

Question 1

Correct
Note de 1,00 sur 1,00
Marquer la question,

Groovy est une surcouche de Java, quelles sont les conséquences de ceci?

- ☐
- a.
Groovy surcharge tous les aspects de Java
- ☒
- b.
L'utilisation de librairies Java est possible
- ☒
- c.
On peut utiliser du Java dans un projet Groovy sans aucuns soucis
- ☐
- d.
Groovy a été créé par des personnes qui détestaient les points virgules

Feedback

Les réponses correctes sont : On peut utiliser du Java dans un projet Groovy sans aucuns soucis, L'utilisation de librairies Java est possible

Question 2

Correct
Note de 1,00 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

Quelles propositions sont vraies à propos du Framework Grails?

- ☐
- a.
Grails est une alternative à J2EE en Groovy et propose la même architecture de projet que ce dernier
- ☒
- b.
Grails est un framework open source de développement agile
- ☐
- c.
Grails est un autre Framework J2EE comme Spring, construit sur J2EE mais proposant sa propre architecture
- ☒
- d.
Grails est construit au-dessus de Spring et tend à proposer la meilleure alternative à J2EE exploitant Groovy

Feedback

Les réponses correctes sont : Grails est un framework open source de développement agile, Grails est construit au-dessus de Spring et tend à proposer la meilleure alternative à J2EE exploitant Groovy

Question 3

Correct
Note de 1,00 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

Groovy propose le typage dynamique, contrairement à Java qui repose sur du typage statique. Si vous écrivez du code contenant des erreurs de typage, quand serez-vous notifiés?

☐

a.
Lors du build de l’archive

☒

b.
Lors de l’exécution

☐

c.
Lors de la compilation

Feedback

La réponse correcte est : Lors de l’exécution

Question 4

Partiellement correct
Note de 0,50 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

Le concept de "Closure" existe dans de nombreux langages dont Groovy. Quelles affirmations sont vraies à propos des "Closures"?

☒

a.
Une « Closure » peut être stockée dans une variable

☐

b.
Une « Closure » peut exclusivement accéder aux variables fournies à l’appel de cette dernière

☐

c.
Une « Closure » peut devenir une méthode de classe

☐

d.
Une « Closure » ne peut pas utiliser de variables

☐

e.
Une « Closure » peut accéder aux variables de la classe courante si elle est exécutée dans cette dernière

Feedback

Les réponses correctes sont : Une « Closure » peut être stockée dans une variable, Une « Closure » peut accéder aux variables de la classe courante si elle est exécutée dans cette dernière

Question 5

Correct
Note de 1,00 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

Quelle proposition est valide ?
def closureA = { it % 2 != 0 }
def closureB = { int i -> i % 2 == 0 }

☐

a.
assert closureA("2") == closureB("4")

☐

b.
assert closureA(2) == closureB(12)

☒

c.
assert closureA(2) == closureB(5)

☐

d.
assert closureA("2") == closureB(3)

☐

e.
assert closureA(2) == closureB("4")

Feedback

La réponse correcte est : assert closureA(2) == closureB(5)

Question 6

Correct
Note de 1,00 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

Les collections sont une partie cruciale de Groovy, quelles propositions sont vraies à propos des "List"?

☐

a.
Une relation One-to-Many sera une List d'éléments dans le framework Grails

☐

b.
Les List sont ordonnées et commencent à l’index 1

☒

c.
On peut stocker des collections dans une List

☐

d.
Une List ne peut pas contenir des variables de types variés

☒

e.
Les List sont ordonnées et commencent à l’index 0

Feedback

Les réponses correctes sont : On peut stocker des collections dans une List, Les List sont ordonnées et commencent à l’index 0

Question 7

Partiellement correct
Note de 0,50 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

Les collections sont une partie cruciale de Groovy, quelles propositions sont vraies à propos des "Set"?

☐

a. Un Set ne peut pas contenir des variables de types variés

☐

b.

On peut stocker des collections dans un Set

☒

c.

Un Set ne peut pas contenir des données duppliquées

☐

d.

Les Set sont ordonnés et commencent à l’index 0

☐

e.

Les Set sont ordonnés et commencent à l’index 1

Feedback

Les réponses correctes sont : On peut stocker des collections dans un Set, Un Set ne peut pas contenir des données duppliquées

Question 8

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Marquer la question

Texte de la question

Un des concepts clef du Framework Grails est "Convention over configuration", quelles propositions sont vraies?

☐

a.

Les conventions sont définies pour empêcher la configuration de modifier le comportement du Framework

☒

b.

Les conventions sont définies pour alléger les besoins de configuration

☒

c.

Les conventions vont surcharger les configurations déclarées

☐

d.

