

STAGE

Project plan

Tibo Vermunicht

2025 - 2026

Inhoud

1. INLEIDING	<hr/> 3
2. STAGEBEDRIJF	<hr/> 3
3. OPDRACHT	<hr/> 3
3.1. Omschrijving	<hr/> 4
3.2. Plan van aanpak	<hr/> 4
3.2.1. Setup en Concept	<hr/> 4
3.2.2. Front – en backend	<hr/> 4
3.2.3. Database	<hr/> 4
3.2.4. Hardware aansturen	<hr/> 4
4. PLANNING	<hr/> 5
5. COMMUNICATIE	<hr/> 7

1. Inleiding

In dit document ga ik mijn projectplan van mijn stage toelichten. Dit zal antwoorden geven op de typische w-vraagwoorden (Who, What, Why en When) met betrekking tot mijn stage. Ten slotte, ga ik toelichten hoe ik zal communiceren tijdens mijn stage, zowel intern binnen het bedrijf, als extern met mijn stagebegeleider.

2. Achtergrond

2.1. Stagebedrijf

Ik loop mijn stage bij een bedrijf Sodego. Sodego is opgericht in 2015 en is een IT-bedrijf dat in veel markten thuis is in de IT-wereld. Je kan bij hen terecht voor software, database ontwikkeling, automatisatie, realtime data, Internet of Things, elektronica en grafisch werk. Het is een relatief klein bedrijf met slechts zes medewerkers, maar het bezit zeker de ambitie om op een natuurlijke en organische manier te groeien

2.2. Klant

De klant voor dit project is Studio2290, een fotoclub uit Vorselaar. De leden komen wekelijks samen om hun foto's met elkaar te delen en te bespreken. Om de twee jaar organiseert de club een tentoonstelling waarbij alle leden de kans krijgen om hun werk aan het publiek te tonen. Voor elke editie zoeken ze een nieuwe, originele manier om de foto's te presenteren, zodat de tentoonstelling telkens een frisse en creatieve uitstraling krijgt.

3. Opdracht

Mijn stageopdracht bestaat uit het maken van een applicatie die gebruikt kan worden voor de sturing van schermen tijdens een tentoonstelling.

3.1. Huidige situatie

Tijdens vorige editie van de tentoonstelling werd de opstelling aangestuurd door een eenvoudige vb.net applicatie die over een mappenstructuur liep om zo elke reeks te tonen. De mappenstructuur was opgebouwd uit een basis van de naam van de auteur, waarbij elke auteur één of meerdere sub mappen had die zich voordeden als reeksen. In deze reeksen zaten maximaal vijf foto's die in de bestandsnaam de specifieke scherm en rotatie van scherm bevatte. Dit was een zeer onduidelijke structuur met geen mogelijkheid om aanpassingen aan volgorde van reeksen.

3.2. Omschrijving

Deze opdracht omvat de ontwikkeling van een desktopapplicatie waarmee de administrator of beheerder van de fotoclub alle nodige data kan beheren.

Binnen deze applicatie kunnen personen worden aangemaakt, waarbij aan elke persoon één of meerdere foto's kunnen worden toegevoegd. Deze foto's kunnen vervolgens deel uitmaken van één of meerdere reeksen en worden gekoppeld aan een specifieke drager (bijvoorbeeld een tv-scherm).

Op die manier kan worden vastgelegd welke foto op welk scherm wordt weergegeven, evenals de positie van dat scherm binnen de opstelling. De verschillende reeksen zijn op hun beurt gekoppeld aan specifieke activiteiten.

Tijdens de tentoonstelling worden deze reeksen weergegeven op vijf 4K-tv's die zijn bevestigd aan een mechanische rail. Dankzij dit systeem kunnen de schermen zijwaarts bewegen en van oriëntatie veranderen, afhankelijk van de getoonde foto.

De aansturing van zowel de beelden op de tv's als de beweging en rotatie van de schermen gebeurt via een Raspberry Pi, die als controller fungeert voor zowel de weergave als de mechanische besturing.

3.3. Plan van aanpak

3.3.1. Setup en Concept

Eerst zal ik een functionele beschrijving maken van de opdracht zodat het geheel van de opdracht duidelijker wordt. Deze beschrijving zal ook de mockups bevatten van alle schermen die nodig zijn zodat er beter zichtbaar is wat er exact nodig voor de database die ik moet aanmaken.

3.3.2. Front – en backend

De desktopapplicatie zal worden ontwikkeld als een WinForms-applicatie in Visual Basic. In eerste instantie werk ik met een basislay-out van de schermen om de functionaliteit op punt te stellen. Zodra de werking correct is, zal ik de definitieve vormgeving en lay-out van de schermen uitwerken.

3.3.3. Database

Voor de database zal ik gebruik maken van een Microsoft SQL database. Deze keuze komt van de opdrachtgever aangezien hij hier het meest vertrouwd mee is.

Voor de applicatie gaat de database lokaal aanwezig zijn maar deze is lokaal op elke pc dus zal er ook synchronisatie moeten voorzien worden zodat deze allemaal gesynchroniseerd blijven.

3.3.4. Hardware aansturen

De master-pc waarop de hoofdapplicatie draait zal met Raspberry Pi's verbonden zijn via een switch zodat er over een lokaal netwerk de nodige communicatie kan gebeuren.

3.4. Projectafbakening

Ik moet zowel de desktopapplicatie ontwikkelen als de applicatie voor het aansturen van de motoren en het weergeven van de informatie op de schermen.

