PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK



Nama : Tiara Afrintan Ramadhani

Stambuk : 13020230127

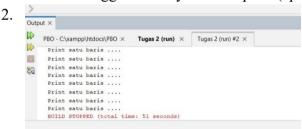
Frekuensi : TI_PBO-12 (B2)

Dosen : Mardiyyah Hasnawi, S.Kom.,M.T.,MTA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA
MAKASSAR
2025



- > Mengimport Library yang di butuhkan
 - BufferedReader: Digunakan untuk membaca input dari pengguna.
 - IOException: Digunakan untuk menangani kesalahan input/output.
 - InputStreamReader: Menghubungkan BufferedReader dengan System.in agar bisa membaca input dari keyboard.
 - JOptionPane: Tidak digunakan dalam kode ini, tetapi biasanya dipakai untuk tampilan GUI berbasis dialog di Java.
- ➤ Buatlah kelas dengan nama BacaString. Deklarasikanlah variable dengan nama str tipe data string. Untuk mencetak kita menggunakan System.out.print (apa yang ingin di cetak).



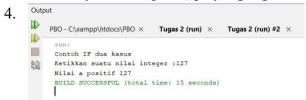
Penjelasan:

➤ Buatlah kelas dengan nama ForEver. Untuk mencetak kita meggunakan System.out.print (apa yang ingin di cetak). Gunakan while (true) untuk perulagan dengan kondisi true terpenuhi.



- Mengimport Library yang di butuhkan :
 - Scanner: Digunakan untuk membaca inputan dari pengguna

➤ Buatlah kelas dengan nama If1. Deklarasikanlah variable dengan nama a dan gunakan Scanner masukan = new untuk membaca inputan dari pengguna. Untuk mencetak kita menggunakan System.out.print(apa yang ingin di cetak.



Penjelasan:

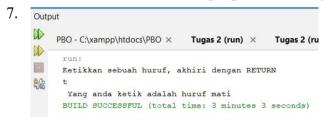
- Mengimport Library yang di butuhkan :
 - Scanner : Digunakan untuk membaca inputan dari pengguna
- ➤ Buatlah kelas dengan nama If2. Deklarasikanlah variable dengan nama a dan gunakan Scanner masukan = new untuk membaca inputan dari pengguna.Gunakan If-Else untuk menentukan kondisi positif atau negatif Untuk mencetak kita menggunakan System.out.print(apa yang ingin di cetak.



- Mengimport Library yang di butuhkan :
 - Scanner : Digunakan untuk membaca inputan dari pengguna
- ➤ Buatlah kelas dengan nama If3. Deklarasikanlah variable dengan nama a dan gunakan Scanner masukan = new untuk membaca inputan dari pengguna.Gunakan If-Else-If untuk menentukan kondisi positif, negatif dan 0. Untuk mencetak kita menggunakan System.out.print(apa yang ingin di cetak.



➤ Buatlah kelas dengan nama KasusBoolean. Deklarasikan variable degan nama bool tipe data Boolean dan inisialisasikan variable dengan nilai true. Percabangan if untuk mengecek bool bernilai true atau false dan bgitupun sebalikanya.



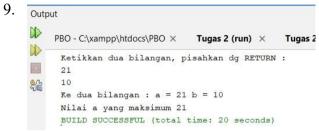
Penjelasan:

- Mengimport Library yang di butuhkan :
 - Scanner : Digunakan untuk membaca inputan dari pengguna
- ➤ Buatlah kelas dengan nama KasusSwitch. Deklarasikanlah variable dengan nama cc tipe data char dan gunakan Scanner masukan = new untuk membaca inputan dari pengguna. Untuk mencetak kita menggunakan System.out.print(apa yang ingin di print). Pada switch case untuk memilih mana yang ingin di cetak.



- Mengimport Library yang di butuhkan :
 - Scanner: Digunakan untuk membaca inputan dari pengguna

➤ Buatlah kelas dengan nama Konstant. Deklarasikan variable konstan dengan nama r dengan tipe data float dengan nilai PHI. Untuk menghitungnya masukan rumus luas lingkaran dan cetak hasi menggunakan System.out.print.



Penjelasan:

- Mengimport Library yang di butuhkan :
 - Scanner : Digunakan untuk membaca inputan dari pengguna
- ➤ Buatlah kelas dengan nama Max2. Deklarasikan variable dengan nama a dan b tipe data int. Untuk menceak kita menggunakan System.out.print dan menggunakan If-Else untuk menentukan nilai.

```
10.

run:

Baca N, print 1 s/d N N = 5

1

2

3

4

5

Akhir program

BUILD SUCCESSFUL (total time: 6 seconds)
```

- Mengimport Library yang di butuhkan :
 - Scanner : Digunakan untuk membaca inputan dari pengguna
- ➤ Buatlah kelas dengan nama PriFor. Deklarasikan variable dengan nama N dan I, Scanner masukan = new Scanner(System.in) di gunakan untuk menerima inputan dari keyboard. Gunakan perulangan for tanpa kondisi, jika ingin mencetak hasilnya maka kita menggunakan System.out.print.

