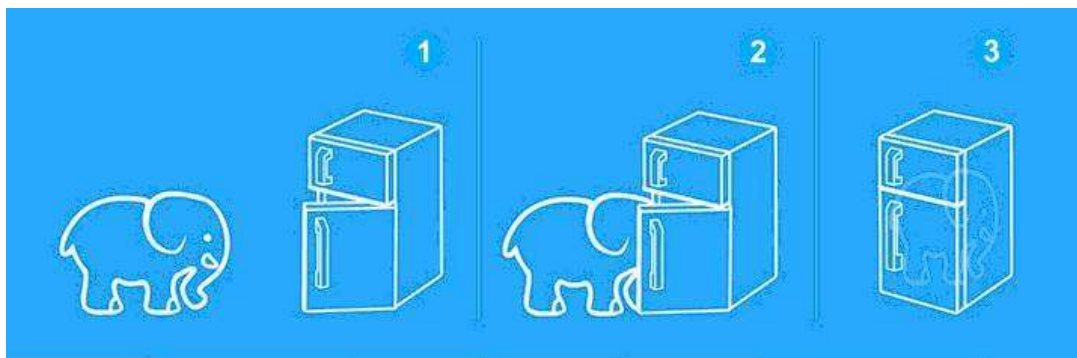


流程图

引言

将大象放进冰箱需要几步？

打开冰箱→将大象放进冰箱→关上冰箱。

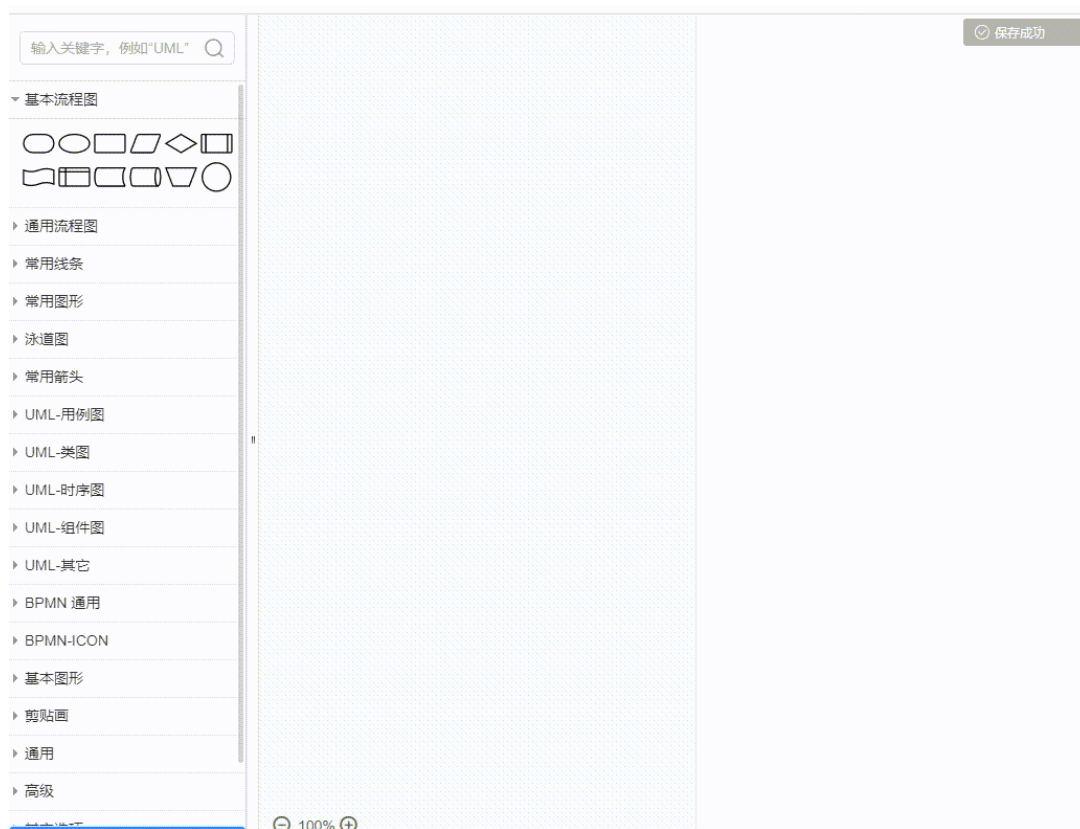


流程图是什么

流程图是对 workflow、算法、流程的一种图像表示。

它在分析、设计、记录及操控许多领域的流程或程序都有广泛应用，也可以称之为输入-输出图。

通常流程图会用一些表示各种操作类型的图框，在框内写上具体操作名称，另外，还会使用带箭头的线将它们连接起来以表示执行的先后顺序。

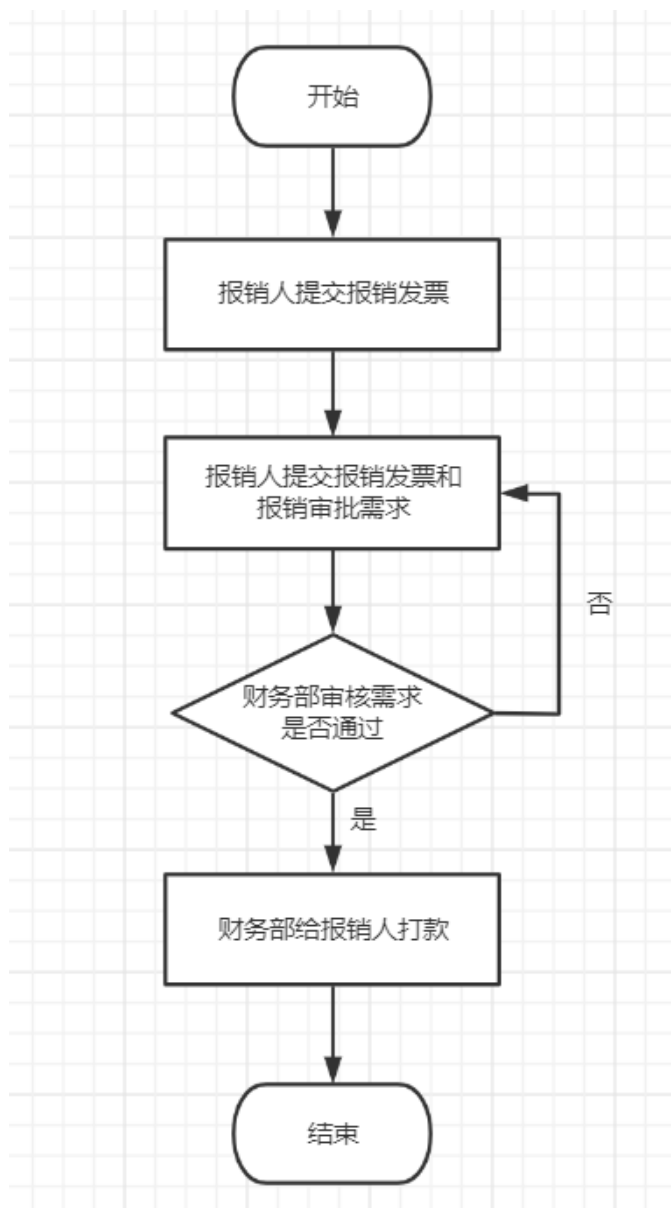


为什么要画流程图

流程图作用

1. 流程图能将抽象的过程具象化，将复杂的问题简单化。
2. 在画出流程图后，与脑海中的思路对照比较，更方便做出改进。

流程图优势



关于上面这财务报销的流程图，如果用文字说明清楚需要多少字呢？

恐怕要好几百字吧，而用一张流程图可以简明清晰的表达出整个财务报销的流程。

一张简明的流程图，能帮你梳理活动流程的先后顺序，让策划、思考的思路更清晰，逻辑更顺畅。

这有助于流程的逻辑实现和实际问题的有效解决。

流程图还能帮助我们查漏补缺，避免在活动流程上出现遗漏，确保活动流程的完整性。通过梳理、琢磨流程上的步骤和关键节点，可以快速发现遗漏之处，以便及时整改，保证后续方案执行的顺畅。

流程图还是职场沟通的神兵利器，能够提升我们与老板、同事之间的沟通效率，可以省下不少扯皮的时间。当一件事情的执行步骤比较复杂、判定条件较多、难以用口头表达清楚的时候，用一张流程图，就能高效地解决沟通问题。

