

# Matematika G2 Első Zárthelyi Konzultáció

Sándor Tibor

Mechatronika szakosztály

2023. április 4.

# A konzultáció felépítése

- 1 Vektorterek
- 2 Mátrixok
- 3 Lineáris egyenletrendszerek
- 4 Lineáris leképezések

# Vektorterek

## Definíció

Legyen  $V$  nem üreshalmaz, és  $+$ ;  $\lambda$  két művelet, valamint  $T$  test.  
( $V$ ;  $+$ ;  $\lambda$ ) a  $T$  test feletti vektortér, ha az alábbiak teljesülnek:

- ( $V$ ;  $+$ ) Abel csoport:

- asszociatív:  $\mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = (\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c},$
- kommutatív:  $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a},$
- létezik zérus elem:  $\exists \mathbf{0} \in V, \text{ melyre } \mathbf{a} + \mathbf{0} = \mathbf{a},$
- létezik inverz:  $\forall \mathbf{a}\text{-re } \exists -\mathbf{a}, \text{ hogy } \mathbf{v} + (-\mathbf{v}) = \mathbf{0}.$

- ( $V$ ;  $\lambda$ )-ra pedig igaz:

- asszociatív:  $(\alpha\beta)\mathbf{a} = \alpha(\beta\mathbf{a}).$
- egységelem:  $1 \in T\text{-re } 1\mathbf{a} = \mathbf{a},$
- disztributivitás:  $\alpha(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \alpha\mathbf{a} + \alpha\mathbf{b},$   
 $(\alpha + \beta)\mathbf{a} = \alpha\mathbf{a} + \beta\mathbf{a}.$

# Vektorterek

## Vektorteres feladat

#1 Döntsük el, hogy vektorteret alkotnak-e az alábbi számhármassok  $\mathbb{R}^3$ -ban?

- a)  $Q_1 = \{ (x_1; x_2; x_3) \mid x_1 + x_2 = 0 \}$
- b)  $Q_2 = \{ (x_1; x_2; x_3) \mid x_1 = \pi \}$
- c)  $Q_3 = \{ (x_1; x_2; x_3) \mid x_1 = x_2 = x_3 \}$
- d)  $Q_3 = \{ (x_1; x_2; x_3) \mid x_1 = (x_2)^2 \}$

# Vektorterek

## További definíció

### Altér

Legyen  $(V; +; \lambda)$  a  $T$  test feletti vektortér, és  $\emptyset \neq L \subset V$ .  $L$ -t altérnek nevezzük  $V$ -ben, ha  $(L; +; \lambda)$  ugyancsak vektortér.

### Generátorrendszer

Legyen  $\emptyset \neq G \subset V$ . Ekkor  $G$  által generált altérnek nevezzük azt a legszűkebb alteret, amely tartalmazza  $G$ -t. Ha ez az altér maga  $V$ , akkor  $G$  generátorrendszere  $V$ -nek. ( $\mathcal{L}(G) = V$ )

### Bázis

A  $V$  vektortér egy lineárisan független generátorrendszerét a  $V$  bázisának hívjuk.

# Vektorterek

## Generátoros feladat

#2 Alkotnak-e generátorrendszert vagy bázist az alábbi vektorok  $\mathbb{R}^2$ -ban

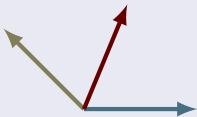
a)



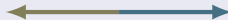
b)



c)



d)



# Mátrixok

## Alapfogalmak

### Mátrix

Az  $m$  sorba és  $n$  oszlopba rendezett rendezett számokat mátrixoknak nevezzük.

### Transzponált

Egy mátrix transzponáltja a főátlóra való tükörképe. Jele:  $A^T$ .

### Szimmetrikus mátrix

Ha  $A = A^T$ , akkor a mátrix szimmetrikus.

### Antiszimmetrikus mátrix

Ha  $A = -A^T$ , akkor a mátrix antiszimmetrikus.

# Mátrixok

## Elemi mátrixműveletek

### Összeadás

Ha  $\mathbf{A}; \mathbf{B} \in \mathbb{R}^{n \times k}$ , akkor az összegükön a megfelelő elempárok összeadásával keletkező mátrixot értjük.

### Skalárral való szorzás

Egy mátrix és egy skalár szorzata olyan mátrix, melynek minden eleme skalárszorosa az eredeti mátrix elemeinek.



