

战士篇：

必备技能树：死亡领主子树（附近尸体越多，伤害越高，后期伤害爆炸）

可选技能树：无敌之吼（站撸神技，霸体，放死亡领主以前使用，防止被打断）

伤害子树（箭雨，帮助死亡领主启动）

刀锋子树（增加近战伤害）

坦克子树、身体子树（提供坦度）

新手推荐指数：★★★★★（能抗能打，操作简单，当前版本的神）

法师篇：

必备技能树：冰冻子树/高级冰冻子树（核心技能冰霜球，暴风雪）

时间子树（核心技能时间停止，大量减缓怪物移动速度）

可选技能树：火焰子树/高级火焰子树（核心技能火球）

裂隙子树（核心技能传送门惊喜、奥数风暴）

流星雨（提供高额伤害，导师价格有点贵，大后期技能）

新手推荐指数：★★★（依赖队友，容易暴毙）

牧师篇：

必备技能树：大门子树（提供各种 buff，降低副本难度，提高效率）

取消子树（释放假人吸引仇恨，给队友提供输出环境，击倒，破盾）

可选技能树：手榴弹子树（输出技能，用于补充团队输出）

卫星子树（输出技能，用于补充团队输出）

治疗子树（提供多种治疗方式）

新手推荐指数：★★★★（几乎每个团队都希望有一个）

影刃篇：


必备技能树：暗影子树（刺客大核心，提供各种生存，输出技能）

可选技能书：陷阱子树（爆炸陷阱，打 boss 有奇效）

新手推荐指数：★（当前版本比较拉垮，不推荐）

以上仅代表个人观点，欢迎各路大佬提供建议


战士篇：20 级以前 1 点嘲讽  1 点野蛮人怒吼 ，其他全堆血量

(身体子树/坦克子树) ，根据怀表等级找一把有最大近战攻击伤害修正



系数 (百分比越高越好) 的双手斧

(双手斧重击范围较大，任意方向键+右键连续重击可以加快攻击频率，第一个宝石位置镶嵌吸血宝石有奇效)，可以砍翻红树林，装备能穿什么穿什么，加的各种属性越多，数值越大越好，有利于后期穿上更好的装备，戒指，腰带，斧子

最好都有最大近战攻击伤害修正系数 ，个人感觉前期的近战修正比力量属性提供的收益要大得多。进本打团时一路按嘲讽，提高怪物吸引力，为队友提供输出环境，提高清图效率，由于前期的怪伤害较低，血量少，被怪围住以后放一个野蛮人怒吼，眩晕以后直接用双手斧砍(游戏体验还不错，就是废手，废鼠标)。20 级以后找到死亡领主子树，洗点把血量保持在 2000 左右，剩下的点数用来点死亡领主，推荐 1 点主技能，1 点持续

时间，范围跟伤害对点  有无敌之吼的话可以优先加 1 点



增加容错率，如果刷到好的双技能齿轮，可以点出箭丛



(伤害子树) 或者狂暴  (刀锋子树) 来加快死亡领主

你身边的死尸越多你就能变得越强！

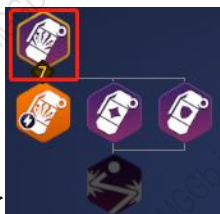
的启动，真正体验到刀刀 9999 的快感



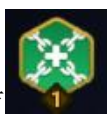
牧师篇：当前版本的奶妈多了一个还不错的输出齿轮，手榴弹子树



10 级就可以点出来，在前期可以提供爆炸输出，加



点优先点满破片手雷，然后作为奶妈最好还是加一些回血技能，



连锁治疗



，治疗光线



，超级治疗



，治疗无人机

都是很

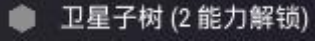


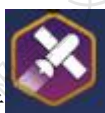
不错的选择，立即复活

可以根据队友生存状态去决定点不点，毕竟前置需要 4 个技能点，基本上在前期没什么作用，20 级以前，在法师没有成长起来以前也可以是队里的输出核心，还能回血回蓝（前提是有个回蓝门齿轮

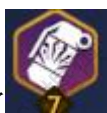


）大大降低开荒难度，增加升级效率。装备也是有什么穿什么，优先精神属性（影响奶妈的蓝量，回蓝速度，奶量）

25 级以后，如果喜欢输出，可以装一个卫星子树 ，点



满轨道打击



，跟破片手雷



，配合一个召唤诱饵

（取消子树里带的），也能给团队提供不错的输出。如果团队输出足够的话，建议还是装上大门子树，回蓝回血技能拉满，跟在队伍后边给队友补状态更合适，毕竟这两个输出技能对于后期的各种盾怪来说，还是不够看的。

