GDB基本功能

2015年10月3日星期六 下午5:31

一、简介

GDB是GNU开源组织发布的一个强大的UNIX下的程序调试工具,主要用于 C/C++的调试。

下面介绍如何开始调试、调试的命令、环境等常见问题、经典使用场景等。

二、开始GDB调试

三种进入GDB调试的情景

A程序出core文件,追问题

格式: gdb 可执行文件 core文件

eg: gdb clicksim_train core.23419

B一个正在运行的程序出问题,通过进程pid进入正在运行的程序中调试格式: gdb-p进程pid

或者gdb可执行文件进程pid

eg: gdb-p22315 或者 gdb clicksim_train 22315

C用GDB起一个程序,模拟程序的执行过程,调试

格式: gdb 可支持文件

eg: gdb clicksim_train

另外还有一种方式:

先进如gdb环境,然后载入可执行文件 先在命令行直接gdb 进入到gdb环境中,输入:file可执行文件

注意,执行到这里,程序并没有开始运行,需要执行r(run),让程序运行,详见"常用功能"中

注意:

A编译的时候,编译选项要加-g

B编译的时候,编译选项不能加-03优化

三、常用功能

1, bt

查看core文件的问题,常用bt看栈内存情况。 格式:bt

2, list

查看源代码

List 如果不加任何参数表示显示当前行后面的源程序

格式: list/list行号/list函数名

$3 \cdot r(run)$

在"用GDB起一个程序,模拟程序的执行过程"这种使用方式下,run 让程序真正运行起来。对应二、中的情景C

格式: r/run

4. b(break)

设置断点,在运行中的程序遇到断点就会停下(对应二、中的情景 B、C)

格式: b函数名/b代码行数/break函数名/break代码行数

5 c(continue)

继续运行,直到下一个断点或者程序结束(对应二、中的情景B、C)

格式: c/continue

6, n(next), s(step)

单步运行(对应二、中的情景B、C)

next和step都是单步执行,唯一的区别是:如果有函数调用,step 会步入函数中,而next不会

格式: n/next

7、p(print)

打印指定变量的变量值

格式: p 变量名

1、作用域

在GDB中, 你可以随时查看以下三种变量的值:

- A 全局变量(所有文件可见的)
- B 静态全局变量(当前文件可见的)
- C局部变量(当前Scope可见的)

file::variable

function::variable

例如: (gdb) p'f2.c'::x

2、打印数组变量

p *array@len

"@"的左边是第一个内存的地址的值,"@"的右边则是你想查看内存的长度

例如:

```
(gdb) p *array@len
$1 = {2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24,
```

3、显示合适的数据类型格式

- x 按十六进制格式显示变量。
- d 按十进制格式显示变量。
- u 按十六进制格式显示无符号整型。
- o 按八进制格式显示变量。
- t 按二进制格式显示变量。
- a 按十六进制格式显示变量。
- c 按字符格式显示变量。
- f 按浮点数格式显示变量。

(gdb) p i \$21 = 101 (gdb) p/a i \$22 = 0x65 (gdb) p/c i \$23 = 101 'e' (gdb) p/f i \$24 = 1.41531145e-43 (gdb) p/x i \$25 = 0x65 (gdb) p/t i \$26 = 1100101

8、查看信息

info local/info locals

查看局部变量值

info signals

info handle

查看有哪些信号在被GDB检测中

info frame/info f

打印出更为详细的当前栈层的信息

info args

打印出当前函数的参数名及其值。

info catch

打印出当前的函数中的异常处理信息

inio registers 查看寄存器的情况

9、设置变量值

更改程序中变量的变量值(对应二、中的情景B、C)格式: set 变量名 = 变量值

10、附: (一篇博客中整理的常用功能list)

| 命令 | 描述 |
|-----------------|-----------------------------|
| backtrace (或bt) | 查看各级函数调用及参数 |
| finish | 连续运行到当前函数返回为止,然后停下来等待命令 |
| frame(或f) 帧编号 | 选择栈帧 |
| info(或i) locals | 查看当前栈帧局部变量的值 |
| list(或l) | 列出源代码,接着上次的位置往下列,每次列10行 |
| list 行号 | 列出从第几行开始的源代码 |
| list 函数名 | 列出某个函数的源代码 |
| next(或n) | 执行下一行语句 |
| print (或p) | 打印表达式的值,通过表达式可以修改变量的值或者调用函数 |
| quit (或q) | 退出gdb调试环境 |
| set var | 修改变量的值 |
| start | 开始执行程序,停在main函数第一行语句前面等待命令 |
| step (或s) | 执行下一行语句,如果有函数调用则进入到函数中 |

四、一些经典使用场景

1、单步调试、设置断点并查看信息

场景:

不论是在程序正在运行中,我们通过进程pid进入到正在运行的程序中看信息,还是重头开始run一个程序,都可以用单步调试看一些变量等信息。

用法:

如果是进入到正在运行的程序中,直接跳过A、B两步,进入C步

A运行

如果是重头开始run,则输入r,把程序运行起来;

B暂停

如果是重头开始run,则在运行中ctrl+c,让程序暂停

C设置断点

List 看一下代码,看一下现在运行到哪里了 然后break,设置断点

D继续运行

c(continue)直接运行到断点处或者 n(next)单步或者 s(step)单步

E看信息

Info local

p变量名

bt 看栈空间

set XXX 改变变量值

五、设置环境变量、库等(用于情景C)

有些时候用不了,需要把外部的环境变量、库、参数等添加进来。

1、函数输入参数

set args 可指定运行时参数。(如: set args 10 20 30 40 50) show args 命令可以查看设置好的运行参数。

2、运行环境

path 〈dir〉可设定程序的运行路径。

show paths 查看程序的运行路径。

set environment varname [=value] 设置环境变量。如: set env USER=hchen

show environment [varname] 查看环境变量。

3、工作目录

cd 〈dir〉相当于shell的cd命令。 pwd 显示当前的所在目录。

4、环境变量

set \$环境变量 = 环境变量值

show convenience

该命令查看当前所设置的所有的环境变量

六、高级功能

一些功能一般用不到,在这里提一下,知道有这个功能就行,用到的话现查。

线程相关信息、不同语言、跳转执行、信号量、历史记录、维护断点(停止点?)

七、实验环境

work@nj01-nlptest01.nj01.baidu.com:/home/work/tianzhiliang/test/cpp/gdb
gdb_test.cpp
gdb_test.sh

八、参考资料

- 2、有个常用功能的表格,有详细的单步调试过程 http://www.cnblogs.com/hankers/archive/2012/12/07/2806836.html