

## **TUGAS AKHIR**

### **PEMBUATAN WEBSITE INFORMASI DAN PENDAFTARAN LES RENANG PADA MARLIN SWIMMING CLUB PONTIANAK**

Diajukan Sebagai Persyaratan untuk Menyelesaikan Program Pendidikan

Diploma III Pada Program Studi Teknik Informatika

Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Pontianak



**OLEH :**

**TIA WIJI LESTARI**

**3202116133**

**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO**

**POLITEKNIK NEGERI PONTIANAK**

**2024**

## **HALAMAN PENGESAHAN**

### **PEMBUATAN WEBSITE INFORMASI DAN PENDAFTARAN LES RENANG PADA MARLIN SWIMMING CLUB PONTIANAK**

**Oleh :**

**Tia Wiji Lestari  
3202116133**

**Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu syarat untuk  
menyelesaikan Program Pendidikan Diploma III Program Studi Teknik  
Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Pontianak.**

**Disahkan oleh :**

**Ketua Jurusan  
Teknik Elektro**

**Koordinator Program Studi  
Teknik Informatika**

**Hasan, S.T., M.T.  
NIP. 197108201999031003**

**Mariana Syamsudin, S.T., M.T., PhD  
NIP. 197503142006042001**

**Mengetahui,  
Direktur Politeknik Negeri Pontianak**

**Dr. H. Widodo PS, S.T., M.T.  
NIP. 197504242000031001**

## HALAMAN PERNYATAAN

### PEMBUATAN WEBSITE INFORMASI DAN PENDAFTARAN LES RENANG PADA MARLIN SWIMMING CLUB PONTIANAK



Telah dipertahakankan di depan penguji pada tanggal 27 Agustus 2024 dan  
dinyatakan memenuhi syarat sebagai Laporan Tugas Akhir.

Penguji I

Penguji II

Lindung Siswanto, S.Kom., M.Eng.  
NIP. 198406112019031012

Muhammad Diponegoro, S.Kom., M.Cs.  
NIP. 198702082019031005

## **HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Tia Wiji Lestari  
NIM : 3202116133  
Jurusan / Program Studi : Teknik Elektro/Teknik Informatika  
Judul Tugas Akhir : Pembuatan *Website* Informasi Dan Pendaftaran Les Renang Pada Marlin Swimming Club Pontianak

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan yang tercantum sebagai bagian dari Laporan Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, saya akan mencantumkan sumber yang jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Politeknik Negeri Pontianak.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Pontianak, 27 Agustus 2024

Yang membuat pernyataan,

TIA WIJI LESTARI  
320211633

## **RIWAYAT HIDUP**



Nama Mahasiswa	:	Tia Wiji Lestari
NIM	:	3202116133
Tempat, Tanggal Lahir	:	08 Maret 2003
Jenis Kelamin	:	Perempuan
Agama	:	Islam
No. Handphone	:	085750048204
Email	:	tiawiji16@gmail.com
Alamat	:	Jl.Reformasi No.9, Bansir Darat Pontianak Tenggara, Kota Pontianak, Kalimanta Barat

## **ABSTRAK**

Marlin Swimming Club adalah sebuah lembaga yang berfokus pada penyediaan layanan pelatihan renang di Pontianak. Klub ini didirikan dengan tujuan untuk membantu masyarakat mengembangkan kemampuan berenang. Marlin Swimming Club menawarkan berbagai program pelatihan renang untuk semua tingkat usia, mulai dari balita, anak-anak hingga dewasa.

Pada Marlin Swimming Club Pontianak, saat ini terdapat 19 orang pelatih yang bertanggung jawab dalam memberikan pelatihan kepada siswa. Sementara itu, jumlah siswa yang terdaftar di klub ini mencapai 750 orang. Dalam memulai pelatihan dapat berisikan beberapa orang untuk itu diwajibkan bagi yang akan mengikuti pelatihan mendaftarkan diri terlebih dahulu. Semakin banyak peminat akan semakin banyak data pendaftaran yang harus di kelola, maka lembaga tersebut seharusnya melakukan manajemen pengolahan data pendaftaran yang baik, cepat, dan efisien.

Dikarenakan prosedur pendaftaran pada Marlin Swimming Club yang diterapkan saat ini kurang efektif, semua proses pengelolaan data masih secara manual dimana pendaftar harus mengisi data diri pendaftar, memilih kelas dan jadwal menggunakan kertas formulir. Proses pembayaran pendaftaran pun harus mendatangi lembaga secara langsung dan kwitansi sebagai bukti bahwa telah melakukan pendaftaran. Hal ini berdampak pada waktu yang relatif lama dalam proses pendaftaran, kesalahan menulis data diri pendaftar maupun data kelas dan jadwal, serta bukti pembayaran yang menggunakan kwitansi dikhawatirkan terjadinya kehilangan data bukti pembayaran, jika kehilangan data bukti pembayaran akan mempersulit dalam proses pendaftaran.

*Website* dibangun menggunakan *Prototype*. sedangkan *tools* yang digunakan adalah bahasa pemrograman PHP (*framework* Codeigniter versi 3), CSS (*framework* Bootstrap versi 4), XAMPP versi 3.3.0 dan Visual Studio Code versi 1.80.1.

**Kata Kunci :** *Website*, pendaftaran, *database*, *CodeIgniter*, *mysql*

## **ABSTRACT**

*Marlin Swimming Club is an institution focused on providing swimming training services in Pontianak. The club was established with the aim of helping the community develop their swimming skills. Marlin Swimming Club offers various swimming training programs for all age levels, from toddlers and children to adults.*

*At Marlin Swimming Club Pontianak, there are currently 19 coaches responsible for training students. The number of registered students at the club has reached 750. To begin training, participants must register in advance. As the number of interested participants increases, the amount of registration data that needs to be managed also increases, necessitating efficient and prompt data management.*

*The current registration procedures at Marlin Swimming Club are ineffective, as all data management processes are still conducted manually. Registrants must fill out their personal information and select classes and schedules using paper forms. Furthermore, the registration payment process requires visiting the institution in person, with receipts serving as proof of registration. This results in a lengthy registration process, errors in entering personal data and class schedules, and the risk of losing payment receipts, which could complicate the registration process.*

*The website is built using prototype, while the tools used are the PHP programming language (CodeIgniter framework version 3), CSS (Bootstrap framework version 4), XAMPP version 3.3.0, and Visual Studio Code version 1.80.1.*

**Keywords:** Website, registration, database, CodeIgniter, MySQL.

## **PRAKATA**

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah *Subhanahu Wa Ta'ala* yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga Tugas Akhir dengan judul “Pembuatan Website Informasi dan Pendaftaran Les Renang Pada Marlin Swimming Club Pontianak” ini dapat terselesaikan. Pada penyusunan Laporan Tugas Akhir dari awal hingga selesai laporan ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis sangat berterima kasih kepada :

1. Ayahanda dan Ibunda yang memberikan semangat dan dukungan secara moril maupun materil selama berjalannya proses penyusunan Tugas Akhir.
2. Bapak Dr. H. Widodo PS, S.T., M.T., selaku Direktur Politeknik Negeri Pontianak.
3. Bapak Hasan, S.T., M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Pontianak.
4. Ibu Mariana Syamsudin, S.T., M.T., PhD selaku Koordinator Program Studi D3 Teknik Informatika Politeknik Negeri Pontianak.
5. Bapak Safri Adam, S.Kom., M.Kom. selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi D3 Teknik Informatika Politeknik Negeri Pontianak.
6. Ibu Sarah Bibi, S.ST., M.Pd. selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak membantu selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
7. Bapak Lindung Siswanto, S.Kom., M.Eng. selaku dosen penguji 1 yang telah memberikan kritik dan saran selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
8. Bapak Muhammad Diponegoro, S.Kom., M.Cs. selaku dosen penguji 2 yang telah memberikan kritik dan saran selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
9. Bapak Tommi Suryanto, S.Kom., M.Kom. selaku Kepala Laboratorium Program Studi D3 Teknik Informatika Politeknik Negeri Pontianak yang telah mengizinkan dan membantu penulis dalam memberikan data informasi untuk melakukan studi kasus sebagai bahan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
10. Seluruh staf pengajar khususnya dosen yang mengajar di Program Studi D-III Teknik Informatika Politeknik Negeri Pontianak yang telah memberikan ilmunya kepada penulis selama mengikuti perkuliahan.

11. Semua teman-teman mahasiswa jurusan Teknik Elektro khususnya di Program Studi D3 Teknik Informatika yang bersama-sama berjuang dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Pada penyusunan Laporan Tugas Akhir ini tentu masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis berharap adanya kritik dan saran yang membangun dari segala pihak demi perbaikan laporan ini dikemudian hari. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan penulis sendiri.

Pontianak, 27 Agustus 2024

Penulis

Tia Wiji Lestari  
NIM 3202116133

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iv
RIWAYAT HIDUP .....	v
ABSTRAK .....	vi
<i>ABSTRACT</i> .....	vii
PRAKATA .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Batasan Masalah.....	2
1.4    Tujuan Penelitian.....	3
1.5    Manfaat Penelitian.....	3
1.6    Metodologi Penelitian.....	3
1.7    Sistematika Penulisan .....	5
BAB II DASAR TEORI.....	6
2.1    Tinjauan Pustaka .....	6
2.2    Dasar Teori.....	7
BAB III PERANCANGAN WEBSITE .....	10
3.1    Gambaran Umum .....	10
3.2    Analisa Kebutuhan Sistem.....	10
3.2.1        Kebutuhan Perangkat Keras .....	10

3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	10
3.3	Perancangan Sistem.....	11
3.3.1	<i>Use Case</i> Diagram .....	11
3.3.2	Definisi Aktor.....	14
3.3.3	Deskripsi <i>Use Case</i> .....	15
3.3.4	<i>Use Case</i> Skenario .....	15
3.4	Perancangan Antar Muka.....	31
3.4.1	Halaman <i>Home</i> .....	31
3.4.2	Halaman Tentang.....	32
3.4.3	Halaman Kelas.....	32
3.4.4	Halaman Statistik.....	33
3.4.5	Halaman Galeri.....	33
3.4.6	Halaman Pelatih.....	34
3.4.7	Halaman <i>From</i> Pendaftaran .....	34
3.4.8	Halaman <i>Footer</i> .....	35
3.4.9	Halaman <i>Login</i> Pemilik .....	37
3.4.10	Halaman <i>Login</i> Anggota .....	37
3.5	Bagian <i>Back End</i> .....	38
3.5.1	Halaman Dashboard <i>Admin</i> .....	38
3.5.2	Halaman Data Pendaftar Khusus <i>Admin</i> .....	39
3.5.3	Halaman Data Galeri Khusus <i>Admin</i> .....	40
3.5.4	Halaman Tim Khusus <i>admin</i> .....	41
3.5.5	Halaman Promosi Paket Kelas Khusus <i>Admin</i> .....	42
3.5.6	Halaman Daftar Lokasi <i>Admin</i> .....	43
3.5.7	Halaman Data Pelatih Khusus <i>Admin</i> .....	44

3.5.8	Halaman Data Siswa .....	45
3.5.9	Halaman Data Pelatih .....	46
3.5.10	Halaman Kehadiran Siswa .....	47
3.5.11	Halaman <i>Dashboard</i> Siswa .....	48
3.5.12	Halaman Jadwal Latihan Siswa.....	49
3.5.13	Halaman Daftar Kehadiran Siswa .....	50
3.5.14	Halaman Data Pendaftaran Khusus Pemilik .....	50
3.5.15	Halaman Daftar Lokasi Khusus Pemilik.....	51
3.5.16	Halaman Data Pelatih Khusus Pemilik .....	52
3.5.17	Halaman Jadwal Mengajar Pelatih .....	53
3.5.18	Halaman Daftar Kehadiran Pelatih.....	53
3.6	Rancangan <i>Database</i> .....	54
3.6.1	Struktur Tabel.....	54
3.6.2	Relasi Tabel.....	59
	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	60
4.1	Implementasi Antarmuka Pengguna.....	60
4.1.1	Bagian <i>Front End</i> .....	60
4.1.2	Bagian <i>Back End</i> .....	67
4.2	<i>Customer Test Drives Mock-Up</i> .....	92
	BAB V PENUTUP .....	100
5.1	Kesimpulan .....	100
5.2	Saran .....	100
	DAFTAR PUSTAKA .....	101

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 <i>Use Case Diagram Calon Siswa .....</i>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3. 2 Definisi Aktor .....	14
Tabel 3. 3 Menambahkan Data Pendaftaran Fitur Khusus Calon siswa .....	15
Tabel 3. 4 Melihat Formulir Pendaftaran Fitur Khusus Calon siswa .....	16
Tabel 3. 5 Melihat Konten Galeri Fitur Khusus Calon siswa .....	16
Tabel 3. 6 Melihat Konten <i>Home</i> Fitur Khusus Calon siswa.....	16
Tabel 3. 7 Melihat Konten Tentang Fitur Khusus Calon siswa .....	17
Tabel 3. 8 Melihat Konten Statistik Fitur Khusus Calon siswa .....	17
Tabel 3. 9 Melihat Konten Pelatih Fitur Khusus Calon siswa .....	18
Tabel 3. 10 Mengelola Konten Profil .....	18
Tabel 3. 11 Mengelola Pendaftaran Fitur Khusus <i>Admin</i> .....	19
Tabel 3. 12 Mengelola Galeri Fitur Khusus <i>Admin</i> .....	19
Tabel 3. 13 Mengelola Data Tim Fitur Khusus <i>Admin</i> .....	20
Tabel 3. 14 Mengelola Promosi Paket Kelas Fitur Khusus <i>Admin</i> .....	21
Tabel 3. 15 Mengelola Mengelola Daftar Paket Kelas Fitur Khusus <i>Admin</i> .....	21
Tabel 3. 16 Mengelola Daftar Lokasi Fitur Khusus <i>Admin</i> .....	22
Tabel 3. 17 Mengelola Data Pelatih Fitur Khusus <i>Admin</i> .....	23
Tabel 3. 18 Mengelola Data Siswa Fitur Khusus <i>Admin</i> .....	23
Tabel 3. 19 Mengelola Kehadiran Pelatih Fitur Khusus Pelatih .....	24
Tabel 3. 20 Mengelola Kehadiran Siswa Fitur Khusus <i>Admin</i> .....	25
Tabel 3. 21 Mengelola Jadwal Latihan .....	25
Tabel 3. 22 Melihat Daftar Kehadiran Fitur Khusus Siswa .....	26
Tabel 3. 23 Melihat Daftar Kehadiran Fitur Khusus Siswa .....	26
Tabel 3. 24 Mengelola Pendaftaran Fitur Khusus Pemilik .....	27
Tabel 3. 25 Mengelola Pendaftaran Fitur Khusus Pemilik .....	27
Tabel 3. 26 Mengelola Daftar Paket Kelas Fitur Khusus Pemilik.....	28
Tabel 3. 27 Mengelola Daftar Lokasi .....	28
Tabel 3. 28 Mengelola data pelatih.....	28
Tabel 3. 29 Mengelola Data Siswa .....	29
Tabel 3. 30 Mengelola Kehadiran Siswa .....	29

Tabel 3. 31 Mengelola Kehadiran Pelatih.....	29
Tabel 3. 32 Melihat Jadwal Fitur Khusus Pelatih.....	30
Tabel 3. 33 Melihat Daftar Kehadiran Fitur Khusus Pelatih.....	30
Tabel 3. 34 Struktur Tabel Pendaftarn .....	54
Tabel 3. 35 Tabel Siswa .....	55
Tabel 3. 36 Tabel Paket.....	55
Tabel 3. 37 Tabel Cabang .....	56
Tabel 4. 1 Jumlah Pengguna yang Terlibat dalam Pengujian .....	93
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian UAT Secara Keseluruhan.....	94
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian UAT Pada <i>Admin</i> .....	95
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian UAT Pada Siswa.....	96
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian UAT Pada Pelatih .....	97
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian UAT Pada Pemilk .....	98
Tabel 4. 7 Hasil Pengujian UAT Pada Calon siswa .....	99

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Model <i>Prototype</i> .....	4
Gambar 3. 2 <i>Use Case Diagram</i> Siswa .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 3 <i>Use Case Diagram</i> Pemilik .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 4 <i>Use Case Diagram</i> Admin .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 5 <i>Use Case Diagram</i> Pelatih.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 6 Halaman <i>Home</i> .....	31
Gambar 3. 7 Halaman Tentang.....	32
Gambar 3. 8 Halaman Kelas.....	32
Gambar 3. 9 Halaman Statistik.....	33
Gambar 3. 10 Halaman Galeri.....	33
Gambar 3. 11 Halaman Pelatih.....	34
Gambar 3. 12 Halaman <i>Form</i> Pendaftaran.....	35
Gambar 3. 13 Halaman <i>Footer</i> .....	36
Gambar 3. 14 <i>Button Scroll</i> Ke Atas Dan <i>Button Whatsapp</i> .....	36
Gambar 3. 15 Halaman <i>Login</i> Pemilik .....	37
Gambar 3. 16 Halaman <i>Login</i> Anggota .....	38
Gambar 3. 17 Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	39
Gambar 3. 18 Halaman Data Pendaftar .....	40
Gambar 3. 19 Halaman Data Galeri.....	41
Gambar 3. 20 Halaman Tim .....	42
Gambar 3. 21 Promosi Paket Kelas .....	43
Gambar 3. 22 Daftar Lokasi .....	44
Gambar 3. 23 Halaman Data Pelatih .....	45
Gambar 3. 24 Halaman Data Siswa .....	46
Gambar 3. 25 Halaman Data Pelatih .....	47
Gambar 3. 26 Halaman Kehadiran Siswa .....	47
Gambar 3. 27 Halaman Detail Harian.....	48
Gambar 3. 28 <i>Dashboard</i> Siswa.....	49
Gambar 3. 29 Jadwal Latihan Siswa.....	49

Gambar 3. 30 Daftar Kehadiran Siswa .....	50
Gambar 3. 31 Data Pendaftaran Khusus Pemilik .....	51
Gambar 3. 32 Daftar Lokasi Khusus Pemilik.....	52
Gambar 3. 33 Halaman Data Pelatih Khusus Pemilik .....	52
Gambar 3. 34 Jadwal Mengajar Pelatih .....	53
Gambar 3. 35 Daftar Kehadiran Pelatih.....	54
Gambar 3. 40 Tabel Lokasi .....	56
Gambar 3. 41 Tabel <i>Admin</i> .....	56
Gambar 3. 42 Tabel Jadwal Siswa.....	57
Gambar 3. 43 Tabel Presensi.....	57
Gambar 3. 44 Tabel Pemilik.....	57
Gambar 3. 45 Tabel Pelatih.....	58
Gambar 3. 46 Tabel Mengajar .....	58
Gambar 3. 47 Relasi Tabel .....	59
Gambar 4. 1 Halaman <i>Home</i> .....	60
Gambar 4. 2 Halaman Tentang.....	61
Gambar 4. 3 Halaman Statistik.....	62
Gambar 4. 4 Halaman Kelas dan Poster .....	62
Gambar 4. 5 Halaman Galeri.....	63
Gambar 4. 6 Halaman Pelatih.....	63
Gambar 4. 7 Halaman Formulir Pendaftaran .....	64
Gambar 4. 8 Halaman <i>Footer</i> .....	65
Gambar 4. 9 Halaman <i>Login</i> .....	65
Gambar 4. 10 <i>Alert Login</i> Gagal .....	66
Gambar 4. 11 <i>Alert</i> Berhasil Login.....	66
Gambar 4. 12 Halaman Data Lokasi.....	67
Gambar 4. 13 Halaman <i>Edit</i> Lokasi.....	68
Gambar 4. 14 <i>Alert</i> Data Berhasil Diubah .....	68
Gambar 4. 15 <i>Alert</i> Konfirmasi Sebelum Data Dihapus.....	69
Gambar 4. 16 <i>Alert</i> Data Berhasil Dihapus.....	69
Gambar 4. 17 Halaman Data Pendaftaran.....	70

Gambar 4. 18 Halaman <i>Edit</i> Pendaftaran.....	71
Gambar 4. 19 Tampilan <i>pop-up</i> Bukti Pembayaran .....	71
Gambar 4. 20 Halaman Data Galeri.....	72
Gambar 4. 21 Halaman Edit Galeri .....	73
Gambar 4. 22 Tampilan <i>Pop-up</i> Foto .....	73
Gambar 4. 23 Data Foto Tim.....	74
Gambar 4. 24 Halaman <i>Edit</i> Tim.....	74
Gambar 4. 25 Promosi Paket Kelas .....	75
Gambar 4. 26 Halaman <i>Edit</i> Promosi Kelas .....	76
Gambar 4. 27 Halaman Daftar Paket Kelas .....	76
Gambar 4. 28 Halaman <i>Edit</i> Paket kelas.....	77
Gambar 4. 29 Halaman Data Pelatih .....	78
Gambar 4. 30 Halaman <i>Edit</i> Pelatih .....	78
Gambar 4. 31 Halaman Data Siswa .....	79
Gambar 4. 32 Halaman <i>Edit</i> Siswa.....	80
Gambar 4. 33 Halaman Daftar Jadwal .....	81
Gambar 4. 34 Halaman Tambah Daftar Jadwal .....	81
Gambar 4. 35 Halaman Rekap Kehadiran Pelatih .....	82
Gambar 4. 36 Halaman Jadwal Mengajar Pelatih .....	83
Gambar 4. 37 Halaman Isi Kehadiran Pelatih .....	83
Gambar 4. 38 Rekap Kehadiran .....	84
Gambar 4. 39 Halaman Jadwal Latihan Siswa .....	84
Gambar 4. 40 Halaman Daftar Kehadiran Siswa .....	85
Gambar 4. 41 Halaman Data Cabang .....	86
Gambar 4. 42 Halaman <i>Edit</i> Cabang .....	86
Gambar 4. 43 Halaman Lokasi Khusus Pemilik .....	87
Gambar 4. 44 Halaman Data <i>Admin</i> .....	87
Gambar 4. 45 Halaman <i>Edit Admin</i> .....	88
Gambar 4. 46 Halaman Data <i>Admin</i> Berdasarkan Filter Cabang .....	88
Gambar 4. 47 Halaman Rekap Kehadiran Siswa .....	89
Gambar 4. 48 Halaman Detail Kehadiran .....	89

Gambar 4. 49 <i>Pop-up</i> Akun <i>User</i> .....	90
Gambar 4. 50 Halaman Pengaturan Akun.....	90
Gambar 4. 51 Tampilan Fitur Ganti <i>Password</i> .....	91
Gambar 4. 52 <i>Alert Password</i> Berhasil Diperbaharui .....	91
Gambar 4. 53 <i>Alert</i> Gagal Ganti <i>Password</i> .....	91
Gambar 4. 54 Tampilan Fitur Ganti Foto.....	92
Gambar 4. 55 <i>Alert</i> Foto Berhasil Diubah .....	92
Gambar 4. 56 Pie Chart Hasil Penilaian UAT.....	94

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Teknologi informasi dan komunikasi, terutama dalam bidang *web*, mengalami perkembangan yang sangat pesat setiap tahunnya. Ini memungkinkan penyebaran informasi yang akurat tidak hanya melalui internet, tetapi juga mendorong banyak wirausaha untuk memanfaatkannya sebagai alat promosi guna meningkatkan pendapatan mereka. [1]

Marlin Swimming Club adalah sebuah lembaga yang berfokus pada penyediaan layanan pelatihan renang di Pontianak. Klub ini didirikan dengan tujuan untuk membantu masyarakat mengembangkan kemampuan berenang. Marlin Swimming Club menawarkan berbagai program pelatihan renang untuk semua tingkat usia, mulai dari balita, anak-anak hingga dewasa.

Pada Marlin Swimming Club Pontianak, saat ini terdapat 19 orang pelatih yang bertanggung jawab dalam memberikan pelatihan kepada siswa. Sementara itu, jumlah siswa yang terdaftar di klub ini mencapai 750 orang.

Dalam memulai pelatihan dapat berisikan beberapa orang untuk itu diwajibkan bagi yang akan mengikuti pelatihan mendaftarkan diri terlebih dahulu. Semakin banyak peminat akan semakin banyak data pendaftaran yang harus dikelola, maka lembaga tersebut seharusnya melakukan manajemen pengolahan data pendaftaran yang baik, cepat, dan efisien. Dikarenakan prosedur pendaftaran pada Marlin Swimming Club yang diterapkan saat ini kurang efektif, semua proses pengelolaan data masih secara manual dimana pendaftar harus mengisi data diri pendaftar, memilih kelas dan jadwal menggunakan kertas formulir. Proses pembayaran pendaftaran pun harus mendatangi lembaga secara langsung dan kwitansi sebagai bukti bahwa telah melakukan pendaftaran. Hal ini berdampak pada waktu yang relatif lama dalam proses pendaftaran, kesalahan menulis data diri pendaftar maupun data kelas dan jadwal, serta bukti pembayaran yang menggunakan kwitansi dikhawatirkan terjadinya kehilangan data bukti pembayaran, jika kehilangan data bukti pembayaran akan mempersulit dalam

proses pendaftaran. Sementara dalam pembuatan laporan data diri pendaftar menggunakan *Microsoft Word* walaupun sudah menggunakan teknologi komputer akan tetapi hal tersebut masih kurang efektif karena memungkinkan terjadi kehilangan dokumen, menyebabkan kesalahan dalam memasukkan data, serta menyulitkan pencarian data. Untuk mengatasi hal tersebut diperlukan pengembang sistem pendaftaran berbasis *web*. Dengan adanya *website* pendaftaran tersebut diharapkan mampu meminimalisir permasalahan - permasalahan pendaftaran yang ada pada Marlin Swimming Club.

Dari uraian diatas, penulis tertarik untuk mengangkat dari permasalahan-permasalahan yang ada pada Lembaga Marlin Swimming Club. Dengan adanya *website* ini diharapkan dapat mempermudah lembaga dalam mengelola data pendaftaran. Proposal ini disusun dalam tugas akhir dengan judul “*Website Informasi dan Pendaftaran Les Renang pada Marlin Swimming Club.*”

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang sebelumnya, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana membuat sebuah *Website* Informasi dan Pendaftaran Les Renang pada Marlin Swimming Club yang dapat digunakan untuk melakukan proses pendaftaran, dan penjadwalan, serta mengelola data pelatih, siswa, dan *admin*.