Les noms des fichiers et leur position au sein de l'architecture du projet font partie des éléments dictés par la convention

Feedback

Les réponses correctes sont : Les noms des fichiers et leur position au sein de l'architecture du projet font partie des éléments dictés par la convention, Les conventions sont définies pour alléger les besoins de configuration

Question 9

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Marquer la question

Texte de la question

Un des concepts clef du Framework Grails est "Model driven architecture", qu’est-ce que cela veut dire?

☐

a.

La définition du modèle est faite par le framework et vous n’avez pas à vous en occuper

☐

b.

La définition du modèle (domain) est la première chose à faire car cela va définir la base de votre projet

☐

c.

La logique métier est définie dans le modèle (domain)

☒

d.

Définir le schéma de base de données est la première chose à faire car cela va définir la base de votre projet

Feedback

La réponse correcte est : La définition du modèle (domain) est la première chose à faire car cela va définir la base de votre projet

Question 10

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Marquer la question

Texte de la question

GORM est l'ORM de Grails, quelles propositions sont vraies à ce propos?

☐

a.

GORM est le nom d'un troll célèbre qui a inspiré les développeurs de Grails

☒

b.

Lorsque l'on travaille avec des bases de données relationnelles, GORM gère la persistance via Hibernate

☐

c.

GORM fonctionne uniquement avec les base de données relationnelles

☐

d.

GORM est le SGBD par défaut dans un environnement Grails

☒

e.

GORM propose l'illusion d'une base de donnée orientée-objet

Feedback

Les réponses correctes sont : GORM propose l'illusion d'une base de donnée orientée-objet, Lorsque l'on travaille avec des bases de données relationnelles, GORM gère la persistance via Hibernate

Question 11

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Marquer la question

Texte de la question

Mon modèle contient une classe "User" avec les propriétés suivantes : username / firstname / lastname. Quelle requête retournera la liste de tous les utilisateurs avec un username contenant la chaîne "test"

☐

a.

User.findByUsernameLike("%test%")

☒

b. User.findAllByUsernameLike("%test%")

☐

c. User.findAllByName("test")

☐

d. User.findByUsername("test")

☐

e. User.findAll("test")

Feedback

La réponse correcte est : User.findAllByUsernameLike("%test%")

Question 12

Correct
Note de 1,00 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

La base de donnée par défaut dans un projet est une base de type H2, quelles propositions sont vraies à ce propos?

☒

a. Les données sont stockées dans une base de donnée en mémoire vive

☒

b. Quand le serveur d’application est arrêté, les données sont perdues

☐

c. données sont stockées dans une base de donnée SQLite

☐

d. Comme avec n’importe quelle base de données, les données sont conservées quoi qu'il arrive

☐

e. Les données sont stockées dans un fichier plat

Feedback

Les réponses correctes sont : Les données sont stockées dans une base de donnée en mémoire vive, Quand le serveur d’application est arrêté, les données sont perdues

Question 13

Correct
Note de 1,00 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

Quel est le comportement par défaut de l’héritage dans la modélisation de votre projet

☐

a. Les propriétés des classes filles sont sérialisées dans un champs en JSON dans la table de la superclasse

☐

- b.
Chaque classe fille a sa propre table pour la gestion de ses attributs
☐
- c.
On ne peut pas utiliser d'héritage
☒
- d.
Tous les champs des classes filles sont ajoutées à la table de la superclasse

Feedback

La réponse correcte est : Tous les champs des classes filles sont ajoutées à la table de la superclasse

Question 14

Partiellement correct
Note de 0,17 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

- Concernant la modélisation des relations, quelles propositions sont vraies?
- ☒
- a.
Vous pouvez personnaliser les noms des tables de jointures ainsi que les noms des champs
☐
- b.
On ne peut pas modéliser de Many-to-Many
☐
- c.
On doit définir la notion de dépendance forte explicitement
☒
- d.
On doit modéliser les tables d'associations explicitement
☐
- e.
Toutes les relations sont bidirectionnelles

Feedback

Les réponses correctes sont : On doit définir la notion de dépendance forte explicitement, Vous pouvez personnaliser les noms des tables de jointures ainsi que les noms des champs

Question 15

Partiellement correct
Note de 0,67 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

- Quelle(s) proposition(s) est(sont) vraies à propos des "Contrôleurs" ?
- ☒
- a.
Les contrôleurs réceptionnent les requêtes et retournent les réponses aux appelants
☒
- b.
Les contrôleurs ne devraient pas contenir la logique métier de votre application
☐

c. Les contrôleurs servent à contrôler la validité des données qui vont être insérées en base de donnée

☒

d.

Les contrôleurs ne peuvent pas effectuer d’opérations de persistance

☐

e.

Les contrôleurs contiennent la logique métier de votre application

Feedback

Les réponses correctes sont : Les contrôleurs réceptionnent les requêtes et retournent les réponses aux appelants, Les contrôleurs ne devraient pas contenir la logique métier de votre application

Question 16

Partiellement correct
Note de 0,17 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

Quelle(s) proposition(s) est(sont) vraie(s) à propos des "Services" ?

