nswer saved

Marked out of

Remove flag

time.time() returneaza

- a. the current time in milliseconds since midnight, January 1, 1970 GMT (the Unix time)
- O b. the current time
- O c. the current time in milliseconds since midnight
- O d. the current time in milliseconds

Clear my choice

→ Proiect Al

Jump to...

Next page

Answer saved

Marked out of 1.00

P Flag question

Alegeți modalitatea corectă de a accesa valoarea 20 din următorul tuplu : aTuple = ("Orange", [10, 20, 30], (5, 15, 25))

- O a. aTuple[1:2](1)
- b. aTuple[1][1]
- O c. aTuple[1:2][1]
- O d. aTuple[1:2][1]

Not yet answered

Marked out of 1.00

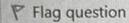
P Flag question

În ce mod un agent de învățare își îmbunătățește performanța?

- O a. Prin acumularea de experiență
- O b. Prin urmărirea unor reguli fixe
- O c. Prin comunicare cu alți agenți
- O d. Prin schimbarea obiectivelor
- O e. Prin schimbarea mediului

Not yet answered

Marked out of 1.00



B

Care este funcția principală a unui agent autonom?

- O a. Să acționeze independent de orice control sau supraveghere externă
- b. Să execute o sarcină sau un set de sarcini specifice
- O c. Să acționeze în așa fel încât să maximizeze propriile beneficii sau utilitatea
- O d. Să acționeze în interesul celui care îl deține sau al utilizatorului său

Marked out of 1.00

P Flag question

Care este avantajul folosirii programarii dinamice in contextul problemelor de cautare?

- a. Convergenta mai rapida prin impartirea in subprobleme a calcului de cost.
- O b. Convergenta mai rapida prin utilizarea retelelor neuronale.
- O c. Acuratete mai ridicata prin incorporarea mai multor date.
- O d. Are un format mai flexibil prin folosirea agloritmului gradient descent.

Not yet answered

Marked out of 1.00

P Flag question

B

Ce se întâmplă când se execută '1' == 1?

- O a. obținem o eroare
- O b. nici o varianta
- oc. obținem un "False"
- O d. obținem un "True"

Marked out of 1.00

P Flag question

6

Care dintre următoarele instructuni va crea o listă ·

- a. toate variantele sunt corecte
- O b. mylist = list([1, 2, 3])
- O c. mylist = list()
- O d. mylist = [1, 2, 3]

Not yet answered

Marked out of 1.00

6

P Flag question

Luați în considerare rezultatele unui experiment medical care urmărește să prezică dacă cineva va dezvolta miopie pe baza unor măsurători fizice și a eredității. În acest caz, setul de date de intrare constă din caracteristicile medicale ale persoanei, iar variabila țintă este binară: 1 pentru cei care sunt susceptibili de a dezvolta miopie și 0 pentru cei care nu sunt. Acest lucru poate fi cel mai bine clasificat ca

- O a. Nici una din variate
- O b. Clustering
- O c. Regresie
- o d. Arborele de decizie

Not yet answered

Marked out of 1.00

P Flag question

Care este valoarea lui x :

- a. 100
- O b. 101
- O c. 99
- O d. Nici una din variante

Not yet answered

Marked out of 1.00

P Flag question

Ce determină regulile condiție-acțiune într-un agent AI?

- O a. Capacitățile fizice ale agentului
- O b. Metodele de comunicare ale agentului
- c. Procesul de luare a deciziilor al unui agent
- O d. Modul în care un agent percepe mediul său
- O e. Mecanismul de învățare al agentului

Not yet answered

Marked out of 1.00

P Flag question

Variabilele sunt create prin

- a. Operatia de atribuire
- O b. Folosind cuvantul rezervat var
- O c. Trebuie precizat tipul acestora
- O d. Nici una din variante

Clear my choice

B

Answer saved

Marked out of 1.00

Remove flag

Ce va reține variabila x după următoarele atribuiri?

$$x = 3$$

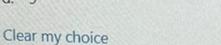
$$x = x + x$$

$$y = x + y$$

$$x = y$$







Previous page

→ Proiect AI

Jump to...

\$

Next page

Answer saved

Marked out of 1.00

P Flag question

Ce rol joacă luarea deciziilor raționale în Al?

- O a. Este utilizată doar în Al-ul aplicat în jocuri
- O b. Servește doar pentru Al-ul puternic
- O c. Nu este relevant pentru Al
- O d. Este limitată la Al-ul în domeniul financiar
- e. Este centrală în proiectarea și funcționarea Al-ului

Answer saved

Marked out of 1.00

F Flag question

Selectați modul corect de a afisa vârsta Emmei.

```
student = {1: {'name': 'Emma', 'age': '27', 'sex': 'Female'},
2: {'name': 'Mike', 'age': '22', 'sex': 'Male'}}
```

- O a. student[0][1]
- b. student[1]["age"]
- O c. student[0]["age"]
- O d. student[2]["age"]

Answer saved

Marked out of

P Flag question

Care este caracteristica principală a unui agent reflex?

- O a. Isi poate adapta comportamentul pe baza experiențelor trecute și a obiectivelor viitoare
- O b. Poate raționa despre consecințele acțiunilor sale
- c. Selectează acțiuni pe baza perceptiei curente și a unui set fix de reguli
- O d. Poate răspunde doar la sarcini specifice, programate în prealabil
- O e. Poate lua în considerare contextul și obiectivele sistemului din care face parte



Answer saved

Marked out of 1.00

P Flag question

Ce rol au actuatorii într-un agent Al?

- O a. Să stocheze date
- O b. Să comunice cu alți agenți
- O c. Să proceseze informații
- d. Să execute acțiuni în mediu
- O e. Să colecteze date

Not yet answered

Marked out of

P Flag question

Care dintre următoarele descrie cel mai bine conceptul de inteligență artificială generală?

- a. O mașină care poate să execute orice sarcină intelectuală pe care o poate face un
- O b. O mașină care poate să execute doar sarcini legate de percepție sau control
- C. O mașină care poate să execute doar sarcini legate de un domeniu sau industrie specifica
- O d. O mașină care poate să execute doar sarcini specifice, programate în prealabil

Answer saved

Marked out of

P Flag question

Cum percepe un agent Al starea curentă a mediului?

- O a. Prin comunicare cu alți agenți
- O b. Prin acțiuni anterioare
- O c. Prin stocarea de date
- od. Prin senzori
- O e. Prin reguli prestabilite

on **19**

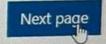
et ered

ed out of

ag question

Ce tip de agent AI își adaptează acțiunile pe baza experienței anterioare?

- a. Agent cu stare
- O b. Agent bazat pe utilitate
- C. Agent reflexiv
- d. Agent de învățare
- e. Agent baza e obiective



Not yet answered

Marked out of 1.00

P Flag question

Ce este returnat de math.ceil(3.4)?

- O a. 5
- O b. 4.0
- O c. 3
- O d. 4