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar pembahasan tugas akhir menjadi lebih fokus,maka ditetapkan beberapa Batasan masalah sebagai berikut

- a. *Website* ini mencakup fungsi-fungsi utama seperti informasi umum tentang klub, pendaftaran *online* untuk les renang, dan informasi tentang pelatih.
- b. *Desain* antarmuka pengguna (*user interface*) *website* dioptimalkan untuk penggunaan yang mudah, dengan *navigasi* yang inovatif dan responsif pada berbagai perangkat (*desktop*, *tablet*, dan *smartphone*).
- c. Keterbatasan pada pengujian *website* dilakukan pada beberapa peramban *web* populer (misalnya, Chrome, Firefox, Safari) untuk memastikan kompatibilitas.

- d. Konten yang disajikan dalam *website* ini terbatas pada informasi yang berkaitan dengan kegiatan klub renang dan *testimonial* dari anggota. Proses pembuatan *website* tidak mencakup pengembangan *aplikasi mobile* khusus, namun memastikan situs *web mobile-friendly*.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk merancang membangun sebuah sebuah *website* pendaftaran dan informasi les renang pada Marlin Swimming Club Pontianak, yang dapat digunakan untuk melakukan proses pendaftaran, dan penjadwalan, serta mengelola data pelatih, siswa, dan *admin*.

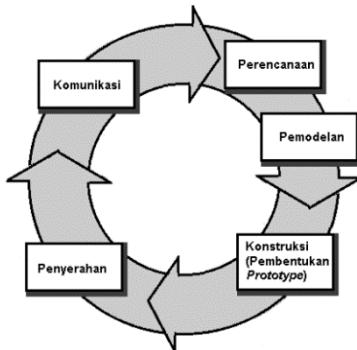
#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian ini sebagai berikut.

1. Membantu pemilik marlin swimming club untuk menyampaikan informasi terkait profil, pelatih, tempat latihan, kelas yang tersedia, dan kontak yang dapat dihubungi.
2. Sebagai media untuk proses pendaftaran bagi masyarakat yang ingin belajar berenang atau meningkatkan kemampuan berenangnya.
3. Dapat digunakan oleh masyarakat untuk mencari informasi terkait Marlin Swimming club melalui berbagai perangkat seperti desktop, tablet, dan *smartphone*.

#### **1.6 Metodologi Penelitian**

Adapun metodologi penelitian yang dilakukan oleh penulis untuk menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi diatas dengan menggunakan metode *prototype* yang merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan adanya interaksi antara pengembang aplikasi dengan pengguna aplikasi, sehingga dapat mengatasi ketidakserasiaan antara pengembang dan pengguna [2] seperti pada Gambar 1.1



Gambar 1. 1 Model *Prototype*

Model *prototype* terdiri dari lima tahapan yaitu sebagai berikut.

1. Komunikasi, adalah tahapan awal untuk mendapatkan data dari objek langsung. Pada tahap ini penulis melakukan pengumpulan data melalui observasi dan wawancara untuk mengumpulkan daftar kebutuhan pengguna seperti data kelas yang terdapat pada marlin swimming club, data pelatih, dan informasi yang akan disampaikan melalui *website*.
2. Perencanaan, berguna untuk merancang apapun yang akan diperlukan dalam sistem. Pada tahap perancangan penulis membuat rancangan *database* dan *use case* menggunakan draw.io, merancang *mockup website* menggunakan balsamiq.
3. Pemodelan, membuat kerangka awal sistem gambaran pada aplikasi yang akan dibuat. Pada tahap ini penulis membuat bagan atau navigasi dari *website* yang akan dibangun.
4. Konstruksi, pembuatan sistem yang mencakup proses aplikasi tersebut. Pada tahap konstruksi penulis menggunakan Visual Studio Code sebagai text editor dan mozilla firefox untuk menjalankan program yang sedang dibangun, *database* yang digunakan dalam *website* ini adalah MySQL, Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun *website* ini adalah Html, Css, Js, Dan *Framework* yang digunakan untuk membangun *website* ini adalah Bootstrap dan *CodeIgniter*.
5. Penyerahan.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan Tugas Akhir ini secara garis besarnya terbagi menjadi lima bab, sebagai berikut.

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II : DASAR TEORI**

Pada bab ini akan diuraikan mengenai dasar teori, tinjauan pustaka, pengertian *web*, html, css, ci, php, xampp, phpmyadmin, mysql, vscode, dan bootstrap.

### **BAB III : PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini akan diuraikan mengenai perancangan sistem, gambaran umum, analisa kebutuhan sistem, analisa kebutuhan hardware, analisa kebutuhan software, perancangan sistem, *use case* diagram,

### **BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini akan diuraikan mengenai hasil dan implementasi antar muka pengguna pada *website* marlin swimming club Pontianak

### **BAB V : PENUTUP**

Pada bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan dari pembahasan permasalahan serta saran-saran untuk membangun *website* yang lebih baik untuk ke depannya.

## **BAB II**

### **DASAR TEORI**

#### **2.1 Tinjauan Pustaka**

Terdapat beberapa referensi yang telah penulis dapatkan untuk menjadi pembanding dengan tinjauan yang akan dibuat pada Tugas Akhir. Penelitian yang dibuat oleh Rusmanhadi Nugroho dan Eko Setia Budi, "Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Berbasis *Website* Menggunakan Metode *Prototype*". Penelitian ini memiliki fitur pilih kelas yang memungkinkan para calon siswa memilih kelas sesuai keinginan dan *admin* memiliki wewenang untuk melakukan verifikasi dari pembayaran calon siswa namun pada *website* tersebut tidak terdapat fitur untuk hapus data siswa seperti siswa yang sudah tidak lagi mengikuti kelas pada lembaga tersebut.

Selanjutnya penelitian yang dibuat oleh Yahya Mara Ardi dan Warsino, "Perancangan sistem informasi pendaftaran kursus komputer pada lkp (Lembaga kursus dan pelatihan) nusantara purwasari". *Website* ini merupakan sebuah *website* yang didesain khusus untuk memfasilitasi informasi tentang pendaftaran kursus komputer pada lkp. *Website* ini memberikan akses kepada *admin* untuk mengelola data pendaftaran dan mengelola data transaksi. Adapun akses yang diberikan kepada calon siswa mencakup kemampuan untuk mendaftar dan melakukan pembayaran. Namun, formulir pendaftaran saat ini tidak menyertakan opsi untuk mengunggah bukti pembayaran.

Selanjutnya penelitian yang dibuat oleh Aditya Parawansah, Maria Evita Sain dan Toto Iswanto, "Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Online Berbasis *Website* di SMP dan SMA Pondok Modern Al Ghazali". Pada penelitian diatas terdapat fitur cetak data pegawai serta card yang menampilkan jumlah dari SPPD masuk dan keluar, namun pada *website* pada penelitian tersebut tidak menyediakan *edit* data yang membuat data tidak bisa di *edit* jika terjadi kesalahan dalam melakukan *input*.

Dari ketiga penelitian diatas penulis akan menambahkan fitur-fitur yang tidak terdapat pada penelitian diatas seperti menambahkan hapus data yang bertujuan untuk menghapus data siswa yang sudah tidak mengikuti latihan di Marlin

swimming club, dan menambahkan fitur *upload* file pada formulir pendaftaran. Fitur ini memungkinkan calon siswa untuk mengunggah bukti telah selesai melakukan pembayaran, memastikan proses pendaftaran berjalan lebih lancar dan terorganisir serta menambahkan fitur *edit* data yang nantinya akan membantu *admin* jika terdapat terjadi kesalahan atau perubahan pada data siswa dan pelatih.

## **2.2 Dasar Teori**

Berikut ini adalah dasar teori yang digunakan sebagai penunjang untuk penulisan Tugas Akhir:

### **1) Website**

*Website* merupakan kumpulan dari halaman-halaman *web* yang berhubungan dengan file-file lain yang terkait. Dalam sebuah *website* terdapat suatu halaman yang dikenal dengan sebutan *home page* yaitu sebuah halaman yang pertama kali dilihat ketika seseorang mengunjungi *website*. Dari *home page*, pengunjung dapat mengklik *hyperlink* untuk pindah ke halaman lain yang terdapat dalam *website* tersebut [2].

### **2) Internet**

*Internet* adalah singkatan dari *Interconnected Network*. *Internet* merupakan sebuah sistem komunikasi yang mampu menghubungkan jaringan-jaringan *computer* diseluruh dunia. *Internet* adalah interkoneksi antar jaringan komputer namun secara umum *Internet* harus dipandang sebagai sumber daya informasi. Isi *Internet* adalah informasi, dapat dibayangkan sebagai suatu *database* atau perpustakaan multimedia yang sangat besar dan lengkap. Bahkan *Internet* dipandang sebagai dunia dalam bentuk lain (maya) karena hampir seluruh aspek kehidupan di dunia nyata ada di *Internet* seperti bisnis, hiburan, olahraga, politik dan lain sebagainya [3].

### **3) XAMPP**

*XAMPP* merupakan merupakan paket php berbasis *open source* yang dikembangkan oleh sebuah komunitas *open source*. Dengan menggunakan XAMPP kita tidak perlu lagi melakukan penginstalan program yang lain karena semua kebutuhan telah disediakan oleh XAMPP. Beberapa paket yang telah disediakan adalah Apache, MySql, Php, Filezilla, dan Phpmyadmin [4].

#### 4) MySQL

*MySQL* merupakan *database* yang menghubungkan *script PHP* menggunakan perintah *query* dan *escape character* yang sama dengan *PHP*. *Database* ini sangat cocok berpasangan dengan *PHP* dengan beberapa pertimbangan. *MySQL* bekerja pada berbagai sistem operasi dan banyak bahasa. *MySQL* bekerja dengan cepat dan baik dengan data yang besar. *PHP* menyediakan banyak fungsi untuk mendukung *database MySQL* [4].

#### 5) DataBase

*Database* adalah sebuah kumpulan data atau informasi yang berhubungan satu sama lain dan tersimpan dalam suatu perangkat komputer. Secara konsep, *database* diartikan sebagai kumpulan dari berbagai data yang membentuk satu atau lebih *file* yang saling berhubungan dengan beberapa program untuk menghasilkan data atau informasi baru [4].

#### 6) HTML

*HTML (HyperText Markup Language)* adalah salah satu bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat *website Marlin Swimming Club*. *HTML* dominan dengan menggunakan tanda *tag* < > untuk menyatakan kode – kode yang akan ditafsirkan oleh *browser* agar halaman dapat ditampilkan dan muncul sesuai dengan posisi yang telah diatur. Bahasa *HTML* ini sendiri digunakan untuk membantu merancang struktur dasar halaman *website* atau bila dianalogikan *HTML* merupakan pondasi awal untuk menyusun berdirinya kerangka halaman *website* secara lebih terstruktur sebelum masuk ke tahap desain dan sisi fungsionalitas. *HTML* nantinya akan dikolaborasikan dengan Bahasa Pemrograman *CSS* [5].

#### 7) CSS

*CSS (Cascading Style Sheet)* adalah bahasa pemrograman untuk memberikan tampilan desain yang akan digunakan pada *web* seperti warna, *font*, *outline*, *background*, menyesuaikan tampilan *website* dengan ukuran layar, dsb. *CSS* digunakan pada pembuatan *website* ini adalah untuk berkolaborasi dengan *HTML* agar dapat menghasilkan tampilan *website* yang menarik [5].

## 8) *Framework Codeigniter*

*CodeIgniter* merupakan sebuah kerangka kerja untuk pengembangan *website* yang menggunakan bahasa pemrograman PHP. Kelebihan utama dari *CodeIgniter* adalah kemampuannya untuk membuat sistem aplikasi *website* yang kompleks dengan cepat. Alasan penggunaan *CodeIgniter* adalah framework yang ringan dan cepat. Selain itu, *CodeIgniter* menyediakan fitur *filtering* untuk menangkal serangan peretasan, seperti serangan *Cross-Site Scripting* (XSS) yang biasanya dilakukan melalui HTML.

Selain itu, *CodeIgniter* menerapkan konsep MVC (*Models-View-Controller*) yang memisahkan antara logika data (model) dan tampilan (view), sehingga memungkinkan pengembangan *website* dengan cepat dan mempermudah pengelolaannya. MVC merupakan suatu kerangka kerja dalam bahasa pemrograman PHP yang didasarkan pada prinsip *model-view-controller*. Dengan menggunakan MVC, pengembang dapat berkonsentrasi pada pengembangan inti sistem [5].

## 9) *Bootstrap*

Bootstrap adalah sebuah *framework* yang digunakan untuk mendesain *website* dengan cepat dan mudah. Terdiri dari komponen-komponen berbasis HTML, CSS, dan JavaScript, Bootstrap memungkinkan pengguna untuk membangun tampilan dan fungsionalitas *website* tanpa perlu menulis kode dari awal. Bootstrap menyediakan file CSS dan JavaScript yang siap digunakan dalam bentuk *class*, memungkinkan pengguna untuk mendesain komponen *website* dengan mudah.

## 10) *Visual Studio Code*

Visual Studio Code adalah aplikasi code *editor* yang dikembangkan oleh Microsoft untuk membantu pengembangan aplikasi. Selain dapat digunakan di Windows, text editor ini juga kompatibel dengan sistem operasi Linux dan Mac OS. Keunggulan utama yaitu adalah kemampuannya dalam membuat dan mengedit source code dengan berbagai bahasa pemrograman, termasuk Node.js, JavaScript, Python, Java, PHP, dan .NET [8].

## **BAB III**

### **PERANCANGAN WEBSITE**

#### **3.1 Gambaran Umum**

*Website* pendaftaran dan informasi les renang pada Marlin Swimming Club Pontianak ini dirancang untuk membantu *admin* dalam mengelola pendaftaran peserta. *Website* ini memungkinkan *admin* untuk memproses data pendaftaran, mengatur jadwal kelas, dan memastikan semua informasi terkait peserta tersimpan dengan baik. Selain itu, *website* ini mempermudah calon peserta untuk mendaftar dan memperoleh informasi yang diperlukan secara *online*. Hal ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan dan memberikan kemudahan bagi semua pihak yang terlibat dalam proses pendaftaran dan pelaksanaan les renang.

#### **3.2 Analisa Kebutuhan Sistem**

Analisa kebutuhan merupakan hal yang penting untuk mengetahui kebutuhan-kebutuhan yang nantinya akan digunakan untuk mendukung proses pembuatan *Website* pendaftaran dan informasi les renang Pada Marlin Swimming Club Pontianak. Adapun analisa kebutuhan dari *website* pendaftaran dan informasi les renang Pada Marlin Swimming Club Pontianak terdiri dari:

##### **3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras**

Perangkat keras dibutuhkan agar aplikasi yang dibangun dapat berjalan dengan lancar, Adapun perangkat keras tersebut adalah laptop Hp Victus yang memiliki *Processor* 12th Gen Intel(R) Core (TM) i5-12500H(16 CPUs),~2.5GHz dan Memori 16 GB.

##### **3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak**

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan untuk membuat dan menjalankan menjalankan sistem ini adalah Visual Studio Code, Sistem Operasi Windows 11 pro , Browser Google Chrome dan XAMPP Versi 3.3.0 .

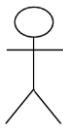
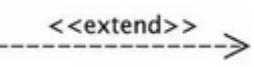
### 3.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem melibatkan beberapa tahap penting, mulai dari perancangan *database* hingga perancangan antarmuka pengguna (UI) yang akan digunakan oleh *admin* dan calon peserta.

#### 3.3.1 Use Case Diagram

*Use Case* diagram merupakan gambaran *graphical* dari semua aktor dan interaksi yang memperkenalkan suatu sistem. *use case* menggambarkan kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara kasar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu [7]. Simbol yang digunakan dalam pembuatan *use case* diagram adalah sebagai berikut.

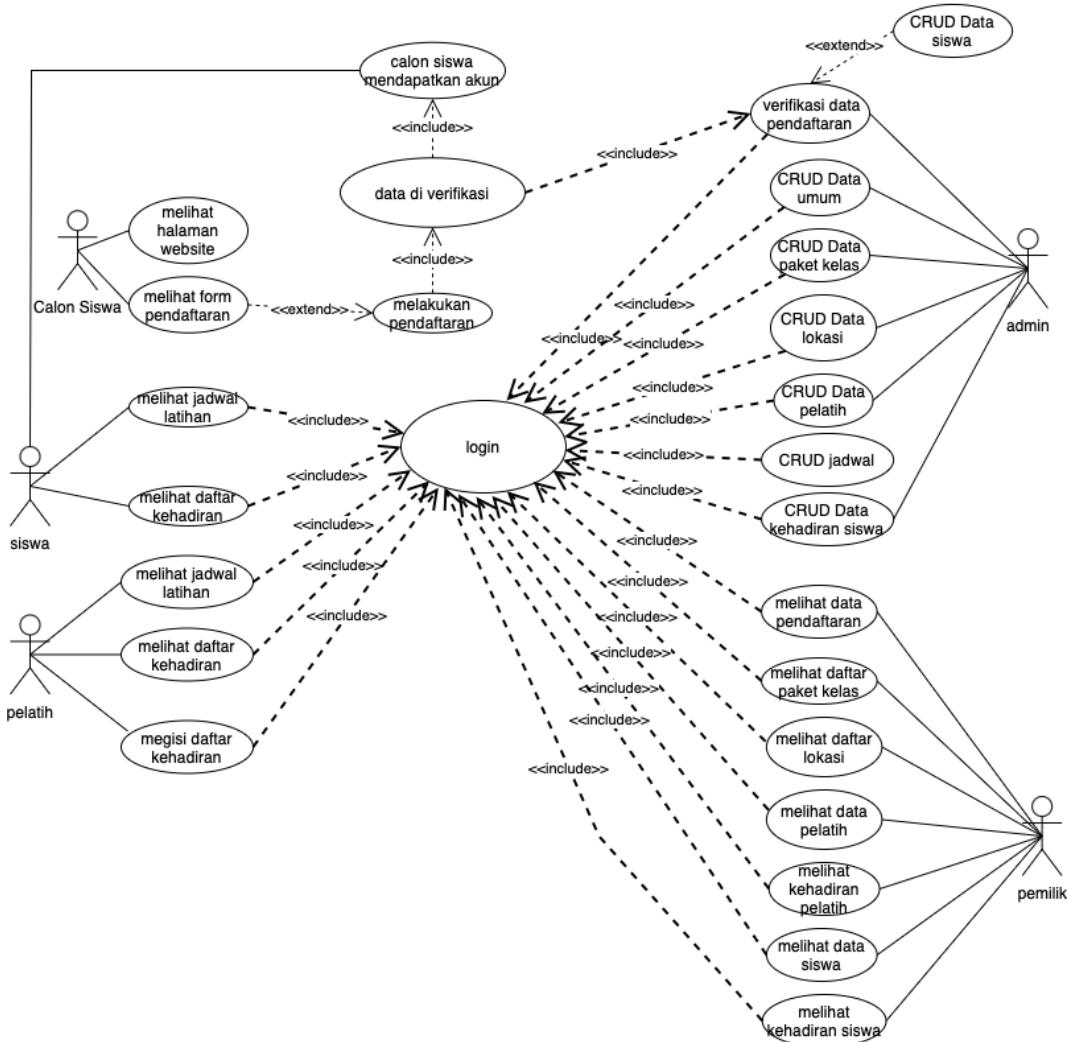
Tabel 3. 1 Simbol-Simbol Pada *Use case*

Simbol	Deskripsi
<i>Use case</i> 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor; sering dinyatakan dengan menggunakan kata kerja, misal input data.
Aktor 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang akan dikembangkan di luar sistem tersebut, sehingga meskipun simbol aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; sering dinyatakan menggunakan kata benda, misal admin, mahasiswa, dll.
Asosiasi 	Menunjukkan komunikasi atau hubungan antara aktor dan <i>use case</i> atau antar <i>use case</i> .
Extend 	Hubungan <i>use case</i> tambahan ke <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use</i>

	<p><i>case tambahan itu; anak panah menuju use case yang dituju, contoh :</i></p> <pre> graph LR     A([melihat form pendaftaran]) -- "&lt;&lt;extend&gt;&gt;" --&gt; B([melakukan pendaftaran]) </pre>
Include  ←<<include>>→	<p>Hubungan antara <i>use case tambahan</i> ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya, sehingga <i>use case</i> harus dijalankan terlebih dulu sebelum menjalankan <i>use case</i> tambahan; arah panah menunjuk pada <i>use case</i> yang perlu dijalankan terlebih dahulu, contoh :</p> <pre> graph TD     A([mendapatkan akun]) -- "&lt;&lt;include&gt;&gt;" --&gt; B([siswa menunggu data pendaftaran diverifikasi oleh admin]) </pre>

Dalam perancangan *website* ini terdiri dari 5 aktor, yaitu calon siswa, siswa, *admin*, pelatih, pemilik. Setiap aktor memiliki hak akses berbeda yang dapat digambarkan beberapa *use case*. Berikut *use case* dari *website* informasi les renang pada marlin swimming club pontianak. Berikut merupakan gambaran aplikasi yang telah diurakan sebelumnya dapat di lihat pada gambar 3.1.

data umum = data galeri, tim,promosi paket kelas



Gambar 3. 1 Use Case Diagram Aktor

Diagram di atas menggambarkan interaksi aktor dengan sistem. Calon siswa dapat mengakses berbagai halaman, seperti halaman utama, tentang, statistik, galeri, dan informasi pelatih, sebelum memutuskan untuk mendaftar. Sebelum pendaftaran, calon siswa dapat melihat formulir terlebih dahulu (*extend*). Jika memutuskan mendaftar, mereka mengisi formulir dan menunggu verifikasi admin (*include*). Setelah data diterima, calon siswa akan mendapat *username* dan *password* yang akan digunakan untuk *login* sebagai siswa.

Setelah *login*, siswa dapat melihat jadwal latihan, daftar kehadiran, serta mengelola profil mereka (*extend*). Pemilik klub memiliki akses lebih luas, termasuk

mengelola data pendaftaran, paket kelas, lokasi pelatihan, serta data pelatih dan siswa. Admin bertanggung jawab mengelola data dalam sistem, termasuk verifikasi pendaftaran, pembuatan akun siswa, serta pengelolaan data galeri, tim, promosi, dan daftar lokasi pelatihan. Selain itu, admin dapat memperbarui daftar kehadiran siswa dan pelatih.

Pelatih, setelah *login*, dapat melihat jadwal latihan dan daftar kehadiran siswa. Mereka juga bertanggung jawab atas daftar kehadiran siswa agar data tetap akurat. Secara keseluruhan, diagram ini menunjukkan hubungan antaraktor dalam sistem serta alur interaksi yang dirancang untuk memastikan operasional klub berjalan lancar.

### 3.3.2 Definisi aktor

Berikut ini adalah deskripsi aktor pada *use case* diagram untuk *website* informasi les renang di Marlin Swimming Club Pontianak. Penjelasan ini mencakup peran dan tanggung jawab setiap aktor yang berinteraksi dengan sistem untuk mendukung pengelolaan informasi les renang.

Tabel 3. 2 Definisi Aktor

No	Nama Aktor	Deskripsi Aktor
1	Pengguna Umum	Memiliki akses melihat halaman web dan melakukan pendaftaran
2	Pemilik	Memiliki akses untuk mengelola profil, melihat pendaftaran, melihat data galeri, melihat data tim, melihat promosi paket kelas, melihat daftar paket kelas, melihat daftar lokasi, melihat data pelatih, melihat data siswa, melihat kehadiran pelatih dan melihat kehadiran siswa.
3	<i>Admin</i>	<i>Admin</i> dapat mengelola data profil, mengelola pendaftaran, mengelola data galeri, mengelola data tim, mengelola promosi paket kelas, mengelola daftar paket kelas, mengelola daftar lokasi, mengelola data

		pelatih, mengelola data siswa, mengelola kehadiran pelatih dan mengelola kehadiran siswa.
4	Pelatih	Memiliki akses untuk mengelola profil, melihat jadwal mengajar, melihat kehadiran .
5	Siswa	Memiliki akses untuk mengelola profil, melihat jadwal latihan dan melihat daftar kehadiran.

### 3.3.3 Deskripsi *Use Case*

*Use case* diagram berfungsi untuk menggambarkan fungsionalitas sistem serta bagaimana aktor berinteraksi dengan sistem tersebut. Komponen dalam *use case* diagram ini kemudian menggambarkan bagaimana hubungan antara aktor dan sistem terbentuk [8].

