



PROGRAMOZÁS 2

2.hét

ÁTTEKINTÉS

- ▶ Osztály, objektum
 - ▶ Egységbezárás, metódusok, adattagok
 - ▶ Lekérdező/beállító metódusok
 - ▶ Konstruktork/destruktorok
 - ▶ Feladatok
- 
- A series of white diagonal lines of varying lengths and thicknesses are positioned in the bottom right corner of the slide, creating a modern, abstract graphic element.


OSZTÁLY, OBJEKTUM

- ▶ Osztály: attribútumok(változók) és a hozzájuk tartozó metódusok egységbe zárt csoportja; az adott objektum deklarációja.
 - ▶ Objektum: Az osztály egy példánya.
- 
- A decorative graphic consisting of several parallel white lines of varying lengths, slanted diagonally upwards from left to right, located in the bottom right corner of the slide.

EGYSÉGBEZÁRÁS, METÓDUSOK, ADATTAGOK

- ▶ Egységbezárás: Az objektumok adatait és a rajtuk végezhető műveleteket szoros egységbe zárjuk.
Máshogy megfogalmazva az összetartozó változókat és azokat a metódusokat, melyek műveleteket végeznek rajtuk egy helyre csoportosítjuk.

EGYSÉGBEZÁRÁS, METÓDUSOK, ADATTAGOK

- ▶ Metódus: Az osztályhoz tartozó eljárásokat és függvényeket jelenti.
 - ▶ Adattagok: Az osztály változóit jelenti.
- 
- A decorative graphic consisting of several parallel white lines of varying lengths, slanted diagonally upwards from left to right, located in the bottom right corner of the slide.

KONSTRUKTOR/DESTRUKTOR

- ▶ Konstruktor: Az objektum létrehozásakor (példányosításakor) lefutó speciális metódus, fő feladata az osztály adattagjainak létrehozása, és beállítása.
- ▶ Destruktor: A konstruktorral ellentétes műveletet végez. Az objektum törlésekor lefutó speciális metódus, felszabadítja az objektum által lefoglalt memóriát, törli az adattagokat.



LEKÉRDEZŐ/BEÁLLÍTÓ METÓDUSOK

- ▶ Feladatuk, hogy lehetővé teszik a nem elérhető adattagok értékének lekérdezését és értékeinek beállítását.
- ▶ Lekérdező metódus: visszatér az adott adattag értékével
- ▶ Beállító metódus: beállítja a megadott értéket az objektum adattagnál.