

Nama : Tiara Azkiya

NIM : 121140026

Kelas : Pratiwi Pemweb RA

## I. Design Pattern

merupakan solusi umum untuk masalah yang biasa terjadi dalam desain perangkat lunak. Dan bukan merupakan metode yang langsung dapat diubah menjadi kode program melainkan sebuah pola dasar atau template dari cara untuk menyelesaikan masalah tersebut.

Jenis-jenis design pattern :

- 1) Creational pattern : digunakan untuk membuat objek.
- 2) Structural pattern : digunakan untuk mengatur hubungan antar objek.
- 3) Behavioral pattern : digunakan untuk mengatur perilaku objek.

## II. MVC (Model-View-Controller)

merupakan suatu pola desain yang digunakan untuk memisahkan logika aplikasi menjadi tiga komponen utama, yaitu :

- 1) Model : bagian yang berhubungan dengan semua data dan logika bisnis. Model ini berfungsi untuk mengambil data dari database, memanipulasinya, dan mengirimkannya kembali.
- 2) View : bagian yang berhubungan dengan tampilan atau user interface. View bertugas untuk menampilkan data yang diterima dari model kedalam format yang dapat dipahami dan interaktif bagi pengguna.
- 3) Controller : bagian yang berfungsi sebagai penghubung antara Model dan View. Controller menerima input dari pengguna melalui view, memproses input tersebut dengan bantuan model, dan mengembalikan hasilnya ke View.

### • PHP MVC Framework

- Laravel
- Codeigniter
- Symfony
- Zend Framework
- Cake PHP
- Fuel PHP
- Yii
- Slim
- Phalcon
- PHPIXIE

### • JavaScript MVC Framework

- AngularJS
- Backbone.js
- Ember.js
- Meteor
- React
- Vue.js