

Feedack des élèves de l'école du château

Point positif :

- Le jeu est amusant et simple à comprendre
- Pour la plupart des élèves la prise en main du gameplay est assez intuitive une fois les règles et les contrôles expliqués
- Les graphismes sont jolis et plaisent.

Point négatif :

- bug sur une carte. Lors de l'appui sur la touche F2 pour avoir des informations sur cette dernière la synthèse vocale n'a pas du tout donné la bonne description (carte tempête → cette carte permet d'esquiver un récif)
- Le bateau attaque pas. De ce fait les enfants étaient heureux de jouer mais la simplicité du jeu était dérangeante.
- La voix de la synthèse vocale n'aide pas forcément à bien comprendre les cartes. Il faudrait changer la synthèse pour une voix de pirate !
- Un élève avait le réflexe de changer d'appuyer sur « échap » plutôt que de re-appuyer sur espace pour revenir à son jeu. Le problème est qu'il a dû recommencer le jeu depuis le début à cause de ce mauvais réflexe.
- Il y a présence d'un petit bug d'affichage lorsqu'on joue sur grand écran. Le bateau, arrivé à une certaine distance était coupé.
- Il faut prévoir plus de couleurs différentes pour les cartes ainsi que pour le sélecteur. En effet ce dernier étant tout le temps rouge l'élève qui a du mal à voir cette couleur ne peut pas jouer du tout.