☐

a.

SOAPService et RESTService sont disponible à l'injection par défaut

☒

b.

Ils servent à définir tous les points d'entrée de votre API

☒

c.

Ils devraient avoir la charge de toutes les opérations de persistance

☐

d.

Les Services sont pratiques pour prévenir la duplication de code

☐

e.

Ils ont la charge de la gestion des tâches de fond (Cron)

Feedback

Les réponses correctes sont : Les Services sont pratiques pour prévenir la duplication de code, Ils devraient avoir la charge de toutes les opérations de persistance

Question 17

Correct
Note de 1,00 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

Les « Where queries (1) », « Les critères (2) », Les « Dynamic finders (3) » et « HQL (4) » sont les quatres méthodes disponibles pour récupérer des données en base de données, ordonnez-les de la plus performante à la moins performante. Choisissez la bonne réponse. Ex. si vous estimez que HQL vous offrira les meilleures performances, saisissez « 4,3,2,1 » ou « 4,1,3,2 » etc

☐

a.

4,2,3,1

☐

b.

1,2,3,4

☐

c.

3,2,4,1

☒

d.

4,2,1,3

☐

e.

1,3,2,4

☐

f.

1,4,2,3

☐

g.

3,2,1,4

Feedback

La réponse correcte est : 4,2,1,3

Question 18

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Marquer la question

Texte de la question

Parmi les affirmations suivantes, lesquelles s’applique à REST?

☐

a.

Un WSDL décrit les formats

☐

b.

Des couches optionnelles sont disponibles pour étendre les fonctionnalités de REST

☒

c.

Des principes architecturaux sont énoncés

☒

d.

Repose entièrement sur HTTP

☐

e.

C’est une spécification précise et bien définie

Feedback

Les réponses correctes sont : Des principes architecturaux sont énoncés, Repose entièrement sur HTTP

Question 19

Partiellement correct

Note de 0,67 sur 1,00

Marquer la question

Texte de la question

Si l'on suit strictement les bonnes pratiques, quelles propositions sont vraies pour une requête GET



a.
Les réponses GET peuvent être mises en cache



b.
Crée une ressource



c.
Peut entrainer un changement d'état côté serveur



d.
Retourne la représentation d'une ressource ou d'une collection de ressources



e.
Saisir une URL dans votre navigateur entrainera l'exécution d'une requête GET

Feedback

Les réponses correctes sont : Retourne la représentation d'une ressource ou d'une collection de ressources, Saisir une URL dans votre navigateur entrainera l'exécution d'une requête GET, Les réponses GET peuvent être mises en cache

Question 20

Partiellement correct
Note de 0,33 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

Si l'on suit strictement les bonnes pratiques, quelles propositions sont vraies pour une requête POST



a.
Peut retourner explicitement un code 4xx



b.
Peut retourner explicitement un code 2xx



c.
Peut retourner explicitement un code 5xx



d.
Peut retourner explicitement un code 3xx



e.
Doit être utilisé pour mettre les données d'une ressource à jour



f.
Peut entrainer un changement d'état côté serveur

Feedback

Les réponses correctes sont : Peut retourner explicitement un code 3xx, Peut retourner explicitement un code 4xx, Peut retourner explicitement un code 2xx

Question 21

Correct
Note de 1,00 sur 1,00

Marquer la question

Texte de la question

Si l'on suit strictement les bonnes pratiques, quelles propositions sont vraies pour une requête PUT

- ☐
- a.
Retourne la représentation d'une ressource ou d'une collection de ressources
- ☐
- b.
Peut retourner un code 6xx
- ☐
- c.
Les requêtes PUT et PATCH sont identiques
- ☒
- d.
Devrait être utilisé pour mettre à jour toutes les données d'une ressource uniquement
- ☒
- e.
Les réponses PUT ne peuvent être mises en cache

Feedback

Les réponses correctes sont : Devrait être utilisé pour mettre à jour toutes les données d'une ressource uniquement, Les réponses PUT ne peuvent être mises en cache

Question 22

Correct
Note de 1,00 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

Si l'on suit strictement les bonnes pratiques, quelles propositions sont vraies pour une requête PATCH

- ☐
- a.
Retourne la représentation d'une ressource ou d'une collection de ressources
- ☒
- b.
Peut retourner une réponse 200 OK
- ☒
- c.
Peut retourner une réponse 204 NO CONTENT
- ☐
- d.
Peut retourner un code 7xx
- ☒
- e.
Doit être utilisé pour les mises à jour partielles
- ☐
- f.
PATCH n'existe pas dans le protocole HTTP

Feedback

Les réponses correctes sont : Peut retourner une réponse 200 OK, Peut retourner une réponse 204 NO CONTENT, Doit être utilisé pour les mises à jour partielles

Question 23

Partiellement correct
Note de 0,67 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

L'aspect "Stateless" de REST a de nombreuses implications, quelles propositions parmi les suivantes sont vraies ?

