多功能电子表功能操作及程序设计说明

1 功能说明

本多功能电子表有如下5个功能

功能 1: 时钟功能:显示时、分、秒。

功能 2: 闹钟功能: 设定好时,分,秒,当当前时间为设定时间时,蜂鸣器发出响声。

功能 3: 日期功能:显示当前日期即年、月、日。

功能 4: 秒表功能: 和普通的秒表一样, 具有开始键, 暂停键、复位键。

功能 5: 校正功能: 对于功能 1-4 可以校正或设定。

2 操作说明

- 当程序下载成功后,自动实现第一个功能,显示时、分、秒。初始设定为 12 时 0 分 0 秒
 - 按 K1 键, 进入校正当前时间模式, 默认调节秒。再按 K2, 可以调节秒。 按 K3 键, 进入调节分模式。再按 K2, 可以调节分。

按 K3 键, 进入调节时模式。再按 K2, 可以调节时。

按 K3 键, 进入调节秒模式。再按 K2, 可以调节秒。

.

如此反复

- 按 K1 键,进入闹钟模式,初始设定为 0 时 0 分 0 秒。 和调节当前时间一样, K2 调节数值, K3 调节位数。
- •按 K1 键,进入日期模式,初始设定为 2017 年 9 月 10 日。 和调节当前时间一样, K2 调节数值, K3 调节位数。
- •按 K1 键,进入秒表模式,初始值为 0 分 0 秒 0 毫秒。 按 K3 键,秒表开启,再次按 K3 键,秒表暂停....如此反复 按 K2 键,秒表复位,回到初始值 0 分 0 秒 0 毫秒。
- •按K1键,又回到时钟功能。

3 程序设计说明

本次程序设计分为以下几个部分:

(1)定义部分

在定义部分, 把本程序所需要的大部分变量都定义出来, 有的还赋了初

始值。

(2)数据初始化部分 VarInit()函数

在此函数体内设定了初始值及推挽输出,在实验中发现,如果不加推挽输出,数码管的亮度很低。

推挽输出语句:

P2M0=0xff;

P2M1=0x00;

P0M0=0xff;

P0M1=0x00;

(3)延时部分 Delay_ms(uint xms)函数

此函数主要是为了按键消抖设计的。

(4)计时器初始化部分 TimerInit()函数

此函数是为了设定定时器的参数,从而更好的为定时器中断服务。

(5)计时器中断部分 Time1()函数

计时器中断函数是为了实现时钟的自动走秒。进位, 归零都在这里实现。

(6)调节时间部分 SetTime()函数

这里实现了调节时分秒的功能(flag=1)。而后面的 case flag1 语句则是 为了区分调节的位数。

(7)设置闹钟部分 AlarmClock()函数

此函数实现了对闹钟的调节以及闹钟(蜂鸣器)响的功能(flag=2)。调节时分秒也是用 flag1 case 来控制,除此之外,当前时间等于设置好的闹钟时间时,蜂鸣器响。

(8)日期设置 SetDate()函数

此函数实现了对日期的调节(flag=3)。首先是对日期的设定,设定好每一年每一月份的天数。再后面就是通过 flag1 case 来调节当前日期。最后一个部分就是天月年的进位。

(9)秒表设计 StopWatch()函数

此函数实现了秒表功能的设计(flag=4)。K3(P17)键设定秒表的开始停止,而 stopflag 的具体实现在计时器中断函数中。K2(P33)键设定秒表的复位。

(10)显示功能 Display()函数

此函数主要解决的是数码管的显示问题,把之前算出来的日期时间都显示在数码管上。依据 flag 分为 4 种情况。

flag=0或1,显示实时的时,分,秒。

flag=2,显示设定的闹钟的时间,时,分,秒。

flag=3,显示实时的年,月,日。

flag=4,显示秒表的毫秒,秒,分。

(11)主函数 main()函数

主函数就是对对以上写的函数的一个综合。实现完整的功能。

4 程序源代码

#include "STC15F2K60S2.H"

