

PROGRAMME SEPTEMBRE-DÉCEMBRE 2019

Horaire des ateliers du dimanche	
9h-10h À la découverte des techs II FR 9-11 ans 120 €	9h-10h À la découverte des techs I FR 8-10 ans 120 €
10h15-11h15 Génie des robots FR 10-12 ans 120 €	10h15-11h15 À la découverte des techs III FR 10-12 ans 120 €
11h30-12h30 Robot Genius EN 10-12 y.o. €120	11h30-12h30 Discover Tech I EN 8-10 y.o. €120
13h30-15h30 First Lego League FR -EN 12-16 ans 240 €	13h45-15h15 Premier Site Web (Web I) FR 12 ans + 180 €
15h45-17h15 Javascript fait la java (Web II) FR 12 ans + 180 €	15h30-17h First Website (Web I) EN 12 y.o. + €180

FR : Français EN : Anglais

10 séances par atelier, les dimanches suivants:

- 22 septembre
- 29 septembre
- 6 octobre
- 13 octobre
- 20 octobre
- 10 novembre
- 17 novembre
- 24 novembre
- 1er décembre
- 8 décembre



Lieu:

BeCentral
12 Cantersteen,
1000 Bruxelles

Métro & train:
Gare Centrale

Inscriptions:

Les inscriptions pour les enfants qui ont déjà participé à un atelier du Techies Lab ouvriront le **5 août 2019**.

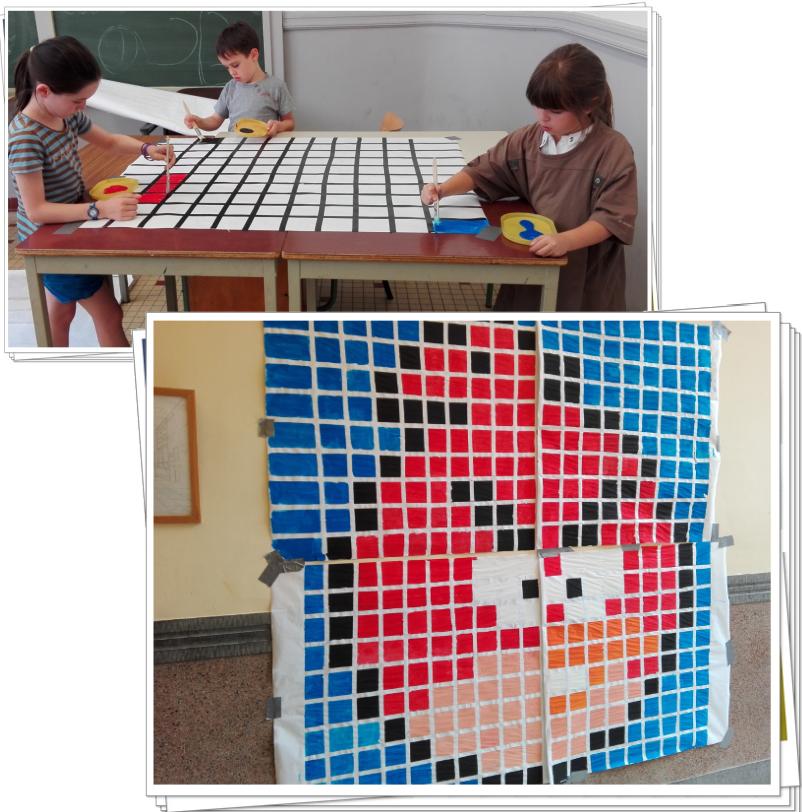
Inscrivez-vous à notre newsletter (www.techieslab.be) pour être averti dès que les inscriptions seront ouvertes à tous!

Description des ateliers

Les indications d'âge et de niveau sont des recommandations. Si votre enfant n'a pas l'âge/le niveau recommandé, contactez-nous. Nous évaluerons ensemble quel groupe est le plus adapté.

La tech n'est pas une affaire de chromosome ! Tout le monde peu l'apprécier, peu importe son sexe, ses origines et son plat préféré !