流程图画法及注意事项

流程图符号要求

流程图看起来很容易画，但是要把一张流程图画好、画清晰，还是需要一些练习的。

下面给大家介绍几个最常用的流程图符号。



上面的图形表示开始或结束，在流程图开头或者结尾加上。

一个流程图从开始符开始，以结束符结束。开始符号只能出现一次，而结束符号可出现多次。若流程足够清晰，可省略开始、结束符号。



长方形表示正常流程，代表一个步骤或者具体操作。



菱形为判断符号，表示条件，用来按情况确定下一步的走向。

需要注意的是，菱形判断符号一般会有“是”和“否（Y或N）”两条箭头流出。



这表示已有元素的备注说明，当你感觉图框里的文字不足以给他人表述清楚时可以再加上注释。

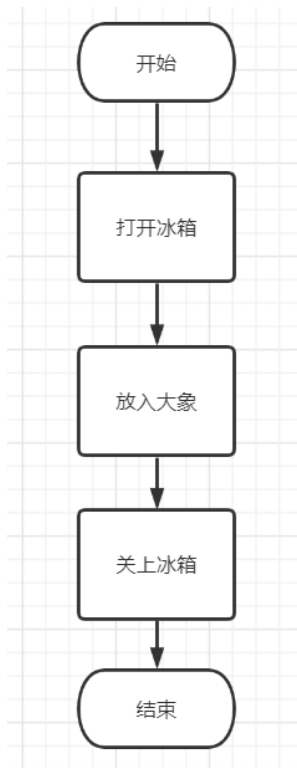
流程图三大结构

顺序、循环、判断（分支），这三个结构可以组合成大部分的流程图。

- 顺序结构

在顺序结构中，各个步骤是按先后顺序执行的，这是一种最基本的基本结构。

开头展示的“打开冰箱→放入大象→关上冰箱”就是一种简单的顺序结构。

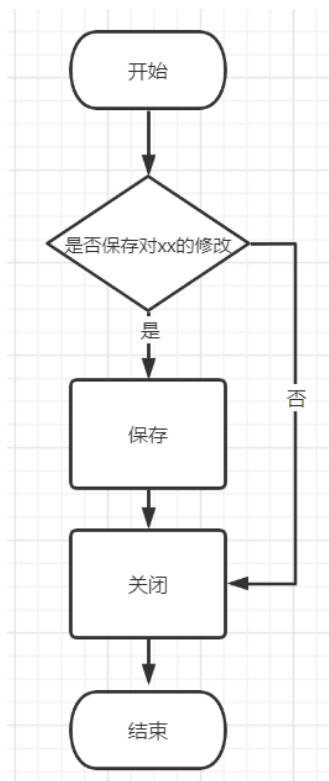


- 判断结构

判断结构又称分支结构，判断结构用于根据不同操作的结果，执行不同的流程。

当我们对excel表格作出改动之后，在关闭excel表格时会弹出提示是否要保存对excel表修改的选项。

基于这个流程，我们可以做一个判断结构的流程图来。



- 循环结构

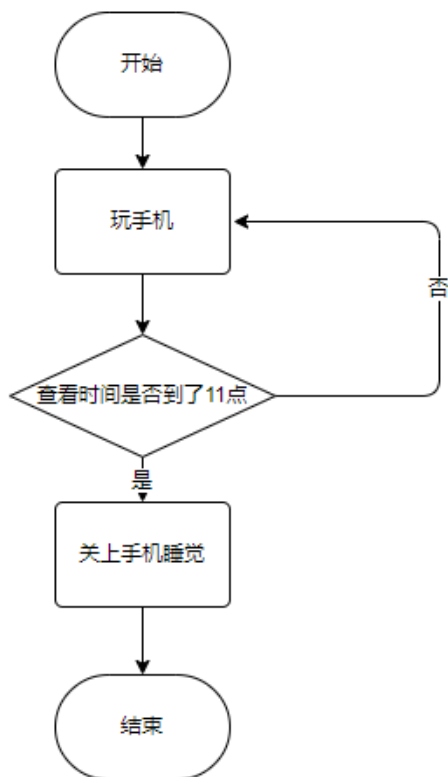
循环结构就是流程在一定的条件下，反复执行某一操作的结构。

跟Python中的循环类似，我们需要设置一个循环的条件。

我们画一个表示判断的菱形框，在框里设置好循环条件。

当满足循环条件时，就再重新执行前面的步骤。

比如前一天熬夜的你发誓今天要早睡，于是在玩手机的时候就在看手机时间，到了该睡觉的时间就立马关机睡觉，没到时间就继续玩着手机。



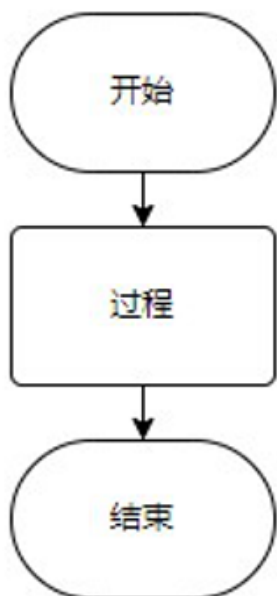
在现实应用流程图中，顺序、分支、循环三种结构会相互配合、相互嵌套，最终构成一个复杂的流程图。