- ☒
- a.
Le maintien de l'état est à la charge du client
- ☒
- b.
Le client doit transmettre au serveur toutes les données nécessaires pour lui permettre de connaître son état
- ☐
- c.
Le maintien de l'état est à la charge du client et du serveur
- ☐
- d.
N'importe quel serveur peut gérer n'importe quelle requête parce qu'il n'y a pas de lien fort entre le client et le serveur
- ☐
- e.
Le maintien de l'état est à la charge du serveur

Feedback

Les réponses correctes sont : Le client doit transmettre au serveur toutes les données nécessaires pour lui permettre de connaître son état, N'importe quel serveur peut gérer n'importe quelle requête parce qu'il n'y a pas de lien fort entre le client et le serveur, Le maintien de l'état est à la charge du client

Question 24

Incorrect
Note de 0,00 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

L'aspect "Stateless" de REST a de nombreuses implications, quelles propositions parmi les suivantes sont vraies ?

- ☒
- a.
Rend le développement serveur plus complexe que dans un contexte "Statefull"
- ☐
- b.
Rend le développement côté client plus complexe que dans un contexte "Statefull"
- ☒
- c.
Le serveur peut garder en mémoire les échanges passés avec un client pour le renseigner sur ton état
- ☐
- d.
Entraîne une architecture avec une faible segmentation client - serveur
- ☐
- e.
On utilise généralement des méthodes d'authentification comme les JWT dans un environnement « stateless »

Feedback

Les réponses correctes sont : Rend le développement côté client plus complexe que dans un contexte "Statefull", On utilise généralement des méthodes d'authentification comme les JWT dans un environnement « stateless »

Question 25

Correct
Note de 1,00 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

A propos des codes d'état HTTP, quelles propositions sont vraies ?

- ☐ a.
Les codes 4XX symbolisent une erreur "réseau"
- ☐ b.
Les codes 3XX symbolisent une erreur côté serveur
- ☒ c.
Vous pouvez retourner explicitement un code 5XX dans une API quand c'est approprié
- ☒ d.
Les codes 2XX symbolisent un retour positif
- ☐ e.
Les codes 5XX symbolisent une erreur du serveur d'application

Feedback

Les réponses correctes sont : Les codes 2XX symbolisent un retour positif, Les codes 5XX symbolisent une erreur du serveur d'application

Question 26

Correct
Note de 1,00 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

Quelles propositions sont vraies à propos des code d'état signifiant une erreur

- ☒ a.
404 : signifie que la ressource demandée n'a pas été trouvée
- ☐ b.
401 : Signifie que la syntaxe des paramètres ou de la requête sont incorrects
- ☐ c.
406 : Signifie l'échec de la négociation réseau
- ☒ d.
405 : Signifie que ce point d'entrée n'est pas supporté
- ☐ e.
400 : Signifie que vous n'avez pas le droit d'accéder à la ressource demandée

Feedback

Les réponses correctes sont : 404 : signifie que la ressource demandée n’a pas été trouvée, 405 : Signifie que ce point d’entrée n’est pas supporté

Question 27

Incorrect
Note de 0,00 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

Classez ces modes de sécurité de la moins sécurisée à la plus sécurisée, (1) Token (2) Signature (3) Signature à usage unique (4) Identification

- ☐ a.
3,2,1,4
- ☐ b.
4,1,2,3
- ☐ c.
3,2,4,1
- ☒ d.
1,2,3,4
- ☐ e.
4,2,3,1
- ☐ f.
1,4,2,3

Feedback

La réponse correcte est : 4,1,2,3

Question 28

Correct
Note de 1,00 sur 1,00
Marquer la question

Texte de la question

Les "Scopes" sont des variables qui peuvent être utilisées avec le Framework Grails, "params" et "request" sont deux variables disponibles que vous devriez avoir utilisé dans la construction de votre projet, quelles propositions sont vraies à propos des "Scopes"

- ☐ a.
"messages" est l’un des "Scopes" accessible
- ☐ b.
les "Scopes" sont des variables globales que vous pouvez utiliser partout : Contrôleurs, Services, Modèle...
- ☒ c.
"params" stocke les données soumises par les client (web) via des formulaires
- ☐ d.
Les "Scopes" doivent être injectés dans les "Contrôleurs" avant d’être utilisés



e.

"flash" est l'un des "Scopes" accessible

Feedback

Les réponses correctes sont : "params" stocke les données soumises par les client (web) via des formulaires, "flash" est l'un des "Scopes" accessible