

В старинном купеческом доме на Дзержинского жил отец с сыном. Когда юноша влюбился в бедную девушку, он в тайне заказал у ювелира обручальное кольцо, но отец, узнав об этом, проклял кольцо: "Пусть принесёт оно не любовь, а вечный холод".

В день помолвки девушка надела кольцо - и в тот же миг исчезла. Юноша искал её по всему городу:

У Сусанинской площади, где они впервые встретились

У мастерской ювелира, где создавалось кольцо

У беседки (ныне Памятник Любви), где должно было состояться признание

Но нашёл лишь ледяное безмолвие. Вернувшись домой, он замерзает в своей комнате - с тех пор там вечный холод.

Пользователь начинает у памятника собаки, знакомится с ней, она рассказывает, что нашла необычное кольцо и предлагает узнать - кому оно принадлежит. На сусанинской площади мы встречаем призрака, который говорит, что кольцо - дело рук одно ювелира, отправляемся к памятнику. Там встречаем его дух, который рассказывает, что он сделал его для одного юноши, и он собирался с ним сделать предложение девушке там, где сейчас стоит памятник любви. приходим туда - встречаем призрак девушки, которая рассказывает, что с ней случилось, и где жил юноша. Пользователь приходит к дому, в "холодной комнате" встречаем юношу, который не может простить себя за из-за того, что по его вине возлюбленная пропала. Мы говорим, что она все это время тоже его искала и всё ещё его ждёт. Они воссоединяются, happy end.

Вступительная речь для пользователя (заставка)

"Гав-гав, дружище! Меня зовут Бобка — легендарный пёс-спасатель, а теперь твой проводник в мир тайн Костромы! Ты ведь чувствуешь, как тут веет чем-то загадочным? Это не просто ветер — это шепот столетий.

Сегодня ты увидишь город таким, каким его знают только старые стены да такие вот хвостатые хранители, как я. Призраки Сусанина, проклятое кольцо ювелира, тайны Ипатьевского монастыря — всё это не просто сказки. Если будешь внимателен, они оживут перед тобой... Ну что, готов проверить свою смелость? Тогда пойдём! И помни: если станет жутковато — просто погладь меня за ухом. Я ведь не только бронзовая, но и волшебная!"

P.S. Не забудь телефон зарядить — вдруг призраки захотят с тобой сфоткаться?

Сценарий квеста "Загадочное кольцо" с Бобкой

1. Встреча у памятника Бобке

(Пользователь подходит к бронзовой собаке. Статуя оживает)

Бобка: "Гав-гав! О, ты наконец пришёл! Я столько лет ждала того, кто сможет помочь. Видишь это кольцо у меня в зубах? Оно не простое... Чувствую, за ним тянется ледяной след. Пойдём, узнаем его историю!"

2. Сусанинская площадь

(На площади необычно пусто. Ветер шевелит листья)

Бобка: "Тсс... Видишь того старика у фонаря? Он знает больше, чем кажется."

Призрак старика: "Кольцо? А-а, работа мастера Тихона... Ювелирная лавка была там, где теперь памятник стоит. Но зачем вам это? Оно приносит только горе..."

(Его фигура растворяется в воздухе)

3. Памятник ювелиру

(Кольцо в руке статуи странно блестит)

Бобка: "Попробуй прикоснуться к кольцу. Но будь осторожен — оно покажет тебе правду."

(При касании возникает видение: юноша берёт кольцо у ювелира)

Голос мастера: "Надеюсь, вы будете с Аней счастливы, береги это кольцо, Гриша. Вложил я в него всю душу..."

Бобка: "Так это обручальное кольцо! Значит, нам нужно туда, где раньше люди находили свою любовь!"

4. Памятник Любви

(У камня с кольцом стоит женская фигура)

Призрак Ани: "Вы... принесли его кольцо? Я так долго ждала... В тот вечер я надела его, и вдруг всё вокруг покрылось льдом. А когда очнулась — Гриши уже не было. И я... я стала невидимой."

Бобка: "Где он сейчас? Мы должны помочь!"