# Mátrixok

## Elemi mátrixműveletek

Mátrix szorzás – asszociatív, disztributív, de nem kommutatív!

$$\left. \begin{array}{l} \mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n} \\ \mathbf{B} \in \mathbb{R}^{n \times p} \end{array} \right\} \rightarrow \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} \in \mathbb{R}^{m \times p}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{11} & \dots & b_{1p} \\ b_{21} & \dots & b_{2p} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{n1} & \dots & b_{np} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum a_{1i}b_{i1} & \dots & \sum a_{1i}b_{ip} \\ \sum a_{2i}b_{i1} & \dots & \sum a_{2i}b_{ip} \\ \vdots & \dots & \vdots \\ \sum a_{mi}b_{i1} & \dots & \sum a_{mi}b_{ip} \end{bmatrix}$$

# Mátrixok

## Determináns

### Kifejtési tétel – előjelszabály!

$$\begin{vmatrix} + & - & + \\ - & + & - \\ + & - & + \end{vmatrix} \rightarrow \begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} = a \begin{vmatrix} e & f \\ h & i \end{vmatrix} - b \begin{vmatrix} d & f \\ g & i \end{vmatrix} + c \begin{vmatrix} d & e \\ g & h \end{vmatrix}$$
$$= a(ei - hf) - b(di - gf) + c(dh - eg)$$

### Sarrus-szabály – csak $(3 \times 3)$ -as mátrixoknál!

$$\begin{vmatrix} + & + & + \\ a & b & c & a & b \\ d & e & f & d & e \\ g & h & i & g & h \end{vmatrix}$$

$$\det \mathbf{A} = +aei + bfg + cdh \\ - gec - hfa - idb$$

# Mátrixok

## Rang

### Mátrix rangja

A mátrix rangjának nevezzük az oszlopvektorai közül a lineárisan függetlenek maximális számát. A mátrix rangja elemi átalakítások során nem változik.

- tetszőleges sorát vagy oszlopát egy 0-tól különböző számmal megszorozzuk,
- tetszőleges sorát vagy oszlopát felcseréljük,
- tetszőleges sorához vagy oszlopához egy másik tetszőleges sorát vagy oszlopát adjuk.

# Mátrixok

## Mátrixos feladatok

#3 Határozzuk meg az alábbi mátrixok determinánsát!

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 8 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 4 & 6 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} a & 3 & x \\ -a & -2 & x \\ 0 & 1 & 2x \end{bmatrix}$$

#4 Határozzuk meg az alábbi mátrixok rangjait!

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 6 & 9 & 9 \\ 2 & 3 & 5 & 4 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 2 & -2 & 1 & 6 \\ 4 & -4 & 2 & -2 \\ 10 & -10 & 5 & 2 \end{bmatrix}$$

# Mátrixok

## Mátrix inverz

### Reguláris / Szinguláris mátrix

Egy kvadratikus ( $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ) mátrixot **reguláris**nak mondunk, ha determinánsa nem 0.

Ha a kvadratikus mátrix determinánsa 0, **szinguláris** mátrixról beszélünk.

### Inverz

Az  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  reguláris mátrix inverze alatt azt az  $\mathbf{A}^{-1} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  mátrixot értjük, melyre  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{A}^{-1} = \mathbb{E}$  egyenlőség teljesül.

Szinguláris mátrixnak nem létezik az inverze.

# Mátrixok

## Inverz meghatározása

### Adjugált mátrix segítségével

$$\mathbf{A}^{-1} = \frac{\text{adj } \mathbf{A}}{\det \mathbf{A}}$$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

$$\text{adj } \mathbf{A} = \begin{bmatrix} + \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{vmatrix} \\ - \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & a_{23} \end{vmatrix} \\ + \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} \end{bmatrix}$$

# Mátrixok

## Inverz meghatározása

### Gauss-Jordan eliminációval

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} \cdot & \cdot & \cdot & 1 & 0 & 0 \\ \cdot & \cdot & \cdot & 0 & 1 & 0 \\ \cdot & \cdot & \cdot & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & \cdot & \cdot & \cdot \\ 0 & 1 & 0 & \cdot & \cdot & \cdot \\ 0 & 0 & 1 & \cdot & \cdot & \cdot \end{array} \right]$$

### #5 Határozzuk meg az alábbi mátrixok inverzét!

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 5 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 8 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 4 & 6 \end{bmatrix}$$

# Lineáris egyenletrendszerek

## Definíció

### Lineáris egyenletrendszer

Véges sok elsőfokú egyenletet és véges sok ismeretlent tartalmazó egyenletrendszert lineáris egyenletrendszernek nevezünk.

Az  $m$  egyenletből és  $n$  ismeretlenből álló lineáris egyenletrendszer általános alakja:

$$\begin{array}{ccccccccc} a_{11}x_1 & + & a_{12}x_2 & + & \dots & + & a_{1n}x_n & = & b_1, \\ a_{21}x_1 & + & a_{22}x_2 & + & \dots & + & a_{2n}x_n & = & b_2, \\ \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{m1}x_1 & + & a_{m2}x_2 & + & \dots & + & a_{mn}x_n & = & b_m. \end{array}$$



# Lineáris egyenletrendszerek

## Mátrixos alak

### LER mátrixos alakja

Egy lineáris egyenletrendszer felírható  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  alakban, ahol  $\mathbf{A}$  az együttható mátrix,  $\mathbf{x}$  az ismeretlenek vektora,  $\mathbf{b}$  pedig a konstans vektor.

$$\underbrace{\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}}_{\mathbf{A}} \underbrace{\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}}_{\mathbf{x}} = \underbrace{\begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}}_{\mathbf{b}}$$

# Lineáris egyenletrendszerek

## Megoldhatóság

### LER megoldhatóságának szükséges és elégséges feltétele

Az  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  lineáris egyenletrendszer akkor és csak akkor oldható meg, ha  $\text{rg}(\mathbf{A}) = \text{rg}(\mathbf{A}|\mathbf{b})$ , ahol az  $(\mathbf{A}|\mathbf{b})$  mátrixot kibővített mátrixnak nevezzük.

