Informatie Notas semester 2

Fordeyn Tibo

INHOUDSTAFEL

1 Broncodering 2

1 Broncodering

Bewijs 1.0.1:

Stelling:

 $L \cdot \log r \ge H(A)$.

met

$$L = \sum_{i=1}^{n} p_i \cdot l_i.$$

$$H(A) = -\sum_{i=1}^{n} p_{i} \cdot \log p_{i}.$$

$$H(A) - L \cdot \log r = \sum_{i=1}^{n} \left(p_{i} \cdot \log p_{i} + p_{i} l_{i} \log r \right).$$

$$\iff \sum_{i=1}^{n} \left(p_{i} \log \frac{1}{p_{i} r^{l_{i}}} \right).$$

$$\iff \sum_{i=1}^{n} p_{i} \frac{\ln \left(\frac{1}{p_{i} \cdot r^{l_{i}}} \right)}{\ln(2)}.$$

Herrinnering 1.0.1

$$ln(a) \le a - 1$$
.

$$\iff \sum_{i=1}^n p_i \cdot \ln \left(\frac{1}{p_i r^{l_i}} \right) \le \sum_{i=1}^n p_i \cdot \left(\frac{1}{p_i \cdot r^{l_i}} - 1 \right).$$

Opmerking 1.0.1

Kraft zegt niets over efficientie We kijken nu naar broncodes zonder verlies.

Definitie 1.0.1: Efficientie

efficientie van broncodde

$$\epsilon = \frac{H(A)}{L \cdot \log r}.$$

$$\equiv \frac{\text{bit}_i/\text{symbool A}}{\text{bit/codewoord C}}$$

Huffman codering werkt door altijd boom te nemen de kleinsten samente nemen;



Dan kun je efficientie bepalen

$$H(A) = \dots [bit_i/Symbool uit A].$$

$$L = \dots = [bit/codewoord uit C].$$

$$\epsilon = \frac{H(A)}{L \cdot \log r}.$$

Opmerking 1.0.2

Wat doe je als je drie symbolen hebt? Splitsen i ndrie ... Zorg vooral dat je zo'n boom op kunt stellen

Opmerking 1.0.3

$$P(1|0) + P(0|0) = 1.$$

Opmerking 1.0.4 Lempel

Dit is een manier om door de tekst tot een systematische manier leidt om code uit de tekst af gte leiden zonder dat je de statistiek moet kennen. Maar