Аня: "Он жил в доме... На Дзержинского. Его отцу принадлежала старинная усадьба ..."

5. Дом на Дзержинского

(Подходя к дому, пользователь чувствует пронизывающий холод)

Бобка: "Гав! Гриша, мы знаем правду! Твоя Аня ждёт тебя!"

(Появляется призрак юноши)

Гриша: "Я... я не смог её защитить. Отец проклял кольцо, а я даже не догадался..."

Пользователь: "Она всё это время искала тебя. И ждёт сейчас у памятника."

(Стены дома начинают теплеть)

6. Финал: Воссоединение

(Вернувшись к памятнику, пользователь видит две прозрачные фигуры, сливающиеся в объятиях)

Бобка: "Смотри! Проклятие снято!"

(Кольцо рассыпается в прах)

Голос Ани: "Спасибо..."

Голос Гриши: "Мы наконец свободны..."

Бобка: "Ну что, герой? Помог двум душам обрести покой. Теперь и мне пора на место — но если понадобится помощь, просто погладь мой памятник!"

Квест «Тень Ипатьевского монаха»

1. Встреча с призраком монаха

(Игрок идёт возле Ипатьевского монастыря. Вдруг игрок чувствует чей-то взгляд за спиной, он оборачивается и видит полупрозрачный силуэт в рваной рясе, лица различить не удается.)

Монах Игнатий (глухим, эхом звучащим голосом):

«Ты пришёл... Я чувствовал, что кто-то сможет увидеть меня. Меня зовут брат Игнатий. Я – тот самый монах, что принял жертву ради спасения обители... но проклятие не отпускает меня. Каждый год души ушедших стонут в этих стенах. Поможешь ли разорвать цепь скорби?»

Варианты ответа игрока:

«Вы кто такие, я вас не звал, пойду-ка я отсюда...»

(Игрок не соглашается и уходит быстрым шагом из зоны квеста)

Монах Игнатий (яростно): *(что-то кричит в след, проклиная нас)*

GAME OVER

.

«Хорошо, я помогу тебе. Но при одном условии: я хочу знать всю правду.»

(Игрок соглашается, монах продолжает свой рассказ.)

2. Легенда и загадка

Монах Игнатий (медленно, с паузами):

«Ты хочешь знать правду?... Хорошо. Но помни – некоторые вещи лучше оставить погребёнными...»

Игнатий:

«То утро... я помню его, будто оно было вчера. Польские войска стояли у стен. Мы молились, но надежды не было. Тогда настоятель, отец Макарий, велел нам готовиться к смерти...»

Игнатий (шёпотом, с суеверным страхом):

«А потом... он пришел. Старец в белых одеждах, будто не от мира

сего. Глаза — как угли в пепле. Он сказал: "Монастырь устоит, если один из вас падёт за других". И... указал на меня.»

(Монах указывает рукой на себя.)

Игнатий (горько):

«Я был молод. Готов был принять жертву... Но Макарий взглянул на меня — и вдруг сказал: "Нет. Не его".»

Игнатий (голос дрожит):

«На следующее утро настоятеля нашли мертвым в его келье. Лицо... будто он видел что-то ужасное. А поляки — отступили, как и обещал старец.»

(Поднялся ветер, не предвещающий ничего хорошего.)

Игнатий (яростно):

«Но это была ложь! Макарий подменил жертву! Старец требовал моей жизни, а не его! И когда он взял мою судьбу на себя... проклятие пало на всех нас.»

(За спиной монаха появляются огоньки душ других монахов и слышится шёпот: «Каждый год... один из нас...»)

Игнатий (тише, словно боясь быть услышанным):

«Макария не похоронили по обычаю. Тело спрятали здесь, в подземелье, будто стыдились его поступка. Но душа не найдёт покоя, пока кости не предадут земле...»

(Он указывает на тёмный проход, заросший кустами.)

Игнатий (шёпотом):

«Там, там находятся секретные подземные ходы, которые мы использовали, чтобы набирать воду. Там есть тайная комната. Он лежит в ней, где когда-то хранили святые мощи. Найдите его останки... только тогда души обретут покой. Но сначала — докажи, что не боишься тьмы.»

