Matematika G2 Első Zárthelyi Konzultáció

Sándor Tibor

Mechatronika szakosztály

2023. április 4.

A konzultáció felépítése

Vektorterek

Mátrixok

3 Lineáris egyenletrendszerek

Definíció

Legyen V nem üreshalmaz, és $+;\lambda$ két művelet, valamint T test. $(V;+;\lambda)$ a T test feletti vektortér, ha az alábbiak teljesülnek:

• (V; +) Abel csoport:

- asszociatív:
$$a + (b + c) = (a + b) + c$$
,

- kommutatív:
$$a + b = b + a$$
,

- létezik zérus elem:
$$\exists \mathbf{0} \in V$$
, melyre $\mathbf{a} + \mathbf{0} = \mathbf{a}$,

- létezik inverz:
$$\forall a$$
-re $\exists -a$, hogy $v + (-v) = 0$.

• $(V; \lambda)$ -ra pedig igaz:

- kompatibilitás:
$$(\alpha \beta) \mathbf{a} = \alpha(\beta \mathbf{a})$$
.

- egységelem:
$$1 \in T$$
-re $1\mathbf{a} = \mathbf{a}$,

- disztributivitás:
$$\alpha(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \alpha \mathbf{a} + \alpha \mathbf{b},$$
$$(\alpha + \beta)\mathbf{a} = \alpha \mathbf{a} + \beta \mathbf{a}.$$

Vektorteres feladat

#1 Döntsük el, hogy vektorteret alkotnak-e az alábbi számhármasok \mathbb{R}^3 -ban?

$$Q_1 = \left\{ (x_1; x_2; x_3) \,\middle|\, x_1 + x_2 = 0 \right\}$$

$$Q_2 = \left\{ (x_1; x_2; x_3) \, \middle| \, x_1 = \pi \right\}$$

$$Q_3 = \left\{ (x_1; x_2; x_3) \,\middle|\, x_1 = x_2 = x_3 \right\}$$

$$Q_3 = \left\{ (x_1; x_2; x_3) \, \middle| \, x_1 = (x_2)^2 \right\}$$

További definíció

Altér

Legyen $(V; +; \lambda)$ a T test feletti vektortér, és $\emptyset \neq L \subset V$. L-t altérnek nevezzük V-ben, ha $(L; +; \lambda)$ ugyancsak vektortér.

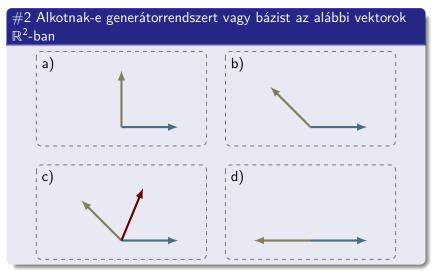
Generátorrendszer

Legyen $\varnothing \neq G \subset V$. Ekkor G által generált altérnek nevezzük azt a legszűkebb alteret, amely tartalmazza G-t. Ha ez az altér maga V, akkor G generátorrendszere V-nek. $(\mathcal{L}(G) = V)$

Bázis

A V vektortér egy lineárisan független generátorrendszerét a V bázisának hívjuk.

Generátoros feladat



Alapfogalmak

Mátrix

Az *m* sorba és *n* oszlopba rendezett rendezett számokat mátrixoknak nevezzük.

Transzponált

Egy mátrix transzponáltja a főátlóra való tükörképe. Jele: A^{T} .

Szimmetrikus mátrix

Ha $A = A^{\mathsf{T}}$, akkor a mátrix szimmetrikus.

Antiszimmetrikus mátrix

Ha $A = -A^{\mathsf{T}}$, akkor a mátrix antiszimmetrikus.

Elemi mátrixműveletek

Összeadás

Ha $\mathbf{A}; \mathbf{B} \in \mathbb{R}^{n \times k}$, akkor az összegükön a megfelelő elempárok összeadásával keletkező mátrixot értjük.

Skalárral való szorzás

Egy mátrix és egy skalár szorzata olyan mátrix, melynek minden eleme skalárszorosa az eredeti mátrix elemeinek.

Elemi mátrixműveletek

Mátrix szorzás – asszociatív, disztributív, de nem kommutatív!

$$\left. \begin{array}{l} \mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n} \\ \mathbf{B} \in \mathbb{R}^{n \times p} \end{array} \right\} \rightarrow \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} \in \mathbb{R}^{m \times p}$$

$$\begin{bmatrix} b_{11} & \dots & b_{1p} \\ b_{21} & \dots & b_{2p} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{n1} & \dots & b_{np} \end{bmatrix}$$

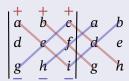
$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sum a_{1i}b_{i1} & \dots & \sum a_{1i}b_{ip} \\ \sum a_{2i}b_{i1} & \dots & \sum a_{2i}b_{ip} \\ \vdots & \dots & \vdots \\ \sum a_{mi}b_{i1} & \dots & \sum a_{mi}b_{ip} \end{bmatrix}$$

Determináns

Kifejtési tétel – előjelszabály!

$$\begin{vmatrix} + & - & + \\ - & + & - \\ + & - & + \end{vmatrix} \rightarrow \begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} = a \begin{vmatrix} e & f \\ h & i \end{vmatrix} - b \begin{vmatrix} d & f \\ g & i \end{vmatrix} + c \begin{vmatrix} d & e \\ g & h \end{vmatrix}$$
$$= a(ei - hf) - b(di - gf) + c(dh - eg)$$

Sarrus-szabály – csak (3 × 3)-as mátrixoknál!



$$\det \mathbf{A} = +aei + bfg + cdh$$
$$-gec - hfa - idb$$

Rang

Mátrix rangja

A mátrix rangjának nevezzük az oszlopvektorai közül a lineárisan függetlenek maximális számát. A mátrix rangja elemi átalakítások során nem változik.

