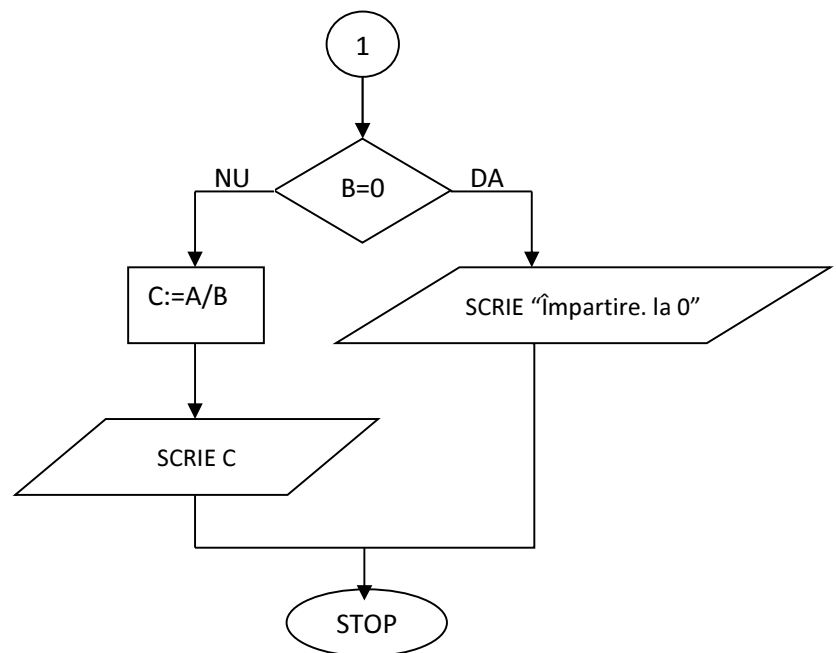
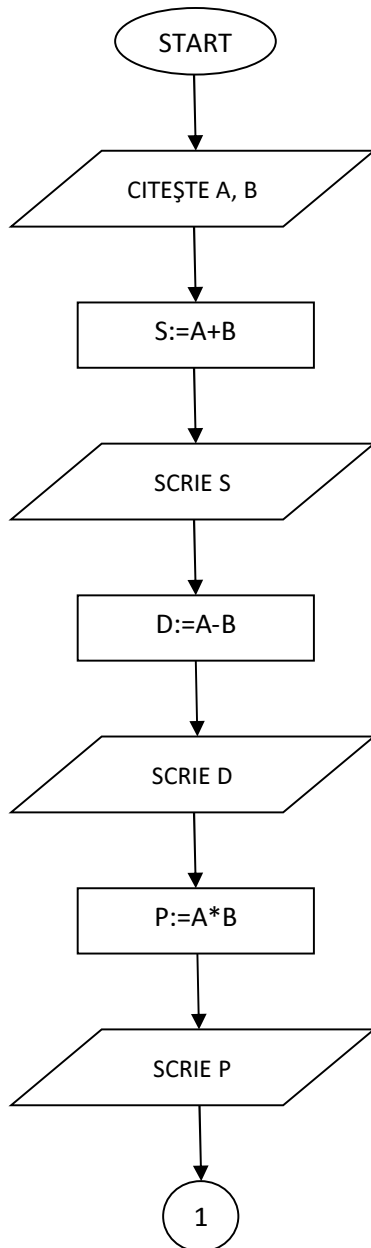


LABORATOR 1 – INTRODUCERE ÎN PROGRAMAREA CALCULATOARELOR

1. Se dau două numere reale A și B. Să se calculeze și să se tipărească suma, diferența, produsul și câtul celor două numere.

