**项目总结报告**

日期：2023.1.13

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 第七组 | 项目名称 | 百团聚交 |
| 编程语言 | Javascript、Vue、Java、CSS、HTML、Python | 开发平台和框架 | Springboot、  Vue、Flask |

|  |
| --- |
| **项目工作小结** |
| 1.是否实现了项目立项时的所有需求？列出实现的新增需求和未实现的需求。  项目立项时所有需求基本都已经实现  未实现的需求：jaccount账号登录，举报功能和与社团公众号自动互通功能  新增需求：实现自动文图生成  2.采用哪种架构风格？哪些设计模式？  采用3 Tier 架构风格  设计模式：过滤器模式、抽象工厂模式  3.技术方案有哪些亮点？  1.采用stable diffusion模型实现文图生成  2.对于搜索功能，实现根据分词结果模糊匹配，按照得分值返回结果  3.利用sentence bert嵌入句向量，实现语义相似帖子推荐  4.实现登录状态保存，前端登录拦截器和页面权限管理  5.实现了富文本编辑和图片上传功能  4.是否做了单元测试？是否做了系统功能测试？是否做了性能测试？是否做了兼容性等其他非功能测试？  完成单元测试（后端）   * 1. 在IntelliJ IDEA平台上使用Junit4测试后端代码覆盖率，生成测试报告和覆盖率报告；   2. 类的覆盖率达到96.4%，方法覆盖率达到99.5%，语句覆盖率达到91.4%。   系统测试如图，详见系统测试报告 |
| **项目组成员对项目的贡献度（%）** |
| |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 姓名 | 需求 | 设计 | 编码 | 测试 | 项目管理\* | 小计(括号中为含项目管理小计) | | 陈天翼 | 22% | 21.25% | 21.4% | 15.2% | 32.4% | 20.38%（22.05%） | | 杨冬宁 | 19% | 20.75% | 29% | 22.2% | 19.8% | 24.82%（24.72%） | | 杨云帆 | 18% | 18.75% | 13.2% | 12.2% | 14.2% | 14.76%（14.49%） | | 葛媛 | 19% | 20% | 16.4% | 25.2% | 16.8% | 18.9%（18.33%） | | 申艾瑶 | 22% | 19.25% | 20% | 25.2% | 16.8% | 21.07%（20.4%） |   注： 项目管理包括项目计划、报告、沟通与协调等。  计算小计时编码项和其余所有项的平均被赋予了相同的权重 |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件度量** | |
| 软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 21921 |
| 复用第三方代码行数： | 0 |
| 类的个数： | 81 |

|  |
| --- |
| **经验、教训和建议** |
| 经验：  1.按照功能分工，明确每个人负责的部分，定期交流进展  2.每一部分的细节设计，代码和基础测试由一个人负责，效率较高  3.组内技术分享，互相学习，一些应用层面的技术这样学习速度更快  教训：  1.技术学习和代码同时进行，在实际项目中学习技术细节，保证实际完成度  2.Git更科学管理，避免出现同时更新一部分代码，导致自动merge出现问题  3.快速迭代，快速交流，避免出现一些部分的耽搁  4.变量命名等应该遵循预先制定的代码规范，避免因为变量名出现调试问题 |

项目组各成员签字：陈天翼、杨冬宁、杨云帆、葛媛、申艾瑶