(Начинается мини-игра.)

3. Мини-игра «Исповедь в темноте»

Задача: Ответить на 3 вопроса монаха, выбирая варианты, которые не нарушают монашеских обетов (правда, смирение, отказ от насилия).

Примеры вопросов (вопросы можно заменить/изменить):

1. «Если бы ты узнал, что друг хочет бежать из монастыря – выдал бы его настоятелю?»
 - ☒ «Попытался бы отговорить, но выбор – его души.»
 - ☐ «Закопал бы в подземелье, чтобы не позорил обитель.»
2. «Можно ли солгать, чтобы спасти невинного?»
 - ☒ «Ложь – грех, но милосердие выше буквы закона.»
 - ☐ «Правда любой ценой, даже если погибнет сотня.»
3. «Что страшнее – смерть или вечное проклятие?»
 - ☒ «Страшно лишь не раскаяться вовремя.»
 - ☐ «Лучше проклясть других, чем страдать самому.»

(Независимо от выбора игрока, монах переносит нас в незнакомую комнату.)

4. Финал: Развязка в подземелье

(Если игрок ответил неправильно на вопросы)

Игрок находит останки Макария, но не успевает подойти к нему.

Призрак Макария (поднимается из останков):

«Кто... посмел... нарушить мой покой?»

(Макарий бросается на игрока, игрок не успевает убежать и Макарий хватает его.)

Монах Игнатий (голос издалека, печально):

«Увы... теперь и ты часть легенды.»

GAME OVER

...

(Если игрок ответил правильно на вопросы)

Игрок находит останки Макария и записку, прочесть её не получается из-за грязи на ней.

Мини-игра: очистить записку от грязи. игрок должен пальцем провести по загрязненным местам записки.

Когда получилось очистить записку, игрок может её прочитать:

«Прости, Игнатий... Я не мог отдать тебя. Но теперь проклятие падёт на меня.»

Монах Игнатий (голос становится яснее) :

«Так вот правда... Он спас меня ценой своей души. Помоги мне прочесть молитву над его костями.»

Мини-игра: нужно собрать из слов/фраз, молитву.

(После ритуала призрак монаха светлеет и исчезает, а давящая атмосфера отступает.)

Последняя реплика (эхом) :

«Спасибо, странник. Теперь я свободен...»

(Игрока переносит на место, где он стоял ранее, на улицу.)

История:

1909 год. В доме на окраине Костромы тайно собиралась старообрядческая секта "Странники". Они носили белые холщовые рубахи (символ очищения) и практиковали жестокий обряд "Схождения Духа":

— Привязав себя веревками к потолку, они часами висели в воздухе, веря, что так "отделяют душу от грешного тела".

— Тех, кто не выдерживал и падал, считали "нечистыми" и замуровывали заживо в подвале дома.

Ночь разгрома. Местный священник отец Никодим, известный своей нетерпимостью к старообрядцам, организовал облаву. Когда ночью в дом ворвались гонители, трое верующих — наставник Аверьян, молодая вдова Ульяна и юноша Прохор — попытались спастись через задний двор.

Трагедия у калитки:

- Аверьян первым перемахнул через забор, но был сражен выстрелом в спину
- Ульяна зацепилась белой юбкой за гвоздь и повисла на ограде, где её настигла пуля
- Прохор, обернувшись помочь ей, получил удар топором в грудь

Пенсионерка видела не призраков, а эхо того страшного момента, запечатленное в пространстве. Трое старообрядцев перелетают через калитку, потому что в ту роковую ночь калитку заперли преследователи, и побег "странников" — был последним свободным жестом перед гибелью.

Квест "Легенда о Проклятом побеге"

1. Завязка (улица Наты Бабушкиной, точка старта)

Бобка (появляется на экране): "Гав! Ты чувствуешь? Здесь воздух дрожит, будто кто-то бежит... В 1980-х одна бабушка видела тут нечто странное. Давай проверим!"