

FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO BERNARDO DO CAMPO "ADIB MOISÉS DIB"

CURSO: Informática para Negócios

DISCIPLINA: A410-N – Multimídia e Hipermídia

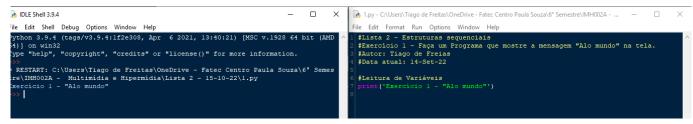
DOCENTE: Claudia Rodrigues de Carvalho

DATA: 28/09/2022

ALUNO(A): Tiago de Freitas

RA 1260922013005

1. Faça um Programa que mostre a mensagem "Alo mundo" na tela.



2. Faça um Programa que peça um número e então mostre a mensagem O número informado foi [número].

3. Faça um Programa que peça dois números e imprima a soma.

4. Faça um Programa que peça as 4 notas bimestrais e mostre a média

```
lDLE Shell 3.9.4
                                                                                                                                          X 🖟 4.py - C:\Users\Tiago de Freitas\OneDrive - Fatec Centro Paula Souza\6° Semestre\IMH002A - ...
File Edit Shell Debug Options Window Help
                                                                                                                                                               File Edit Format Run Options Window Help
Typhon 3.9.4 (tags/v3.9.4:1f2e308, Apr 6 2021, 13:40:21) [MSC v.1928 64 bit (AMD 64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
                                                                                                                                                                   #Lista 2 - Estruturas sequenciais

#Exercício 4 - Faça um Programa que peça as 4 notas bimestrais e mostre a

#Autor: Tiago de Freias

#Data atual: 14-Set-22
= RESTART: C:\Users\Tiago de Freitas\OneDrive - Fatec Centro Paula Souza\6° Seme
stre\IMH002A - Multimidia e Hipermidia\Lista 2 - 15-10-22\3.py
Exercício 1 - Soma de dois números inteiros
                                                                                                                                                                   #Constantes e Variáveis
Valor de A:

= RESTART: C:\Users\Tiago de Freitas\OneDrive - Fatec Centro Faula Souza\6° Semes

tre\IMH002A - Multimidia e Hipermidia\Lista 2 - 15-10-22\3.py

Exercício 3 - Soma de dois números inteiros

Valor de A: 1

Valor da B: 2

A: 1 B: 2 Soma: 3

>>>
                                                                                                                                                                   D=0
M=0
                                                                                                                                                                    #Leitura de Variáveis
                                                                                                                                                                                                           Média')
>>>
= RESTART: C:\Users\Tiago de Freitas\OneDrive - Fatec Centro Paula Souza\6° Semes
tre\IMH002A - Multimidia e Hipermidia\Lista 2 - 15-10-22\4.py
Exercício 4 - Média
 Valor de MB1: 5
Valor da MB2: 6
Valor da MB3: 7
 Valor da MB4: 8
MBl: 5 MB2: 6 MB3: 7 MB4: 8 Média: 6.5
                                                                                                                                                                   #Exibir Resultados
print('MB1: ', A, 'MB2: ', B, 'MB3: ', C, 'MB4: ', D, 'Média: ', M)
```

5. Faça um Programa que converta metros para centímetros.

6. Faça um Programa que peça o raio de um círculo, calcule e mostre sua área.

7. Faça um Programa que calcule a área de um quadrado, em seguida mostre o dobro desta área para o usuário.

8. Faça um Programa que pergunte quanto você ganha por hora e o número de horas trabalhadas no mês. Calcule e mostre o total do seu salário no referido mês.

9. Faça um Programa que peça a temperatura em graus Fahrenheit, transforme e mostre a temperatura em graus Celsius. C = 5 * ((F-32) / 9).

10. Faça um Programa que peça a temperatura em graus Celsius, transforme e mostre em graus Fahrenheit.

11. Faça um Programa que peça 2 números inteiros e um número real. Calcule e mostre:

12. E Tendo como dados de entrada a altura de uma pessoa, construa um algoritmo que calcule seu peso ideal, usando a seguinte fórmula: (72.7*altura) – 58.

- 13. Tendo como dado de entrada à altura (h) de uma pessoa, construa um algoritmo que calcule seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas:
 - a) Para homens: (72.7*h) 58
 - b) Para mulheres: (62.1*h) 44.7

14. João Papo-de-Pescador, homem de bem, comprou um microcomputador para controlar o rendimento diário de seu trabalho. Toda vez que ele traz um peso de peixes maior que o estabelecido pelo regulamento de pesca do estado de São Paulo (50 quilos) deve pagar uma multa de R\$ 4,00 por quilo excedente. João precisa que você faça um programa que leia a variável peso (peso de peixes) e calcule o excesso. Gravar na variável excesso a quantidade de quilos além do limite e na variável multa o valor da multa que João deverá pagar. Imprima os dados do programa com as mensagens adequadas.

