

Time left 0:38:20

Question 1

Answer saved

Marked out of  
1.00

Remove flag

`time.time()` returneaza

- ☒ a. the current time in milliseconds since midnight, January 1, 1970 GMT (the Unix time)
- ☐ b. the current time
- ☐ c. the current time in milliseconds since midnight
- ☐ d. the current time in milliseconds

[Clear my choice](#)

◀ Project AI

Jump to...

Next page

Question 2

Answer saved

Marked out of  
1.00

🚩 Flag question

Alegeți modalitatea corectă de a accesa valoarea 20 din următorul tuplu :  
aTuple = ("Orange", [10, 20, 30], (5, 15, 25))

- ☐ a. aTuple[1:2](1)
- ☒ b. aTuple[1][1]
- ☐ c. aTuple[1:2][1]
- ☐ d. aTuple[1:2][1]

[Clear my choice](#)

[Previous page](#)

Question **3**

Not yet  
answered

Marked out of  
1.00

🚩 Flag question

În ce mod un agent de învățare își îmbunătățește performanța?

- ☐ a. Prin acumularea de experiență
- ☐ b. Prin urmărirea unor reguli fixe
- ☐ c. Prin comunicare cu alți agenți
- ☐ d. Prin schimbarea obiectivelor
- ☐ e. Prin schimbarea mediului


Previous page



## Question 4

Not yet answered

Marked out of 1.00

 Flag question

Care este funcția principală a unui agent autonom?

- ☐ a. Să acționeze independent de orice control său supraveghere externă
- ☒ b. Să execute o sarcină sau un set de sarcini specifice
- ☐ c. Să acționeze în așa fel încât să maximizeze propriile beneficii sau utilitatea
- ☐ d. Să acționeze în interesul celui care îl deține sau al utilizatorului său

[Clear my choice](#)

Question 5

Not yet answered

Marked out of 1.00

Flag question

Care este avantajul folosirii programarii dinamice in contextul problemelor de cautare?

- ☒ a. Convergenta mai rapida prin impartirea in subprobleme a calcului de cost.
- ☐ b. Convergenta mai rapida prin utilizarea retelelor neuronale.
- ☐ c. Acuratete mai ridicata prin incorporarea mai multor date.
- ☐ d. Are un format mai flexibil prin folosirea agloritmului gradient descent.

Clear my choice

Question **6**

Not yet answered

Marked out of 1.00

🚩 Flag question



Ce se întâmplă când se execută `'1' == 1`?

- ☐ a. obținem o eroare
- ☐ b. nici o variantă
- ☒ c. obținem un "False"
- ☐ d. obținem un "True"

[Clear my choice](#)



Question **7**

Not yet answered

Marked out of 1.00

🚩 Flag question

Care dintre următoarele instructuni va crea o listă

- ☒ a. toate variantele sunt corecte
- ☐ b. `mylist = list([1, 2, 3])`
- ☐ c. `mylist = list()`
- ☐ d. `mylist = [1, 2, 3]`

Clear my choice

Question 8

Not yet answered

Marked out of 1.00

Flag question



Luați în considerare rezultatele unui experiment medical care urmărește să prezică dacă cineva va dezvolta miopie pe baza unor măsurători fizice și a eredității. În acest caz, setul de date de intrare constă din caracteristicile medicale ale persoanei, iar variabila țintă este binară: 1 pentru cei care sunt susceptibili de a dezvolta miopie și 0 pentru cei care nu sunt. Acest lucru poate fi cel mai bine clasificat ca

- ☐ a. Nici una din variate
- ☐ b. Clustering
- ☐ c. Regresie
- ☒ d. Arborele de decizie

Clear my choice



Not yet answered

Marked out of 1.00

Flag question

Care este valoarea lui x :

```
x = 0
```

```
while (x < 100):
```

```
    x+=2
```

```
    print(x)
```

- ☒ a. 100
- ☐ b. 101
- ☐ c. 99
- ☐ d. Nici una din variante

Clear my choice

Question **10**

Not yet answered

Marked out of 1.00

🚩 Flag question

Ce determină regulile condiție-acțiune într-un agent AI?