A feltétel mátrixosan:

$$\text{rg} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} = \text{rg} \left[ \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_n \end{array} \right].$$

A feltételből következik, hogy homogén lineáris egyenletrendszer ( $\mathbf{b} = \mathbf{0}$ ) mindig megoldható, hiszen az együttható mátrixból és egy nullvektorból képzett kibővített mátrix rangja mindig meg fog egyezni az együttható mátrix rangjával.

# Lineáris egyenletrendszerek

## Megoldási módszerek I

### Mátrix inverziós módszer

Ha az  $\mathbf{A}$  mátrix kvadratikus és reguláris, akkor invertálható:

$$\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{b}.$$

### Cramer-szabály

Ha az  $\mathbf{A}$  mátrix kvadratikus és reguláris, akkor az együtthatók az alábbi módon számíthatóak:

$$x_i = \frac{\det \mathbf{A}_i}{\det \mathbf{A}},$$

ahol az  $\mathbf{A}_i$  mátrixot úgy képezzük, hogy az  $i$ -edik sorába  $\mathbf{b}$  vektort írjuk be.

# Lineáris egyenletrendszerek

## Megoldási módszerek II

### Gauss elimináció

Sorműveletekkel alakítjuk a kibővített mátrixot:

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_n \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{cccc|c} \square & \square & \cdots & \square & \square \\ 0 & \square & \cdots & \square & \square \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & o & o \end{array} \right]$$

Megoldások száma  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  esetben

Nincs mo.

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} \diagup & & & \\ & \diagup & & \\ & & \diagup & \\ & & & 0 \end{array} \right]$$

1db mo.

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} \diagup & & & \\ & \diagup & & \\ & & \diagup & \\ 0 & & & \end{array} \right]$$

$\infty$  mo.

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} \diagup & & & \\ & \diagup & & \\ & & \diagup & \\ & & & 0 \end{array} \right]$$

# Lineáris egyenletrendszerek

## Feladatok

#6 Oldjuk meg az alábbi lineáris egyenletrendszert!

$$\begin{array}{rcrcrcrcrcrl} x_1 & + & 4x_2 & + & 8x_3 & = & 23 \\ & & & & x_2 & = & 1 \\ 2x_1 & + & 4x_2 & + & 6x_3 & = & 22 \end{array}$$

#7 Milyen együtthatók esetén nem lesz megoldható az egyenletrendszer Cramer-szabállyal?

$$\begin{array}{rcrcrcrcrcrl} ax_1 & + & -2x_2 & + & 1x_3 & = & 1 \\ -4x_1 & + & bx_2 & + & 2x_3 & = & 2 \\ -8x_1 & + & 3bx_2 & + & 4x_3 & = & 3 \end{array}$$

# Lineáris leképezések

## Alapfogalmak I

### Lineáris leképezés

Legyenek  $V_1$  és  $V_2$  ugyanazon  $T$  test feletti vektorterek. Legyen  $\varphi : V_1 \rightarrow V_2$  leképezés, melyet lineáris leképezésnek nevezünk, ha tetszőleges két  $V_1$ -beli vektor ( $\forall \mathbf{a}; \mathbf{b} \in V_1$ ) és  $T$ -beli skalár ( $\alpha \in T$ ) esetén teljesülnek az alábbiak:

- $\varphi(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \varphi(\mathbf{a}) + \varphi(\mathbf{b}) \quad \sim$  összegre tagonként hat,
- $\varphi(\alpha \mathbf{a}) = \alpha \varphi(\mathbf{a}) \quad \sim$  skalár kiemelhető.

# Lineáris leképezések

## Alapfogalmak II

### Magtér

Legyen  $\varphi : V_1 \rightarrow V_2$  lineáris leképezés. A leképezés magtere:

$$\ker \varphi = \{ \mathbf{v} \mid \mathbf{v} \in V_1 \wedge \varphi(\mathbf{v}) = \mathbf{0} \}.$$

### Defektus

A magtér dimenzióját a leképezés defektusának nevezzük:

$$\dim \ker \varphi = \operatorname{def} \varphi.$$

# Lineáris leképezések

## Alapfogalmak III

### Képtér

Egy  $\varphi : V_1 \rightarrow V_2$  lineáris leképezés rangjának nevezzük a képtér dimenzióját:

$$\text{rg } \varphi = \left\{ \mathbf{u} \mid \mathbf{w} \in V_2 \wedge \mathbf{w} = \varphi(\mathbf{v}); \mathbf{v} \in V_1 \right\}.$$

### Rang nullitás tétele

Legyen  $V_1$  véges dimenziós vektortér,  $\varphi : V_1 \rightarrow V_2$  lineáris leképezés, ekkor:

$$\text{rg } \varphi + \text{def } \varphi = \dim V_1$$