

# Testkonzept LGS-App

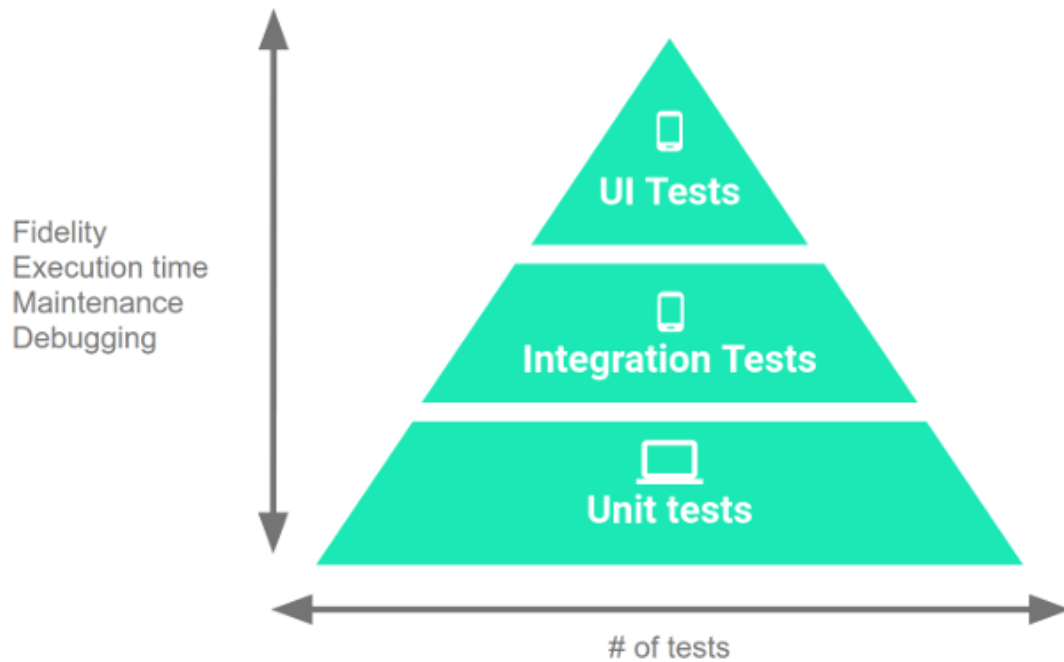


Abbildung 1: Testpyramide der drei Testkategorien<sup>1</sup>

Differentiation der Tests nach Unit-, Integration- und UI-Tests:

- Unit Tests:
  - Läuft abseits von der Zielhardware
  - Schnelle, kleine Testfälle, die typischerweise nahezu alle größeren Komponenten mocken
  - Verwendete Mocking Libraries:
    - Mockito
    - Powermock
    - JUnit4
- ~~Integration Tests:~~
  - ~~Läuft auf Zielhardware oder im Emulator~~
  - ~~Integriert wenige Komponenten~~
  - ~~„Zwischending“ zwischen Unit und UI Test~~
- UI Tests:
  - Testet die Integrität aller Features
  - Stellen sicher, dass Endbenutzer-Anwendungen wie erwartet funktionieren
  - Verwendete Libraries:
    - Espresso

<sup>1</sup> <https://developer.android.com/training/testing/fundamentals>