

# TIC TAC LAB



SAISON  
HIVER - PRINTEMPS  
**2023**



# SOMMAIRE

- [2](#) Infos pratiques
- [4](#) Horaires
- [5](#) Tech Mix 1
- [6](#) Tech Mix 2
- [7](#) First Lego League Junior
- [8](#) First Lego League Senior
- [9](#) Codage & électronique
- [10](#) Javascript Online
- [11](#) Stage Carnaval : Repas Fabuleux  
Nourriture & fabrication numérique

# INFO PRATIQUES

## DATES

La nouvelle session hiver-printemps 2023 débutera le 16 janvier et se terminera le 11 juin. Nous prendrons une pause pendant les congés de carnaval et de printemps. Veuillez voir les dates exactes dans le descriptif de chaque atelier.

## NIVEAUX

Les indications d'âge et de niveau sont des recommandations. Si votre enfant n'a pas l'âge/le niveau recommandé, contactez-nous à [info@tictaclab.org](mailto:info@tictaclab.org). Nous évaluerons ensemble quel groupe est le plus adapté.

La tech n'est pas une affaire de chromosome ! Tout le monde peut l'apprécier, peu importe son sexe, ses origines et son plat préféré ! D'ailleurs, dans cette brochure, l'emploi du masculin pour désigner des personnes n'a d'autres fins que celle d'alléger le texte.

## PAIEMENT

Nous utilisons la plateforme Eventbrite pour gérer les paiements. Cela vous permet de régler le prix des ateliers via Bancontact ou carte de crédit. Si le paiement ne passe pas via Eventbrite, contactez-nous ([info@tictaclab.org](mailto:info@tictaclab.org)) et nous vous donnerons des instructions pour un transfert bancaire.

Si le prix des ateliers est un obstacle à la participation de vos enfants, contactez-nous ! Nous trouverons une solution.

## REMBOURSEMENT

Après le premier atelier de la session, nous ne remboursons pas les frais d'inscription.

Si nous devons annuler une séance, celle-ci sera reprise ou vous sera remboursée.

# INFO PRATIQUES

## ATELIERS EN PERSONNE

Nos ateliers en personne ont lieu à l'Extension. L'entrée se fait par le 11 rue Américaine, 1060 Saint-Gilles. Les trams 92 et 97 sont à deux pas. Il y a une cour intérieure où l'on peut garer son vélo et déposer son enfant en voiture (pas de parking).

Lors des ateliers des weekends, les parents peuvent attendre leurs enfants dans l'espace de co-working de l'Extension. N'hésitez pas à vous rendre au coin de la rue pour déguster les délicieux Pastéis de nata du café Forcado.

À moins d'indication contraire, les participants n'ont rien à amener hormis une gourde qui pourra être remplie d'eau sur place.

## ATELIERS EN LIGNE

Sans tout à fait égaler la convivialité des ateliers en personne, les ateliers en ligne sont bien adaptés pour apprendre à coder et créer des liens au-delà des frontières de Bruxelles.

Nous partageons avec chaque participant des fiches d'activités qui contiennent des défis de programmation. Les participants complètent les fiches à leur rythme. Nos animateurs sont là pour les guider et répondre à leurs questions.

Nous utilisons la plateforme Zoom pour les vidéoconférences. Celle-ci est gratuite pour les participants.

Un ordinateur et une bonne connexion internet sont nécessaires pour participer aux ateliers en ligne. Une webcam et un casque/micro sont recommandés. Cependant, nous n'obligeons pas les participants à allumer leur caméra et nous n'enregistrons pas les séances.

## INSCRIPTIONS

Les inscriptions se font via la plateforme [Eventbrite](#)

# HORAIRES

LUNDI

SAMEDI

DIMANCHE

9h30-10h40  
**TECH MIX 1**  
en personne  
6-8 ans  
FR-EN

9h30-10h40  
**TECH MIX 1**  
en personne  
6-8 ans  
FR-EN

11h-12h30  
**TECH MIX 2**  
en personne  
9-12 ans  
FR-EN

11h-12h30  
**FIRST LEGO  
LEAGUE JUNIOR**  
en personne  
9-12 ans  
FR

13h30-15h30  
**FIRST LEGO  
LEAGUE SENIOR**  
en personne  
13-16 ans  
FR-EN

17h-18h30  
**JAVASCRIPT  
ONLINE**  
en ligne  
12+  
FR

16h-18h  
**CODAGE &  
ELECTRONIQUE**  
en personne  
16+  
FR-EN

# TECH MIX 1

SAMEDIS ou  
DIMANCHES  
9h30 > 10h40

235 €

6-8  
ANS

Ateliers pour s'initier de façon ludique et intuitive au monde des techs et à la pensée algorithmique.

Nos animateurs proposent des activités variées, de la programmation de petits et moyens robots à la création d'animations sur tablettes en passant par des activités débranchées. Créons la plus haute tour possible avec des briques Lego, une discothèque avec des robots qui dansent, une animation qui dit bonjour en 3 langues...

