

Tecnologias Para Back-End

Prof.^a JUNIO FIGUEIRÊDO

JUNIOINF@GMAIL.COM

APRESENTAÇÃO

Spring

Spring



Spring



Tecnologias e Objetivos



Objetivos

- O objetivo neste curso é usarmos o **Spring Boot** para **desenvolvermos uma API Rest**, com algumas funcionalidades.
- A ideia é desenvolver um **CRUD**, sendo as quatro operações fundamentais das aplicações: **cadastro, listagem, atualização e exclusão de informações**.
- Vamos ver também como **aplicar validações das informações** que chegam na nossa API, usando o *Bean Validation*.
- Depois, vamos aprender a **utilizar o conceito de paginação e ordenação** das informações que a nossa API vai devolver.

Tecnologias

- Spring Boot 3
 - Crie do zero uma API Rest em Java com Spring Boot
- Java 21
 - o **Java 21** sendo a última versão **LTS**
- Lombok
 - responsável por fazer a geração de códigos repetitivos, como *getters*, *setters*, *toString*, entre outros

Tecnologias

- MySQL e Flyway
- ✓ Usaremos o banco de dados **MySQL** para armazenar as informações da API e junto com ele utilizaremos a biblioteca **Flyway**. Isso para termos o controle do histórico de evolução do banco de dados, um conceito que chamamos de **Migration**.

Tecnologias

- JPA e Hibernate
- ✓ A camada de persistência da nossa aplicação será feita com a **JPA** (*Java Persistence API*), com o **Hibernate** como implementação dessa especificação e usando os módulos do Spring Boot, para tornar esse processo o mais simples possível.

Tecnologias

- Maven
 - Usaremos o **Maven** para gerenciar as dependências do projeto
- Insomnia
 - Mas **para testarmos a API**, usaremos o **Insomnia**, sendo uma ferramenta usada para testes em API.

RESUMO DO APRENDIZADO

- Desenvolvimento de uma API Rest
- CRUD (Create, Read, Update e Delete)
- Validações
- Paginação e ordenação

Spring

Clinica Médica



Gerenciando sua clínica



Médicos(as)



Pacientes



Consultas

Spring



Tecnologias e Objetivos – Parte 2



Objetivos

- O objetivo para esse semestre, focaremos na segurança, no controle de autenticação e de autorização da API.
- Iremos implementar uma tela de login.
- Onde usaremos um modulo do Spring “SPRING SECURITY, responsável por essa segurança.
- Usaremos a autenticação fundamentada em tokens com o padrão JSON Web Token – JWT

Objetivos

- Também aprenderemos a documentar a nossa API com SpringDoc um opção mais fácil e menos trabalhosa do que o Swagger UI.
- Implementação das Regras de Negócio.
- Também aprenderemos a fazer testes automatizados a biblioteca Junit padrão do Java.

Spring

TEMPO – P4 NOITE

MESES DE AULAS				
DIAS	AGOSTO	SETEMBRO	OUTUBRO	NOVEMBRO
	27	03	01	05
	-	10	08	12
	-	17	15	19
	-	24	22	26
	-	-	29	-

Spring

DÚVIDAS ????