- ☐ a. Capacitățile fizice ale agentului
- ☐ b. Metodele de comunicare ale agentului
- ☒ c. Procesul de luare a deciziilor al unui agent
- ☐ d. Modul în care un agent percepe mediul său
- ☐ e. Mecanismul de învățare al agentului

Clear my choice

Question **11**

Not yet answered

Marked out of 1.00

🚩 Flag question

Variabilele sunt create prin




- ☒ a. Operatia de atribuire
- ☐ b. Folosind cuvantul rezervat - **var**
- ☐ c. Trebuie precizat tipul acestora
- ☐ d. Nici una din variante

Clear my choice



## Question 12

Answer saved

Marked out of  
1.00 Remove flag

Ce va reține variabila x după următoarele atribuiri?

$$x = 3$$

$$y = 1$$

$$x = x + x$$

$$y = x + y$$

$$x = y$$

☒ a. 7☐ b. 4☐ c. 8☐ d. 9

Clear my choice

Previous page

Proiect AI

Jump to...

Next page

Question **13**

Answer saved

Marked out of 1.00

🚩 Flag question

Ce rol joacă luarea deciziilor raționale în AI ?

- ☐ a. Este utilizată doar în AI-ul aplicat în jocuri
- ☐ b. Servește doar pentru AI-ul puternic
- ☐ c. Nu este relevant pentru AI
- ☐ d. Este limitată la AI-ul în domeniul financiar
- ☒ e. Este centrală în proiectarea și funcționarea AI-ului

Clear my choice

Question **14**

Answer saved

Marked out of 1.00

🚩 Flag question

Selectați modul corect de a afișa vârsta Emmei.

```
student = {1: {'name': 'Emma', 'age': '27', 'sex': 'Female'},  
           2: {'name': 'Mike', 'age': '22', 'sex': 'Male'}}
```

- ☐ a. `student[0][1]`
- ☒ b. `student[1]["age"]`
- ☐ c. `student[0]["age"]`
- ☐ d. `student[2]["age"]`

[Clear my choice](#)



## Question 15

Answer saved

Marked out of  
1.00

Flag question

Care este caracteristica principală a unui agent reflex?

- ☐ a. Isi poate adapta comportamentul pe baza experiențelor trecute și a obiectivelor viitoare
- ☐ b. Poate raționa despre consecințele acțiunilor sale
- ☒ c. Selectează acțiuni pe baza percepției curente și a unui set fix de reguli
- ☐ d. Poate răspunde doar la sarcini specifice, programate în prealabil
- ☐ e. Poate lua în considerare contextul și obiectivele sistemului din care face parte

[Clear my choice](#)

Question **16**

Answer saved

Marked out of  
1.00

Flag question

Ce rol au actuatorii într-un agent AI?

- ☐ a. Să stocheze date
- ☐ b. Să comunice cu alți agenți
- ☐ c. Să proceseze informații
- ☒ d. Să execute acțiuni în mediu
- ☐ e. Să colecteze date

Clear my choice

Question 17

Not yet  
answered

Marked out of  
1.00

Flag question

Care dintre următoarele descrie cel mai bine conceptul de inteligență artificială generală?

- ☒ a. O mașină care poate să execute orice sarcină intelectuală pe care o poate face un om
- ☐ b. O mașină care poate să execute doar sarcini legate de percepție sau control
- ☐ c. O mașină care poate să execute doar sarcini legate de un domeniu sau industrie specifică
- ☐ d. O mașină care poate să execute doar sarcini specifice, programate în prealabil

Clear my choice

Previous page

Next page



Question **18**

Answer saved

Marked out of  
1.00

🚩 Flag question

Cum percepe un agent AI starea curentă a mediului?

- ☐ a. Prin comunicare cu alți agenți
- ☐ b. Prin acțiuni anterioare
- ☐ c. Prin stocarea de date
- ☒ d. Prin senzori
- ☐ e. Prin reguli prestabilite

Clear my choice

Ce tip de agent AI își adaptează acțiunile pe baza experienței anterioare?

- ☐ a. Agent cu stare
- ☐ b. Agent bazat pe utilitate
- ☐ c. Agent reflexiv
- ☒ d. Agent de învățare
- ☐ e. Agent bazat pe obiective

Clear my choice

Question **20**

Not yet  
answered

Marked out of  
1.00

🚩 Flag question

Ce este returnat de `math.ceil(3.4)` ?

- ☐ a. 5
- ☐ b. 4.0
- ☐ c. 3
- ☐ d. 4

Previous page