

# TICtech

## 1. Identificação

a. Nome do projeto

DoaAção.

b. Equipe

TICtech

Membros: Bruno Azevedo (9012970), Enrico Robazza (9806738), Gabriel Arantes (9266372), Pedro Abbud (8058718), Thaís Nobre (7163822), Thales Bonini (7151482), Willian Gonzaga Leodegario (9771293).

c. Data de criação do documento

05/06

## 2. Introdução

### a) Escopo

Este documento descreve o plano de testes a ser usado pelo projeto DoaAção para avaliar a qualidade funcional, a confiabilidade e a performance deste.

As funcionalidades a serem verificadas pelos testes são a tela de cadastro e de login (ambas integradas ao Facebook), de divulgação de vagas, de visualização de eventos (em formato de carrossel), de match de vagas, de chat, de excluir chat, de aceitar, de rejeitar e de corrigir evento/vaga.

## 3. Introdução

### a) Cronograma de atividades

Sprint	Feature	Teste	Responsável
Sprint 4	Cadastro	Vincular aplicativo à conta no Facebook	Enrico
Sprint 4	Login	Efetuar login já estando conectado ao Facebook	Enrico

Sprint 4	Login	Efetuar login antes de logar no Facebook	Enrico
Sprint 4	Logout	Desconectar do aplicativo e tentar retornar a ele mesmo estando deslogado	Enrico
Sprint 4	Visualização de eventos	Dar “deslike” em todos os eventos para verificar se continuam aparecendo no carrossel	Thaís
Sprint 4	Visualização de eventos	Dar “like” em eventos e verificar se o chat funciona corretamente	Thaís
Sprint 4	Chat	Verificar se mensagens chegam ao destino e são respondidas	Thales
Sprint 4	Chat	Dar “unmatch” e verificar se o chat continua aberto	Thales
Sprint 4	Chat	Tentar enviar mensagens para o organizador após a data do evento	Thales
Sprint 5	Criação de eventos	Tentar criar eventos com nomes iguais	Willian
Sprint 5	Criação de eventos	Tentar criar eventos com campos não preenchidos e verificar sua exibição para usuários	Willian
Sprint 5	Exclusão de eventos	Verificar se o evento continua aparecendo para usuários que deram match ou se aparece no carrossel	Pedro
Sprint 5	Correção de eventos	Alterar informações do evento e verificar se ele foi editado	Gabriel
Sprint 5	Aceitar/Rejeitar vaga	Verificar se o evento continua aparecendo no carrossel após ser aceito/rejeitado	Gabriel

#### 4. Projeto de casos de teste

##### a) Casos de uso considerados

- O usuário pode realizar o login na plataforma através do Google ou Facebook. É obrigatório estar logado a uma dessas redes para continuar a utilização do aplicativo;
- O usuário pode encontrar eventos a partir de um “carrossel”, semelhante a aplicativos como o Tinder. Esses eventos são obtidos da base de dados;
- O *like* em um evento abre um chat com a ONG relacionada. Esse chat permite a comunicação privada entre ambas as partes;
- ONGs cadastradas podem realizar o login através de uma tela especial, com usuário e senha;
- ONGs podem adicionar eventos, com descrição textual e foto, a partir de uma tela especial;
- Moderadores podem negar a criação de algum evento que infrinja os termos de conduta;
- ONGs podem conversar com interessados nos eventos.

##### b) Geração de casos de teste

- **Login:**

Deve ser possível realizar o login tanto através do Google como através do Facebook. Usuários sem uma conta em alguma dessas redes não devem conseguir prosseguir no fluxo do aplicativo.

ONGs cadastradas devem ser capazes de usar senha e usuário pré-definido para acessar a plataforma de forma especial, tendo acesso à criação de eventos.

Logins inexistentes ou senhas incorretas devem retornar uma mensagem de erro genérica e impedir a autenticação.

- **Carrossel:**

Deve ser possível observar os detalhes textuais e imagéticos de cada cartão.

Um “dislike” deve retirar o cartão do carrossel e prosseguir com o fluxo do carrossel.

Um “like” deve imediatamente abrir uma janela de chat entre a instituição e o usuário.

- **Chat:**

Chats devem ser mantidos para o usuário apenas enquanto abertos. Um chat fechado só pode ser reaberto encontrando-se o evento novamente no carrossel e dando um “like”.

O chat deve permitir a comunicação plena entre ambas as partes, sendo possível utilizar normalmente um teclado para escrever mensagens textuais.

Ambas as partes devem poder se identificar através da apresentação de foto de usuário e ONG.

As ONGs devem poder manter uma lista de chats.

- **Criação de eventos:**

Uma ONG deve poder criar um evento, adicionando informações diversas como descrição, nome, foto, data e local.

O não fornecimento de campos não obrigatórios não deve impedir a criação do evento, sendo utilizado texto/imagem provisórios no lugar.

Um evento só pode de fato ser adicionado mediante aprovação de um moderador.

Um evento adicionado deve estar visível a todos os usuários do aplicativo.

## **5. Conclusão**

Os testes realizados buscam verificar a funcionalidade das histórias de usuário desenvolvidas até a presente sprint. A bateria de testes proporcionará uma validação extra do processo desenvolvido, e auxiliará na entrega de um produto de qualidade ao cliente.

Como muito do projeto é caracterizadamente *frontend*, não serão utilizadas ferramentas automatizadas de teste. As funções de cada tela serão avaliadas manualmente, e todas as possíveis rotas de execução serão observadas. Por fim, campos de *input* receberão entradas diversas, visando encontrar qualquer fragilidade no sistema.

Uma das vantagens da utilização de serviços como o Firebase, é que boa parte do *backend* já foi testada e validada. Desse modo, resta aos desenvolvedores do projeto testarem as interfaces utilizadas por nós, efetivamente reduzindo a carga de trabalho nessa etapa de desenvolvimento.