接下来我们需要让这个复杂的流程图看起来更加美观，方法就是遵循流程图的语法规则，这一套规范是基于一般人的阅读习惯来书写的。

画流程图时遵守规范能让其他人看起来更加清晰。

流程图语法规则

1.流程图应遵循从左到右、从上到下的顺序排列。

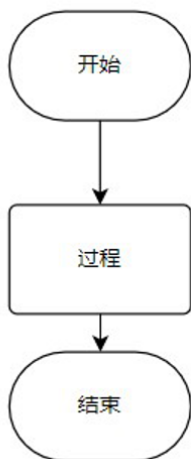


正确

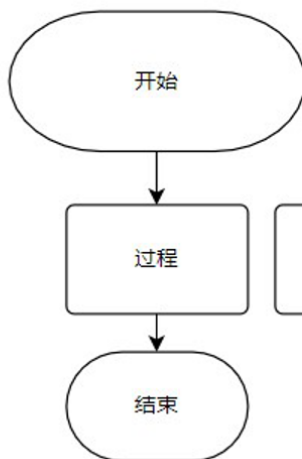


错误

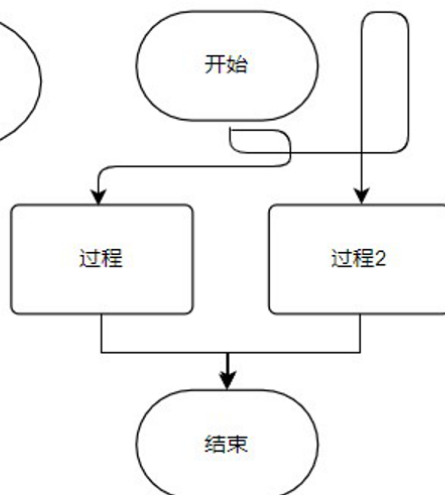
2.同一流程图内，符号大小和字号大小都需要保持一致，连接线不能交叉，连接线不能无故弯曲，同时在没有判断的情况下一般也不能出现分支。



正确



错误

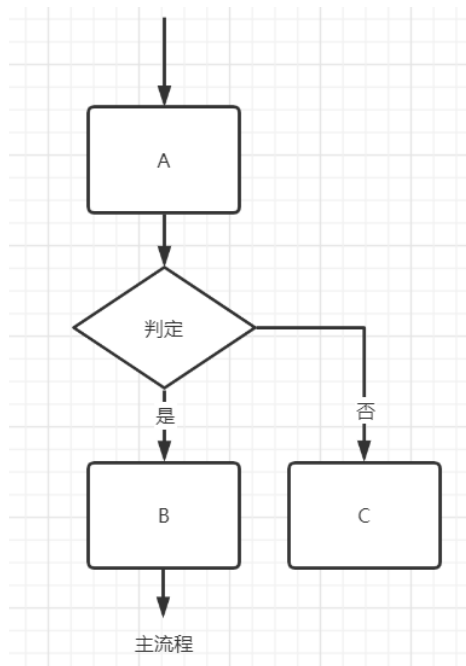


错误

3.流程处理中，同一高度的流程表示两者关系为同级关系。

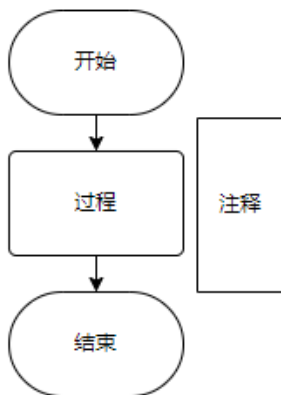
4.判定流程中，是/否的位置取决于哪方处于主流程上。

- 通常“是/Y”位于直线上。



- 但有时候“否/N”才表达主要流程，这个要根据具体情况去判断。

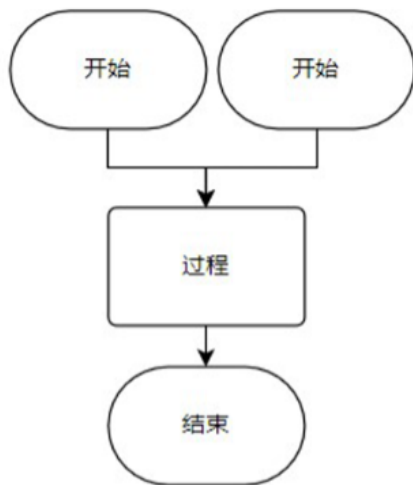
5.必要时应采用标注，以此来清晰地说明流程，标注要用专门的标注符号。



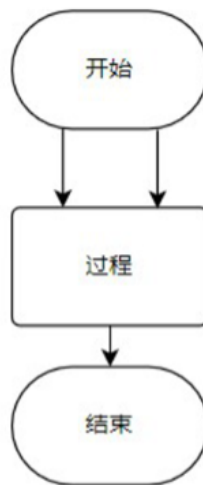
6.处理流程须以单一入口和单一出口绘制，同一路径的指示箭头应只有一个。



正确



错误



错误