### 3.3.4 *Use Case* Skenario

*Use Case* Skenario merupakan alur jalannya proses dari segi aktor yaitu siswa, *admin*, pemilik, pelatih. Adapun *use case* skenario pada *website* informasi les renang pada marlin swimming club pontianak adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 3 Menambahkan Data Pendaftaran Fitur Khusus Calon siswa

No Skenario		SK-01
Nama <i>Use Case</i>		Pendaftaran
Ringkasan		User melakukan pendaftaran dengan menginputkan data
Aktor		Calon siswa
Kondisi Awal		Calon siswa mengunjungi alamat halaman <i>website</i>
Deskripsi	1	Calon siswa meneklik tombol daftar sekarang
	2	Sistem menampilkan form pendaftaran
	3	Calon siswa mengisi form pendaftaran
	4	Calon siswa meneklik tombol kirim pendaftaran
Alternatif		Jika terdapat data yang tidak sesuai format (email dan no WhatsApp) atau terdapat data yang tidak diisi maka pendaftaran tidak dapat dilanjutkan

Kondisi Akhir		Calon siswa berhasil melakukan pendaftaran
---------------	--	--

Tabel 3. 4 Melihat Formulir Pendaftaran Fitur Khusus Calon siswa

No Skenario		SK-02
Nama <i>Use Case</i>		Pendaftaran
Ringkasan		Calon siswa melihat formulir pendaftaran
Aktor		Calon siswa
Kondisi Awal		Calon siswa mengunjungi alamat halaman <i>website</i>
Deskripsi	1	Calon siswa mengklik tombol daftar sekarang
	2	Sistem menampilkan form pendaftaran
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Calon siswa melihat formulir pendaftaran

Tabel 3. 5 Melihat Konten Galeri Fitur Khusus Calon siswa

No Skenario		SK-03
Nama <i>Use Case</i>		Galeri
Ringkasan		Calon siswa melihat galeri fitur khusus Calon siswa
Aktor		Calon siswa
Kondisi Awal		Calon siswa mengunjungi alamat halaman <i>website</i>
Deskripsi	1	Calon siswa mengklik menu galeri
	2	Sistem menampilkan galeri
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Calon siswa melihat galeri

Tabel 3. 6 Melihat Konten Home Fitur Khusus Calon siswa

No Skenario		SK-04
Nama <i>Use Case</i>		<i>Home</i>
Ringkasan		Calon siswa melihat home fitur khusus Calon siswa
Aktor		Calon siswa

Kondisi Awal		Calon siswa mengunjungi alamat halaman <i>website</i>
Deskripsi	1	Calon siswa mengklik menu <i>home</i>
	2	Sistem menampilkan <i>home</i>
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Calon siswa melihat <i>home</i>

Tabel 3. 7 Melihat Konten Tentang Fitur Khusus Calon siswa

No Skenario		SK-05
Nama <i>Use Case</i>		Tentang
Ringkasan		Calon siswa melihat tentang fitur khusus Calon siswa
Aktor		Calon siswa
Kondisi Awal		Calon siswa mengunjungi alamat halaman <i>website</i>
Deskripsi	1	Calon siswa mengklik menu tentang
	2	Sistem menampilkan tentang
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Calon siswa melihat tentang

Tabel 3. 8 Melihat Konten Statistik Fitur Khusus Calon siswa

No Skenario		SK-06
Nama <i>Use Case</i>		Statistik
Ringkasan		Calon siswa melihat statistik
Aktor		Calon siswa
Kondisi Awal		Calon siswa mengunjungi alamat halaman <i>website</i>
Deskripsi	1	Calon siswa mengklik menu statistik
	2	Sistem menampilkan statistik
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Calon siswa melihat statistik

Tabel 3. 9 Melihat Konten Pelatih Fitur Khusus Calon siswa

No Skenario		SK-07
Nama <i>Use Case</i>		Pelatih
Ringkasan		Pengguna Umum melihat pelatih fitur khusus Calon siswa
Aktor		Pengguna Umum
Kondisi Awal		Pengguna umum mengunjungi alamat halaman <i>website</i>
Deskripsi	1	Pengguna umum mengklik <i>menu pelatih</i>
	2	Sistem menampilkan pelatih
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Pengguna umum melihat pelatih

Tabel 3. 10 Mengelola Konten Profil

No Skenario		SK-08
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola Data Profil
Ringkasan		<i>User</i> mengelola data profil pribadi
Aktor		Admin, Siswa, Pemilik, Pelatih
Kondisi Awal		Admin sudah <i>login</i> ke dalam sistem
Deskripsi	1	<i>User</i> mengakses menu "Mengelola Data Profil".
	2	Sistem menampilkan daftar profil pengguna yang bisa diakses oleh <i>user</i> .
	3	<i>User</i> memilih profil yang ingin diubah.
	4	<i>User</i> mengedit informasi pada profil yang dipilih.
	5	<i>User</i> menekan tombol simpan untuk menyimpan perubahan.
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Profil berhasil diubah sesuai dengan <i>input</i> dari <i>user</i> .

Tabel 3. 11 Mengelola Pendaftaran Fitur Khusus *Admin*

No Skenario		SK-09
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola Pendaftaran
Ringkasan		<i>Admin</i> mengelola pendaftaran, termasuk menambah, mengedit, atau menghapus data pendaftaran.
Aktor		<i>Admin</i>
Kondisi Awal	1	<i>Admin login</i> terlebih dahulu.
	2	Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> .
Deskripsi	1	<i>Admin</i> memilih opsi Mengelola Pendaftaran di <i>menu</i> .
	2	Sistem menampilkan daftar pendaftaran.
	3	<i>Admin</i> memilih untuk menambah pendaftaran baru, mengedit pendaftaran yang ada, atau menghapus pendaftaran.
	4	<i>Admin</i> mengisi atau mengubah data pendaftaran sesuai kebutuhan.
	5	<i>Admin</i> menekan tombol simpan atau hapus sesuai dengan tindakan yang dipilih.
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Data pendaftaran berhasil ditambahkan, diubah, atau dihapus sesuai tindakan <i>admin</i> .

Tabel 3. 12 Mengelola Galeri Fitur Khusus *Admin*

No Skenario		SK-10
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola Data Galeri
Ringkasan		<i>Admin</i> melakukan manajemen konten galeri, termasuk menambah, mengedit, atau menghapus konten.
Aktor		<i>Admin</i>
Kondisi Awal		<i>Admin</i> sudah <i>login</i> ke dalam sistem
Deskripsi	1	<i>Admin</i> mengakses menu "Mengelola Data Galeri".
	2	Sistem menampilkan konten galeri yang ada.

	3	<i>Admin</i> memilih untuk menambah, mengedit, atau menghapus konten galeri.
	4	<i>Admin</i> mengunggah konten baru atau mengedit informasi konten yang ada.
	5	<i>Admin</i> menekan tombol simpan atau hapus sesuai tindakan yang diambil.
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Konten galeri berhasil ditambah, diubah, atau dihapus sesuai tindakan <i>admin</i> .

Tabel 3. 13 Mengelola Data Tim Fitur Khusus *Admin*

No Skenario		SK-11
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola Data Tim
Ringkasan		<i>Admin</i> mengelola data tim yang ada dalam sistem, termasuk menambah, mengedit, atau menghapus data tim.
Aktor		<i>Admin</i>
Kondisi Awal		<i>Admin</i> sudah <i>login</i> ke dalam sistem
Deskripsi	1	<i>Admin</i> mengakses menu "Mengelola Data Tim".
	2	Sistem menampilkan daftar tim yang sudah ada.
	3	<i>Admin</i> memilih untuk menambah tim baru, mengedit data tim yang ada, atau menghapus tim dari daftar.
	4	<i>Admin</i> memasukkan atau mengubah informasi data tim.
	5	<i>Admin</i> menekan tombol simpan atau hapus sesuai tindakan yang diambil.
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Data tim berhasil ditambahkan, diubah, atau dihapus sesuai tindakan <i>admin</i> .

Tabel 3. 14 Mengelola Promosi Paket Kelas Fitur Khusus *Admin*

No Skenario		SK-12
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola Promosi Paket Kelas
Ringkasan		<i>Admin</i> mengelola promosi paket kelas, termasuk menambah, mengedit, atau menghapus data promosi.
Aktor		<i>Admin</i>
Kondisi Awal		<i>Admin</i> sudah <i>login</i> ke dalam sistem
Deskripsi	1 2 3 4 5	<i>Admin</i> memilih opsi "Mengelola Promosi Paket Kelas" dari <i>menu</i> . <i>Sistem</i> menampilkan daftar promosi paket kelas yang sudah ada. <i>Admin</i> memilih untuk menambah, mengedit, atau menghapus promosi. <i>Admin</i> mengisi atau mengubah data promosi paket kelas. <i>Admin</i> menekan tombol simpan atau hapus sesuai tindakan yang diambil.
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Promosi paket kelas berhasil ditambah, diubah, atau dihapus sesuai tindakan <i>admin</i> .

Tabel 3. 15 Mengelola Mengelola Daftar Paket Kelas Fitur Khusus *Admin*

No Skenario		SK-13
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola Daftar Paket Kelas
Ringkasan		<i>Admin</i> mengelola daftar paket kelas, termasuk menambah, mengedit, atau menghapus paket kelas.
Aktor		<i>Admin</i>
Kondisi Awal		<i>Admin</i> sudah login ke dalam sistem

Deskripsi	1	<i>Admin</i> mengakses menu "Mengelola Daftar Paket Kelas".
	2	Sistem menampilkan daftar paket kelas yang ada.
	3	<i>Admin</i> memilih untuk menambah paket kelas baru, mengedit informasi paket yang ada, atau menghapus paket kelas dari daftar.
	4	<i>Admin</i> memasukkan atau mengubah informasi paket kelas.
	5	<i>Admin</i> menekan tombol simpan atau hapus sesuai tindakan yang diambil.
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Paket kelas berhasil ditambahkan, diubah, atau dihapus sesuai tindakan <i>admin</i> .

Tabel 3. 16 Mengelola Daftar Lokasi Fitur Khusus *Admin*

No Skenario		SK-14
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola Daftar Lokasi
Ringkasan		<i>Admin</i> mengelola daftar lokasi, termasuk menambah, mengedit, atau menghapus lokasi dari sistem.
Aktor		<i>Admin</i>
Kondisi Awal		<i>Admin</i> sudah login ke dalam sistem
Deskripsi	1	<i>Admin</i> mengakses menu "Mengelola Daftar Lokasi".
	2	Sistem menampilkan daftar lokasi yang ada.
	3	<i>Admin</i> memilih untuk menambah lokasi baru, mengedit lokasi yang ada, atau menghapus lokasi dari daftar.
	4	<i>Admin</i> memasukkan atau mengubah informasi lokasi.
	5	<i>Admin</i> menekan tombol simpan atau hapus sesuai tindakan yang diambil.
Alternatif		-

Kondisi Akhir		Lokasi berhasil ditambahkan, diubah, atau dihapus sesuai tindakan <i>admin</i> .
---------------	--	--

Tabel 3. 17 Mengelola Data Pelatih Fitur Khusus *Admin*

No Skenario		SK-15
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola Data Pelatih
Ringkasan		<i>Admin</i> mengelola data pelatih, termasuk menambah, mengedit, atau menghapus data pelatih dari sistem.
Aktor		<i>Admin</i>
Kondisi Awal		<i>Admin</i> sudah <i>login</i> ke dalam sistem
Deskripsi	1	<i>Admin</i> memilih opsi "Mengelola Data Pelatih" dari menu.
	2	Sistem menampilkan daftar pelatih yang ada.
	3	<i>Admin</i> memilih untuk menambah pelatih baru, mengedit informasi pelatih yang ada, atau menghapus pelatih dari daftar.
	4	<i>Admin</i> memasukkan atau mengubah informasi pelatih.
	5	<i>Admin</i> menekan tombol simpan atau hapus sesuai tindakan yang diambil.
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Data pelatih berhasil ditambah, diubah, atau dihapus sesuai tindakan <i>admin</i> .

Tabel 3. 18 Mengelola Data Siswa Fitur Khusus *Admin*

No Skenario		SK-16
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola Data Siswa
Ringkasan		<i>Admin</i> mengelola data siswa, termasuk menambah, mengedit, atau menghapus data siswa dari sistem.
Aktor		<i>Admin</i>
Kondisi Awal		<i>Admin</i> sudah <i>login</i> ke dalam sistem
Deskripsi	1	<i>Admin</i> memilih opsi Mengelola Data Siswa di <i>menu</i> .

	2	Sistem menampilkan daftar siswa yang ada.
	3	<i>Admin</i> memilih untuk menambah siswa baru, mengedit informasi siswa yang ada, atau menghapus siswa dari daftar.
	4	<i>Admin</i> memasukkan atau mengubah informasi siswa.
	5	<i>Admin</i> menekan tombol simpan atau hapus sesuai tindakan yang diambil.
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Data siswa berhasil ditambah, diubah, atau dihapus sesuai tindakan <i>admin</i> .

Tabel 3. 19 Mengelola Kehadiran Pelatih Fitur Khusus Pelatih

No Skenario		SK-17
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola Kehadiran Pelatih
Ringkasan		<i>Admin</i> mengelola catatan kehadiran pelatih, termasuk menambah, mengedit, atau menghapus data kehadiran pelatih.
Aktor		<i>Admin</i>
Kondisi Awal		<i>Admin</i> sudah <i>login</i> ke dalam sistem
Deskripsi	1	<i>Admin</i> mengakses menu "Mengelola Kehadiran Pelatih".
	2	Sistem menampilkan daftar kehadiran pelatih yang ada.
	3	<i>Admin</i> memilih untuk menambah data kehadiran baru, mengedit data yang ada, atau menghapus data kehadiran pelatih.
	4	<i>Admin</i> memasukkan atau mengubah catatan kehadiran.
	5	<i>Admin</i> menekan tombol simpan atau hapus sesuai tindakan yang diambil.

Alternatif		-
Kondisi Akhir		Data kehadiran pelatih berhasil ditambah, diubah, atau dihapus sesuai tindakan <i>admin</i> .

Tabel 3. 20 Mengelola Kehadiran Siswa Fitur Khusus *Admin*

No Skenario		SK-18
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola Kehadiran Siswa
Ringkasan		<i>Admin</i> mengelola catatan kehadiran siswa, termasuk menambah, mengedit, atau menghapus data kehadiran siswa.
Aktor		<i>Admin</i>
Kondisi Awal		<i>Admin</i> sudah <i>login</i> ke dalam sistem
Deskripsi	1	<i>Admin</i> mengakses menu "Mengelola Kehadiran Siswa".
	2	Sistem menampilkan daftar kehadiran siswa yang ada.
	3	<i>Admin</i> memilih untuk menambah data kehadiran baru, mengedit data yang ada, atau menghapus data kehadiran siswa.
	4	<i>Admin</i> memasukkan atau mengubah catatan kehadiran.
	5	<i>Admin</i> menekan tombol simpan atau hapus sesuai tindakan yang diambil.
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Data kehadiran siswa berhasil ditambah, diubah, atau dihapus sesuai tindakan <i>admin</i> .

Tabel 3. 21 Mengelola Jadwal Latihan

No Skenario		SK-19
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola jadwal latihan

Ringkasan		Siswa dapat melihat jadwal latihan yang telah dijadwalkan oleh <i>admin</i> .
Aktor		Siswa
Kondisi Awal	1	Siswa sudah <i>login</i> ke dalam sistem.
	2	Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> .
Deskripsi	1	Siswa memilih <i>menu</i> jadwal latihan.
	2	Sistem menampilkan jadwal latihan yang ingin dilihat.
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Data jadwal latihan berhasil ditampilkan.

Tabel 3. 22 Melihat Daftar Kehadiran Fitur Khusus Siswa

No Skenario		SK-20
Nama <i>Use Case</i>		Melihat Daftar Kehadiran
Ringkasan		Siswa dapat melihat catatan kehadiran mereka
Aktor		Siswa
Kondisi Awal	1	Siswa sudah <i>login</i> ke dalam sistem.
	2	Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> .
Deskripsi	1	Siswa memilih opsi "Daftar Kehadiran" dari menu.
	2	Sistem menampilkan daftar kehadiran siswa untuk latihan atau kelas yang sudah berlangsung.
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Siswa dapat melihat catatan kehadiran mereka untuk setiap sesi latihan yang diikuti.

Tabel 3. 23 Melihat Daftar Kehadiran Fitur Khusus Siswa

No Skenario		SK-21
Nama <i>Use Case</i>		Melihat Daftar Kehadiran
Ringkasan		Siswa dapat melihat catatan kehadiran mereka
Aktor		Siswa
Kondisi Awal	1	Siswa sudah <i>login</i> ke dalam sistem.

	2	Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> .
Deskripsi	1	Siswa memilih opsi "Daftar Kehadiran" dari menu.
	2	Sistem menampilkan daftar kehadiran siswa untuk latihan atau kelas yang sudah berlangsung.
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Siswa dapat melihat catatan kehadiran mereka untuk setiap sesi latihan yang diikuti.

Tabel 3. 24 Mengelola Pendaftaran Fitur Khusus Pemilik

No Skenario		SK-22
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola Pendaftaran
Ringkasan		Pemilik melihat data pendaftar
Aktor		Pemilik
Kondisi Awal	1	Pemilik <i>login</i> terlebih dahulu.
	2	Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> .
Deskripsi	1	Sistem menampilkan daftar pendaftaran yang sudah ada.
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Data pendaftaran berhasil ditambahkan, diubah, atau dihapus sesuai tindakan <i>admin</i> .

Tabel 3. 25 Mengelola Pendaftaran Fitur Khusus Pemilik

No Skenario		SK-23
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola Pendaftaran
Ringkasan		Pemilik melihat data pendaftar
Aktor		Pemilik
Kondisi Awal	1	Pemilik <i>login</i> terlebih dahulu.
	2	Sistem menampilkan halaman data pendaftar.
Deskripsi		Sistem menampilkan daftar pendaftaran yang sudah ada.

Alternatif		-
Kondisi Akhir		Data pendaftaran berhasil ditambahkan

Tabel 3. 26 Mengelola Daftar Paket Kelas Fitur Khusus Pemilik

No Skenario		SK-24
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola daftar paket kelas
Ringkasan		Pemilik melihat daftar paket kelas
Aktor		Pemilik
Kondisi Awal	1	Pemilik <i>login</i> terlebih dahulu
	2	Sistem menampilkan halaman daftar paket kelas
Deskripsi		Sistem menampilkan daftar paket kelas
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Menampilkan data paket kelas

Tabel 3. 27 Mengelola Daftar Lokasi

No Skenario		SK-25
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola daftar lokasi
Ringkasan		Pemilik melihat daftar lokasi
Aktor		Pemilik
Kondisi Awal	1	Pemilik <i>login</i> terlebih dahulu
	2	Sistem menampilkan halaman daftar lokasi
Deskripsi		Sistem menampilkan daftar lokasi
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Menampilkan data lokasi

Tabel 3. 28 Mengelola data pelatih

No Skenario		SK-26
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola data pelatih
Ringkasan		Pemilik melihat data pelatih
Aktor		Pemilik

Kondisi Awal	1	Pemilik <i>login</i> terlebih dahulu
	2	Sistem menampilkan halaman data pelatih
Deskripsi		Sistem menampilkan data pelatih
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Menampilkan data pelatih

Tabel 3. 29 Mengelola Data Siswa

No Skenario		SK-27
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola data siswa
Ringkasan		Pemilik melihat data siswa
Aktor		Pemilik
Kondisi Awal	1	Pemilik <i>login</i> terlebih dahulu
	2	Sistem menampilkan halaman data siswa
Deskripsi		Sistem menampilkan data siswa
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Menampilkan data siswa

Tabel 3. 30 Mengelola Kehadiran Siswa

No Skenario		SK-28
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola kehadiran siswa
Ringkasan		Pemilik melihat kehadiran siswa
Aktor		Pemilik
Kondisi Awal	1	Pemilik <i>login</i> terlebih dahulu
	2	Sistem menampilkan halaman kehadiran siswa
Deskripsi		Sistem menampilkan kehadiran siswa
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Menampilkan kehadiran siswa

Tabel 3. 31 Mengelola Kehadiran Pelatih

No Skenario		SK-29
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola kehadiran pelatih

Ringkasan		Pemilik melihat kehadiran pelatih
Aktor		Pemilik
Kondisi Awal	1	Pemilik <i>login</i> terlebih dahulu
	2	Sistem menampilkan halaman kehadiran siswa
Deskripsi		Sistem menampilkan kehadiran pelatih
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Menampilkan kehadiran pelatih

Tabel 3. 32 Melihat Jadwal Fitur Khusus Pelatih

No Skenario		SK-30
Nama <i>Use Case</i>		Mengelola jadwal latihan
Ringkasan		Pelatih dapat melihat jadwal latihan yang telah dijadwalkan oleh <i>admin</i> .
Aktor		Pelatih
Kondisi Awal	1	Pelatih sudah <i>login</i> ke dalam sistem.
	2	Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> .
Deskripsi	1	Pelatih memilih menu jadwal.
	2	Sistem menampilkan jadwal yang ingin dilihat.
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Data jadwal berhasil ditampilkan.

Tabel 3. 33 Melihat Daftar Kehadiran Fitur Khusus Pelatih

No Skenario		SK-31
Nama <i>Use Case</i>		Melihat Daftar Kehadiran
Ringkasan		Pelatih dapat melihat catatan kehadiran mereka
Aktor		Pelatih
Kondisi Awal	1	Pelatih sudah <i>login</i> ke dalam sistem.
	2	Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> .
Deskripsi	1	Pelatih memilih opsi "Daftar Kehadiran" dari menu.
	2	Sistem menampilkan daftar kehadiran Pelatih

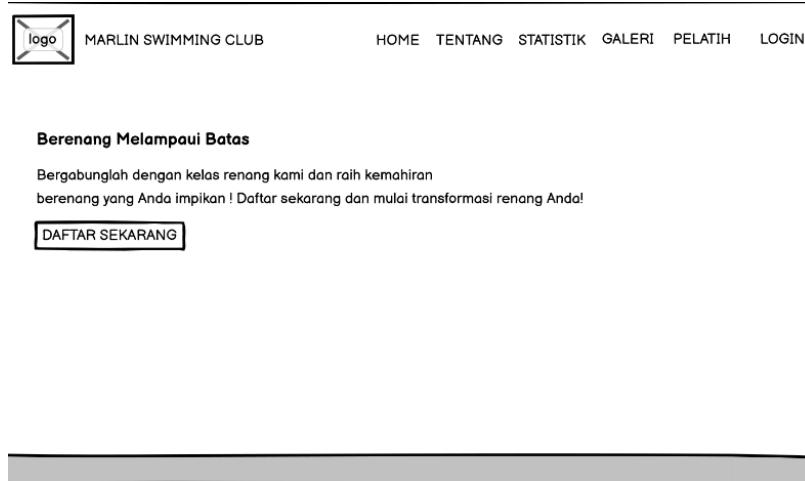
Alternatif		-
Kondisi Akhir		Pelatih dapat melihat catatan kehadiran mereka.

### 3.4 Perancangan Antar Muka

Rancangan antar muka dari *website* Marlin Swimming Club Pontianak adalah sebagai berikut:

#### 3.4.1 Halaman Home

Halaman *home* merupakan halaman yang pertama saat Calon siswa mengunjungi alamat *website* pada bagian *front end*. Halaman ini berisikan slogan dari Marlin Swimming Club Pontianak dan tombol yang mengarahkan ke *form* pendaftaran yang dapat dilihat pada gambar berikut:

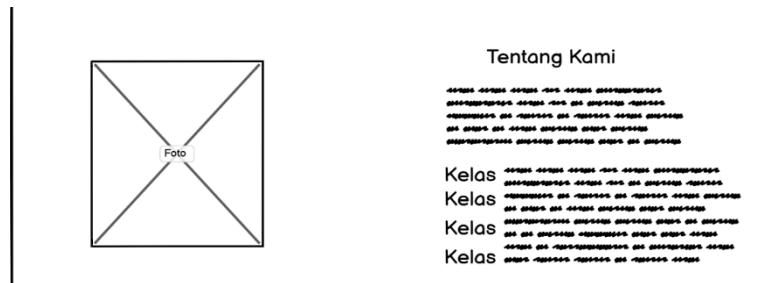


Gambar 3. 2 Halaman *Home*

Pada halaman *Home*, terdapat logo dan nama klub, serta menu navigasi yang mencakup *Home*, Tentang, Statistik, Galeri, Pelatih, dan *Login*. Slogan “Berenang Melampaui Batas” juga ditampilkan untuk memberikan semangat dan motivasi kepada calon siswa agar berani mengejar potensi terbaik mereka melalui kegiatan renang. Selain itu, tersedia tombol "Daftar Sekarang" yang memudahkan calon siswa untuk langsung mendaftar ke program renang yang tersedia di Marlin Swimming Club Pontianak. Tombol ini dirancang untuk membantu calon siswa melakukan pendaftaran secara daring.

### 3.4.2 Halaman Tentang

Halaman Tentang memuat informasi singkat mengenai Marlin Swimming Club Pontianak serta penjelasan umum mengenai berbagai kelas renang yang ditawarkan. Berikut ini adalah gambaran tampilannya:

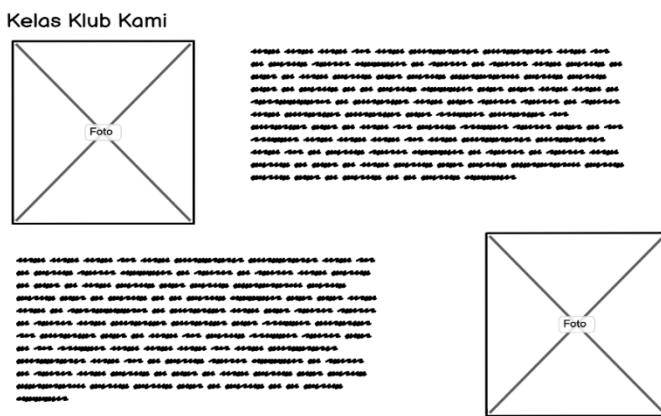


Gambar 3. 3 Halaman Tentang

Pada halaman Tentang, terdapat sebuah foto dan informasi mengenai Marlin Swimming Club, beserta penjelasan singkat tentang kelas-kelas yang tersedia di klub ini.

### 3.4.3 Halaman Kelas

Halaman Kelas pada *website* menampilkan informasi lengkap paket kelas renang yang ditawarkan seperti pada gambar berikut:



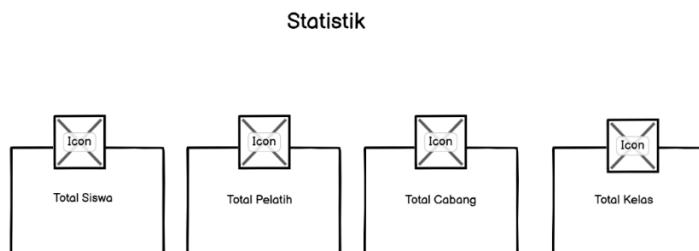
Gambar 3. 4 Halaman Kelas

Pada halaman ini, terdapat gambar dengan ukuran 3456 x 4608 *pixel* yang mencantumkan detail kelas, seperti hari latihan, jam latihan, harga untuk 8 kali pertemuan, dan lokasi kelas renang. Selain itu, terdapat penjelasan mengenai setiap jenis kelas. Penjelasan yang disajikan di halaman Kelas bertujuan membantu calon

siswa dan orang tua memahami opsi kelas yang paling sesuai. Dengan informasi yang jelas tentang jadwal, biaya, dan fasilitas di setiap paket, halaman ini mendukung pengguna dalam membuat keputusan pendaftaran yang tepat.

#### 3.4.4 Halaman Statistik

Halaman statistik ini menampilkan total jumlah siswa, pelatih, cabang, dan kelas yang terdapat di Marlin Swimming Club. Dapat dilihat pada gambar berikut:

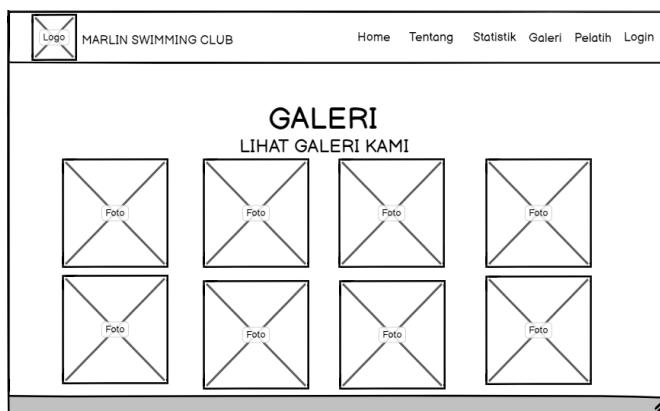


Gambar 3. 5 Halaman Statistik

Halaman Statistik memberikan informasi terperinci mengenai total siswa, pelatih, cabang, dan kelas di Marlin Swimming Club. Data ini disajikan dalam empat *card* yang masing-masing memiliki ikon pada tiap *card* nya.

