

Laborator 11

Se consideră următoarele 2 structuri care definesc o persoană:

```
struct tpersoana {  
    char nume[100];  
    char adresa[100];  
    int varsta;  
}
```

Si

```
struct tpersoana {  
    char *nume;  
    char *adresa;  
    int varsta;  
}
```

Pentru fiecare dintre aceste 2 reprezentări ale unei persoane, să se scrie un program folosind funcții care realizează următoarele facilități:

- Citirea unui număr de n persoane de la tastatură
- Adăugarea unei persoane noi pe o poziție m în șirul de persoane
- Regăsirea unei persoane de pe poziția m din șir și afișarea persoanei regăsite
- Extragerea unei persoane de pe poziția m din șir și afișarea persoanei extrase. Persoana extrasă nu va mai face parte din șir
- Regăsirea unei persoane în șir dacă se furnizează numele persoanei.

Pentru fiecare dintre aceste facilități se va scrie o funcție corespunzătoare. Programul poate conține un meniu care să invite utilizatorul să selecteze una dintre aceste funcționalități – cu excepția citirii persoanelor, care se realizează la exclusiv la începutul programului.