- > Mengimport Library yang di butuhkan :
 - Scanner : Digunakan untuk membaca inputan dari pengguna
- ➤ Buatlah kelas dengan nama PrintIterasi. Deklarasikan variable dengan nama N dan I, Scanner masukan = new Scanner(System.in) di gunakan untuk menerima inputan dari keyboard. Gunakan perulangan do-while, jika ingin mencetak hasilnya maka kita menggunakan System.out.print.

```
12. run:
    Nilai N >0 = 5
    Print i dengan REPEAT:
    1
    2
    3
    4
    5
    BUILD SUCCESSFUL (total time: 10 seconds)
```

- Mengimport Library yang di butuhkan:
 - Scanner : Digunakan untuk membaca inputan dari pengguna
- ➤ Buatlah kelas dengan nama PrintRepeat. Deklarasikan variable dengan nama N dan I, Scanner masukan = new Scanner(System.in) di gunakan untuk menerima inputan dari keyboard. Gunakan perulangan while, jika ingin mencetak hasilnya maka kita menggunakan System.out.print.

```
13. run:
    Nilai N >0 = 5
    Print i dengan WHILE:
    1
    2
    3
    4
    5
    BUILD SUCCESSFUL (total time: 6 seconds)
```

- Mengimport Library yang di butuhkan:
 - Scanner : Digunakan untuk membaca inputan dari pengguna
- ➤ Buatlah kelas dengan nama PrintWhile. Deklarasikan variable dengan nama N dan I, Scanner masukan = new Scanner(System.in) di gunakan untuk menerima inputan dari keyboard. Gunakan perulangan while yang lebih ringkas, jika ingin mencetak hasilnya maka kita menggunakan System.out.print.

```
14. run:
Nilai N >0 = 5
Print i dengan WHILE (ringkas):
1
2
3
4
5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 6 seconds)
```

- > Mengimport Library yang di butuhkan :
 - Scanner : Digunakan untuk membaca inputan dari pengguna
- ➤ Buatlah kelas dengan nama PrintWhile1. Deklarasikan variable Dimana I = 1 menggunakan Scanner untuk membaca input dari pengguna dan N masukan dari pengguna.Dan untuk mencetak kita manggunakan System.out.print.

- Mengimport Library yang di butuhkan :
 - Scanner : Digunakan untuk membaca inputan dari pengguna
- ➤ Buatlah kelas dengan nama PrintXinterasi. Deklarasikan variable Dimana sum=0 yang di gunakan untuk menyimpan hasil penjumlahan dan x untuk membaca inputan dari pengguna dengan tipe data int. Menggunakan if untuk membaca angka pertama dan apa bila pengguna memasukan angka 999 makaprogrram akan menampilkan program kosong dan berhenti Selama angka yang dimasukkan bukan 999, angka akan terus dijumlahkan ke variabel Sum..

```
16. run:
    Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 1
    Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 2
    Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 3
    Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 999
    Hasil penjumlahan = 6
    BUILD SUCCESSFUL (total time: 11 seconds)
```

- Mengimport Library yang di butuhkan :
 - Scanner : Digunakan untuk membaca inputan dari pengguna
- ➤ Buatlah kelas dengan nama PrintXRepeat. Deklarasikan variable Dimana sum=0 yang di gunakan untuk menyimpan hasil penjumlahan dan x untuk membaca inputan dari pengguna dengan tipe data int. . If jika pengguna memasukan angka 999 maka progrram akan menampilkan program kosong dan berhenti Selama angka yang dimasukkan bukan 999, angka akan terus dijumlahkan ke variabel Sum. Menggunakan do-while untuk memastikan minimal satu angka di proses sebelum kondisi di cetak.

```
17. run:

Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 1

Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 2

Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 4

Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 999

Hasil penjumlahan = 7

BUILD SUCCESSFUL (total time: 14 seconds)
```

- Mengimport Library yang di butuhkan :
 - Scanner : Digunakan untuk membaca inputan dari pengguna
- ➤ Buatlah kelas dengan nama PrintXWhile. Deklarasikan variable Dimana sum=0 yang di gunakan untuk menyimpan hasil penjumlahan dan x untuk membaca inputan dari pengguna dengan tipe data int. Selama X bukan 999 makan program akan terus menjumlahkan angka. Dimana setiap iterasi program meminta angka baru dari pengguna. Jika x =999 maka program akan selesai dan program akan menampikan hasil penjumlahan(sum).

```
18. run:
    Maksimum dua bilangan
    Ketikkan dua bilangan, pisahkan dg RETURN:
    12
    15
    Ke dua bilangan: a = 12 b = 15
    Maksimum = 15
    Tukar kedua bilangan...
    Ke dua bilangan setelah tukar: a = 15 b = 12
    BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 minutes 41 seconds)
```

- Mengimport Library yang di butuhkan :
 - Scanner : Digunakan untuk membaca inputan dari pengguna
- ➤ Buatlah kelas dengan nama SubProgram. Pada fungsi kita menggunakan 2 bilangan dan operator ternary untuk menentukan bilngan terbesar. Pada procedure menerima 2 bilangan yang menggunakan 2 variable sementara(temp) untuk menyimpan niakai yang di tukar dengan b. Pengguna memasukan 2 bilangan dan program menampilkan bilangan yang telah di masukan. Memanggil prosedur tukar(a, b) untuk menukar nilai bilangan. Namun, nilai a dan b di luar prosedur tidak berubah karena Java menggunakan pass-by-value untuk tipe primitif.

```
19. run:
Contoh IF tiga kasus
Temperatur (der. C) = 21
Wujud air cair
21
BUILD SUCCESSFUL (total time: 7 seconds)
```

- Mengimport Library yang di butuhkan :
 - Scanner : Digunakan untuk membaca inputan dari pengguna
- ➤ Buatlah kelas dengan nama Tempair. Deklarasikan variable dengan nama T tipe data int. Program meminta pengguna untuk memasukan nilai suhu T. Penggunaan iIf-Else untuk menentukan hasil dari suhu yang di masukan.