#### 3.4.5 Halaman Galeri

Halaman galeri menampilkan berbagai foto kegiatan yang diadakan oleh klub. Pada halaman ini terdapat 8 foto dengan ukuran 531 X 474 pixel, seperti pada gambar berikut:



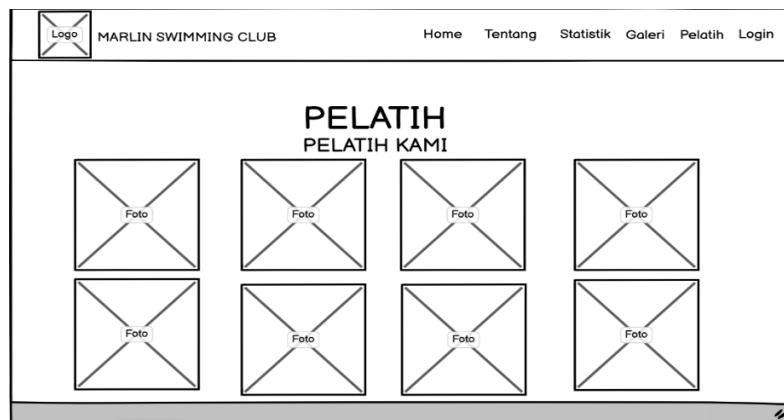
Gambar 3. 6 Halaman Galeri

Foto yang ada pada halaman galeri ini bertujuan agar calon siswa dan orang tua dapat memperoleh pandangan lebih jelas mengenai kualitas pelatihan dan

suasana yang tercipta selama kegiatan. Halaman ini dirancang untuk membangun kepercayaan pengguna terhadap profesionalisme dan keseruan kegiatan yang dihadirkan oleh Marlin Swimming Club.

#### 3.4.6 Halaman Pelatih

Halaman pelatih merupakan halaman yang berisikan foto dan nama beberapa pelatih yang ada pada marlin swimming club. Dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 3. 7 Halaman Pelatih

Halaman ini bertujuan memperkenalkan tim pelatih kepada calon siswa dan orang tua. Di dalamnya akan ditampilkan foto pelatih berukuran *589 x 740 pixel*, beserta nama masing-masing pelatih. Informasi ini diharapkan dapat membantu calon siswa dan orang tua untuk lebih mengenal para pelatih yang akan membimbing mereka dalam proses pembelajaran renang.

#### 3.4.7 Halaman *From* Pendaftaran

Halaman *from* pendaftaran adalah halaman yang digunakan oleh Calon siswa untuk mendaftarkan diri ke Marlin Swimming Club Pontianak. Dapat dilihat pada gambar berikut:

The screenshot shows a web page for 'MARLIN SWIMMING CLUB'. At the top right, there is a navigation menu with links: Home, Tentang, Statistik, Galeri, Pelatih, and Login. On the left, there is a logo placeholder. The main content area has a title 'PENDAFTARAN' and 'FORMULIR PENDAFTARAN'. Below the title are two columns of input fields. The left column contains: 'NAMA PENDAFTAR', 'EMAIL', 'UMUR', 'JENIS KELAMIN', and 'TANGGAL MULAI'. The right column contains: 'PILIH CABANG', 'NO WHATSAPP', 'PILIH KELAS', 'PILIH HARI', and 'PILIH JAM'. At the bottom left, there is a button labeled 'Bukti Pembayaran' with a file input field next to it, labeled 'Browser..'. The entire form is enclosed in a light gray border.

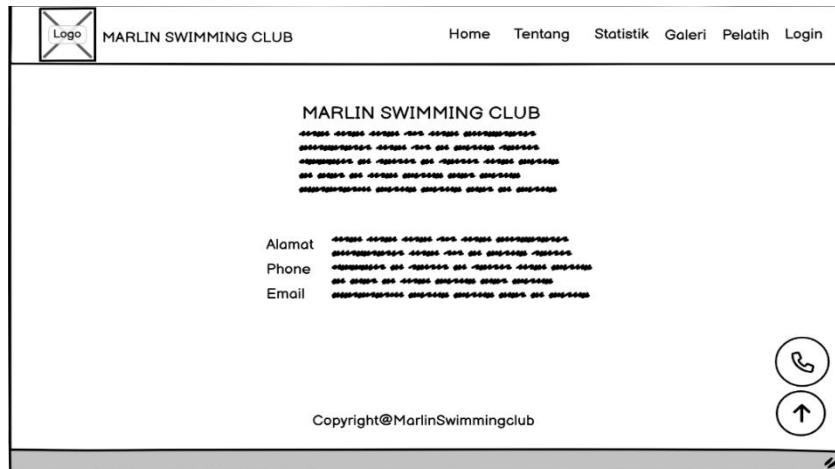
Gambar 3. 8 Halaman *Form* Pendaftaran

Pada halaman ini, calon siswa dapat melakukan pendaftaran dengan cara mengisi formulir pendaftaran sesuai dengan data yang diminta. Formulir ini mencakup informasi pribadi seperti nama lengkap, email, umur, jenis kelamin, dan nomor WhatsApp. Selain itu, calon siswa juga dapat memilih cabang pelatihan, kelas yang diinginkan, hari, dan jam latihan sesuai dengan preferensi mereka. Tanggal mulai latihan juga perlu diisi, dan sebagai bagian dari persyaratan pendaftaran, calon siswa harus mengunggah bukti pembayaran. Dengan melengkapi seluruh data ini, proses pendaftaran dapat diselesaikan secara lengkap.

Sebelum melakukan pengisian formulir, calon siswa diharapkan telah berkomunikasi dengan *admin* untuk mendapatkan informasi terkait ketersediaan kelas, hari, dan jam latihan yang diinginkan.

#### 3.4.8 Halaman *Footer*

Halaman *footer* adalah bagian bawah halaman yang memuat informasi penting mengenai Marlin Swimming Club, seperti alamat lengkap, kontak yang dapat dihubungi, serta tautan ke media sosial resmi klub. Dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 3. 9 Halaman Footer

Dengan adanya informasi ini, pengguna dapat dengan mudah menemukan lokasi klub, menghubungi pihak *administrasi* untuk pertanyaan lebih lanjut, dan mengikuti akun media sosial klub untuk mendapatkan informasi terbaru. Halaman ini berfungsi sebagai sumber informasi kontak yang memudahkan pengguna dalam menjalin komunikasi dengan klub.



Gambar 3. 10 Button Scroll Ke Atas Dan Button Whatsapp

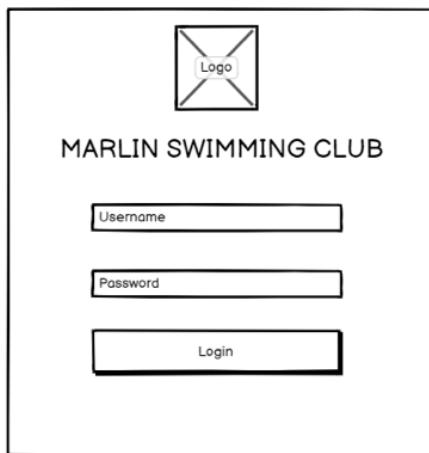
Gambar di atas menampilkan dua tombol yang berfungsi untuk mendukung navigasi dan komunikasi pada aplikasi atau *situs web*. Tombol pertama ditandai dengan ikon telepon, yang berfungsi sebagai pintasan untuk menghubungkan pengguna langsung ke platform WhatsApp. Dengan menekan tombol ini, pengguna akan diarahkan ke chat WhatsApp dengan *admin* atau pihak terkait, sehingga memudahkan komunikasi langsung tanpa perlu meninggalkan halaman.

Tombol kedua, yang memiliki ikon panah ke atas, berfungsi untuk membantu pengguna menggulir halaman ke bagian atas secara cepat. Tombol ini sangat

berguna untuk navigasi, terutama ketika pengguna berada di bagian bawah halaman yang panjang.

#### 3.4.9 Halaman *login* pemilik

Halaman *login* pemilik adalah halaman khusus yang memungkinkan pemilik mengakses aplikasi Marlin Swimming Club dengan hak akses yang tidak dimiliki oleh pengguna lain. Di halaman ini, terdapat kolom *input* untuk memasukkan *username* dan *password* pemilik, sebagaimana ditampilkan pada gambar berikut:

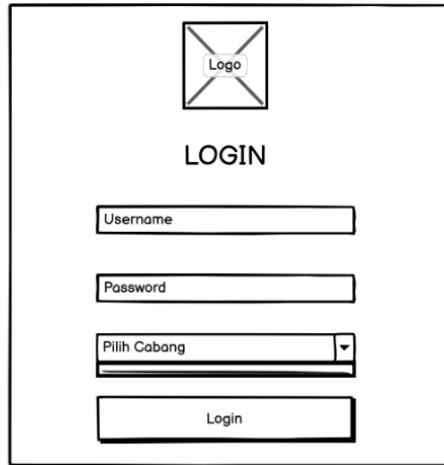


Gambar 3. 11 Halaman *Login* Pemilik

Gambar di atas menampilkan halaman login khusus untuk pemilik Marlin Swimming Club. Halaman ini juga dilengkapi dengan logo yang menggambarkan identitas klub. Untuk mengakses sistem, pengguna perlu memasukkan *username* dan *password*. *Username* berupa alamat email yang sudah terdaftar di dalam database, sedangkan *password* harus sesuai dengan yang tersimpan di sistem.

#### 3.4.10 Halaman *Login* Anggota

Halaman *login* ini merupakan halaman yang digunakan oleh *admin*, pelatih dan siswa untuk dapat masuk ke halaman masing-masing *user*. Seperti pada gambar berikut:



Gambar 3. 12 Halaman Login Anggota

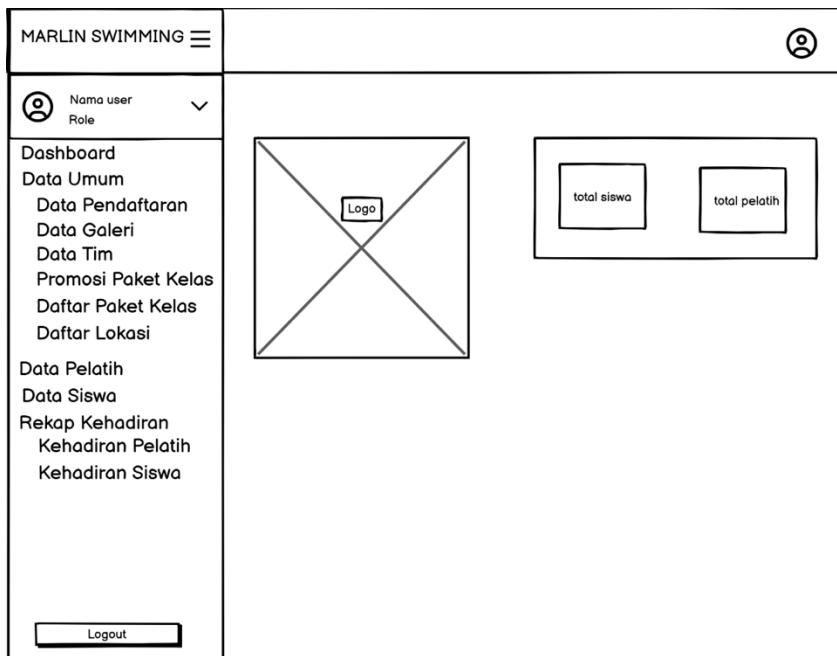
Halaman *login* di atas merupakan antarmuka untuk *admin* dan anggota Marlin Swimming Club, dilengkapi dengan logo yang menggambarkan identitas klub. Pengguna diwajibkan untuk memasukkan *username* dan *password* guna mengakses sistem. *Username* yang digunakan adalah alamat email yang telah terdaftar dalam database, sedangkan *password* harus sesuai dengan yang tersimpan di dalam sistem. Selain itu, terdapat fitur pemilihan cabang yang berkaitan dengan anggota atau *admin* sebelum proses *login*, yang memastikan bahwa akses yang diberikan sesuai dengan cabang yang dituju

### 3.5 Bagian *Back End*

Bagian *back end* merupakan bagian *website* yang digunakan untuk mengelola data yang ditampilkan pada bagian *front end*, pada bagian ini pengguna yang dapat mengakses nya adalah siswa, *admin*, pelatih, pemilik.

#### 3.5.1 Halaman Dashboard *Admin*

Halaman *dashboard admin* ini merupakan tampilan utama yang dapat diakses setelah *admin* berhasil login ke sistem. Seperti pada gambar berikut ini :



Gambar 3. 13 Halaman *Dashboard Admin*

Di sisi kiri, terdapat menu navigasi yang mencakup berbagai fitur seperti Data Umum, Data Pendaftaran, Data Galeri, dan Rekap Kehadiran, yang memudahkan *admin* untuk mengelola informasi yang ada di Marlin Swimming Club. Pada bagian utama halaman, terdapat logo dan *card* yang menampilkan total jumlah siswa dan pelatih secara keseluruhan, sehingga *admin* bisa langsung melihat statistik penting dengan cepat. Halaman ini juga dilengkapi informasi kontak dan media sosial klub untuk memudahkan akses ke sumber daya eksternal.

### 3.5.2 Halaman Data Pendaftar Khusus Admin

Halaman Data Pendaftar menampilkan informasi lengkap terkait calon anggota yang telah mendaftar di Marlin Swimming Club. Seperti pada gambar berikut:

MARLIN SWIMMING																																																																														
 Nama user Role																																																																														
 Nama user Role	<a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Data Umum</a> ^ <a href="#">Data Pendaftaran</a> <a href="#">Data Galeri</a> <a href="#">Data Tim</a> <a href="#">Promosi Paket Kelas</a> <a href="#">Daftar Paket Kelas</a> <a href="#">Daftar Lokasi</a> <a href="#">Jadwal Mengajar</a> <a href="#">Data Pelatih</a> <a href="#">Data Siswa</a> <a href="#">Rekap Kehadiran</a> ^ <a href="#">Kehadiran Pelatih</a> <a href="#">Kehadiran Siswa</a>																																																																													
	<b>Data Pendaftaran</b> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">Total Pendaftar</div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Siswa</th> <th>Kelas</th> <th>Cabang</th> <th>Jenis Kelamin</th> <th>Umur</th> <th>Tanggal Mula</th> <th>Jam Lahiran</th> <th>Bukti Pembayaran</th> <th>Status Pembayaran</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td></td> <td>lorem</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td></td> <td>lorem</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td></td> <td>lorem</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> </tbody> </table>	No	Nama Siswa	Kelas	Cabang	Jenis Kelamin	Umur	Tanggal Mula	Jam Lahiran	Bukti Pembayaran	Status Pembayaran	Aksi	1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lorem	lorem	lorem		lorem		1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lorem	lorem	lorem		lorem		1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lorem	lorem	lorem		lorem																																		
No	Nama Siswa	Kelas	Cabang	Jenis Kelamin	Umur	Tanggal Mula	Jam Lahiran	Bukti Pembayaran	Status Pembayaran	Aksi																																																																				
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lorem	lorem	lorem		lorem																																																																					
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lorem	lorem	lorem		lorem																																																																					
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lorem	lorem	lorem		lorem																																																																					
	<a href="#">Logout</a>																																																																													

Gambar 3. 14 Halaman Data Pendaftar

Pada halaman ini, *admin* dapat melihat data seperti nama siswa, kelas yang dipilih, cabang, jenis kelamin, tanggal mulai, dan status pembayaran. Tabel juga menyediakan kolom khusus untuk bukti pembayaran, yang perlu diverifikasi untuk memastikan keabsahan transaksi. Selain itu, terdapat opsi tindakan bagi *admin* untuk mengedit atau memverifikasi data pendaftar, sehingga hanya pendaftar yang memenuhi syarat dan telah melakukan pembayaran yang valid akan diproses lebih lanjut. Halaman ini memudahkan *admin* dalam mengelola proses pendaftaran dengan lebih akurat dan efisien.

### 3.5.3 Halaman Data Galeri Khusus Admin

Halaman Data Galeri merupakan halaman yang digunakan oleh *admin* untuk mengelola foto-foto yang akan ditampilkan di halaman galeri Marlin Swimming Club. Seperti pada gambar berikut:

The screenshot shows the 'Data Galeri' section of the Marlin Swimming admin dashboard. The sidebar on the left contains a user dropdown, a navigation menu with items like 'Dashboard', 'Data Umum', 'Data Pendaftaran', 'Data Galeri', 'Data Tim', 'Promosi Paket Kelas', 'Daftar Paket Kelas', 'Cabang', 'Daftar Lokasi', 'Data Admin', 'Data Pelatih', 'Data Siswa', 'Rekap Kehadiran', 'Kehadiran Pelatih', and 'Kehadiran Siswa'. At the bottom of the sidebar is a 'Logout' button. The main content area is titled 'Data Galeri' and displays a table with three rows. The table has columns for 'No', 'Foto', and 'Aksi'. Under 'Foto', there are three small thumbnail images labeled 'Foto'. Under 'Aksi', there are three sets of edit and delete icons.

No	Foto	Aksi
1	Foto	
1	Foto	
1	Foto	

Gambar 3. 15 Halaman Data Galeri

Pada halaman ini, *admin* dapat menambahkan foto baru, mengedit informasi foto, atau menghapus foto yang sudah tidak relevan. Tabel yang disajikan memperlihatkan daftar foto lengkap dengan opsi aksi untuk setiap foto, seperti tombol edit dan hapus, yang memudahkan *admin* dalam melakukan perubahan langsung. Halaman ini membantu *admin* menjaga tampilan galeri tetap terkini dan menarik bagi pengunjung situs.

#### 3.5.4 Halaman Tim KhususAdmin

Halaman Data Tim menampilkan daftar anggota tim pelatih Marlin Swimming Club Pontianak, lengkap dengan foto dan nama setiap pelatih. Seperti pada gambar berikut :

MARLIN SWIMMING ≡																	
 Nama user Role	Data Tim																
<a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Data Umum ^</a> <a href="#">Data Pendaftaran</a> <a href="#">Data Galeri</a> <a href="#">Data Tim</a> <a href="#">Promosi Paket Kelas</a> <a href="#">Daftar Paket Kelas</a> <a href="#">Daftar Lokasi</a>  <a href="#">Jadwal Mengajar</a> <a href="#">Data Pelatih</a> <a href="#">Data Siswa</a> <a href="#">Rekap Kehadiran ^</a> <a href="#">Kehadiran Pelatih</a> <a href="#">Kehadiran Siswa</a>  <a href="#">Logout</a>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Anggota</th> <th>Foto</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td> Lorem ipsum</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td> Lorem ipsum</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td> Lorem ipsum</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	No	Nama Anggota	Foto	Aksi	1	Lorem ipsum			1	Lorem ipsum			1	Lorem ipsum		
No	Nama Anggota	Foto	Aksi														
1	Lorem ipsum																
1	Lorem ipsum																
1	Lorem ipsum																

Gambar 3. 16 Halaman Tim

Di halaman ini, *admin* memiliki kontrol penuh untuk mengelola data tim dengan mengedit informasi, mengganti foto pelatih, atau menghapus pelatih dari daftar. Setiap tindakan dilakukan melalui kolom aksi yang menyajikan tombol untuk mengedit dan menghapus data. Halaman ini membantu *admin* dalam memperbarui profil tim sehingga informasi yang ditampilkan di *website* selalu akurat dan mencerminkan kondisi terbaru tim pelatih.

### 3.5.5 Halaman Promosi Paket Kelas Khusus Admin

Halaman Data Promosi Kelas menyediakan informasi detail mengenai setiap paket kelas yang ditawarkan oleh Marlin Swimming Club Pontianak, seperti judul kelas, keterangan, serta poin-poin utama yang menjadi daya tarik dari kelas tersebut. Seperti pada gambar berikut:

MARLIN SWIMMING																																					
 Nama user Role																																					
 Nama user Role	<b>Data Promosi Kelas</b>																																				
<a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Data Umum</a> ^ <a href="#">Data Pendaftaran</a> <a href="#">Data Galeri</a> <a href="#">Data Tim</a> <a href="#">Promosi Paket Kelas</a> <a href="#">Daftar Paket Kelas</a> <a href="#">Daftar Lokasi</a> <a href="#">Jadwal Mengajar</a> <a href="#">Data Pelatih</a> <a href="#">Data Siswa</a> <a href="#">Rekap Kehadiran</a> ^ <a href="#">Kehadiran Pelatih</a> <a href="#">Kehadiran Siswa</a>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th><th>Judul Kelas</th><th>Keterangan</th><th>Point 1</th><th>point 2</th><th>Point 3</th><th>point 4</th><th>Foto</th><th>Aksi</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>Lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem</td><td>lorem</td><td>lorem</td><td>lorem</td><td> </td><td> </td></tr> <tr> <td>1</td><td>Lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem</td><td>lorem</td><td>lorem</td><td>lorem</td><td> </td><td> </td></tr> <tr> <td>1</td><td>Lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem</td><td>lorem</td><td>lorem</td><td>lorem</td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>	No	Judul Kelas	Keterangan	Point 1	point 2	Point 3	point 4	Foto	Aksi	1	Lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lorem	lorem	 	 	1	Lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lorem	lorem	 	 	1	Lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lorem	lorem	 	 
No	Judul Kelas	Keterangan	Point 1	point 2	Point 3	point 4	Foto	Aksi																													
1	Lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lorem	lorem	 	 																													
1	Lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lorem	lorem	 	 																													
1	Lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lorem	lorem	 	 																													
<a href="#">Logout</a>																																					

Gambar 3. 17 Promosi Paket Kelas

*Admin* memiliki akses untuk mengelola data promosi ini dengan kemampuan untuk mengedit atau menghapus informasi yang sudah ada, termasuk mengganti foto yang mendukung promosi kelas. Fitur ini memungkinkan *admin* untuk memastikan bahwa deskripsi paket kelas selalu *up-to-date* dan menarik bagi calon peserta, sesuai dengan program yang tersedia di klub.

### 3.5.6 Halaman Daftar Lokasi Admin

Halaman Daftar Lokasi adalah fitur yang memungkinkan *admin* untuk mengelola data lokasi tempat latihan renang yang terdaftar di Marlin Swimming Club Pontianak. Seperti pada gambar berikut:

MARLIN SWIMMING																						
 Nama user Role	 Daftar Lokasi																					
<a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Data Umum</a> <span style="margin-left: 20px;">^</span> <a href="#">Data Pendaftaran</a> <a href="#">Data Galeri</a> <a href="#">Data Tim</a> <a href="#">Promosi Paket Kelas</a> <a href="#">Daftar Paket Kelas</a> <a href="#">Daftar Lokasi</a> <a href="#">Jadwal Mengajar</a> <a href="#">Data Pelatih</a> <a href="#">Data Siswa</a> <a href="#">Rekap Kehadiran</a> <span style="margin-left: 20px;">^</span> <a href="#">Kehadiran Pelatih</a> <a href="#">Kehadiran Siswa</a>	<a href="#">Tambah Lokasi</a> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Kelas</th> <th>Opsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>lorem ipsum</td> <td>Edit Del</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>lorem ipsum</td> <td>Edit Del</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>lorem ipsum</td> <td>Edit Del</td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table>	No	Nama Kelas	Opsi	1	lorem ipsum	Edit Del	1	lorem ipsum	Edit Del	1	lorem ipsum	Edit Del									
No	Nama Kelas	Opsi																				
1	lorem ipsum	Edit Del																				
1	lorem ipsum	Edit Del																				
1	lorem ipsum	Edit Del																				
<a href="#">Logout</a>																						

Gambar 3. 18 Daftar Lokasi

Di halaman ini, *admin* dapat menambah lokasi baru dengan mengklik tombol Tambah Lokasi, serta memiliki opsi untuk mengedit atau menghapus lokasi yang sudah ada. Dengan adanya fitur ini, *admin* dapat memastikan bahwa informasi lokasi tempat latihan selalu akurat dan sesuai dengan kebutuhan klub. Tampilan tabel juga membantu *admin* dalam mengelola data lokasi secara lebih terstruktur dan efisien.

### 3.5.7 Halaman Data Pelatih Khusus Admin

Halaman data pelatih digunakan oleh *admin* untuk menambahkan, mengedit, atau menghapus data pelatih yang telah tersimpan. seperti pada gambar berikut:

No	Nama Pelatih	No WA	Cabang	status	Foto	Status	Aksi
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	orem ipsum	orem ipsu	edit del
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	orem ipsum	orem ipsu	edit del
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	orem ipsum	orem ipsu	edit del

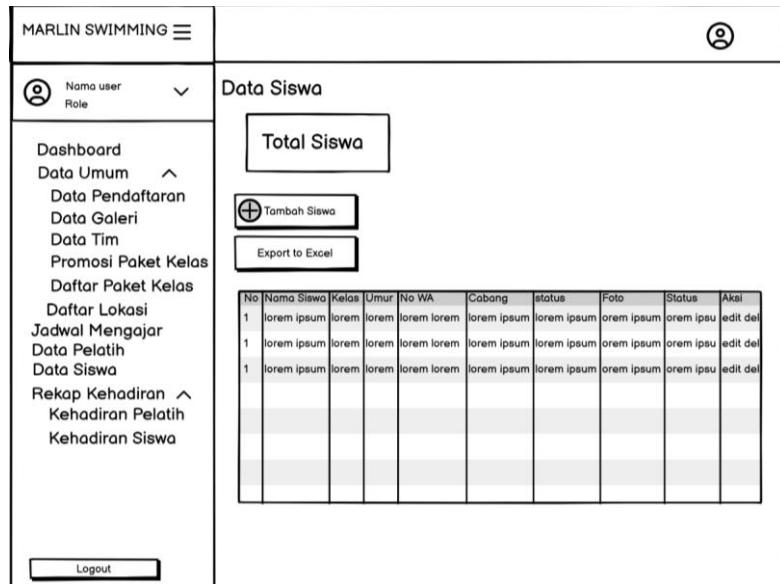
Gambar 3. 19 Halaman Data Pelatih

Pada halaman data pelatih ini digunakan oleh *admin* untuk mengelola informasi mengenai pelatih yang terdaftar. Pada bagian atas halaman terdapat tampilan total jumlah pelatih yang terdaftar. *Admin* dapat menambah data pelatih baru melalui tombol Tambah Pelatih atau mengunduh data pelatih yang sudah ada ke dalam format Excel menggunakan tombol *Export to Excel*.

Di bagian bawah, terdapat tabel yang berisi rincian data pelatih, seperti nomor, nama pelatih, nomor WhatsApp, cabang, status, foto, dan status keaktifan. Kolom Aksi di sisi kanan menyediakan pilihan *edit* untuk mengubah data pelatih dan *del* untuk menghapus data pelatih yang sudah tersimpan.