L'objectif? Stimuler la créativité et la pensée logique des enfants tout en s'amusant!

## Contenu

programmation avec Scratch, robotique avec Cubetto et Robo Wunderkind, circuits électriques avec Makey Makey, construction Lego, découpe vinyle

## Pré-requis

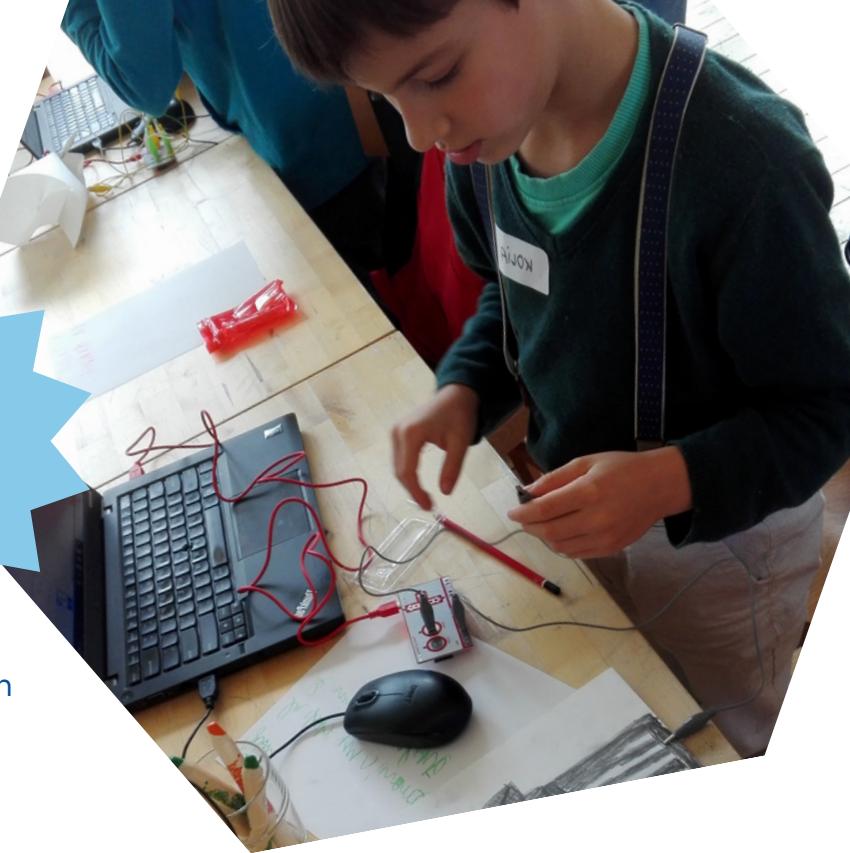
aucun - il n'est pas nécessaire de savoir lire pour participer à cet atelier

## Dates

-les samedis du 21 janvier au 10 juin 2023. Pas d'ateliers les 18/02, 25/02, 4/03, 29/04, 6/05 et 13/05 (congés de carnaval et de printemps)  
-les dimanches du 22 janvier au 11 juin 2023. Pas d'ateliers les 19/02, 26/02, 5/03, 30/04, 7/05 et 14/05 (congés de carnaval et de printemps)

[Inscription les samedis](#)

[Inscription les dimanches](#)





## TECH MIX 2

SAMEDIS

11h > 12h30

9-12  
ANS

295 €

Ateliers pour s'initier et approfondir nos connaissances des techs.

Dans Tech Mix 2, on utilise des éléments de programmation plus complexes - repères sur un plan orthonormé (eh oui, la géométrie sert aux programmeurs!), variables et clones - pour coder sur Scratch des jeux populaires, comme « Snake » ou « Dyno ». Les points seront comptés, alors sortez votre grand jeu !

Du côté des robots, on aborde les robots Lego. Ces derniers offrent des possibilités infinies, de la construction à la programmation. On s'amusera à construire et programmer un petit rover qui pourra rouler sur Mars, bien entendu! Et puis, pourquoi pas créer un lanceur... de bonbons?

### Contenu

programmation avec Scratch, robotique avec Lego Mindstorm, circuits électriques avec Makey Makey, outils maker (impression 3D, découpeuse laser, découpe vinyle, etc.)

### Pré-requis

aucun

### Dates

les samedis du 21 janvier au 10 juin 2023. Pas d'ateliers les 18/02, 25/02, 4/03, 29/04, 6/05 et 13/05 (congés de carnaval et de printemps)

### Inscription

# FIRST LEGO LEAGUE JUNIOR

DIMANCHES  
11h > 12h30

COMPLET

9-12  
ANS

La First Lego League (FLL) est une compétition de robotique très exigeante, mais ô combien amusante !

Les équipes provenant de toute la Belgique doivent à la fois préparer un dossier de recherche et programmer un robot.