输出加点推荐：





回血辅助加点推荐：



控制流奶妈加点推荐：



奶妈玩法应该属于技能玩法最多的职业，欢迎大家多多开发

法师篇：法师作为后期的大c，在前期玩起来确实游戏体验较差，对新手玩家不太友好，但是后期输出的解压感，也是其他职业给不了的。

打完新手混到10级，可以用到很多小技能的齿轮，冰霜球



火球



(注意这两个不是法师自带的次级球) 火焰之扇



，暴风雪



，火墙



都有不菲的输出，时间泡



可以提供强力的控制，可以拿到什么点什么跟在队友后面找到安全的位置疯狂输出，一定要苟起来，法师很脆，容易暴

毙，如果脸真的很黑，什么都捡不到的话，也可以点满火焰冲击



，等怪扎堆的时候来上一发，效果也是相当不错的。玩到20级，拿到冰冻子树/高级冰冻

子树

冰冻子树 (5能力解锁)

就可以准备起飞了，满级的冰霜球跟暴风雪就可以作为

目前版本法师的毕业技能了。装备前期同样是捡到什么穿什么，智力优先，30级以后就要无脑堆智力了，尽量要找到智力加成跟专精的齿轮

装备加成分支 智力 (2能力解锁)

装备奖励子树 智力专精 (1能力解锁)

，把智

力堆起来

加点推荐：



冰冻加点推荐：



火焰加点推荐：



裂隙加点推荐：

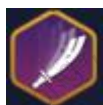


控制流加点推荐：



法师技能比较多，玩法也可以多变一些，毕竟玩法越多的游戏才越好玩。

刺客篇：0.26 版本的刺客太无敌，导致这个版本砍到了脚后跟，20 级以前可以像战士一样，带把有最大近战攻击伤害修正系数，技能点 1 点致命剑锋



，1 点冲刺，其余全堆血量（身体子树），砍翻红树林。新出的技能不推荐，除了好看一点，伤害太一般了。20 级之后找到暗影子树



暗影子树 (5 能力解锁)，点出隐身，致命剑锋，手里剑，苟起来输出，时刻观察倒地队友准备隐身拉人，做一个安稳的划水选手。（个人观点，实在没找到这个版本刺客的亮点，十分不建议拿来玩）



刺客我玩到 25 级是真心玩不下去了，0.27 版本完完全全的下水道职业，团队里最大的作用可能就是隐身救人了吧，期待下个版本会有加强把，也欢迎各位大佬开发主流玩法一起交流。



群聊：【極簡 MGG】BT0.28 版冲刺群



该二维码 7 天内 (10月11日前) 有效，重新进入将更新

购买空间时输入：
SINGSONG
即可白嫖25u盲盒，先到先得，剩余500个

前期需要留着的无双装备推荐：



快步冲刺靴的胡狼

无双

T2

等级 11

属性

+22.91 最大生命值
+15.26 奖励掷骰结果为 来自物品 (13.00 - 18.00)
+7.64 胡狼

+15.88 最大能量 (13.00 - 18.00)

+5.00 速度
+5.00 快步 (4.49 - 8.49)

+43.49 减伤 (30.00 - 50.00)

+79.00 躲闪 (60.00 - 80.00)

+85.97 闪避 (60.00 - 90.00)

忍者冲刺靴

需求

至少力量3 (当前: 156)

至少敏捷3 (当前: 131)

至少智力3 (当前: 787)

至少活力3 (当前: 196)

至少精神3 (当前: 180)

至少速度3 (当前: 74)

至少怀表等级10 (当前: 32)

人手必备

以一记超强跳跃攻击敌人或超越你的朋友们。



炎术士的手掌

无双

T3

等级 23

属性

+21.79 最大生命值 (19.60 - 22.60)

+22.16 最大能量 (19.60 - 22.60)

+70.58 准确度 (64.00 - 84.00)

+51.41 闪避 (49.00 - 53.00)

+54.60 格挡 (49.00 - 59.00)

炎术士的手掌火球

需求

至少力量7 (当前: 156)

至少敏捷7 (当前: 131)

至少智力7 (当前: 787)

至少活力7 (当前: 196)

至少精神7 (当前: 180)

至少速度7 (当前: 74)

至少怀表等级20 (当前: 32)

补个输出技能

火拜祭平原居民的嵌入式手套

首稿水平有限，萌新可以参考，大佬欢迎指导！预祝天天爆金！