### 3.5.8 Halaman Data Siswa

Halaman data siswa digunakan untuk mengelola informasi siswa. Di halaman ini, *admin* dapat melihat, menambah, mengedit, dan menghapus data lokasi pada setiap cabang yang ada, seperti yang terlihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3. 20 Halaman Data Siswa

Halaman data siswa ini digunakan oleh *admin* untuk mengelola informasi mengenai siswa yang terdaftar. Di bagian atas halaman, terdapat tampilan jumlah total siswa yang terdaftar. *Admin* dapat menambah data siswa baru melalui tombol Tambah Siswa atau mengunduh data siswa ke dalam format Excel menggunakan tombol *Export to Excel*.

Di bagian bawah, terdapat tabel yang menampilkan detail data siswa, seperti nomor, nama siswa, kelas, umur, nomor WhatsApp, cabang, status, foto, dan status keaktifan. Kolom Aksi di sisi kanan menyediakan pilihan *edit* untuk mengubah data siswa dan *del* untuk menghapus data siswa yang sudah tersimpan. Halaman ini memudahkan *admin* dalam memantau dan mengelola informasi siswa secara terstruktur.

### **3.5.9 Halaman Data Pelatih**

Halaman data Pelatih berfungsi untuk mengelola data pelatih. Pada halaman data pelatih *admin* dapat melihat, *input*, *edit* dan *delete* data pelatih. Seperti pada gambar berikut:

MARLIN SWIMMING																																	
 Nama user Role																																	
 Dashboard Data Umum ^ Data Pendaftaran Data Galeri Data Tim Promosi Paket Kelas Daftar Paket Kelas Daftar Lokasi Jadwal Mengajar Data Pelatih ^ Data Siswa Rekap Kehadiran Kehadiran Pelatih Kehadiran Siswa  <input type="button" value="Logout"/>	<h3>Data Pelatih</h3> <p>Total Pelatih</p> <p> Tambah Pelatih</p> <p> Export to Excel</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th><th>Nama Pelatih</th><th>No WA</th><th>Cabang</th><th>status</th><th>Foto</th><th>Status</th><th>Aksi</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsu</td><td>edit del</td></tr> <tr> <td>1</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsu</td><td>edit del</td></tr> <tr> <td>1</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsu</td><td>edit del</td></tr> </tbody> </table>	No	Nama Pelatih	No WA	Cabang	status	Foto	Status	Aksi	1	lorem ipsum	lorem ipsu	edit del	1	lorem ipsum	lorem ipsu	edit del	1	lorem ipsum	lorem ipsu	edit del												
No	Nama Pelatih	No WA	Cabang	status	Foto	Status	Aksi																										
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsu	edit del																										
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsu	edit del																										
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsu	edit del																										

Gambar 3. 21 Halaman Data Pelatih

Tampilan diatas menampilkan halaman data pelatih yang berisikan informasi pelatih di setiap cabang, seperti nama, nomor WhatsApp, status, dan foto. Pengelolaan data pelatih ini sepenuhnya dilakukan oleh *admin*, termasuk menambah dan memperbarui alamat email pelatih

### 3.5.10 Halaman Kehadiran Siswa

Halaman rekap kehadiran siswa ini berfungsi untuk memantau dan mengelola data kehadiran siswa selama sesi latihan. seperti pada gambar berikut:

MARLIN SWIMMING																									
 Nama user Role																									
 Dashboard Data Umum ^ Data Pendaftaran Data Galeri Data Tim Promosi Paket Kelas Daftar Paket Kelas Cabang Daftar Lokasi Data Admin Data Pelatih Data Siswa Rekap Kehadiran ^ Kehadiran Pelatih Kehadiran Siswa  <input type="button" value="Logout"/>	<h3>Rekap Kehadiran</h3> <p>Pilih Cabang  Tampilkan data</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th><th>Nama Siswa</th><th>Kelas</th><th>Jumlah pertemuan</th><th>Cabang</th><th>Detail horari</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem</td><td>lorem</td><td></td></tr> <tr> <td>1</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem</td><td>lorem</td><td></td></tr> <tr> <td>1</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem ipsum</td><td>lorem</td><td>lorem</td><td></td></tr> </tbody> </table>	No	Nama Siswa	Kelas	Jumlah pertemuan	Cabang	Detail horari	1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem		1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem		1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	
No	Nama Siswa	Kelas	Jumlah pertemuan	Cabang	Detail horari																				
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem																					
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem																					
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem																					

Gambar 3. 22 Halaman Kehadiran Siswa

Gambar diatas menampilkan tampilan awal halaman kehadiran siswa, di mana *admin* dapat melihat daftar siswa yang hadir. Di bagian atas halaman, terdapat opsi untuk memilih cabang melalui menu dropdown Pilih Cabang dan tombol Tampilkan data untuk menampilkan data kehadiran sesuai dengan cabang yang dipilih. Tabel utama menampilkan informasi rekapitulasi kehadiran, seperti nomor, nama siswa, kelas, jumlah pertemuan yang diikuti, cabang, dan kolom Detail Harian.

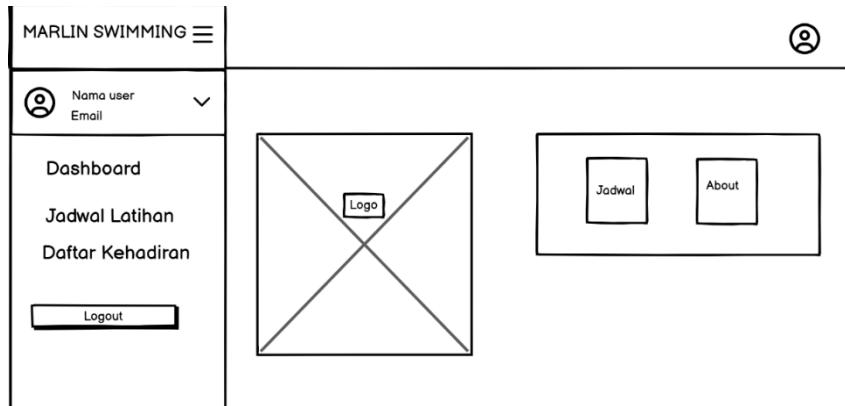
No	Tanggal/Hari	Pertemuan Ke	Nama Lokasi	Nama Pelatih
1	lorem	lorem	lorem	lorem
1	lorem	lorem	lorem	lorem
1	lorem	lorem	lorem	lorem

Gambar 3. 23 Halaman Detail Harian

Pada kolom Detail Harian seperti gambar diatas, terdapat ikon yang dapat diklik untuk melihat informasi lebih rinci. Ketika ikon ini diklik, akan ditampilkan informasi detail yang mencakup nama siswa, nama kelas, dan nama cabang. Di bagian bawah detail harian, terdapat tabel tambahan yang menampilkan rincian kehadiran harian siswa, dengan kolom untuk nomor, tanggal/hari, pertemuan keberapa, nama lokasi latihan, dan nama pelatih yang bertugas. Halaman ini membantu *admin* dan pemilik untuk melacak kehadiran siswa secara terperinci dan mendukung pengelolaan data latihan yang lebih akurat.

### 3.5.11 Halaman *Dashboard* Siswa

Halaman dashboard adalah halaman utama setelah *login* yang berisi logo Marlin Swimming Club, serta terdapat *card* yang menampilkan jadwal latihan dan *about*.

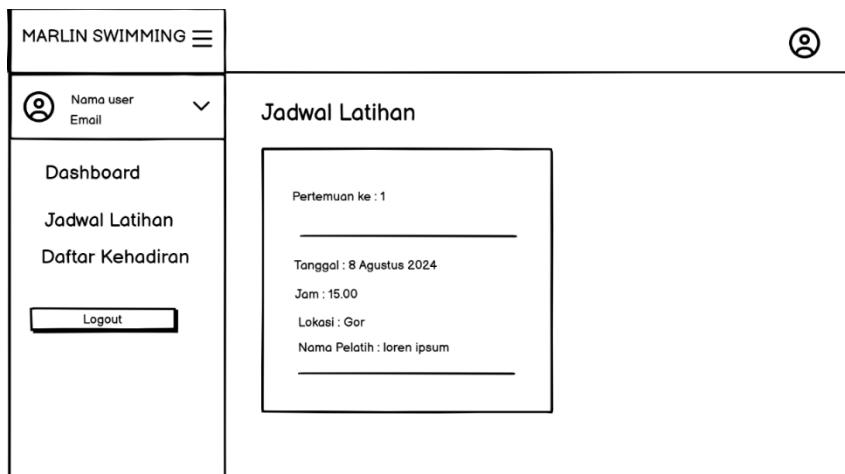


Gambar 3. 24 *Dashboard Siswa*

Halaman ini berfungsi sebagai *dashboard* siswa yang menampilkan berbagai informasi penting terkait kegiatan mereka. Pada bagian *sidebar*, tersedia menu yang memudahkan siswa dalam mengakses informasi latihan dan kehadiran. *Menu-menu* tersebut mencakup jadwal latihan, daftar kehadiran, dan menu *logout*, yang semuanya dirancang untuk meningkatkan kenyamanan navigasi.

### 3.5.12 Halaman Jadwal Latihan Siswa

Halaman jadwal latihan siswa adalah halaman untuk mengelola jadwal latihan siswa. Pada halaman ini siswa dapat melihat jadwal latihan. Seperti pada gambar berikut:



Gambar 3. 25 *Jadwal Latihan Siswa*

Halaman ini menampilkan informasi latihan siswa yang mencakup pertemuan ke-, tanggal, jam, lokasi latihan, dan nama pelatih. Informasi ini digunakan untuk memudahkan siswa dalam mengetahui jadwal latihan mereka.

### 3.5.13 Halaman Daftar Kehadiran Siswa

Halaman daftar siswa adalah halaman untuk mengelola daftar kehadiran siswa, pada halaman ini siswa dapat melihat daftar kehadiran diri selama ikut serta Latihan. seperti pada gambar berikut:

The screenshot shows a web application interface. At the top, there's a header bar with icons for back, forward, refresh, and a search bar containing 'https://'. Below the header is a navigation bar with 'MARLIN SWIMMING' and a menu icon. On the left, a sidebar has a user profile icon, 'Nama user Email', and a dropdown menu with 'Dashboard', 'Jadwal Latihan', and 'Daftar Kehadiran'. A 'Logout' button is at the bottom of the sidebar. The main content area is titled 'Daftar Kehadiran' and contains a table with student attendance data. The table has columns for No, Hari/tanggal, Lokasi, Kelas, jam, Pertemuan Ke, and Nama Pelatih. There are three rows of data, each with placeholder text 'lorem ipsum'.

No	Hari/tanggal	Lokasi	Kelas	jam	Pertemuan Ke	Nama Pelatih
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lorem
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lorem
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lorem

Gambar 3. 26 Daftar Kehadiran Siswa

Halaman ini berisi daftar kehadiran siswa, yang mencakup informasi tanggal/hari, lokasi, kelas, jam, pertemuan ke-, dan nama pelatih. Informasi ini disajikan dengan jelas untuk memudahkan siswa dalam memantau kehadiran mereka.

### 3.5.14 Halaman Data Pendaftaran Khusus Pemilik

Halaman data pendaftar adalah halaman yang berisi informasi pendaftar yang di diverifikasi oleh *admin*, khususnya terkait dengan validitas data pembayaran.

MARLIN SWIMMING		Data Pendaftaran																																																
 Nama user Role		<b>Total Pendaftar</b>																																																
 Nama user Role		Filter <input type="button" value="Pilih cabang"/> <input type="button" value="Tampilkan"/>																																																
<a href="#">Dashboard</a>		Pontianak Singkawang																																																
<a href="#">Data Umum</a>																																																		
<a href="#">Data Pendaftaran</a>																																																		
<a href="#">Promosi Paket Kelas</a>																																																		
<a href="#">Daftar Paket Kelas</a>																																																		
<a href="#">Daftar Lokasi</a>																																																		
<a href="#">Data Admin</a>																																																		
<a href="#">Data Pelatih</a>																																																		
<a href="#">Data Siswa</a>																																																		
<a href="#">Rekap Kehadiran</a>																																																		
<a href="#">Kehadiran Pelatih</a>																																																		
<a href="#">Kehadiran Siswa</a>																																																		
<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Siswa</th> <th>Kelas</th> <th>Cabang</th> <th>Jenis Kelamin</th> <th>Umur</th> <th>Tanggal Mulai</th> <th>Jam Latihan</th> <th>Bukti Pembayaran</th> <th>Status Pembayaran</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td>lore</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td><input type="button" value="Tampilkan"/></td> <td>lorem</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td>lore</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td><input type="button" value="Tampilkan"/></td> <td>lorem</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td>lore</td> <td>lorem</td> <td>lorem</td> <td><input type="button" value="Tampilkan"/></td> <td>lorem</td> </tr> </tbody> </table>											No	Nama Siswa	Kelas	Cabang	Jenis Kelamin	Umur	Tanggal Mulai	Jam Latihan	Bukti Pembayaran	Status Pembayaran	1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lore	lorem	lorem	<input type="button" value="Tampilkan"/>	lorem	1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lore	lorem	lorem	<input type="button" value="Tampilkan"/>	lorem	1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lore	lorem	lorem	<input type="button" value="Tampilkan"/>	lorem
No	Nama Siswa	Kelas	Cabang	Jenis Kelamin	Umur	Tanggal Mulai	Jam Latihan	Bukti Pembayaran	Status Pembayaran																																									
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lore	lorem	lorem	<input type="button" value="Tampilkan"/>	lorem																																									
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lore	lorem	lorem	<input type="button" value="Tampilkan"/>	lorem																																									
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem	lorem	lore	lorem	lorem	<input type="button" value="Tampilkan"/>	lorem																																									

Gambar 3. 27 Data Pendaftaran Khusus Pemilik

Halaman data pendaftar ini menampilkan *card* total jumlah pendaftar serta filter untuk menampilkan data pendaftar berdasarkan cabang. Di bawahnya, terdapat tabel data pendaftar yang memuat berbagai informasi terkait peserta. Tabel ini memiliki kolom-kolom seperti: No, Nama Siswa, Kelas, Cabang, Jenis Kelamin, Umur, Tanggal Mulai, Jam Latihan, Bukti Pembayaran, dan Status Pembayaran. Masing-masing kolom memberikan detail spesifik, seperti nama siswa, kelas yang diikuti, dan cabang tempat siswa terdaftar.

Pada kolom Bukti Pembayaran, terdapat tombol Tampilkan yang memungkinkan *admin* untuk melihat bukti pembayaran peserta secara langsung. Fitur ini membantu *admin* dalam memverifikasi bahwa peserta telah menyelesaikan pembayaran sebelum memulai kelas. Sementara itu, kolom Status Pembayaran memberikan informasi tambahan mengenai status pembayaran peserta, apakah pembayaran sudah diverifikasi atau masih dalam proses.

### 3.5.15 Halaman Daftar Lokasi Khusus Pemilik

Halaman daftar lokasi adalah halaman yang menampilkan nama lokasi dan cabang dari lokasi tersebut, seperti pada gambar berikut:

MARLIN SWIMMING		A Web Page													
 Nama user Role															
<a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Data Umum</a>		<b>Daftar Lokasi</b>													
<a href="#">Data Pendaftaran</a> <a href="#">Promosi Paket Kelas</a> <a href="#">Daftar Paket Kelas</a> <a href="#">Daftar Lokasi</a> <a href="#">Data Admin</a> <a href="#">Data Pelatih</a> <a href="#">Data Siswa</a> <a href="#">Rekap Kehadiran</a>		<input type="button" value="Pilih Cabang"/> <input type="button" value="Tampilkan data"/>													
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Lokasi</th> <th>Cabang</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> </tr> </tbody> </table>		No	Nama Lokasi	Cabang	1	lorem ipsum	lorem ipsum	1	lorem ipsum	lorem ipsum	1	lorem ipsum	lorem ipsum
No	Nama Lokasi	Cabang													
1	lorem ipsum	lorem ipsum													
1	lorem ipsum	lorem ipsum													
1	lorem ipsum	lorem ipsum													

Gambar 3. 28 Daftar Lokasi Khusus Pemilik

Pada halaman ini, pemilik hanya dapat melihat nama lokasi dan cabang. Pemilik juga dapat memfilter data berdasarkan cabang, sehingga hanya lokasi-lokasi dari cabang yang dipilih yang akan ditampilkan.

### 3.5.16 Halaman Data Pelatih Khusus Pemilik

Halaman data pelatih digunakan oleh pemilik untuk melihat data pelatih yang telah tersimpan, halaman data *admin* berfungsi untuk mengelola data *admin* mulai dari melihat *list* data *admin*, *input*, *edit* dan *delete*. Seperti pada gambar berikut ini:

MARLIN SWIMMING		Data Pelatih																																
 Nama user Role																																		
<a href="#">Dashboard</a> <a href="#">Data Umum</a>		<b>Total Pelatih</b>																																
<a href="#">Data Pendaftaran</a> <a href="#">Data Galeri</a> <a href="#">Data Tim</a> <a href="#">Promosi Paket Kelas</a> <a href="#">Daftar Paket Kelas</a> <a href="#">Daftar Lokasi</a> <a href="#">Data Admin</a> <a href="#">Data Pelatih</a> <a href="#">Data Siswa</a> <a href="#">Rekap Kehadiran</a>		<input type="button" value="Pilih Cabang"/> <input type="button" value="Tampilkan data"/>																																
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Pelatih</th> <th>No WA</th> <th>Cabang</th> <th>status</th> <th>Foto</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> <td>lorem ipsum</td> </tr> </tbody> </table>					No	Nama Pelatih	No WA	Cabang	status	Foto	Status	1	lorem ipsum	1	lorem ipsum	1	lorem ipsum															
No	Nama Pelatih	No WA	Cabang	status	Foto	Status																												
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum																												
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum																												
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum																												

Gambar 3. 29 Halaman Data Pelatih Khusus Pemilik

Tampilan diatas menunjukkan halaman data *admin* yang berisi informasi mengenai *admin* di setiap cabang, termasuk nama *admin*, nomor WhatsApp, status, dan foto. Data *admin* ini sepenuhnya dikelola oleh pemilik, yang juga memiliki wewenang untuk menambahkan dan memperbarui alamat email *admin*. Pemilik dapat melihat data *admin* menggunakan *filter* berdasarkan cabang, sehingga hanya *admin* dari cabang tertentu yang ditampilkan. Halaman ini memudahkan pemilik dalam memantau dan mengelola *admin* di setiap cabang guna memastikan pengelolaan cabang berjalan dengan baik.

### 3.5.17 Halaman Jadwal Mengajar Pelatih

Halaman jadwal mengajar pada *dashboard* pelatih adalah halaman yang menampilkan kelas dan siswa yang akan diajar oleh pelatih.

The screenshot shows a web browser window titled 'A Web Page'. The address bar shows 'https://'. The main content area has a header 'MARLIN SWIMMING' with a dropdown menu 'Nama user Role'. To the right of the header is a circular profile icon. The main content area is titled 'Jadwal Mengajar'. It contains a form with fields for 'Nama Kelas', 'Tanggal', 'Jam', and 'Lokasi'. At the bottom of the form are two buttons: 'Isi Kehadiran' and 'Daftar Siswa'. On the left side of the page, there is a sidebar with links: 'Dashboard', 'Jadwal Mengajar', 'Rekap Kehadiran', and a 'Logout' button.

Gambar 3. 30 Jadwal Mengajar Pelatih

Halaman ini berguna bagi pelatih untuk melihat jadwal mengajar serta mengisi presensi. Informasi yang ditampilkan mencakup kelas yang diajar, hari/tanggal, lokasi, dan jam. Selain itu, terdapat tombol Isi Presensi untuk memudahkan pelatih dalam mengisi kehadiran, serta tombol Daftar Siswa yang berfungsi untuk pelatih melihat nama-nama siswa yang diajar.

### 3.5.18 Halaman Daftar Kehadiran Pelatih

Halaman daftar kehadiran pelatih adalah halaman yang berisikan rekap mengajar dari pelatih. Seperti pada gambar berikut:

No	Hari/tanggal	Jam mengajar	Lokasi	Kelas
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem
1	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem ipsum	lorem

Gambar 3. 31 Daftar Kehadiran Pelatih

Halaman ini berfungsi untuk pelatih melihat rekap presensi atau kehadiran selama mengajar. Informasi yang disajikan berisikan hari/tanggal, jam, kelas yang diajar, dan lokasi, sehingga pelatih dapat memantau kehadiran mereka dengan mudah dan efektif.

### 3.6 Rancangan Database

Pembuatan rancangan *database* pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak yang terdiri dari dua bagian struktur yakni tabel dan relasi antar table.

#### 3.6.1 Struktur Tabel

Berikut ini adalah rancangan struktur tabel yang di jelaskan menggunakan tabel kolom nama *field*, kolom tipe data dan kolom keterangan.

##### 1) Tabel pendaftaran

Tabel pendaftaran adalah tabel yang digunakan untuk menampung data Calon siswa Ketika sudah melakukan pendaftaran.

Tabel 3. 34 Struktur Tabel Pendaftarn

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_pendaftaran	Int(3)	<i>Primary Key</i>
Id_paket	Int(3)	<i>Foreign Key</i>
Nama_siswa	Varchar(30)	
Email	Varchar(30)	

Umur	Int(2)	
jk	Enum('laki-laki','perempuan')	
Tanggal_mulai	date	
id_cabang	Int(3)	<i>Foreign Key</i>
No_hp	Varchar(20)	
Jam	Varchar(15)	
Bukti_pembayaran	Varchar(255)	
Status_pembayaran	Enum('belum lunas','lunas')	

## 2) Tabel Siswa

Tabel siswa digunakan untuk menyimpan data siswa atau Calon siswa setelah status pembayarannya divalidasi oleh *admin*.

Tabel 3. 35 Tabel Siswa

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_siswa	Int(3)	<i>Primary Key</i>
Id_pendaftaran	Int(3)	<i>Foreign Key</i>
Password	Varchar(30)	
Foto	Varchar(255)	
Status	Enum('aktif','tidak aktif')	

## 3) Tabel Paket

Tabel paket adalah tabel yang berisikan harga dari kelas yang ada pada marlin swimming club.

Tabel 3. 36 Tabel Paket

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_paket	Int(2)	<i>Primary Key</i>
Nama_kelas	Varchar(30)	
Harga	Int(20)	
Id_cabang	Int(3)	

#### 4) Tabel Cabang

Tabel cabang adalah tabel yang digunakan untuk menyimpan data cabang berupa nama cabang.

Gambar 3. 37 Tabel Cabang

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_cabang	Int(3)	<i>Primary Key</i>
Nama_cabang	Varchar(30)	

#### 5) Tabel Lokasi

Tabel Lokasi adalah tabel yang menyimpan data Lokasi.

Gambar 3. 32 Tabel Lokasi

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_lokasi	Int(3)	<i>Primary Key</i>
lokasi	Varchar(30)	
Id_cabang	Int(3)	<i>Foreign Key</i>

#### 6) Tabel Admin

Table *admin* merupakan tabel untuk menyimpan data *admin* dan akun admin.

Gambar 3. 33 Tabel Admin

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_admin	Int(2)	<i>Primary Key</i>
Nama_admin	Varchar(50)	
Email	Varchar(30)	
No_telp	Varchar(15)	
Password	Varchar(30)	
Foto	Varchar(255)	
Status	Enum('Aktif','Tidak Aktif')	
Id_cabang	Int(3)	<i>Foreign Key</i>

### 7) Tabel Jadwal Siswa

Tabel jadwal siswa merupakan tabel untuk menyimpan data jadwal siswa dijadwalkan.

Gambar 3. 34 Tabel Jadwal Siswa

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_jadwal_siswa	Int(3)	<i>Primary Key</i>
Id_mengajar	Int(3)	<i>Foreign Key</i>
Id_siswa	Int(3)	<i>Foreign Key</i>
Pertemuan_ke	Int(3)	

### 8) Tabel Presensi

Tabel Presensi merupakan tabel untuk menyimpan data kehadiran pelatih dan catatan mengajar.

Gambar 3. 35 Tabel Presensi

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_Presensi	Int(11)	<i>Primary Key</i>
Id_mengajar	Int(11)	<i>Foreign Key</i>
Materi	Varchar(255)	
Foto_mengajar	Varchar(255)	
Tgl_presensi	date	

### 9) Tabel pemilik

Tabel pemilik merupakan tabel untuk menyimpan data pemilik dan akun pemilik.

Gambar 3. 36 Tabel Pemilik

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_pemilik	Int(2)	<i>Primary Key</i>
Nama_lengkap	Varchar(50)	

Email	Varchar(30)	
Password	Varchar(30)	
Foto	Varchar(255)	

#### 10) Tabel Pelatih

Tabel pelatih merupakan tabel untuk menyimpan data pelatih dan akun pelatih.

Gambar 3. 37 Tabel Pelatih

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_pelatih	Int(3)	<i>Primary Key</i>
Nama_pelatih	Varchar(50)	
jk	Enum('Laki-Laki', 'Perempuan')	
Email	Varchar(30)	
No_telp	Varchar(15)	
Password	Varchar(30)	
foto	Varchar(255)	
status	Enum('Aktif', 'Tidak Aktif')	
Id_cabang	Int(3)	<i>Foreign Key</i>

#### 11) Tabel mengajar

Tabel mengajar merupakan tabel untuk menyimpan data jadwal mengajar.

