair<char,int>> vec_map` 将 `map<char,int> Vt`，终结符放进向量中进行排序，方便打印

定义：`count_Vt, count_Vn` 代表终结符与非终结符的数量

主要函数：

`bool isVt(char vt)`: 用于判断产生式右部字符是否为终结符。

`void make_first()`: 用于生成 `FIRSTVT`；使用到栈

`void make_last()`: 用于生成 `LATSTVT`；使用到栈

`void make_relation_table()`: 生成算符优先分析表并打印在输出窗口

`Bool Compare (pair<char,int> v1, pair<char,int> v2)`: 将算符按照标号进行排序

样例文法（书本样例文法）以及实验输出结果：

$E \rightarrow E + T | T$

$T \rightarrow T * F | F$

$F \rightarrow (E) | i$

```
C:\Users\13487\Documents\C++\operator_priority_analysis_ta

--operator_priority_analysis_table--
|  | + | * | ( | ) | i | $ |
| + | > | < | < | > | < | > |
| * | > | > | < | > | < | > |
| ( | < | < | < | = | < |   |
| ) | > | > |   | > |   | > |
| i | > | > |   | > |   | > |
| $ | < | < | < |   | < | = |
请按任意键继续. . .
```