

Comme sur des roulettes-1000, bornes

Équipe

L'équipe est composée de 4 membres :

- Thibaut Terris
- Antoine Rabenandrasana
- Thibaut Gonnin
- Huang Xiaohan

Nous avons choisis le thème 1000 bornes par l'école du château.



Description du projet

Le 1000 bornes est un jeu créé en 1954 par Edmond Dujardin. C'est un jeu de cartes très populaire. Pour gagner, il faut parcourir 1000 kilomètres en respectant des règles basées sur le Code de la route.

L'école Publique Spécialisée "Le Château" est un établissement accueillant des enfants de 3 à 12 ans de la maternelle au CM2. Ce projet a été pensé par l'école pour la classe 5 c'est-à-dire la classe des aînées (CM2-12 ans). C'est donc l'âge de notre utilisateur cible. Néanmoins nous pensons que le projet peut-être tout à fait divertissant pour quelqu'un de plus âgé présentant une déficience visuelle.

Notre projet consiste à adapter ce jeu pour un public comportant des non-voyants, déficients visuels ainsi que des troubles de la santé.

Le 1000 bornes est un jeu de cartes multijoueurs, les grandes fonctionnalités de notre projet sont donc d'adapter un jeu de cartes pour notre public cible ainsi que développer dans le jeu un mode solo et un mode multijoueur. Nous allons aussi apporter un soin tout particulier à l'explication des règles.

Chaque utilisateur interagira via les touches du clavier.

Il est possible que nous modifions les règles originales du jeu pour que les parties soient plus courtes et plus simples à jouer.

Contact

[Contacter l'équipe comme sur des roulettes](#)

Ressources

[Règles du 1000 bornes](#)