- tetszőleges sorát vagy oszlopát egy 0-tól különböző számmal megszorozzuk,
- tetszőleges sorát vagy oszlopát felcseréljük,
- tetszőleges sorához vagy oszlopához egy másik tetszőleges sorát vagy oszlopát adjuk.

Mátrixos feladatok

#3 Határozzuk meg az alábbi mátrixok determinánsát!

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 8 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 4 & 6 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{B} = \begin{vmatrix} a & 3 & x \\ -a & -2 & x \\ 0 & 1 & 2x \end{vmatrix}$$

#4 Határozzuk meg az alábbi mátrixok rangjait!

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 6 & 9 & 9 \\ 2 & 3 & 5 & 4 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 2 & -2 & 1 & 6 \\ 4 & -4 & 2 & -2 \\ 10 & -10 & 5 & 2 \end{bmatrix}$$

Reguláris / Szinguláris mátrix

Egy kvadratikus ($\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$) mátrixot **reguláris**nak mondunk, ha determinánsa nem 0.

Ha a kvadratikus mátrix determinánsa 0, szinguláris mátrixról beszélünk.

Inverz

Az $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ reguláris mátrix inverze alatt azt az $\mathbf{A}^{-1} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mátrixot értjük, melyre $\mathbf{A} \cdot \mathbf{A}^{-1} = \mathbb{E}$ egyenlőség teljesül.

Szinguláris mátrixnak nem létezik az inverze.

Inverz meghatározása

Adjugált mátrix segítségével

$$\mathbf{A}^{-1} = \frac{\text{adj } \mathbf{A}}{\det \mathbf{A}} \qquad \mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

$$\operatorname{adj} \mathbf{A} = \begin{bmatrix} + \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{vmatrix} \\ - \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} \\ + \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}$$

Inverz meghatározása

Gauss-Jordan eliminációval

$$\left[\begin{array}{ccc|c} \cdot & \cdot & 1 & 0 & 0 \\ \cdot & \cdot & \cdot & 0 & 1 & 0 \\ \cdot & \cdot & \cdot & 0 & 0 & 1 \end{array}\right] \quad \sim \quad \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & \cdot & \cdot & \cdot \\ 0 & 1 & 0 & \cdot & \cdot & \cdot \\ 0 & 0 & 1 & \cdot & \cdot & \cdot \end{array}\right]$$

#5 Határozzuk meg az alábbi mátrixok inverzét!

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 5 \end{bmatrix} \qquad \qquad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 8 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 4 & 6 \end{bmatrix}$$

Definíció

Lineáris egyenletrendszer

Véges sok elsőfokú egyenletet és véges sok ismeretlent tartalmazó egyenletrendszert lineáris egyenletrendszernek nevezünk.

Az m egyenletből és n ismeretlenből álló lineáris egyenletrendszer általános alakja:

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1,$$

 $a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2,$
 $\vdots \qquad \vdots \qquad \vdots \qquad \vdots$
 $a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m.$

Mátrixos alak

LER mátrixos alakja

Egy lineáris egyenletrendszer felírható $\mathbf{A}x = \mathbf{b}$ alakban, ahol \mathbf{A} az együttható mátrix, \mathbf{x} az ismeretlenek vektora, \mathbf{b} pedig a konstans vektor.

$$\underbrace{\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}}_{\mathbf{A}} \underbrace{\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}}_{\mathbf{x}} = \underbrace{\begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}}_{\mathbf{b}}$$

Megoldhatóság

LER megoldhatóságának szükséges és elégséges feltétele

Az $\mathbf{A}x = \mathbf{b}$ lineáris egyenletrendszer akkor és csak akkor oldható meg, ha $\operatorname{rg}(\mathbf{A}) = \operatorname{rg}(\mathbf{A}|\mathbf{b})$, ahol az $(\mathbf{A}|\mathbf{b})$ mátrixot kibővített mátrixnak nevezzük.

A feltétel mátrixosan:

$$\operatorname{rg}\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} = \operatorname{rg}\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_n \end{bmatrix}.$$

A feltételből következik, hogy homogén lineáris egyenletrendszer $(\boldsymbol{b} = \boldsymbol{\theta})$ mindig megoldható, hiszen az együttható mátrixból és egy nullvektorból képzett kibővített mátrix rangja mindig meg fog egyezni az együttható mátrix rangjával.

Megoldási módszerek I

Mátrix inverziós módszer

Ha az A mátrix kvadratikus és reguláris, akkor invertálható:

$$\boldsymbol{x} = \mathbf{A}^{-1}\boldsymbol{b}.$$

Cramer-szabály

Ha az **A** mátrix kvadratikus és reguláris, akkor az együtthatók az alábbi módon számíthatóak:

$$x_i = \frac{\det \mathbf{A}_i}{\det \mathbf{A}},$$

ahol az ${\bf A}_i$ mátrixot úgy képezzük, hogy az i-edig sorába ${\bf b}$ vektort írjuk be.

Megoldási módszerek II

Gauss elimináció

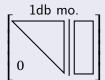
Sorműveletekkel alakítjuk a kibővített mátrixot:

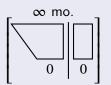


Megoldások száma $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ esetben

Nincs mo.







Feladatok

#6 Oldjuk meg az alábbi lineáris egyenletrendszert!

$$1x_1 + 4x_2 + 8x_3 = 23$$

 $1x_2 = 1$
 $2x_1 + 4x_2 + 6x_3 = 22$