PROGRAMOZÁS 2

4.hét

ÁTTEKINTÉS

- ▶ Öröklődés, függvények felülírása
- Láthatóság, kötés, az ősosztály elérése
- ▶ Feladatok

ÖRÖKLŐDÉS

- Az öröklődés objektumtípusok között fennálló speciális kapcsolat, amely során az egyik osztály egy másik általánosításaként, vagy megfordítva a másik osztály az egyik specializált változataként jelenik meg.
- Lényege, hogy egy adott osztály metódusait és tagváltozóit felhasználva új bővített osztályt hozunk létre, amely elérve az alaposztályt kibővíti további részekkel (újabb tagváltozók, metódusok), és adott esetben felül is írja azokat.

ÖRÖKLŐDÉS

Származtatott osztály

AUDI A6

Végsebesség Gyorsulás Fogyasztás

Mercedes X

Végsebesség Gyorsulás Fogyasztás Származtatott osztály

AUTÓ

Motor márka Ősosztály

LÁTHATÓSÁG,KÖTÉS

A láthatóság azt jelenti ebben az esetben, hogy a származtatott osztály mely részeit fogja elérni az ősosztálynak (melyik private és melyik public).

▶ Példa:

- Class Mercedes X1 és AUDI A6 (lásd példakód)
- ▶ Az __str__ operátor és a beállító/lekérdező metódusok elérhetőek
- A private tagváltózok nem elérhetőek.
- A kötés lényegi értelme, hogy az adott metódus kötődik-é bármelyik példányhoz vagy nem (statikus vagy nem, lásd a math beépített metódusai)