#define uint unsigned int

#define uchar unsigned char

/*定义部分*/

sbit beep=P3⁴;//蜂鸣器

char beepflag; //蜂鸣器标志位

uchar flag;//功能切换标志位

uchar flagl; //设置时间时, 作为时分秒的选择位

uchar dateflag;

bit stopflag;

bit resetflag;

uchar ring;//闹钟开关标志位

uint num;

uchar sec;

uchar min;

uchar hour;//时分秒

uint num1;

uchar sec1;

uchar min1;//秒表分、秒、毫秒

uchar clocksec;

uchar clockmin;

uchar clockhour;//设置闹钟时间

uchar day;

```
uchar month;
 uint year;//年月日
 uchar daynum;//每月的天数
 uchar duanxuan[]=\{0x3f, 0x06, 0x5b, 0x4f, 0x66, 0x6d, 0x7d, 0x07, 0x7f, 0x6f, 0x40\}; //
共阴数码管编码 0--9 和-
 uchar weixuan[]=\{0x00, 0x01, 0x02, 0x03, 0x04, 0x05, 0x06, 0x07\};
 uchar dispbuf[8]=\{0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0\};
 uint tcnt=0;
 /*数据初始化函数 VarInit*/
 void VarInit(void)
   P2M0=0xff;
   P2M1=0x00;
   POM0=0xff;
   P0M1=0x00;//P0, P2 都设置为推挽输出
   num= 0;
   sec= 0;
   min=0;
   hour= 12;//初始化时间
   num1=0;
   sec1=0;
   min1=0;//初始化秒表
   clocksec=0;
   clockmin=0;
   clockhour=0;//初始化闹钟时间
   day= 10;
   month=9;
   year=2017;//初始化日期
```

```
flag=0;
  flag1 = 0;
 dateflag= 1;
 stopflag=0;
 resetflag=0;
 ring=0;
/*延时*/
void Delay_ms(uint xms)
 uchar j,k;
 for (j=xms; j>0; j--)
     for (k=123; k>0; k--);
}
/*计时器初始化*/
void TimerInit(void)
 TMOD=0x02;
 TH0=0x09; //装入高八位数
 TL0=0x66;//低八位
 TR0=1;//计数器开始工作
 ET0=1;
 EX0=1;
 EA=1;//开总中断
}
/*计时器中断函数*/
void Time1() interrupt 1 using 0
```

```
tcnt++;
if(tcnt==40)
{
        tcnt=0;
        num++;
        if(num==100)
            num=0;
            sec++;
            dateflag= 1 ;
       }
        if(sec==60)
        {
            sec= 0;
           min++;
        }
        if(min==60)
            min=0;
            hour++;
        if(hour==24)
            hour= 0;
        if(stopflag== 1)
        {
                num1++;
                if(num1==100)
                    num1=0;
                    sec1++;
                if(sec1==60)
```

```
sec1 = 0;
                      min1 ++;
                  if(min1==60)
                      min1 = 0;
                  }
         }
 }
/*调节时间*/
void SetTime()
  if(flag==1)
      if(P17==0)
         Delay_ms(10);
          if(P17==0)
          {
             while(!P17);
             Delay_ms(10);
             while(!P17);
             flag1++;
             if(flag1==3)
                  flag1=0;
                  sec=0;
```

```
switch(flag1)
    case 0:
    if(P33==0)
    {
        Delay_ms(10);
        if(P33==0)
        {
            while(!P33);
            Delay_ms(10);
            while(!P33);
            sec++;
            if(sec==60)
                sec=0;
    }
    break;
    case 1:
    if(P33==0)
        Delay_ms(10);
        if(P33==0)
        {
            while(!P33);
            Delay_ms(10);
            while(!P33);
            min++;
            if(min==60)
                \min=0;
        }
    break;
    case 2:
    if(P33==0)
```

```
{
              Delay_ms(10);
              if(P33==0)
              {
                  while(!P33);
                  Delay_ms(10);
                  while(!P33);
                  hour++;
                  if(hour==24)
                      hour=0;
          break;
 }
}
/*设置闹钟*/
void AlarmClock()
  if(flag==2)
  {
      if(P17==0)
          Delay_ms(10);
          if(P17==0)
          {
              while(!P17);
              Delay_ms(10);
              while(!P17);
              flag1++;
              if(flag1==3)
```

```
flag1=0;
    }
}
switch (flag1)
    case 0:
        if(P33==0)
        {
            Delay_ms(10);
            if(P33==0)
                while(!P33);
                Delay_ms(10);
                while(!P33);
                clocksec++;
                if(clocksec==60)
                     clocksec=0;
        break;
    case 1:
        if(P33==0)
        {
            Delay_ms(10);
            if(P33==0)
                while(!P33);
                Delay_ms(10);
                while(!P33);
                clockmin++;
                if(clockmin==60)
                     clockmin=0;
            }
```

```
break;
        case 2:
            if(P33==0)
            {
                Delay_ms(10);
                if (P33==0)
                     while( !P33);
                     Delay_ms(10);
                     while(!P33);
                     clockhour++;
                     if(clockhour==24)
                         clockhour=0;
                }
            break;
    }
}
    if((clocksec==sec)&&(clockmin==min)&&(clockhour==hour))
        beepflag=0;
        beep=0;
        Delay_ms(1);
        beep= 1 ;
        Delay_ms( 1);
        beepflag++;
    }
else
    beep=1;
    beepflag=0;
if(beepflag==1)
```

```
{
    beep=0;
    Delay_ms( 1);
    beep= 1;
    Delay_ms( 1);
 }
/*日期设置*/
void SetDate()
 switch (month)
 {
    case 1:
    case 3:
    case 5:
    case 7:
    case 8:
    case 10:
    case 12: daynum= 31;
              break;
    case 4:
    case 6:
    case 9:
    case 11: daynum= 30;
              break;
    case 2:
        {
           daynum= 29;
        else
```

```
daynum= 28;
        }
       break;
}
if(flag==3)
{
    if(P17==0)
        Delay_ms(10);
        if(P17==0)
        {
            while(!P17);
            Delay_ms(10);
            while(!P17);
            flag1++;
            if(flag1==3)
            {
                flag1=0;
    switch (flag1)
        case 0:
            if(P33==0)
            {
                Delay_ms(10);
                if (P33==0)
                    while(!P33);
                    Delay_ms( 10);
                    while(!P33);
                    day++;
                    if(day>=(daynum+ 1))
```

```
day=1;
        }
   break;
case 1:
   if(P33==0)
    {
        Delay_ms(10);
        if(P33==0)
            while(!P33);
            Delay_ms(10);
            while(!P33);
            month++;
            if (month \ge 13)
                month= 1;
   break;
case 2:
    if(P33==0)
    {
        Delay_ms(10);
        if(P33==0)
            while(!P33);
            Delay_ms(10);
            while(!P33);
            year++;
            if(year==3000)
                year=2017;
        }
```

```
break;
      }
  }
  if((hour=23)\&\&(min=59)\&\&(sec=59)\&\&(dateflag=1))
  {
      dateflag=0;
      day++;
      if(day==(daynum+1))
          day=1;
          month++;
          if(month== 13)
          {
              month= 1 ;
              year++;
      }
/*秒表程序*/
void StopWatch()
if (flag==4)
  if(P17==0)
  {
      Delay_ms(10);
      if(P17==0)
          while(!P17);
          Delay_ms( 10);
          while(!P17);
```

```
stopflag=~stopflag;
      }
  }
  if(P33==0)
  {
      Delay_ms(10);
      if(P33==0)
          while(!P33);
          Delay_ms(10);
          while(!P33);
          resetflag=~resetflag;
          if(resetflag== 1 )
          {
              resetflag=0;
              stopflag=0;
              num1=0;
              sec1=0;
              \min 1=0;
 }
/*显示程序*/
void Display()
  if(flag==0||flag== 1)
  {
      uchar wei_1;
      uchar wei_2;
      dispbuf[2]=10;
```

```
dispbuf[5]=10;
num1=0;
sec1=0;
min1=0;//初始化秒表
wei_1 = hour/10;
wei_2 = hour%10;
dispbuf[0]=wei_1;
dispbuf[1]=wei_2;
wei_1 = min/10;
wei_2 = min\%10;
dispbuf[3]=wei_1;
dispbuf[4]=wei_2;
wei_1 = sec/10;
wei 2 = sec%10;
dispbuf[6]=wei_1;
dispbuf[7]=wei_2;
P0=duanxuan[dispbuf[0]];
P2=weixuan[0];
Delay_ms(10);
P0=duanxuan[dispbuf[1]];
P2=weixuan[1];
Delay_ms(10);
P0=duanxuan[dispbuf[2]];
P2=weixuan[2];
Delay_ms(10);
P0=duanxuan[dispbuf[3]];
P2=weixuan[3];
Delay ms(10);
P0=duanxuan[dispbuf[4]];
P2=weixuan[4];
Delay_ms(10);
P0=duanxuan[dispbuf[5]];
P2=weixuan[5];
Delay_ms(10);
```

```
P0=duanxuan[dispbuf[6]];
    P2=weixuan[6];
   Delay_ms(10);
    P0=duanxuan[dispbuf[7]];
   P2=weixuan[7];
   Delay_ms(10);
}
if(flag==2)
    uchar wei_1;
    uchar wei 2;
   dispbuf[2]=10;
    dispbuf[5]=10;
    wei 1 =clockhour/10;//显示小时
    wei_2 = clockhour%10;
    dispbuf[0]=wei_1;
    dispbuf[1]=wei_2;
    wei_1 =clockmin/10;//显示分钟
    wei_2 = clockmin%10;
    dispbuf[3]=wei_1;
   dispbuf[4]=wei_2;
    wei_1 = clocksec/10;
    wei_2 = clocksec%10;
    dispbuf[6]=wei_1;
    dispbuf[7]=wei_2;
    P0=duanxuan[dispbuf[0]];
    P2=weixuan[0];
    Delay ms(10);
    P0=duanxuan[dispbuf[1]];
    P2=weixuan[1];
    Delay_ms(10);
    P0=duanxuan[dispbuf[2]];
    P2=weixuan[2];
    Delay_ms(10);
```

```
P0=duanxuan[dispbuf[3]];
    P2=weixuan[3];
   Delay_ms(10);
    P0=duanxuan[dispbuf[4]];
    P2=weixuan[4];
    Delay_ms(10);
    P0=duanxuan[dispbuf[5]];
    P2=weixuan[5];
    Delay_ms(10);
    P0=duanxuan[dispbuf[6]];
    P2=weixuan[6];
    Delay_ms(10);
    P0=duanxuan[dispbuf[7]];
    P2=weixuan[7];
    Delay_ms(10);
}
if(flag==3)
    uchar wei_1;
    uchar wei_2;
    dispbuf[2]=10;
    dispbuf[5]=10;
    wei_1 = (year\%100)/10;
                           //显示年
    wei_2 = year\% 10;
    dispbuf[0]=wei_1;
    dispbuf[1]=wei_2;
    wei_1 = month/10;
                        //显示月
    wei_2 = month%10;
    dispbuf[3]=wei_1;
    dispbuf[4]=wei_2;
    wei_1 =day/10;//显示日
    wei_2 = day%10;
    dispbuf[6]=wei_1;
    dispbuf[7]=wei_2;
```

```
P0=duanxuan[dispbuf[0]];
    P2=weixuan[0];
    Delay_ms(10);
    P0=duanxuan[dispbuf[1]];
    P2=weixuan[1];
    Delay_ms(10);
    P0=duanxuan[dispbuf[2]];
    P2=weixuan[2];
    Delay_ms(10);
    P0=duanxuan[dispbuf[3]];
    P2=weixuan[3];
    Delay_ms(10);
    P0=duanxuan[dispbuf[4]];
    P2=weixuan[4];
    Delay_ms(10);
    P0=duanxuan[dispbuf[5]];
    P2=weixuan[5];
    Delay_ms(10);
    P0=duanxuan[dispbuf[6]];
    P2=weixuan[6];
    Delay_ms(10);
    P0=duanxuan[dispbuf[7]];
    P2=weixuan[7];
    Delay_ms(10);
if(flag==4)
    uchar wei_1;
    uchar wei_2;
    wei_1 = (min1%100)/10; //显示分钟
    wei_2 = min1\%10;
    dispbuf[0]=wei_1;
    dispbuf[1]=wei_2;
    wei_1 =sec1/10; //显示秒
```