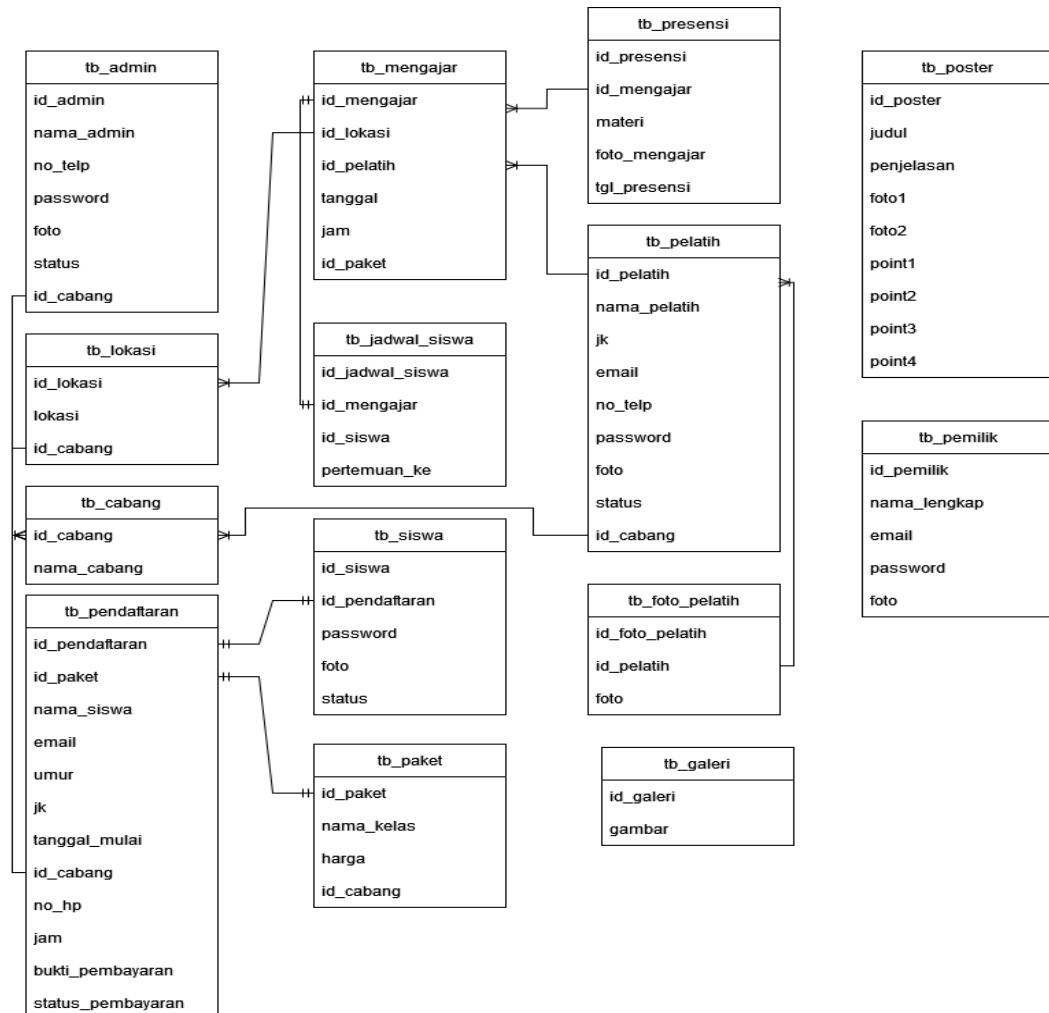
Gambar 3. 38 Tabel Mengajar

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_mengajar	Int(3)	<i>Primary Key</i>
Id_lokasi	Int(3)	<i>Foreign Key</i>
Id_pelatih	Int(3)	<i>Foreign Key</i>
Id_paket	Int(3)	
Tanggal	Date	
Jam	Varchar(20)	

### 3.6.2 Relasi Tabel

Berikut ini adalah relasi tabel dari struktur yang telah dibuat sebelumnya.

Gambar 3. 39 Relasi Tabel



Gambar diatas merupakan relasi antar tabel dalam basis data aplikasi Marlin Swimming Club Pontianak, mencakup entitas seperti pengguna (admin, pelatih, siswa, pemilik), cabang, paket kelas, lokasi, jadwal, dan presensi. Relasi antar tabel mendukung pengelolaan data secara terintegrasi untuk mengatur jadwal, kehadiran, dan informasi pengguna di setiap cabang secara efisien, sehingga memenuhi kebutuhan operasional aplikasi secara menyeluruh.

## **BAB IV**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **4.1 Implementasi Antarmuka Pengguna**

Setelah tahap menyelesaikan perancangan antarmuka, tahap berikutnya adalah implementasi antar muka pengguna. Dibawah ini merupakan hasil dari implementasi aplikasi yang telah selesai dikembangkan.

##### **4.1.1 Bagian Front End**

Bagian *front-end* merupakan komponen antarmuka aplikasi yang berperan sebagai medium utama bagi interaksi antara pengguna dan sistem. Komponen ini berfungsi menyajikan informasi secara visual serta menyediakan navigasi yang memungkinkan pengguna mengakses fitur dan konten yang disediakan oleh aplikasi dengan efektif.

###### **4.1.1.1 Halaman *Home***

Halaman *Home* pada website Marlin Swimming Club Pontianak telah berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Berikut merupakan tampilan hasil implementasi pada halaman *home* yang dapat dilihat pada Gambar 4.1.



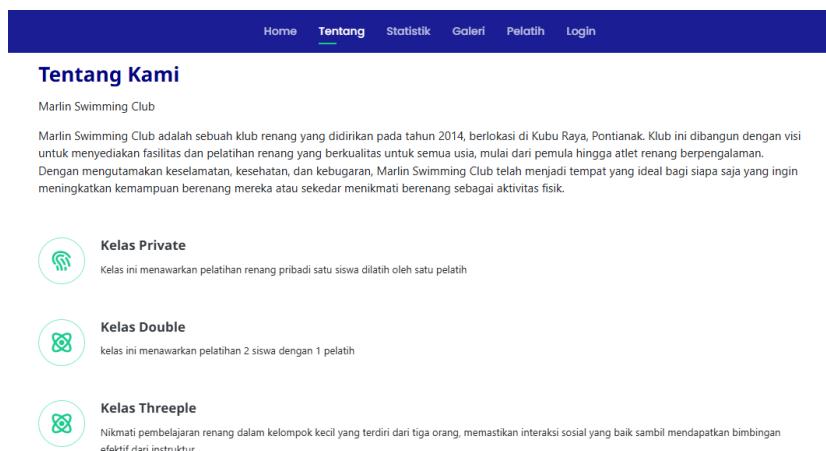
Gambar 4. 1 Halaman *Home*

Pada halaman ini terdapat slogan “Berenang Melampaui Batas,” yang mencerminkan semangat klub dalam mendorong anggota untuk mencapai

kemampuan berenang terbaik. Selain itu, halaman ini dilengkapi dengan tombol “Daftar Sekarang,” yang berfungsi sebagai ajakan untuk bergabung, mempermudah pengguna dalam memulai proses pendaftaran di klub. Di bagian atas halaman, terdapat menu navigasi yang mencakup opsi “Tentang,” “Statistik,” “Galeri,” “Pelatih,” dan “Login,” yang memungkinkan pengguna untuk mengakses berbagai informasi terkait klub serta fitur-fitur lainnya yang tersedia pada situs.

#### 4.1.1.2 Halaman Tentang

Halaman tentang di *website* Marlin Swimming Club Pontianak telah berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Berikut adalah tampilan hasil implementasi halaman tentang, yang dapat dilihat pada gambar 4.2.



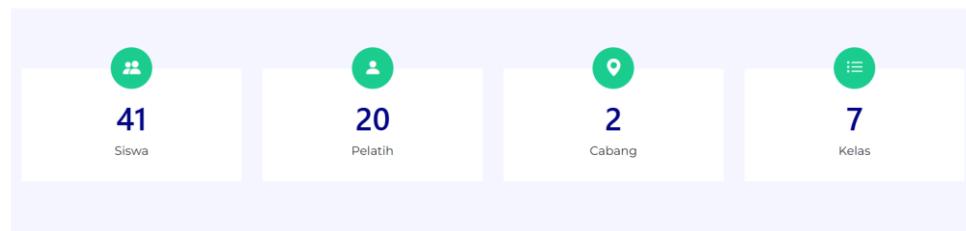
Gambar 4. 2 Halaman Tentang

Halaman ini memuat sejarah singkat klub serta penjelasan singkat mengenai kelas-kelas yang tersedia di Marlin Swimming Club.

#### 4.1.1.3 Halaman Statistik Klub

Halaman statistik klub pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak berhasil di implementasikan dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman statistik klub yang dapat dilihat pada gambar 4.3.

#### STATISTIK KLUK KAMI

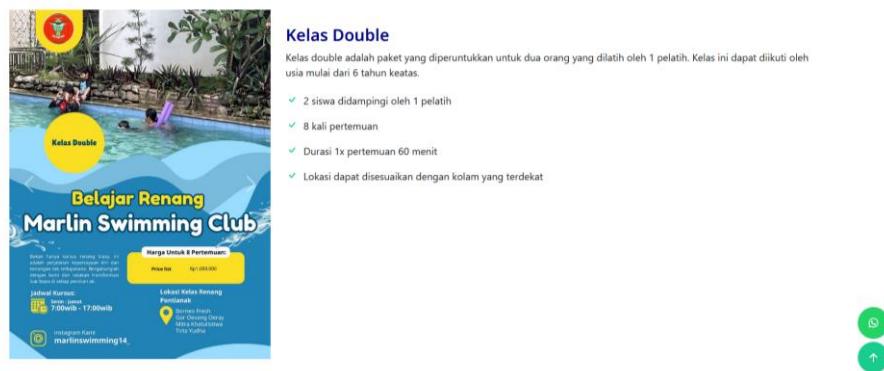


Gambar 4. 3 Halaman Statistik

Pada Gambar 4.3, ditampilkan informasi penting mengenai statistik klub, yang mencakup total siswa, total pelatih, cabang, dan kelas yang tersedia. Statistik ini memberikan gambaran umum mengenai skala dan cakupan kegiatan klub, memudahkan pengguna untuk memahami kapasitas serta struktur pelatihan yang disediakan oleh Marlin Swimming Club Pontianak.

#### 4.1.1.4 Halaman Kelas

Halaman kelas pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak berhasil di implementasikan dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman kelas yang dapat dilihat pada gambar 4.4.

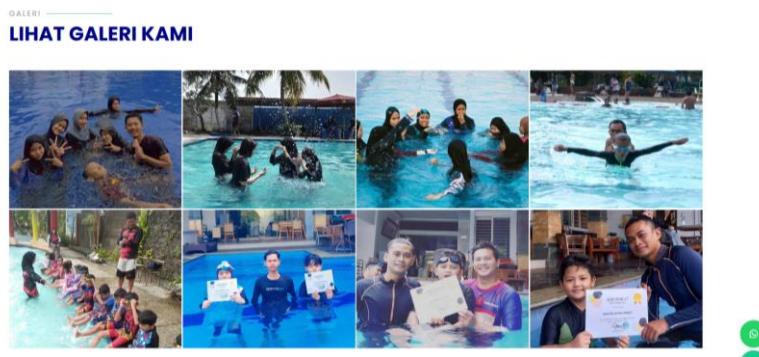


Gambar 4. 4 Halaman Kelas dan Poster

Pada halaman ini, terdapat penjelasan lengkap mengenai beberapa kelas yang tersedia di Marlin Swimming Club Pontianak, disertai dengan poster promosi. Informasi yang disajikan mencakup jumlah pertemuan latihan siswa, durasi setiap sesi latihan, serta lokasi yang digunakan untuk kegiatan tersebut.

#### **4.1.1.5 Halaman Galeri**

Halaman Galeri pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak telah berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Berikut ini adalah tampilan hasil implementasi halaman Galeri, yang dapat dilihat pada Gambar 4.5.



Gambar 4. 5 Halaman Galeri

Pada halaman ini, pengguna dapat melihat koleksi foto yang menampilkan berbagai kegiatan dan momen penting yang terjadi di Marlin Swimming Club Pontianak. Galeri ini memberikan gambaran visual mengenai aktivitas klub, termasuk latihan, acara, dan pencapaian yang telah diraih oleh anggota klub.

#### **4.1.1.6 Halaman Pelatih**

Halaman Pelatih pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Berikut ini adalah tampilan hasil implementasi pada Gambar 4.6.



Gambar 4. 6 Halaman Pelatih

Pada halaman ini, ditampilkan nama-nama pelatih beserta foto masing-masing. Halaman ini memberikan informasi mengenai profil pelatih yang ada di Marlin Swimming Club Pontianak.

#### 4.1.1.7 Halaman Formulir Pendaftaran

Halaman formulir pendaftaran pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak telah berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan sebelumnya. Berikut ini adalah tampilan hasil implementasi halaman Pelatih, yang dapat dilihat pada Gambar 4.7.

Perhatian: Sebelum melakukan pendaftaran, harap menghubungi admin untuk mendiskusikan harga kelas yang Anda pilih.

Nama Siswa \_\_\_\_\_ Email \_\_\_\_\_

Umur \_\_\_\_\_ Jenis Kelamin \_\_\_\_\_

mm / dd / yyyy \_\_\_\_\_ Pilih Cabang \_\_\_\_\_

Nomor HP \_\_\_\_\_ Pilih Kelas \_\_\_\_\_

Pilih Jam \_\_\_\_\_

Bukti Pembayaran  No file selected.

Gambar 4. 7 Halaman Formulir Pendaftaran

Pada halaman ini, terdapat formulir pendaftaran yang berisi berbagai kolom isian, seperti nama siswa, umur, tanggal latihan, nomor HP, jam latihan, email, jenis kelamin, cabang, kelas, dan bukti pembayaran. Sebelum melanjutkan proses pendaftaran, calon peserta diwajibkan untuk menghubungi *admin* terlebih dahulu guna mendiskusikan detail harga untuk kelas yang dipilih. Hal ini bertujuan untuk memastikan bahwa calon peserta mendapatkan informasi yang jelas mengenai biaya serta pilihan kelas yang tersedia.

#### 4.1.1.8 Halaman Footer

Halaman *footer* pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak berhasil diimplementasikan dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman *footer* yang dapat dilihat pada gambar 4.8.

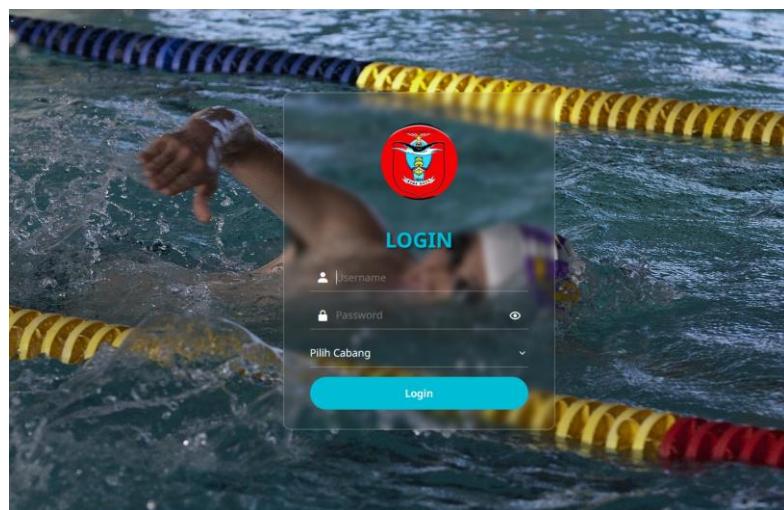


Gambar 4. 8 Halaman Footer

Pada halaman *footer* ini, terdapat berbagai informasi penting seperti alamat klub, kontak, serta link ke media sosial dan informasi lainnya yang relevan. *Footer* ini berfungsi sebagai sumber informasi tambahan bagi pengguna, memudahkan mereka untuk menghubungi klub atau mengakses berbagai saluran komunikasi yang tersedia.

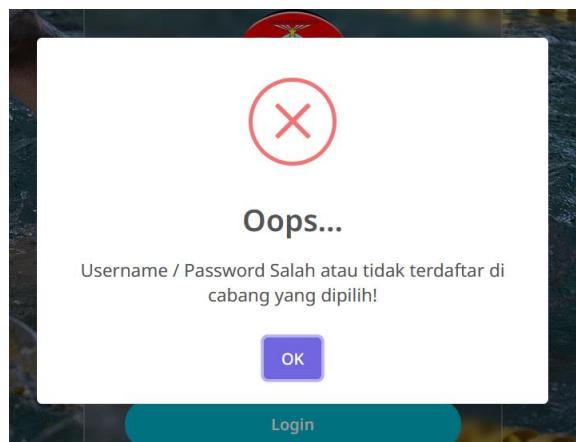
#### 4.1.1.9 Halaman *Login*

Halaman *login* pada website Marlin Swimming Club Pontianak berhasil di implementasikan dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman *login* yang dapat dilihat pada gambar 4.9.



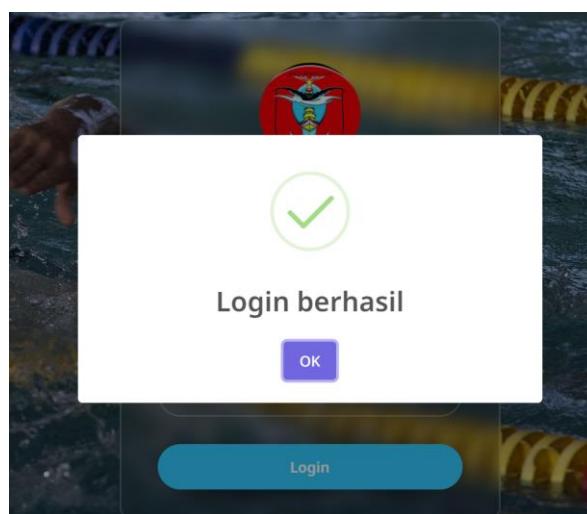
Gambar 4. 9 Halaman *Login*

Pada Gambar 4.9 merupakan halaman *login* untuk *user* siswa, pelatih, dan *admin*. Pengguna *login* dengan menggunakan data yang telah terdaftar sebelumnya dan memilih cabang sesuai dengan data yang tersimpan. Berikut ini adalah tampilan ketika pengguna salah memasukkan cabang atau data *username* dan *password*.



Gambar 4. 10 Alert Login Gagal

Gambar di atas menampilkan sebuah *alert* dengan pesan "*Login gagal*," yang menunjukkan bahwa proses *login* tidak berhasil. Pesan ini muncul apabila data yang dimasukkan, seperti *username* dan *password*, tidak sesuai atau tidak terdaftar di sistem. Hal ini memberi informasi kepada pengguna untuk memeriksa kembali data yang telah dimasukkan dan mencoba login kembali dengan informasi yang benar.



Gambar 4. 11 Alert Berhasil Login

Gambar 4.11 menampilkan sebuah *alert* dengan pesan "*Login berhasil*," yang menunjukkan bahwa proses *login* telah sukses. Tampilan ini digunakan secara

konsisten untuk semua jenis pengguna dalam aplikasi, seperti *admin*, pelatih, dan siswa, sebagai konfirmasi bahwa mereka berhasil *login*.

#### 4.1.2 Bagian Back End

Bagian *back end* merupakan bagian *website* yang di gunakan untuk mengelola data yang ditampilkan pada bagian *back end*, pada bagian ini pengguna yang dapat mengaksesnya adalah siswa, *admin*, pelatih, pemilik.

##### 4.1.2.1 Halaman Data Lokasi Khusus Admin

Halaman daftar lokasi khusus *admin* pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak berhasil di implementasikan dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman daftar lokasi yang dapat dilihat pada gambar 4.12, 4.13, 4.14, 4.15 dan 4.16.

No	Nama Lokasi	Opsi
1.	Borneo	[Detail] [Delete]
2.	Tirta Yudha	[Detail] [Delete]
3.	Gor	[Detail] [Delete]
4.	Mitra Khatulistiwa	[Detail] [Delete]

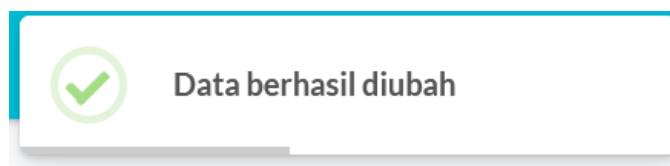
Gambar 4. 12 Halaman Data Lokasi

Gambar di atas menunjukkan halaman kelola lokasi yang dapat diakses oleh *user* dengan hak akses *admin*. Pada halaman ini, *admin* dapat melakukan penambahan, pengeditan, atau penghapusan lokasi sesuai dengan kebutuhan klub. Fitur lokasi ini khusus digunakan untuk mengelola tempat yang digunakan dalam kegiatan latihan siswa dan sesi mengajar pelatih. Hal ini memungkinkan pengelolaan lokasi latihan yang lebih terstruktur dan sesuai dengan jadwal yang ada.

The screenshot shows a web-based application interface titled 'Edit Lokasi'. At the top, there's a breadcrumb navigation: 'Edit Lokasi' > 'Data Lokasi Mengajar' > 'Edit Lokasi'. Below this is a title 'Form Edit Lokasi'. A text input field labeled 'Nama Lokasi' contains the value 'Gor'. At the bottom of the form are two buttons: a blue 'Update' button with a database icon and an orange 'Batal' (Cancel) button with a back arrow icon.

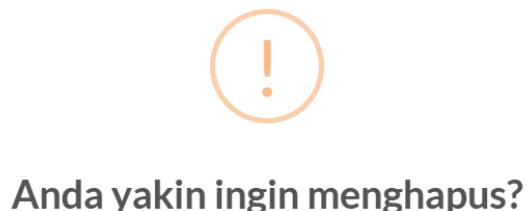
Gambar 4. 13 Halaman *Edit* Lokasi

Gambar di atas menunjukkan halaman *edit* lokasi, yang memungkinkan *admin* untuk mengubah informasi terkait lokasi yang digunakan di Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman ini, *admin* dapat memperbarui nama lokasi atau nama tempat latihan siswa dan mengajar mengajar pelatih sesuai dengan kebutuhan klub.



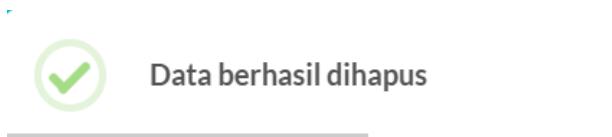
Gambar 4. 14 Alert Data Berhasil Diubah

Gambar di atas menunjukkan tampilan *alert* dengan pesan "Data Berhasil Diubah," yang muncul setelah *admin* berhasil menyimpan perubahan pada data. Pesan ini memberikan notifikasi kepada *admin* bahwa data yang diedit, seperti informasi lokasi, telah berhasil diperbarui dalam sistem. *Alert* ini membantu memastikan bahwa perubahan telah dilakukan dengan sukses. *Alert* ini akan diterapkan secara konsisten untuk semua pengguna lainnya, sehingga setiap perubahan data yang berhasil dilakukan akan disertai dengan notifikasi serupa untuk memastikan kejelasan informasi bagi semua pengguna.



Gambar 4. 15 Alert Konfirmasi Sebelum Data Dihapus

Gambar di atas menunjukkan tampilan *alert* konfirmasi yang muncul sebelum data dihapus. Pada *alert* ini, terdapat dua tombol pilihan: "Ya, hapus" untuk melanjutkan penghapusan data, dan "Batal," untuk membatalkan tindakan penghapusan. Fitur konfirmasi ini bertujuan untuk memastikan bahwa penghapusan data dilakukan dengan sengaja, sehingga mengurangi risiko kesalahan dalam pengelolaan data.



Gambar 4. 16 Alert Data Berhasil Dihapus

Gambar di atas menunjukkan tampilan *alert* dengan pesan "Data Berhasil Dihapus," yang muncul setelah *admin* berhasil menghapus data. Pesan ini memberikan notifikasi kepada *admin* bahwa data yang dipilih telah berhasil dihapus dari sistem. *Alert* ini memastikan bahwa *admin* mendapatkan konfirmasi bahwa tindakan penghapusan telah selesai dilakukan dengan sukses. *Alert* ini akan diterapkan secara konsisten untuk semua data yang akan dihapus di sistem, memastikan bahwa setiap tindakan penghapusan mendapatkan konfirmasi dari pengguna terlebih dahulu.

#### 4.1.2.2 Halaman Data Pendaftaran

Halaman pendaftaran pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak berhasil di implementasikan dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman pendaftaran yang dapat dilihat pada gambar 4.17, 4.18 dan 4.19

Data Pendaftaran										
<a href="#">+ Tambah Pendaftar</a>										
<a href="#">Search</a>										
No	Nama Pendaftar	Jenis Kelamin	No WhatsApp	Kelas	Cabang	Tanggal Mulai	Status Pembayaran	Bukti Pembayaran	Opsi	
1.	Rani Permatasari	Perempuan	081345678901	Binaan Prestasi	Kota Pontianak	2024-09-15	Lunas	<a href="#">Bukti Pembayaran</a>	<a href="#">Edit</a>	
2.	Ayu Lestari	Perempuan	081267890123	Double	Kota Pontianak	2024-09-10	Lunas	<a href="#">Bukti Pembayaran</a>	<a href="#">Edit</a>	
3.	Anton Wijaya	Laki-Laki	085672349876	Reguler	Kota Pontianak	2024-09-12	Lunas	<a href="#">Bukti Pembayaran</a>	<a href="#">Edit</a>	
4.	Rudi Hartono	Laki-Laki	082156789543	Double	Kota Pontianak	2024-08-18	Lunas	<a href="#">Bukti Pembayaran</a>	<a href="#">Edit</a>	
5.	Iwan Setiawan	Laki-Laki	081234562789	Private	Kota Pontianak	2024-09-05	Lunas	<a href="#">Bukti Pembayaran</a>	<a href="#">Edit</a>	
6.	Rizky Aditya	Laki-Laki	085678234567	Private	Kota Pontianak	2024-09-22	Lunas	<a href="#">Bukti Pembayaran</a>	<a href="#">Edit</a>	
7.	Hendra Supriatna	Laki-Laki	085627891234	Double	Kota Pontianak	2024-08-01	Lunas	<a href="#">Bukti Pembayaran</a>	<a href="#">Edit</a>	
8.	Budi Wijaya	Laki-Laki	085672349123	Triple	Kota Pontianak	2024-07-25	Lunas	<a href="#">Bukti Pembayaran</a>	<a href="#">Edit</a>	
9.	Denny Alamsyah	Laki-Laki	081234564321	Reguler	Kota Pontianak	2024-06-20	Lunas	<a href="#">Bukti Pembayaran</a>	<a href="#">Edit</a>	
10.	Andi Prasetyo	Laki-Laki	085623478920	Double	Kota Pontianak	2024-10-12	Lunas	<a href="#">Bukti Pembayaran</a>	<a href="#">Edit</a>	

Gambar 4. 17 Halaman Data Pendaftaran

Gambar di atas menunjukkan halaman Data Pendaftaran, yang menampilkan informasi lengkap mengenai pendaftaran anggota di Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman ini, *admin* dapat melihat daftar calon anggota beserta detail informasi pendaftaran mereka, seperti nama, umur, kelas yang dipilih, jadwal latihan, dan status pendaftaran. Adapun tombol pada bukti pembayaran guna untuk menampilkan bukti pembayaran.

