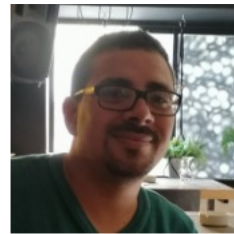


TAHA FERSI

Game Developer/Software Engineer



INFORMATIONS

14 rue Sanhajjeen Madina Jadida 2, Ben Arous, Tunisie, 2063 Ben Arous
tictacf12@gmail.com, +216 22499853

FORMATION

Ingénierie informatique

de 2013 à 2017

École Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies (ESPRIT)

Compétences acquises: Développement mobile, Développement de jeux vidéo.

Licence fondamentale en science informatique

de 2010 à 2013

École supérieure des sciences et techniques de Tunis (ESSTT)

Compétences acquises: Algorithmique avancée, Conception de logiciels, C / C++, Java, C#, gestion de base de données.

Baccalauréat branche technique

de 2009 à 2010

Lycée technique de Rades

Compétences acquises: Algorithmique, Programmation, Programmation de systèmes embarqués basiques, Physique, Mathématiques.

COMPÉTENCES

- Langages de programmation: C#, C++, Javascript et Php.
- Moteurs de jeu: Unity.
- Développement Web: Symfony 2, Laravel, Wordpress, Nestjs
- Développement mobile : Windows phone native, android native, iOS native, React native

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur jeux vidéo

de Février 2023 à Actuellement

Q3 Software Development Services

- : Développement d'un jeu action rogue-like en 2D, sur Unity

Developpeur logiciel en Freelance

de Février 2021 à Janvier 2023

magicmind.me

– Principalement du développement de jeux sous Unity pour le web et android.

– Outils utilisés:

- * firebase database et SDK
- * GPU particle system
- * Cinemachine
- * Dependency Injection system avec le Zinject asset
- * Atavism
- * Unity UI...

- Développement d'une intégration Hax pour Moodle.

Développeur Logiciel

de Mars 2017 à Janvier 2021

INSTEAD

- Développement, sous Unity, du gameplay de combat d'un jeu rogue like/RPG.
- Conception et développement d'outils Unity et windows form, permettent la saisie des données de jeu pour le projet de jeu rogue like/RPG.
- Participation au développement de projets web sous laravel, wordpress et Nestjs.
- Participation au développement de front end web avec bootstrap 4.
- Contribution à la création et au développement, sous Unity, d'un jeu mobile casual de calcul mental appelé "09"(disponible sur google play[1])

Développeur jeux vidéo

de Juin 2016 à Mars 2017

Digital Mania Studio

Dans le cadre du stage de fin d'étude de ma formation d'ingénieur :

- Développement d'un module de chat vocale pour Unity utilisant la bibliothèque c++ "RakVoice", pour un jeu VR social visant la plateforme GearVR.
- Développement - en utilisant Unity3D - d'un jeu de réflexion mathématique visant les plateformes mobile.
- Participation au développement Unity d'un advergame clone de PAC-MAN visant facebook.

Développeur jeux vidéo

de Avril 2016 à Juin 2016

Placeholder

Dans le cadre d'un stage de fin d'étude non terminé : Programmation gamelay sous Unity3D d'un puzzle game mobile basé sur les illusions (inspiré de Monument Valley).

PRIX ET COMPÉTITIONS

- Premier prix de la JamToDay Tunisia 2016
- Prix du meilleur projet pour catégorie M.Learning au bal de projets ESPRIT 2015
- Premier prix de la Global Game Jam Tunisie 2015

CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux vidéo
- Romans de fiction
- Séries TV / Web
- Animation japonaise

LANGAGES

- Arabe : Utilisateur avancé, niveau C1.
- Français : Utilisateur avancé, niveau C2.
- Anglais : Utilisateur intermédiaire, niveau B2

RÉFÉRENCES

[1] <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.instead.clashofnumbers09>