}

{

```
wei_2 = sec1\%10;
      dispbuf[3]=wei_1;
      dispbuf[4]=wei_2;
      wei_1 =num1/10;//显示毫秒级
      wei_2 = num1%10;
      dispbuf[6]=wei_1;
      dispbuf[7]=wei_2;
      P0=duanxuan[dispbuf[0]];
      P2=weixuan[0];
      Delay_ms(10);
      P0=duanxuan[dispbuf[1]];
      P2=weixuan[1];
      Delay_ms(10);
      P0=duanxuan[dispbuf[2]];
      P2=weixuan[2];
      Delay_ms(10);
      P0=duanxuan[dispbuf[3]];
      P2=weixuan[3];
      Delay_ms(10);
      P0=duanxuan[dispbuf[4]];
      P2=weixuan[4];
      Delay_ms(10);
      P0=duanxuan[dispbuf[5]];
      P2=weixuan[5];
      Delay_ms(10);
      P0=duanxuan[dispbuf[6]];
      P2=weixuan[6];
      Delay ms(10);
      P0=duanxuan[dispbuf[7]];
      P2=weixuan[7];
      Delay_ms(10);
  }
void main()
```

```
unsigned char i, j;
  VarInit();
  TimerInit();
  while(1)
  {
      if(P32==0)
          for (i=5; i>0; i--)
              for (j=248; j>0; j--);
          if(P32==0)
           {
              flag++;
              if (flag==5)
                   flag=0;
              while(!P32);
               for (i=5; i>0; i--)
                   for (j=248; j>0; j--);
              while(!P32);
          }
      SetTime();
      AlarmClock();
      SetDate();
      StopWatch();
      Display();
 }
}
```