Pendaftar > Data Pendaftaran > Edit Pendaftaran

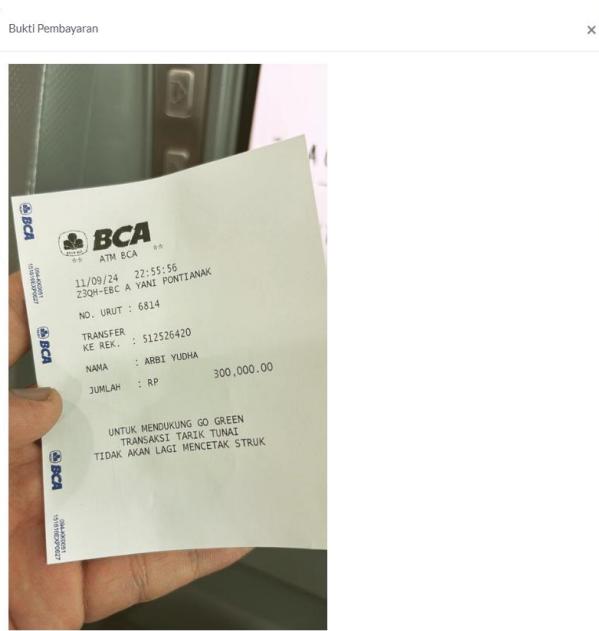
Form Edit Pendaftaran

Nama Pendaftar :	jasmine ramdhan
Jenis Kelamin :	Perempuan
No WhatsApp :	0897867564534
Kelas :	Double
Cabang :	Kota Pontianak
Bukti Pembayaran :	1724333165_Mengajar.jfif
Status Pembayaran :	Lunas

**Update** **Batal**

Gambar 4. 18 Halaman *Edit* Pendaftaran

Gambar di atas menunjukkan halaman *Edit* Pendaftaran, di mana *admin* hanya memiliki akses untuk mengubah status pembayaran pendaftaran anggota. Halaman ini memungkinkan *admin* memperbarui informasi terkait pembayaran tanpa mengubah data pendaftaran lainnya, memastikan bahwa status pembayaran selalu akurat dan terbaru dalam sistem.



Gambar 4. 19 Tampilan *pop-up* Bukti Pembayaran

Gambar di atas menunjukkan tampilan *pop-up* untuk Bukti Pembayaran Pada *pop-up* ini, pengguna dapat melihat bukti pembayaran yang telah diunggah sebagai verifikasi transaksi untuk pendaftaran.

#### 4.1.2.3 Halaman Galeri

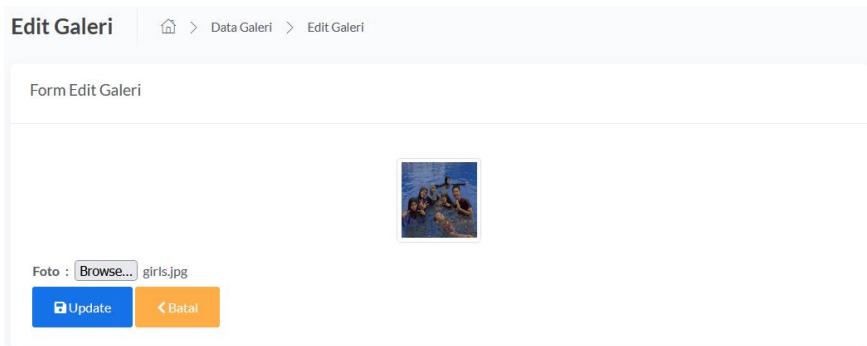
Halaman galeri pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak berhasil di implementasikan dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman galeri yang dapat dilihat pada gambar 4.20, 4.21 dan 4.22.

The screenshot shows a table titled "Data Galeri" with a header row containing "No", "Foto", and "Opsi". Below the header are five rows, each representing a photo entry. Each row contains a "Foto" column with a "Tampilkan" button, and an "Opsi" column with two buttons: a blue one and a red one. At the bottom of the table, there is a message "Showing 1 to 5 of 5 entries" and navigation buttons for "Previous" and "Next".

No	Foto	Opsi
1.	[Tampilkan]	[Edit] [Delete]
2.	[Tampilkan]	[Edit] [Delete]
3.	[Tampilkan]	[Edit] [Delete]
4.	[Tampilkan]	[Edit] [Delete]
5.	[Tampilkan]	[Edit] [Delete]

Gambar 4. 20 Halaman Data Galeri

Gambar di atas menunjukkan halaman Data Galeri, yang menampilkan koleksi foto dari berbagai kegiatan di Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman ini, *admin* dapat mengelola konten galeri, seperti menambah, mengedit, atau menghapus foto sesuai kebutuhan. Halaman ini bertujuan untuk menjaga agar galeri selalu diperbarui, sehingga pengguna dapat melihat dokumentasi terbaru dari aktivitas klub. Selain itu, terdapat tombol pada setiap foto yang memungkinkan pengguna untuk menampilkan *pop-up* foto dalam ukuran penuh.



Gambar 4. 21 Halaman *Edit Galeri*

Pada halaman Galeri, *admin* dapat menghapus atau mengganti foto-foto yang akan ditampilkan di *website* Marlin Swimming Club Pontianak. Halaman ini menyediakan tampilan berbentuk tabel yang memudahkan *admin* dalam mengelola setiap foto dengan opsi *edit* dan *hapus* yang tersedia.



Gambar 4. 22 Tampilan *Pop-up* Foto

Gambar di atas menunjukkan tampilan *pop-up* foto pada halaman galeri Marlin Swimming Club Pontianak. *Pop-up* ini muncul ketika pengguna menekan tombol pada foto, menampilkan gambar dalam ukuran penuh untuk memberikan detail lebih jelas. **Catatan:** Tombol dan fitur *pop-up* ini akan diterapkan secara konsisten di seluruh halaman galeri dan bagian lain yang memerlukan tampilan gambar lebih besar.

#### 4.1.2.4 Halaman Data Foto Tim

Halaman foto tim pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak telah berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat

sebelumnya. berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman data foto tim yang dapat dilihat pada gambar 4.23 dan 4.24.

No	Nama Anggota	Foto	Opsi
1.	Akbar Maulidinskyah		
2.	Devil Sri Ardianti		
3.	Nathania Putri		

Gambar 4. 23 Data Foto Tim

Gambar di atas menunjukkan halaman Data Foto Tim, yang menampilkan koleksi foto tim dari Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman ini, *admin* dapat mengelola foto tim, seperti menambah, mengedit, atau menghapus foto sesuai kebutuhan.

Gambar 4. 24 Halaman Edit Tim

Gambar diatas merupakan tampilan halaman *edit* untuk data tim. Pada halaman ini, *admin* memiliki opsi untuk mengedit atau menghapus foto pelatih sesuai kebutuhan, sehingga informasi yang ditampilkan selalu *up-to-date*. Halaman data foto tim ini bertujuan untuk memperkenalkan para pelatih Marlin Swimming Club Pontianak kepada pengunjung *website*. Dengan adanya foto pelatih, pengunjung dapat lebih mudah mengenali wajah pelatih yang ada di klub ini, serta

mendapatkan informasi yang lebih jelas mengenai para pelatih yang berperan dalam pengembangan kemampuan anggota klub.

#### 4.1.2.5 Halaman Promosi Paket Kelas

Halaman promosi paket kelas pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak telah berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya. berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman data fpaket kelas yang dapat dilihat pada gambar 4.25 dan 4.26.

Promosi Paket Kelas										
<a href="#">+ Tambah Promosi</a>										
Show 10 entries										
Search:										
No	Jadul	Penjelasan	Poster Singkawang	Poster Pontianak	Point1	Point2	Point3	Point4	Opsi	
1	Kelas Double	Kelas double adalah paket yang diperuntukkan untuk dua orang yang dilatih oleh 1 pelatih. Kelas ini dapat dilikuti oleh usia mulai dari 6 tahun keatas.	<a href="#">+ Simpan</a>	<a href="#">+ Simpan</a>	2 siswa didampingi oleh 1 pelatih	8 kali pertemuan	Durasi 1x pertemuan 60 menit	Lokasi dapat disesuaikan dengan kolam yang terdekat	<a href="#"></a> <a href="#"></a>	
2	Kelas Renang Prestasi	Kelas Renan Prestasi adalah kelas yang dilakukan bagi para atlet yang ingin meningkatkan keterampilan renang mereka.	<a href="#">+ Simpan</a>	<a href="#">+ Simpan</a>	dengan klub renang atau mengikuti kejuaraan renang	Peserta harus menggunakan 2 Gaya Renang	Latihan akan fokus pada peningkatan kecepatan, daya tahan, dan kekuatan otot yang diperlukan untuk berenang secara kompetitif	<a href="#"></a> <a href="#"></a>		

Gambar 4. 25 Promosi Paket Kelas

Pada gambar diatas, ditampilkan informasi mengenai berbagai paket kelas renang yang tersedia, lengkap dengan rincian dan poin-poin promosi untuk setiap paket. Admin memiliki opsi untuk mengedit, menghapus, atau menambahkan paket kelas baru sesuai kebutuhan, sehingga informasi yang ditampilkan selalu *up-to-date* dan relevan.

Form Edit Promosi Kelas

Judul	: Kelas Double
Penjelasan	: Kelas double adalah palet yang dji
Poster Singkawang	: <a href="#">Browse...</a> doubleSKW.png
Poster Pontianak	: <a href="#">Browse...</a> doubleSKW.png
Poin 1	: 2 siswa didampingi oleh 1 pelatih
Poin 2	: 8 kali pertemuan
Poin 3	: Durasi 1x pertemuan 60 menit
Poin 4	: Lokasi dapat disesuaikan dengan i

[Update](#) [Batal](#)

Gambar 4. 26 Halaman *Edit* Promosi Kelas

Gambar diatas menunjukkan halaman *Edit* Promosi Kelas, yang memungkinkan *admin* untuk mengedit atau memperbarui informasi terkait promosi kelas di Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman ini, *admin* dapat mengubah detail promosi, seperti deskripsi kelas, harga, jadwal, atau bahkan menambah foto promosi sesuai dengan kebutuhan klub. Halaman ini bertujuan untuk memastikan bahwa informasi promosi kelas yang ditampilkan di *website* selalu akurat, menarik, dan *up-to-date*.

#### 4.1.2.6 Halaman Paket Kelas

Halaman paket kelas pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak telah berhasil diimplementasikan sesuai rancangan awal. Tampilan hasil implementasi halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.27 dan 4.28.

Data Paket Kelas

No	Nama Kelas	Harga	Opsi
1.	Binaan Prestasi	Rp 250,000	
2.	Private	Rp 600,000	
3.	Double	Rp 1,000,000	
4.	Triple	Rp 1,200,000	

Showing 1 to 4 of 4 entries

Previous Next

Gambar 4. 27 Halaman Daftar Paket Kelas

Gambar diatas menunjukkan halaman Daftar Paket Kelas, yang menampilkan berbagai pilihan paket kelas yang tersedia di Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman ini, pengunjung dapat melihat informasi lengkap mengenai setiap paket kelas, termasuk deskripsi kelas, durasi, jadwal, harga, dan fasilitas yang ditawarkan. Halaman ini memudahkan calon anggota untuk memilih paket kelas yang sesuai dengan kebutuhan dan preferensi mereka, serta mempermudah *admin* dalam mengelola daftar paket kelas yang ditawarkan oleh klub.

The screenshot shows a web-based application interface titled 'Edit Paket Kelas'. At the top, there is a breadcrumb navigation: 'Edit Paket Kelas' > 'Data Paket Kelas' > 'Edit Paket Kelas'. Below the title, it says 'Form Edit Kelas'. There are two input fields: 'Nama Kelas : Binaan Prestasi' and 'Harga Kelas : 250000'. At the bottom of the form are two buttons: a blue 'Update' button and an orange 'Batal' (Cancel) button.

Gambar 4. 28 Halaman *Edit* Paket kelas

Gambar di atas menunjukkan halaman *Edit* Paket Kelas, yang memungkinkan *admin* untuk mengedit informasi terkait paket kelas yang tersedia di Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman ini, *admin* dapat memperbarui harga paket kelas. Halaman ini bertujuan untuk memastikan bahwa informasi yang ditampilkan tentang paket kelas selalu akurat dan sesuai dengan perubahan yang mungkin terjadi.

#### 4.1.2.7 Halaman Data Pelatih

Halaman data pelatih pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman data pelatih yang dapat dilihat pada Gambar 4.29 dan 4.30.

No	Nama Pelatih	Jenis Kelamin	No WhatsApp	Cabang	Status	Foto	Aksi
1.	M. Luthfi Ilham	Laki-Laki	081444444444	Kota Pontianak	Aktif		
2.	Erma Setiawan, S.Tr.Ak	Perempuan	081444444444	Kota Pontianak	Aktif		
3.	Megi, S.Pd	Laki-Laki	081444444444	Kota Pontianak	Aktif		
4.	Yulius Heribob, S.Pd	Laki-Laki	081444444444	Kota Pontianak	Aktif		
5.	Rosa Damai Yantri, S.Pd	Perempuan	081444444444	Kota Pontianak	Aktif		

Gambar 4. 29 Halaman Data Pelatih

Gambar di atas menunjukkan halaman Data Pelatih, yang menampilkan informasi lengkap mengenai para pelatih di Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman ini, *admin* dapat melihat dan mengelola data pelatih, termasuk nama pelatih, jenis kelamin, nomor WhatsApp (WA), dan cabang.

Gambar 4. 30 Halaman *Edit* Pelatih

Gambar di atas menunjukkan halaman *Edit* Pelatih, yang memungkinkan *admin* untuk mengedit informasi terkait pelatih di Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman ini, *admin* dapat memperbarui data pelatih, seperti nama, jenis kelamin, nomor WhatsApp (WA), dan cabang.

#### 4.1.2.8 Halaman Data Siswa

Halaman data siswa pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak telah berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan awal, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman data siswa yang dapat dilihat pada Gambar 4.31 dan 4.32.

The screenshot shows a table titled 'Data Siswa' with a total count of 41 entries. The table has columns for No, Nama Siswa, Kelas, Umur, Jenis Kelamin, No WhatsApp, Cabang, Status, Foto, and Aksi. Each row contains a set of these details for a specific student, along with edit and delete icons in the 'Aksi' column. The table is paginated at the bottom, showing pages 1 through 5.

No	Nama Siswa	Kelas	Umur	Jenis Kelamin	No WhatsApp	Cabang	Status	Foto	Aksi
1.	Andi Prasetyo	Double	9	Laki-Laki	085623478920	Kota Pontianak	<span>Aktif</span>		
2.	Asep Iskandar	Binaan Prestasi	10	Laki-Laki	081234567832	Kota Pontianak	<span>Aktif</span>		
3.	Rizky Firmansyah	Triple	11	Laki-Laki	081298765432	Kota Pontianak	<span>Aktif</span>		
4.	Hendra Supriatna	Double	9	Laki-Laki	08562347891234	Kota Pontianak	<span>Aktif</span>		
5.	Miriam Rani	Binaan Prestasi	11	Perempuan	085678901234	Kota Pontianak	<span>Aktif</span>		
6.	Rina Wijaya	Triple	11	Perempuan	085634567891	Kota Pontianak	<span>Aktif</span>		
7.	Ayu Lestari	Double	10	Perempuan	081267890123	Kota Pontianak	<span>Aktif</span>		
8.	Taufik Hidayat	Binaan Prestasi	11	Laki-Laki	081234569876	Kota Pontianak	<span>Aktif</span>		
9.	Rizky Aditya	Private	11	Laki-Laki	085678234567	Kota Pontianak	<span>Aktif</span>		
10.	Budi Wijaya	Triple	10	Laki-Laki	085672349123	Kota Pontianak	<span>Aktif</span>		

Gambar 4. 31 Halaman Data Siswa

Gambar di atas menunjukkan halaman Data Siswa, yang menampilkan informasi lengkap mengenai siswa yang terdaftar di Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman ini, *admin* dapat melihat dan mengelola data siswa, termasuk nama, usia, kelas yang diikuti, no wa, dan informasi lainnya. Halaman ini bertujuan untuk memudahkan *admin* dalam mengelola data siswa dan memastikan bahwa informasi terkait anggota klub selalu terorganisir dan *up-to-date*.

Nama Siswa	:	Andi Prasetyo
Jenis Kelamin	:	Laki-Laki
Umur	:	9
No WhatsApp	:	085623478920
Email	:	andi.prasetyo20@email.com
Kelas	:	Double
Cabang	:	Kota Pontianak
Status	:	Aktif

**Update** **Batal**

Gambar 4. 32 Halaman *Edit Siswa*

Gambar diatas menunjukkan halaman *Edit Siswa*, yang memungkinkan *admin* untuk mengubah atau memperbarui informasi terkait siswa di Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman ini, *admin* dapat mengedit data siswa, seperti nama, usia, kelas yang diikuti dan informasi lainnya. Halaman ini bertujuan untuk memastikan bahwa informasi siswa yang tercatat di sistem selalu akurat dan relevan, serta memudahkan *admin* dalam mengelola data anggota klub.

#### 4.1.2.9 Halaman Jadwal

Halaman jadwal pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman jadwal yang dapat dilihat pada gambar 4.33 dan 3.34.

#	Nama Pelatih	Hari/Tanggal	Jam Mengajar	Nama Lokasi	Kelas	Nama Siswa	Opsi
1.	Akbar Maulidinskyah	Senin, 26 Agustus 2024	07:00	Borneo	Double	fgdfg, jasmine ramdhani	 

Gambar 4. 33 Halaman Daftar Jadwal

Gambar di atas menunjukkan halaman Daftar Jadwal, yang menampilkan informasi lengkap mengenai jadwal mengajar pelatih dan jadwal latihan siswa di Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman ini, terdapat rincian jadwal seperti jam, lokasi, kelas, serta siapa pelatih yang mengajar pada sesi latihan tertentu. Halaman ini bertujuan untuk memberikan kemudahan bagi siswa dalam melihat jadwal latihan mereka, serta memastikan bahwa jadwal pelatih dan siswa terorganisir dengan baik. Selain itu, *admin* dapat memperbarui dan mengelola jadwal latihan dengan lebih efisien.

Tambah Jadwal | [Home](#) > Jadwal Mengajar > Tambah Jadwal

Form Tambah Jadwal

Nama Pelatih	Kelas
Dewi Sri Ardityanti	Binaan Prestasi
Pilih Siswa	
<input type="text" value="Cari siswa..."/> Alfiansyah Eka - Triple <b>Amira Oktavia - Binaan Prestasi</b> Andi Prasetyo - Double Anton Wijaya - Reguler	
Lokasi	Tanggal Mengajar
Mitra Khatulistiwa	11/11/2024
Jam Mengajar	
<input type="text" value="16:00"/>	
<a href="#">Simpan</a> <a href="#">Kembali</a>	

Gambar 4. 34 Halaman Tambah Daftar Jadwal

Gambar di atas menunjukkan halaman Tambah Daftar Jadwal, yang memungkinkan *admin* untuk menambahkan jadwal latihan baru ke dalam sistem Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman ini, *admin* dapat memasukkan informasi terkait jadwal baru, seperti jam, lokasi, kelas, serta nama pelatih yang akan mengajar dan nama siswa yang diajar pada sesi tersebut.

#### 4.1.2.10 Rekap Kehadiran Pelatih

Halaman rekap kehadiran pelatih pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman kehadiran pelatih yang dapat dilihat pada gambar 4.35.

No	Nama Pelatih	Detail Mengajar Pelatih
1.	Akbar Maulidinayah	[button]
2.	Andriana Felesia, S.M	[button]
3.	Astri	[button]
4.	Dewi Sri Andiyanti	[button]
5.	Erma Setiawan, S.Tr.Ak	[button]
6.	Helena Astri Karolin	[button]

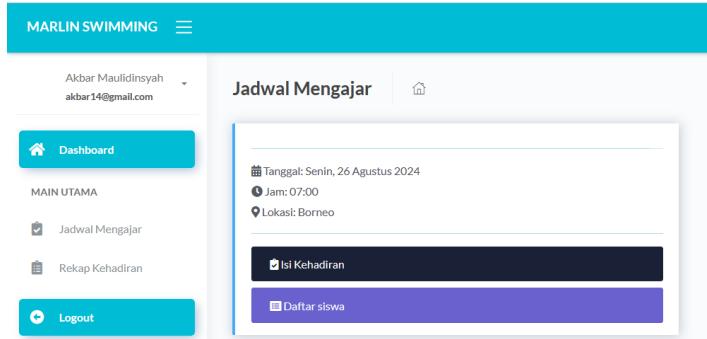
Gambar 4. 35 Halaman Rekap Kehadiran Pelatih

Gambar di atas menunjukkan halaman Rekap Kehadiran Pelatih, yang menampilkan rekapitulasi kehadiran pelatih dalam sesi latihan di Marlin Swimming Club Pontianak. Halaman ini mencakup informasi mengenai kehadiran pelatih, termasuk tanggal, jam, dan cabang yang mereka latih. Halaman ini bertujuan untuk memantau partisipasi pelatih dalam sesi latihan dan memastikan bahwa jadwal pelatih tercatat dengan baik. *Admin* dapat dengan mudah memantau kehadiran pelatih dan memastikan kelancaran operasional kegiatan latihan di klub.

#### 4.1.2.11 Jadwal Mengajar Pelatih

Halaman rekap kehadiran pelatih pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat

sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman mengajarpelatih yang dapat dilihat pada gambar 4.36, 4.37 dan 4.38.



Gambar 4. 36 Halaman Jadwal Mengajar Pelatih

Gambar di atas menunjukkan halaman Jadwal Mengajar Pelatih, yang menampilkan jadwal lengkap mengenai sesi mengajar yang dilakukan oleh pelatih di Marlin Swimming Club Pontianak. Selain informasi tentang waktu, tanggal, lokasi, dan kelas yang diajarkan oleh pelatih, halaman ini juga memungkinkan pelatih untuk melihat daftar siswa yang diajarnya pada setiap sesi.

A screenshot of a form titled "KELAS (DOUBLE)". The form fields include: "Tanggal" (Date) set to "08 / 26 / 2024"; "Materi yang diajar" (Subject taught) with the value "perkenalan gaya renang"; and "Foto mengajar" (Teaching photo) with a file selected named "details-3.png". At the bottom of the form are two buttons: a green "Selesai" (Finish) button and an orange "Batal" (Cancel) button.

Gambar 4. 37 Halaman Isi Kehadiran Pelatih

Gambar di atas menunjukkan halaman untuk mengisi kehadiran pelatih, yang memungkinkan pelatih untuk mencatat status kehadirannya serta memberikan informasi terkait sesi latihan yang diajarkan. Pada halaman ini, pelatih dapat mengisi tanggal mengajar yang telah ditentukan, materi yang diajarkan selama sesi tersebut, dan mengunggah foto yang menunjukkan aktivitas mengajar.

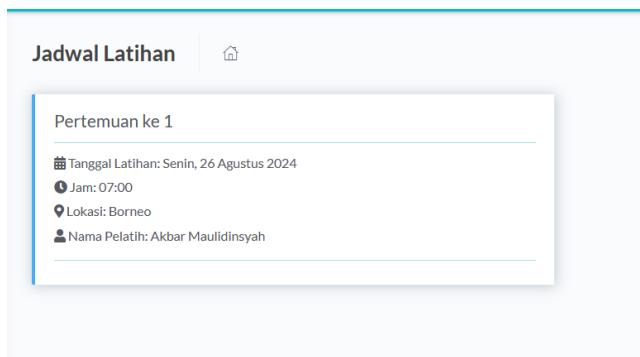
Rekap Presensi					
No	Tanggal/Hari	Kelas	Jam	Lokasi	
1	Senin, 26 Agustus 2024	Double	07:00	Borneo	
Showing 1 to 1 of 1 entries					
				Previous	Next

Gambar 4. 38 Rekap Kehadiran

Setelah pelatih mengisi data kehadiran pada halaman jadwal mengajar, informasi tersebut akan tercatat dalam halaman rekap presensi. Halaman rekap presensi ini berfungsi untuk menampilkan kehadiran para pelatih sesuai dengan jadwal mengajar mereka, sehingga *admin* atau manajemen dapat dengan mudah memantau kehadiran pelatih.

#### 4.1.2.12 Jadwal Latihan Siswa

Halaman rekap kehadiran pelatih pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman kehadiran siswa yang dapat dilihat pada gambar 4.39.



Gambar 4. 39 Halaman Jadwal Latihan Siswa

Gambar di atas menunjukkan halaman Jadwal Latihan Siswa, yang menampilkan jadwal lengkap latihan untuk setiap siswa di Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman ini, siswa dapat melihat rincian jadwal latihan mereka, termasuk waktu, tanggal, lokasi, serta kelas yang diikuti dan nama pelatih yang

mengajar mereka. Halaman ini bertujuan untuk memberikan kemudahan bagi siswa dalam memantau dan mengatur jadwal latihan mereka.

#### 4.1.2.13 Halaman Daftar Kehadiran Khusus Siswa

Halaman daftar kehadiran khusus siswa pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman kehadiran siswa yang dapat dilihat pada gambar 4.40.

Daftar Kehadiran						
<a href="#">Home</a>						
Show 10 <input type="button" value="entries"/> entries						
Search:						
No	Tanggal/Hari	Kelas	Jam	Lokasi	Pertemuan Ke	Nama Pelatih
1	Senin, 26 Agustus 2024	Double	07:00	Borneo	1	Akbar Maulidinsyah

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous  Next

Gambar 4. 40 Halaman Daftar Kehadiran Siswa

Gambar di atas menunjukkan halaman Daftar Kehadiran Siswa, yang menampilkan rekap kehadiran siswa selama sesi latihan di Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman ini, siswa dapat melihat tanggal/hari, jam, lokasi latihan serta nama pelatih nya.

#### 4.1.2.14 Halaman Data Cabang

Halaman Data Cabang pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak telah berhasil diimplementasikan sesuai dengan rancangan yang dibuat sebelumnya. Berikut adalah tampilan hasil implementasi halaman Data Cabang dapat dilihat pada Gambar 4.41 dan 4.42.

Data Cabang		
<a href="#">+ Tambah Cabang</a>		
Show: 10 entries <input type="text" value="Search"/>		
No	Nama Cabang	Opsi
1.	Kota Singkawang	
2.	Kota Pontianak	

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

Gambar 4. 41 Halaman Data Cabang

Pada halaman ini, pemilik klub memiliki akses untuk menambahkan, mengedit, atau menghapus cabang sesuai dengan kebutuhan klub, memastikan bahwa informasi tentang cabang selalu *up-to-date* dan relevan bagi pengguna.

Gambar 4. 42 Halaman *Edit Cabang*

Gambar di atas menunjukkan halaman *Edit Cabang*, yang hanya dapat diakses oleh pemilik Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman ini, pemilik dapat memperbarui informasi nama kota untuk setiap cabang yang ada. Halaman ini bertujuan untuk memastikan bahwa data mengenai lokasi cabang selalu akurat, memungkinkan pemilik untuk memperbarui nama kota cabang sesuai kebutuhan klub.