Aucun matériel n'est requis. Nous fournissons ordinateurs, robots, etc. pour chaque atelier. Ceci dit, on n'a pas toujours besoin d'écrans pour s'initier aux techs ! Nous aimons tout particulièrement offrir un mélange d'activités branchées et débranchées qui stimulent les apprentissages et la créativité de notre jeune public.



À la découverte des techs I

Discover Tech I

Age : 8-10 ans

Pré-requis : aucun

Contenu : Ateliers de codage et robotique.

Nous découvrirons les bases de la programmation séquentielle avec Scratch, un langage de programmation ludique et visuel utilisé aux quatre coins de la planète pour créer de petites animations.

Nous aborderons également les bases de la robotique avec l'adorable robot Cubetto et les robots multicolores Wunderkind.



À la découverte des techs II

Age : 9-11 ans

Pré-requis : *À la découverte des techs I* ou connaissances de base de Scratch

Contenu : Ateliers de codage et robotique.

Nous approfondirons les bases acquises au niveau I. Avec Scratch, nous créerons de petits jeux vidéos en utilisant les concepts incontournables de tout langage de programmation: les boucles et les conditions!

Nous explorerons également le monde sensoriel, grâce à des capteurs de couleur, de distance, de mouvement, etc. Ce faisant, on insufflera de la « vie » à nos jeux Scratch et nos robots Wunderkind.

↗ Nos stagiaires d'été découvrent les concepts de pixels et de résolution tout en peignant une grande murale !

À la découverte des techs III

Age : 10-12 ans

Pré-requis : *À la découverte des techs II* ou de bonnes connaissances Scratch

Contenu : Ateliers de codage et robotique.

Pour créer des jeux plus réalistes, nous aborderons des notions de programmation plus avancées : variables, listes et fonctions !

En robotique, nous ferons nos débuts avec les robots Lego Mindstorms EV3 : construction et programmation d'un petit *rover* capable de se déplacer de façon autonome.



Génie des robots *Robot Genius*

Age : 10-12 ans

Pré-requis : aucun

Contenu : Ateliers de robotique.

Pour les fans de robots! Nous utiliserons les Lego Mindstorms EV3 pour apprendre à construire et programmer un robot, qui pourra suivre une ligne, éviter des obstacles (comme une voiture autonome), danser de façon synchronisée et pourquoi pas... passer le balais!

First Lego League



Age : 12-16 ans

Pré-requis : avoir suivi un cours de robotique au Techies Lab ou avoir de bonnes connaissances en robotique (Lego Mindstorm, Codey Rocky, mBot, VEX IQ...)

Dans tous les cas : avoir une motivation dingue!

Contenu : Préparation et participation à la compétition de robotique *First Lego League France*.

La compétition mêle d'une part un concours de robotique avec des Lego Mindstorms et d'autre part une défense orale d'un dossier de recherche scientifique. Cette année, la thématique est *City Shaper* (Ville avenir).

La compétition régionale aura lieu à Ciney (Belgique) en janvier 2020. Une rencontre supplémentaire sera organisée en janvier 2020 (dates à confirmer).

En 2019, l'équipe du Techies Lab s'est classée 9ème. Cette année, on vise le Top 5! ↓



Premier site web (Web I)

First Website (Web I)

Age : 12 ans et plus

Pré-requis : aucun, mais une bonne maîtrise du clavier d'un ordinateur est recommandée

Contenu : Ateliers de codage.

Dix ateliers pour coder son propre site web de A à Z, comme les pros. Nous commencerons par dessiner une ébauche du site, pour ensuite coder la structure en HTML et rajouter du style avec CSS.

Nous en profiterons pour découvrir ce qui se cache derrière un site web: les noms de domaine qui se vendent à des millions, les câbles sous-marins qui jalonnent nos océans, les gigantesques centres de données qui archivent notre vie, etc.

Javascript fait la java (Web II)

Age : 12 ans et plus

Pré-requis : *Premier site web (Web I)* ou connaissances de base en programmation. Bonne maîtrise d'un clavier d'ordinateur.

Contenu : Ateliers de codage.

Nous aborderons les bases de JavaScript, un langage puissant (et très en demande sur le marché du travail!) qui permet non seulement d'ajouter des effets d'animation aux sites web mais également de créer de petits jeux sympas.