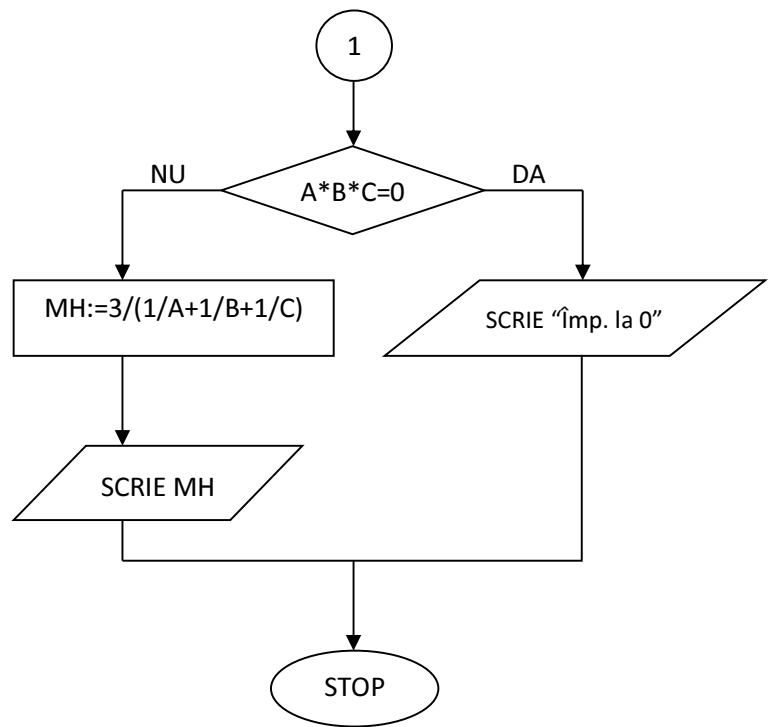
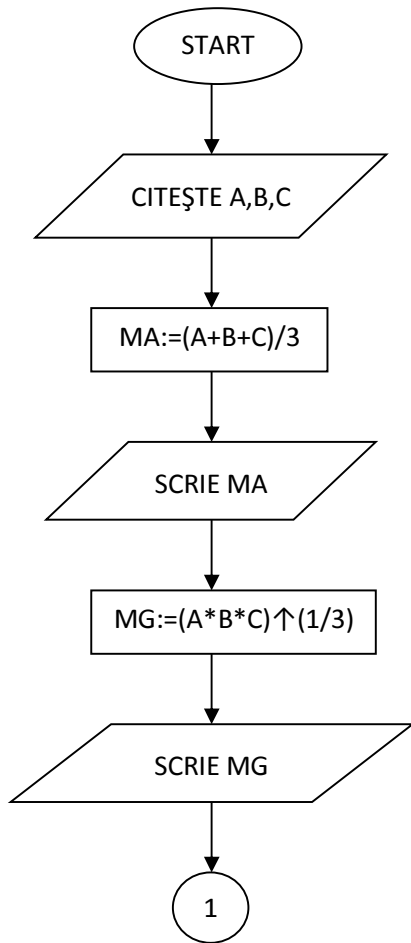