#### 4.1.2.15 Halaman Daftar Lokasi Khusus Pemilik

Halaman lokasi khusus pemilik pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak berhasil diimplementasikan, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman lokasi pemilik yang dapat dilihat pada gambar 4.43.

Daftar Lokasi		
Filter Lokasi		
Semua Cabang		
<a href="#">Tampilkan Data</a>		
Menampilkan Daftar Lokasi untuk Semua Cabang.		
Show: 10	entries	Search:
#	Nama Lokasi	Cabang
1.	Borneo	Kota Pontianak
2.	Tirta Yudha	Kota Pontianak
3.	Gor 1	Kota Pontianak
4.	Mitra Khatulistiwa	Kota Pontianak

Gambar 4. 43 Halaman Lokasi Khusus Pemilik

Gambar di atas menunjukkan halaman Lokasi Khusus yang hanya dapat diakses oleh pemilik Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman khusus ini, pemilik dapat melihat data lokasi untuk semua cabang yang terdaftar dalam klub. Halaman ini dirancang untuk memberikan akses mudah kepada pemilik dalam memantau dan mengelola informasi lokasi latihan di setiap cabang.

#### 4.1.2.16 Halaman Data Admin

Halaman data *admin* pada website Marlin Swimming Club Pontianak berhasil diimplementasikan, berikut merupakan tampilan hasil implementasi halaman data *admin* yang dapat dilihat pada gambar 4.44, 4.45 dan 4.46.

Data Admin												
	Total Admin	2										
Filter Data Admin												
Pilih Cabang												
<a href="#">Tampilkan Data</a>												
<a href="#">+ Tambah Admin</a>												
Menampilkan Data Admin untuk Semua Cabang.												
Show: 10	entries	Search:										
No	Nama Admin	No WhatsApp	Cabang	Status	Foto	Aksi						
1.	Erisa Hidayah	089674977024	Kota Pontianak	<span>Actif</span>		<a href="#"></a> <a href="#"></a>						
2.	jeri	082255137740	Kota Singkawang	<span>Actif</span>		<a href="#"></a> <a href="#"></a>						

Gambar 4. 44 Halaman Data Admin

Gambar di atas menunjukkan halaman Data Admin, yang berfungsi sebagai pusat pengelolaan informasi terkait admin pada website Marlin Swimming Club Pontianak. Pada halaman ini, pemilik dapat melihat daftar admin yang terdaftar, dengan rincian data seperti nama, kontak, dan cabang yang dikelola. Halaman ini membantu dalam memastikan bahwa setiap cabang memiliki admin yang ditugaskan dan memudahkan pemilik dalam memantau serta mengelola akses admin di setiap cabang sesuai kebutuhan klub.

The screenshot shows a form titled 'Edit Admin' with the following fields:

- Nama Admin:** Erisa Hidayah
- Email:** erisahidayah@gmail.com
- Nomor Telepon:** 089674977024
- Status:** Aktif

At the bottom are two buttons: a blue 'Update' button and an orange 'Batal' (Cancel) button.

Gambar 4. 45 Halaman Edit Admin

Gambar di atas menunjukkan halaman Edit Admin. Halaman ini memungkinkan pemilik dengan hak akses yang sesuai untuk memperbarui informasi akun admin lainnya yang terdaftar dalam sistem. Di halaman ini, admin dapat mengedit data, seperti nama admin, email, nomor kontak, atau informasi lain yang relevan.

The screenshot shows a table titled 'Data Admin' with the following columns:

No	Nama Admin	No WhatsApp	Cabang	Status	Foto	Aksi
1.	jeri	082251137740	Kota Singkawang	Aktif		

At the top left, there is a filter section for 'Kota Singkawang' and a 'Temukan Data' button. At the bottom left, it says 'Menampilkan Data Admin untuk Kota Singkawang'. At the bottom right, there are 'Previous' and 'Next' buttons.

Gambar 4. 46 Halaman Data Admin Berdasarkan Filter Cabang

Pada halaman ini, pemilik dapat menggunakan *filter* cabang untuk melihat data *admin* yang ditugaskan di masing-masing cabang. Fitur ini memudahkan pemilik dalam mengelola dan memantau *admin* secara spesifik berdasarkan cabang.

#### 4.1.2.17 Halaman Rekap Kehadiran Siswa

Halaman rekap kehadiran siswa pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak berhasil diimplementasikan, berikut tampilan hasil implementasi halaman data kehadiran siswa yang dapat dilihat pada gambar 4.47 dan 4.48.

Kehadiran Siswa																							
<a href="#">Rekap Kehadiran</a>																							
Filter Cabang																							
Kota Pontianak																							
<a href="#">Tampilkan</a>																							
Show 10 entries																							
<table border="1"><thead><tr><th>No</th><th>Nama Siswa</th><th>Kelas</th><th>Jumlah Pertemuan</th><th>Cabang</th><th>Detail Harian</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>fgdfg</td><td>Double</td><td>1</td><td>Kota Pontianak</td><td><a href="#">Lihat Detail</a></td></tr><tr><td>2</td><td>jasmine ramdhani</td><td>Double</td><td>1</td><td>Kota Pontianak</td><td><a href="#">Lihat Detail</a></td></tr></tbody></table>						No	Nama Siswa	Kelas	Jumlah Pertemuan	Cabang	Detail Harian	1	fgdfg	Double	1	Kota Pontianak	<a href="#">Lihat Detail</a>	2	jasmine ramdhani	Double	1	Kota Pontianak	<a href="#">Lihat Detail</a>
No	Nama Siswa	Kelas	Jumlah Pertemuan	Cabang	Detail Harian																		
1	fgdfg	Double	1	Kota Pontianak	<a href="#">Lihat Detail</a>																		
2	jasmine ramdhani	Double	1	Kota Pontianak	<a href="#">Lihat Detail</a>																		
Showing 1 to 2 of 2 entries																							
<a href="#">Previous</a> <a href="#">1</a> <a href="#">Next</a>																							

Gambar 4. 47 Halaman Rekap Kehadiran Siswa

Halaman ini berisikan informasi mengenai kehadiran siswa, seperti nama siswa, kelas, jumlah pertemuan yang diikuti, dan detail harian kehadiran siswa. Pada bagian detail harian, terdapat tombol lihat detail yang memungkinkan *admin* untuk mengakses dan melihat detail dari kehadiran siswa tersebut.

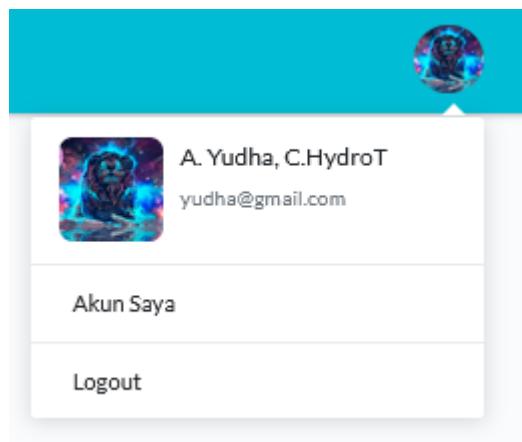
Detail Harian				
<a href="#">Relap Presensi</a> > <a href="#">Presensi Siswa</a>				
Show 10 entries				
Search:				
No	Tanggal	Pertemuan Ke	Nama Lokasi	Nama Pelatih
1	26 Agustus 2024	1	Borneo	Albar Maulidinayah
Showing 1 to 1 of 1 entries				
<a href="#">Previous</a> <a href="#">1</a> <a href="#">Next</a>				

Gambar 4. 48 Halaman Detail Kehadiran

Pada halaman ini, *admin* dapat melihat rincian kehadiran siswa, termasuk informasi seperti tanggal latihan, pertemuan ke-, nama lokasi latihan, dan nama pelatih yang mengajar pada sesi tersebut. Halaman ini bertujuan untuk memberikan gambaran lebih jelas mengenai kehadiran siswa di setiap pertemuan, sehingga memudahkan *admin* dalam memonitoring dan mengelola data kehadiran secara lebih detail dan terstruktur.

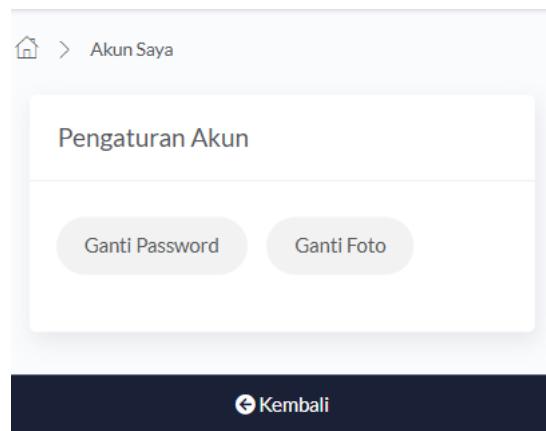
#### 4.1.2.18 Halaman Kelola profil

Halaman kelola profil pada *website* Marlin Swimming Club Pontianak berhasil diimplementasikan, berikut tampilan hasil implementasi halaman kelola yang dapat dilihat pada gambar 4.49, 4.50, 4.51, 4.52, 4.53, 4.54 dan 4.55.



Gambar 4. 49 *Pop-up Akun User*

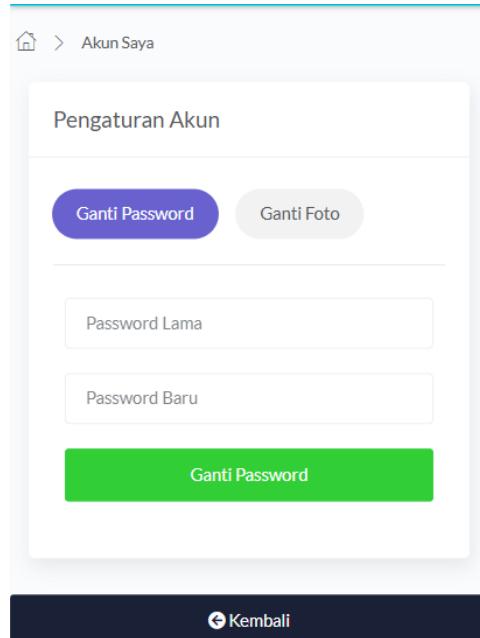
Gambar di atas menampilkan *pop-up* akun *user* dengan dua *menu*, yaitu 'Akun Saya' untuk pengaturan akun dan 'Logout' untuk keluar dari sistem. Selain itu, *pop-up* ini juga menampilkan nama *user* serta alamat email yang terdaftar, memberikan kemudahan bagi pengguna untuk mengelola informasi akun mereka.



Gambar 4. 50 Halaman Pengaturan Akun

Gambar di atas menampilkan halaman pengaturan akun dengan beberapa menu, yaitu 'Ganti Password' dan 'Ganti Foto'. Selain itu, terdapat juga tombol 'Kembali' untuk kembali ke halaman sebelumnya. **Catatan:** tampilan halaman

pengaturan akun ini diterapkan secara konsisten untuk semua jenis pengguna dalam aplikasi, termasuk *admin*, pelatih, dan siswa.



Gambar 4. 51 Tampilan Fitur Ganti Password

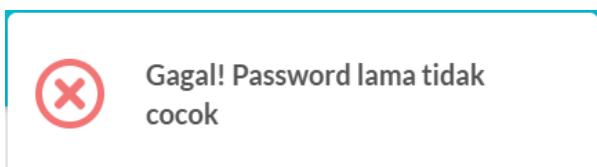
Gambar di atas menampilkan fitur dari menu 'Ganti Password', di mana *user* dapat mengganti *password* mereka dengan terlebih dahulu memasukkan *password* lama, kemudian memasukkan *password* baru yang diinginkan.



Berhasil! Password berhasil  
diperbarui

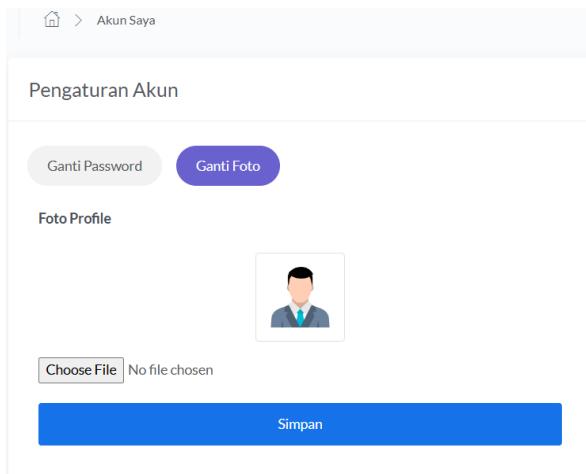
Gambar 4. 52 Alert Password Berhasil Diperbaharui

Tampilan di atas menampilkan *alert* yang menginformasikan bahwa *password* telah berhasil diperbarui.



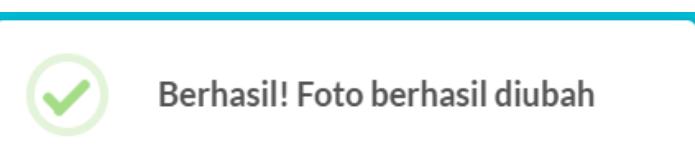
Gambar 4. 53 Alert Gagal Ganti Password

Gambar di atas menampilkan sebuah alert ketika *password* yang dimasukkan tidak cocok dengan *password* lama, sehingga muncul notifikasi bahwa *password* gagal untuk diganti.



Gambar 4. 54 Tampilan Fitur Ganti Foto

Tampilan di atas menampilkan fitur untuk mengganti foto profil pengguna. Pada fitur ini, pengguna dapat mengunggah foto baru dari perangkat mereka, serta melihat *preview* foto sebelum disimpan.



Gambar 4. 55 Alert Foto Berhasil Diubah

Gambar di atas menunjukkan tampilan *alert* dengan pesan "Foto Berhasil Diubah," yang muncul setelah pengguna berhasil memperbarui foto profil mereka. Pesan ini memberikan notifikasi kepada pengguna bahwa perubahan foto telah berhasil diterapkan dalam sistem.

#### 4.2 Customer Test Drives Mock-up

Pengujian pada aplikasi pendaftaran pada Marlin Swimming Club bertujuan untuk memastikan bahwa aplikasi telah dirancang dan dibangun sesuai kebutuhan. Pada pengujian aplikasi ini, penulis melakukan *User Acceptance Test* (UAT) pada kelompok pengguna Pemilik, *Admin*, Pelatih, dan Siswa. UAT adalah proses pengujian oleh pengguna yang bertujuan menghasilkan dokumen sebagai bukti

bahwa perangkat lunak yang dikembangkan telah diterima oleh pengguna. UAT dilakukan dengan mengajukan beberapa pertanyaan kepada *Admin*, Pelatih, dan Pemilik. Berikut adalah tabel yang menunjukkan jumlah pengguna yang terlibat dalam pengujian:

Tabel 4. 1 Jumlah Pengguna yang Terlibat dalam Pengujian

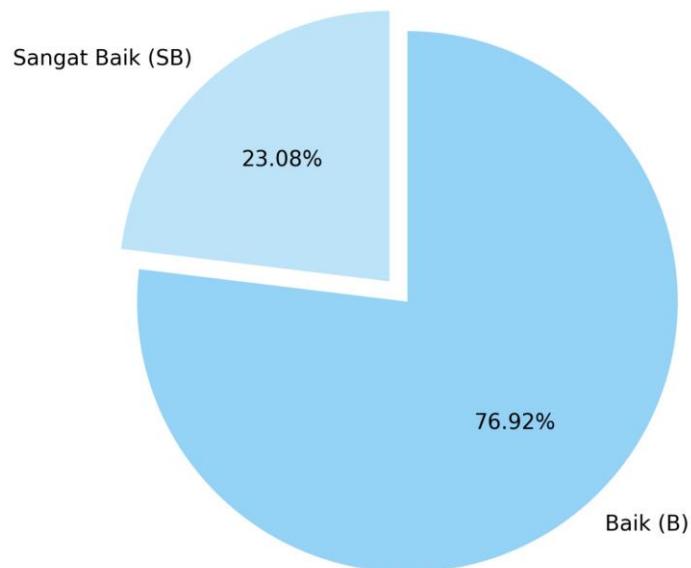
No	Jenis Pengguna	Jumlah Pengguna
1	Pengguna Umum	2
2	Pemilik	2
3	Admin	2
4	Pelatih	2
Total		8

Terdapat 8 pengguna yang terlibat dalam pengujian, yaitu 2 Calon siswa, 2 pemilik, 2 *admin*, dan 2 pelatih. Total pertanyaan yang diajukan kepada semua pengguna adalah 26 pertanyaan (pengguna umum 2, 10 untuk pemilik, 12 untuk *admin*, dan 3 untuk pelatih). Berikut adalah tabel hasil pengujian UAT secara keseluruhan:

Tabel 4. 2 Hasil Pengujian UAT Secara Keseluruhan

No	Kategori	Jumlah	Presentase
1	Sangat baik (SB)	6	23.08%
2	Baik (B)	20	76.92%
3	Kurang baik (KB)	0	0%
4	Tidak Baik (TB)	0	0%
Total		26	100%

Dari total 26 pertanyaan yang diajukan kepada seluruh pengguna, 23.08% hasil pengujian menunjukkan bahwa pengguna memberikan penilaian 'Baik', sementara 76,92% memberikan penilaian 'Sangat Baik'. Tidak ada pengguna yang memberikan penilaian 'Kurang Baik' atau 'Tidak Baik'. Berikut adalah gambar diagram lingkaran (*pie chart*) yang menggambarkan hasil tersebut.



Gambar 4. 56 Pie Chart Hasil Penilaian UAT

Tabel 4. 3 Hasil Pengujian UAT Pada *Admin*

No	Persetujuan	Hasil			
		SB	B	KB	TB
1	Apakah halaman login berjalan dengan baik?				
2	Apakah fitur daftar lokasi berjalan dengan baik?				
3	Apakah fitur galeri berjalan dengan baik?				
4	Apakah fitur foto tim berjalan dengan baik?				
5	Apakah fitur promosi paket kelas berjalan dengan baik?				
6	Apakah fitur data paket kelas berjalan dengan baik?				
7	Apakah fitur data pelatih berjalan dengan baik?				
8	Apakah fitur data siswa berjalan dengan baik?				
9	Apakah fitur jadwal mengajar berjalan dengan baik?				
10	Apakah fitur kehadiran pelatih berjalan dengan baik?				
11	Apakah fitur kehadiran siswa berjalan dengan baik?				
12	Apakah fitur pendaftaran berjalan dengan baik?				
total					

Tabel 4. 4 Hasil Pengujian UAT Pada Siswa

No	Persetujuan	Hasil			
		SB	B	KB	TB
1	Apakah halaman login berjalan dengan baik?				
2	Apakah fitur jadwal latihan berjalan dengan baik?				
3	Apakah fitur daftar kehadiran berjalan dengan baik?				
total					

Tabel 4. 5 Hasil Pengujian UAT Pada Pelatih

No	Persetujuan	Hasil			
		SB	B	KB	TB
1	Apakah halaman login berjalan dengan baik?				
2	Apakah fitur jadwal mengajar berjalan dengan baik?				
3	Apakah fitur rekap kehadiran berjalan dengan baik?				
total					

Tabel 4. 6 Hasil Pengujian UAT Pada Pemilk

No	Persetujuan	Hasil			
		SB	B	KB	TB
1	Apakah halaman login berjalan dengan baik?				
2	Apakah fitur pendaftaran berjalan dengan baik?				
3	Apakah fitur data paket kelas berjalan dengan baik?				
4	Apakah fitur cabang berjalan dengan baik?				
5	Apakah fitur daftar lokasi berjalan dengan baik?				
6	Apakah fitur data admin berjalan dengan baik?				
7	Apakah fitur data pelatih berjalan dengan baik?				
8	Apakah fitur data siswa berjalan dengan baik?				
9	Apakah fitur kehadiran pelatih berjalan dengan baik?				
10	Apakah fitur kehadiran siswa berjalan dengan baik?				
total					

Tabel 4. 7 Hasil Pengujian UAT Pada Calon siswa

No	Persetujuan	Hasil			
		SB	B	KB	TB
1	Apakah halaman pendaftaran berjalan dengan baik?				
2	Apakah <i>website</i> berjalan dengan baik?				
total					

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil penulis dari pembuatan *website* informasi dan pendaftaran les renang pada Marlin *Swimming Club* Pontianak yaitu *website* yang dibangun dapat membantu masyarakat maupun peminat dalam mengetahui informasi terkait klub renang Marlin *Swimming Club* Pontianak serta mempermudah dalam penyampaian informasi yang terkait dengan Marlin *Swimming Club* Pontianak.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran yang dapat membantu dalam pengembangan lanjutan untuk *website* Marlin *Swimming Club* Pontianak ini agar lebih baik untuk kedepannya adalah dibuatnya fitur pesan otomatis untuk mengkonfirmasi kepada anggota yang dinyatakan telah lulus verifikasi pembayaran. Kemudian, dibuatnya fitur agar calon anggota bisa mengetahui melalui sistem hasil pendaftaran dan akun yang telah dibuat dan administrator tidak perlu lagi menginformasikan akun akun dari calon anggota secara manual.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- [1] P. Roger S. Pressman, Software Engineering: A Practitioner's Approach, Yogyakarta: Andi, 2010.
- [2] Kishen, “Pembuatan Website Sebagai Media Promosi Dan Pemasaran Di Restoran Dyand Graha Riau,” Riau, 2016.
- [3] P. Roger S. Pressman, “Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktis,” Yogyakarta.
- [4] Jhonsen, “Sistem Teknologi Informasi,” Andi, Yogyakarta.
- [5] D. E. Hendrianto, “Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menegah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan.,” JNS - Indonesian Journal on Networking and Security , 2013.
- [6] Apryliyana, “Perancangan Database System Informasi Pemetaan Trayek Bus Sekolah dan Halte di Central Business District (CBD) Bangkinang (Studi Kasus Di Dinas Perhubungan Kabupaten Kampar),” Jurnal Inovasi Teknik Informatika,, 2021.
- [7] Kadir, “Pemrograman Web Mencakup: HTML, CSS, Javascript & PHP”.
- [8] M. Shalahudin, “Pengembangan Sistem Analisis”.
- [9] Hasugian, “Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Informasi,” Journal of Informatics Pelita Nusantara, 2018.
- [10] M. A. Nurdin, “ANALISIS DAN PENGEMBANGAN APLIKASI INHOUSE KLINIK PERUSAHAAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER, STUDI KASUS PT RECKITT BENCKISER INDONESIA,” vol. 3 , no. Jurnal Informatika Terpadu, 2017.
- [11] Y. Sugiarti, Analisis dan Perancangan UML (Unified Modeling Language), Yogyakarta: Graha Ilmu, 2013.



# **LAMPIRAN**

Lampiran 1. Wawancara dengan pemilik Marlin *Swimming Club* Pontianak

Tanggal Wawancara : 9 Maret 2024

Nama Narasumber : Melni Sartika Sari C.HydroT

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apakah besok kakak ada waktu saya ingin melakukan wawancara secara langsung untuk lebih jelasnya	Jumat bisa
2	Sosial media apa yang dimiliki Marlin <i>Swimming Club</i> Pontianak?	Facebook dan instagram
3	Untuk penyebaran informasi klub melalui media apa saja?	Facebook dan instagram
4	Informasi yang disebar ditujukan kepada siapa?	Masyarakat umum dan anggota
5	Bagaimana alur pendaftaran klub?	Datang ke lokasi kolam , lihat paket kelas, pilih paket kelas kemudian admin menulis data pendaftaran, selanjutnya pendaftar melengkapi administrasi.

Lampiran 2 Lembar penilaian uji acceptance test (UAT) dari *Website Informasi Dan Pendaftaran Les Renang Pada Marlin Swimming Club Pontianak* yang telah dibangun.

Hasil pengujian pada **admin**

No	Persetujuan	Hasil			
		SB	B	KB	TB
1	Apakah halaman login berjalan dengan baik?	✓			
2	Apakah fitur daftar lokasi berjalan dengan baik?	✓			
3	Apakah fitur galeri berjalan dengan baik?	✓			
4	Apakah fitur foto tim berjalan dengan baik?	✓			
5	Apakah fitur promosi paket kelas berjalan dengan baik?	✓			
6	Apakah fitur data paket kelas berjalan dengan baik?	✓			
7	Apakah fitur data pelatih berjalan dengan baik?	✓			
8	Apakah fitur data siswa berjalan dengan baik?	✓			
9	Apakah fitur jadwal mengajar berjalan dengan baik?	✓			
10	Apakah fitur kehadiran pelatih berjalan dengan baik?	✓			
11	Apakah fitur kehadiran siswa berjalan dengan baik?	✓			
12	Apakah fitur pendaftaran berjalan dengan baik?	✓			



Mega Safitri

Hasil pengujian pada **siswa**

No	Persetujuan	Hasil			
		SB	B	KB	TB
1	Apakah halaman login berjalan dengan baik?	✓			
2	Apakah fitur jadwal latihan berjalan dengan baik?	✓			
3	Apakah fitur daftar kehadiran berjalan dengan baik?	✓			

Zulfa  
Zulfa

Hasil pengujian pada **pelatih**

No	Persetujuan	Hasil			
		SB	B	KB	TB
1	Apakah halaman login berjalan dengan baik?	✓			
2	Apakah fitur jadwal mengajar berjalan dengan baik?		✓		
3	Apakah fitur rekap kehadiran berjalan dengan baik?		✓		

  
Waheda Hirmalena Aprianti

Hasil pengujian pada **pemilik**

No	Persetujuan	Hasil			
		SB	B	KB	TB
1	Apakah halaman login berjalan dengan baik?	✓			
2	Apakah fitur pendaftaran berjalan dengan baik?	✓			
3	Apakah fitur data paket kelas berjalan dengan baik?	✓			
4	Apakah fitur cabang berjalan dengan baik?	✓			
5	Apakah fitur daftar lokasi berjalan dengan baik?	✓			
6	Apakah fitur data admin berjalan dengan baik?	✓			
7	Apakah fitur data pelatih berjalan dengan baik?	✓			
8	Apakah fitur data siswa berjalan dengan baik?	✓			
9	Apakah fitur kehadiran pelatih berjalan dengan baik?	✓			
10	Apakah fitur kehadiran siswa berjalan dengan baik?	✓			

*Melni*

Hasil pengujian pada **Calon Siswa**

No	Persetujuan	Hasil			
		SB	B	KB	TB
1	Apakah halaman pendaftaran berjalan dengan baik?		✓		
2	Apakah website berjalan dengan baik?		✓		

  
PTO