Pour le dossier de recherche, les équipes choisissent une problématique autour de la thématique de la saison (Superpowered ) et trouvent leurs propres solutions. Tout est bon pour impressionner les membres du jury : présentation bien ficelée, prototype fait avec nos outils makers, costumes, entrevues avec des experts du domaine...

Pour le jeu du robot, les équipes construisent et programmment un robot qui devra mener de façon autonome une série d'épreuves dans un temps (très très) limité. Pour contrôler notre robot au millimètre près, il faudra utiliser des capteurs. Pas facile !

Si notre équipe se classe parmi les trois premiers, nous irons en finale nationale dans le Limbourg avec nos amis néerlandophones.

Laten we het doen !

## Contenu

robotique avec Lego Spike, programmation par bloc, projet scientifique, prototypage avec outils makers (imprimante 3D, découpeuse laser, découpeuse vinyle, presse à chaud, etc.)

## Pré-requis

aucun, mais une grande dose de motivation est nécessaire!

## Dates

les dimanches du 11 septembre 2022 au 26 février 2023.  
Séance supplémentaire de préparation le vendredi 3 mars 2023 à 17h. La compétition aura lieu le samedi 4 mars 2023 à Ciney, en Belgique.





# FIRST LEGO LEAGUE SENIOR

13-16  
ANS

DIMANCHES  
13h30 > 15h30

COMPLET

La First Lego League, mais pour  
les 13-16 ans!

Voir la description de l'atelier 'First Lego League Junior'

## Contenu

robotique avec Lego Spike, programmation en Python, projet scientifique, prototypage avec outils makers (imprimante 3D, découpeuse laser, découpeuse vinyle, presse à chaud, etc.)

## Pré-requis

aucun, mais une grande dose de motivation est nécessaire!

## Dates

les dimanches du 11 septembre 2022 au 26 février 2023. Séance supplémentaire de préparation le vendredi 3 mars 2023 à 17h. La compétition aura lieu le samedi 4 mars 2023 à Ciney, en Belgique.

# CODAGE & ROBOTIQUE

DIMANCHES

16h > 18h

390 €

14+  
ANS



Chaque dimanche, profitez de deux belles heures pour vous détendre... pardon, pour vous creuser la tête en montant un circuit électronique, en ajustant vos capteurs et en codant en Python.

Les participant.e.s sont invité.e.s à réaliser leurs propres projets ou s'inspirer de nos folles idées.

**Contenu** programmation en Python et électronique

**Pré-requis** aucun, mais des notions de base en programmation sont les bienvenues

**Dates** les dimanches du 22 janvier au 11 juin 2023. Pas d'ateliers les 19/02, 26/02, 5/03, 30/04, 7/05 et 14/05 (congés de carnaval et de printemps)

[Inscription](#)

JAVASCRIPT

ONLINE

LUNDIS

17h > 18h30

295 €

12+  
ANS

JavaScript c'est LE langage du web.  
Grâce à ce langage, on peut créer de  
superbes sites web avec de belles  
animations.

Mais ce n'est pas tout! JavaScript permet également de créer des bots sur Discord, par exemple. C'est le meilleur moyen d'amuser (ou d'embêter) tous ses amis.

Les plus aventurier.ère.s. pourront coder leur propre jeu vidéo grâce ou s'aventurer vers le ray casting - une technique pour créer des images de synthèse.

### Contenu

programmation en JavaScript, utilisation des librairies p5.js, discord.js et Phaser

### Pré-requis

aucun, mais des connaissances de base en programmation (peu importe le langage) ainsi qu'une bonne maîtrise de l'ordinateur et du clavier sont les bienvenues

### Dates

les lundis du 16 janvier au 5 juin 2023. Pas d'ateliers les 20/02, 27/02, 10/04, 1/05, 8/05 et 29/05 (congés de carnaval et de printemps, lundis de Pâques et de Pentecôte)

### EN LIGNE

en visioconférence, via Zoom

Inscription

# REPAS FABULEUX

## STAGE

Nourriture &  
fabrication  
numérique

Carnaval  
du 20 au 24 février



**290 €** incluant tout le matériel du stage  
et une délicieuse collation par jour

Nourriture & fabrication numérique : un curieux mélange ?  
Pas tant que ça !

Entre matins consacrés aux machines et après-midi dédiés à la cuisine, les créations culinaires et scientifiques foisonneront. Tablier personnalisé à la découpeuse vinyle, moules à chocolat, légumes transformés d'abords en jouets puis en ratatouille, sous-verres, etc. De quoi dresser une table expérimentale et gourmande !

### Contenu

outils maker (imprimante 3d, découpeuse laser,  
découpeuse vinyle, thermoformeuse)  
compétences culinaires (entrée, plat dessert & boisson)

### Pré-requis

aucun

### Horaires

du lundi 20 au vendredi 24 février de 9h00 à 16h  
garderie de 8h30 à 9h et de 16h à 17h

[Inscription](#)

# TIC TAC LAB



info@tictaclab.org  
<http://tictaclab.org>

situé à  
L'Extension  
11, rue Américaine - 1060 Saint-Gilles