2. Se dau 3 numere naturale A,B,C. Să se scrie schema logică pentru calculul mediei aritmetice, armonice și geometrice.

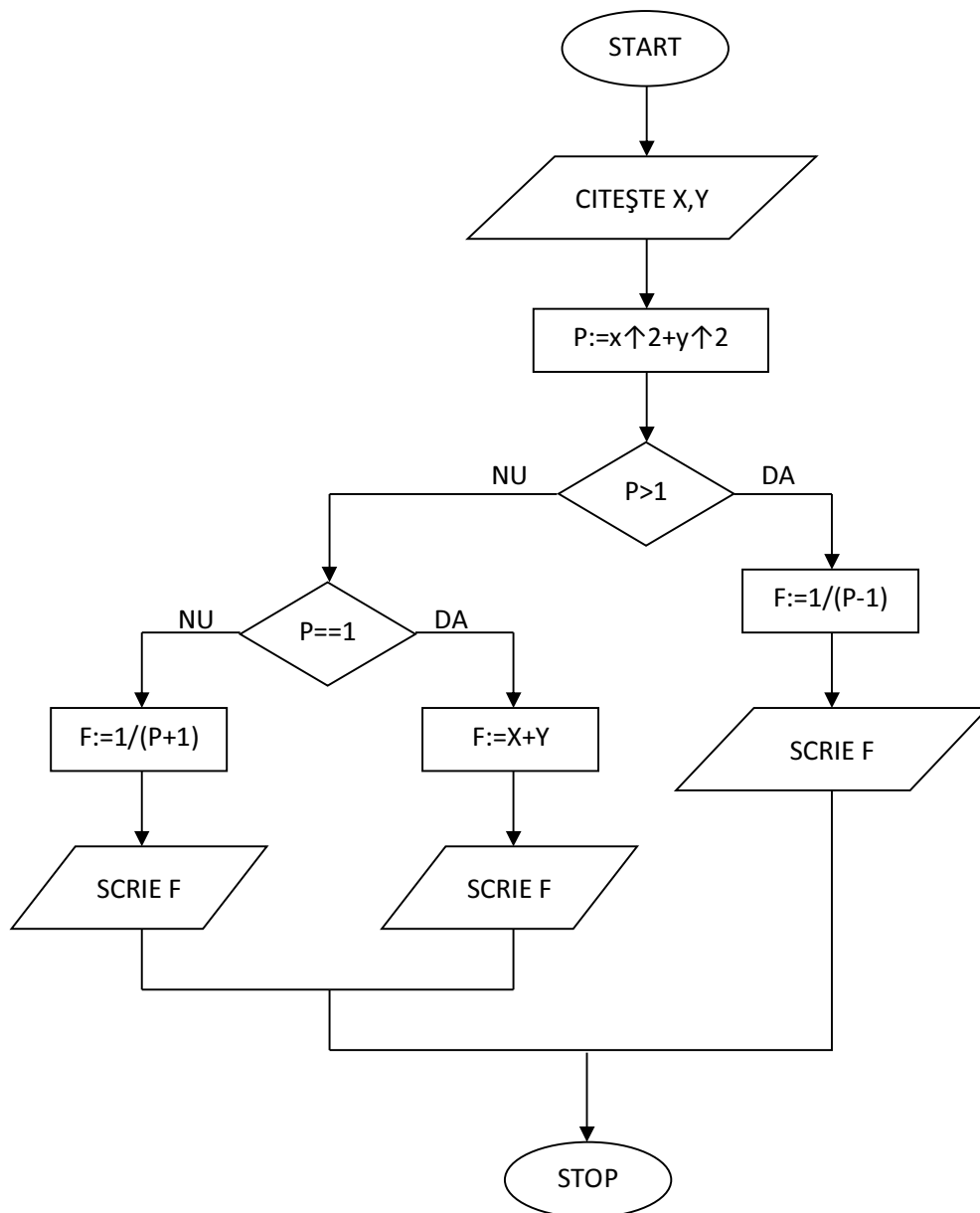
$$MA = (A+B+C)/3$$

$$MG = \sqrt[3]{A * B * C} = (A * B * C)^{\uparrow(1/3)}$$

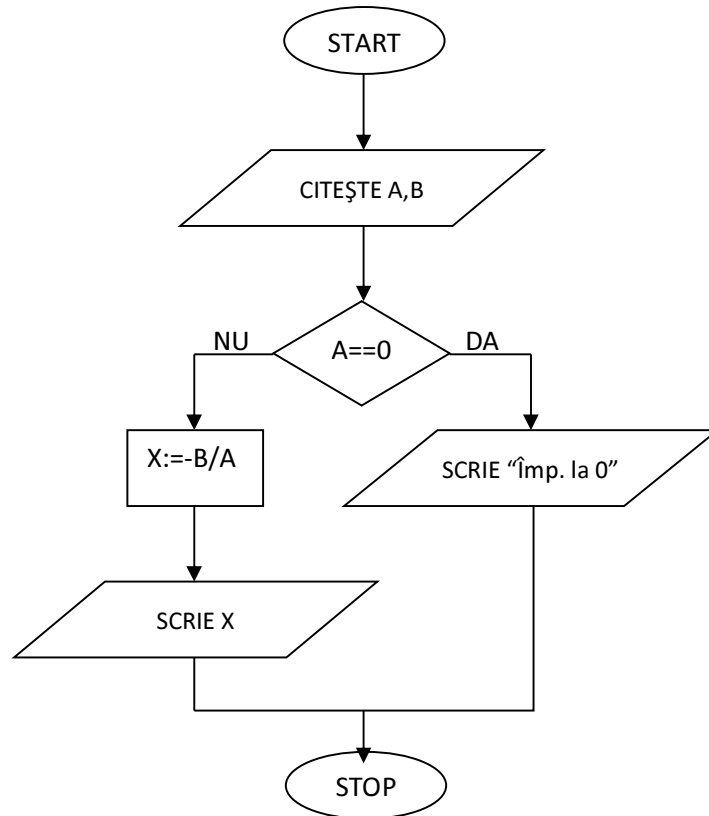
$$MH = \frac{3}{\frac{1}{A} + \frac{1}{B} + \frac{1}{C}} = 3 / (1/A + 1/B + 1/C)$$



3. Se dă funcția $f: \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f_{(x,y)} = \begin{cases} \frac{1}{x^2+y^2+1}, & x^2 + y^2 < 1 \\ x + y, & x^2 + y^2 = 1 \\ \frac{1}{x^2+y^2-1}, & x^2 + y^2 > 1 \end{cases}$. Să se calculeze valoarea lui f .



4. Ecuația de gradul 1. $A \cdot x + B = 0$



5. Ecuația de gradul 2. $A \cdot X^2 + B \cdot X + C = 0$