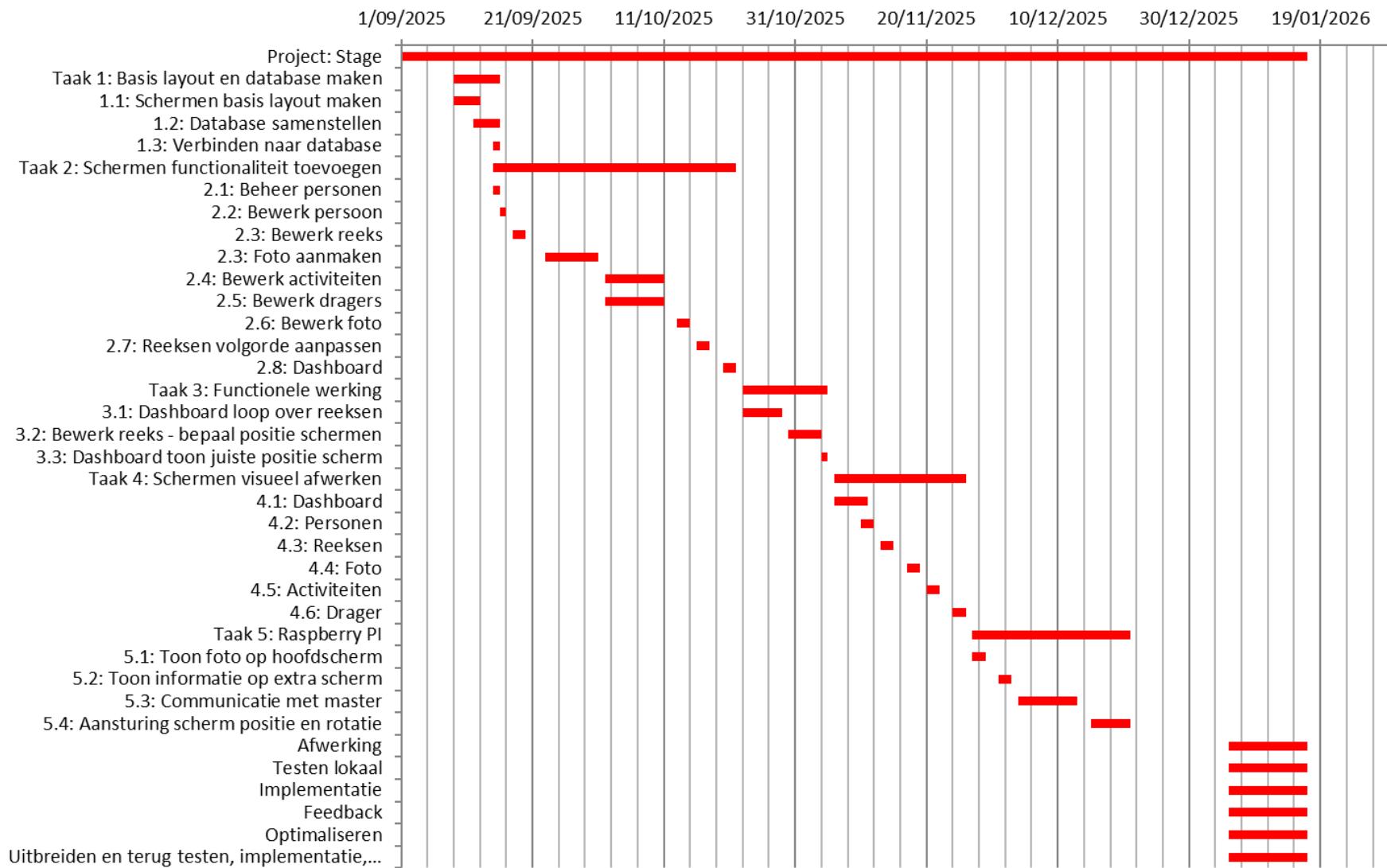
De mechanische opbouw van de opstelling behoort niet tot mijn takenpakket voor dit project.

4. Planning

Aan het begin van mijn stage heb ik een planning opgesteld die ook een Gantt-chart toont zodat je een visuele weergave krijgt van de planning. Dit geeft ook een overzichtelijke manier op de voortgang bij te houden en te zien waar moet bijgestuurd worden indien nodig.

Zie gantt-chart op volgende pagina.

Gantt Chart



5. Communicatie

De interne communicatie gebeurt via stand-up meetings die elke ochtend plaatsvindt rond het keukeneiland. Iedereen zegt een voor een kort waar hij/zij mee bezig is en wat er die dag op de planning staat. Verder kan ik ook vragen stellen aan iedereen doordat allemaal samen zitten.

De tussentijdse evaluatie wordt gedaan door mijn stagementor, Ismaël Cams, in de week van 20 oktober. Deze zal met mij besproken worden om een idee te geven van hoe de stage tot dan toe verlopen is en welke werkpunten er nog zijn.

De communicatie met mijn stagebegeleider, Els Peetermans, kan via mail of telefonisch indien nodig gebeuren.

Om de twee weken stuur ik ook een verslag door waarin staat wat ik elke dag gedaan heb.

Verder zijn er nog enkele meetings/momenten waarbij we samenkomen:

Stage-bezoek: 18 September om 10u

Terugkommoment 1: 9 Oktober om 9u

Terugkommoment 2: 2 December om 13u



CONTACT

Tibo Vermunicht | Student
R0656958@student.thomasmore.be

THOMAS
MORE