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

RESTANT: C:\Users\Tiago de Freitas\OneDrive - Fatec Centro Paula Souza\6' Semestre\United Semestre\
```

- 15. Faça um Programa que pergunte quanto você ganha por hora e o número de horas trabalhadas no mês. Calcule e mostre o total do seu salário no referido mês, sabendo-se que são descontados 11% para o Imposto de Renda, 8% para o INSS e 5% para o sindicato, faça um programa que nos dê:
 - a. salário bruto.
 - b. quanto pagou ao INSS.
 - c. quanto pagou ao sindicato.
 - d. o salário líquido.
 - e. calcule os descontos e o salário líquido, conforme a tabela abaixo:
 - f. + Salário Bruto: R\$
 - g. IR (11%): R\$
 - h. INSS (8%): R\$
 - i. Sindicato (5%) : R\$
 - = Salário Liquido : R\$

Obs.: Salário Bruto - Descontos = Salário Líquido.

```
| Section | Sect
```

16. Faça um programa para uma loja de tintas. O programa deverá pedir o tamanho em metros quadrados da área a ser pintada. Considere que a cobertura da tinta é de 1 litro para cada 3 metros quadrados e que a tinta é vendida em latas de 18 litros, que custam R\$ 80,00. Informe ao usuário a quantidades de latas de tinta a serem compradas e o preço total.

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

***RESTART: C:\Users\Tiago de Freitas\OneDrive - Fatec Centro Paula Souza\6* Semes tre\NHH002. - Multimidia e Hipermidia\Lista 2 - 15-10-22\16_v2.py

**RESTART: C:\Users\Tiago de Freitas\OneDrive - Fatec Centro Paula Souza\6* Semes tre\NHH002A - Multimidia e Hipermidia\Lista 2 - 15-10-22\16_v2.py

**RESTART: C:\Users\Tiago de Freitas\OneDrive - Fatec Centro Paula Souza\6* Semes tre\NHH002A - Multimidia e Hipermidia\Lista 2 - 15-10-22\16_v2.py

**RESTART: C:\Users\Tiago de Freitas\OneDrive - Fatec Centro Paula Souza\6* Semes tre\NHH002A - Multimidia e Hipermidia\Lista 2 - 15-10-22\16_v2.py

**RESTART: C:\Users\Tiago de Freitas\OneDrive - Fatec Centro Paula Souza\6* Semes tre\NHH002A - Multimidia e Hipermidia\Lista 2 - 15-10-22\16_v2.py

**RESTART: C:\Users\Tiago de Freitas\OneDrive - Fatec Centro Paula Souza\6* Semes tre\NHH002A - Multimidia e Hipermidia\Lista 2 - 15-10-22\16_v2.py

**RESTART: C:\Users\Tiago de Freitas\OneDrive - Fatec Centro Paula Souza\6* Semes tre\NHH002A - Multimidia e Hipermidia\Lista 2 - 15-10-22\16_v2.py

**RESTART: C:\Users\Tiago de Freitas\OneDrive - Fatec Centro Paula Souza\6* Semes tre\NHH002A - Multimidia e Hipermidia\Lista 2 - 15-10-22\16_v2.py

**RESTART: C:\Users\Tiago de Freitas\OneDrive - Fatec Centro Paula Souza\6* Semes tre\NHH002A - Multimidia e Hipermidia\Lista 2 - 15-10-22\16_v2.py

**SEXENCIO: 16 - Faça um programa para uma loja de tintas.

**#Oprograma para uma loja de tintas

**#Oprograma para
```

- 17. Faça um Programa para uma loja de tintas. O programa deverá pedir o tamanho em metros quadrados da área a ser pintada. Considere que a cobertura da tinta é de 1 litro para cada 6 metros quadrados e que a tinta é vendida em latas de 18 litros, que custam R\$ 80,00 ou em galões de 3,6 litros, que custam R\$ 25,00. o Informe ao usuário as quantidades de tinta a serem compradas e os respectivos preços em 3 situações:
 - a) comprar apenas latas de 18 litros;
 - b) comprar apenas galões de 3,6 litros;
 - c) misturar latas e galões, de forma que o desperdício de tinta seja menor.

Acrescente 10% de folga e sempre arredonde os valores para cima, isto é, considere latas cheias.

18. Faça um programa que peça o tamanho de um arquivo para download (em MB) e a velocidade de um link de Internet (em Mbps), calcule e informe o tempo aproximado de download do arquivo usando este link (em minutos).