Prüfungsvorbereitung

Modul Software Architecture (swa)

Simon Wächter

2017

Inhalt

[1 Einleitung 2](#_Toc480867793)

[1.1 Einleitung 2](#_Toc480867794)

# Definition Software Architektur

## Definition

## Grund

# Konzept: Architectural Views

Logical View

Development View

Process View

Physical View

# Konzept: Low Representational Gap (LRG)/Domain Driven Development (DDD)

# Konzept: SOLID

Geschichte der Objektorientierung

Single Responsibility Principle

Open/Closed Principle

Liskov Substitution Principle

Interface Segregation Principle

Dependency Inversion Principle

# Konzept: Modularisierung

## Grundsätze

## Entwurf

### 1. Schritt: Welche Module gibt es

Methode: Entwurfsentscheidungen kapseln

Methode: Scenario based Software Engineering (SEI)

### 2. Schritt: Welche Module sind von welchen anderen abhängig

### 3. Schritt: Wie genau arbeiten die Module zusammen

### 4. Schritt: Wie können beim Systemstart die nötigen Laufzeitbeziehungen etabliert werden

### 5. Schritt: Wie sehen die Schnittstellen der Module aus