

순서도 기본 도형

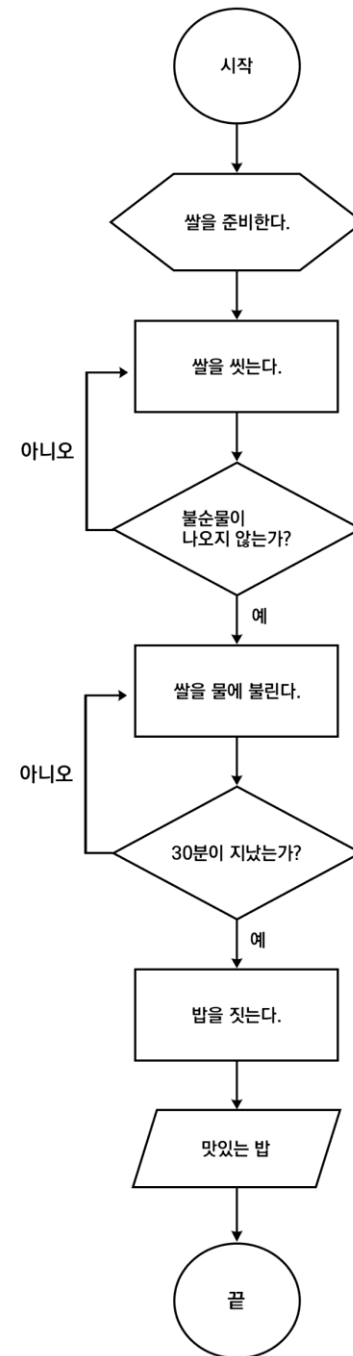
| 도형 | 명칭 | 설명 |
|---|-------|------------------------------|
|  | 시작/끝 | 순서도의 시작이나 끝을 표시 |
|  | 흐름선 | 도형 간의 연결과 흐름을 표시 |
|  | 준비 | 작업 시작 전에 해야 할 작업을 명시 |
|  | 작업 | 처리해야 할 작업을 명시 |
|  | 판단 | 조건에 따른 분기를 표시(예/아니오, YES/NO) |
|  | 입력/출력 | 데이터의 입력과 출력을 표시 |

예. 밥을 짓는 순서도

- 쌀을 씻는다.
- 쌀을 물에 불린다.
- 밥을 짓는다.



1. 쌀을 씻는다.
 - 결정 : 불순물이 나오지 않는가?
 - 예 -> 다음 단계로 진행한다.
 - 아니오 -> 쌀을 씻는다.
2. 쌀을 물에 불린다.
 - 결정 : 30분이 지났는가?
 - 예 -> 다음 단계로 진행한다.
 - 아니오 -> 쌀을 물에 불린다.
3. 밥을 짓는다.



예. 학점 계산하기 순서도

사용자가 점수를 입력하면 해당 점수에 따라 학점을 출력하는 프로그램의 순서도

- 90점 이상: A
- 80점 이상 90점 미만: B
- 70점 이상 80점 미만: C
- 60점 이상 70점 미만: D
- 60점 미만: F

