

투기장 배경 설명서

배경 설정

이 투기장은 고대 도시의 중심에 위치한 오래된 투기장으로, 잔혹한 전투와 피비린내 나는 싸움의 장소로 알려져 있습니다. 투기장은 오직 한 방으로 구성되어 있으며, 이곳에서는 용사들이 괴물들과 치열한 전투를 벌이게 됩니다. 투기장은 석조 구조물로 되어 있으며, 곳곳에는 전투의 흔적이 남아 있습니다.

방의 구조

- **크기:** 30 피트 x 30 피트 (약 9 미터 x 9 미터)
- **벽:** 두꺼운 석조 벽으로 둘러싸여 있으며, 곳곳에 금이 가 있습니다.
- **바닥:** 모래로 덮여 있어 발자국이 쉽게 남습니다. 곳곳에 혈흔과 무너진 무기들이 널려 있습니다.
- **조명:** 천장에 매달린 횃불이 방 전체를 비추고 있습니다.
- **출입구:** 두 개의 출입구가 각각 남쪽과 북쪽 벽에 위치하며, 플레이어와 적은 각기 다른 출입구에서 입장한다.

플레이어 정보

- **설명:** 인간 전사는 작은 방패와 한손검을 들고 있는 초보 전사입니다. 전투에 미숙하지만, 용기와 의지를 가지고 적과 맞섭니다. 인간 전사는 기본적인 전투 기술을 익히고 있지만, 실전 경험이 부족하여 실수할 가능성이 큼니다.
- **무기:** 한손검과 작은 방패
- **공격 방식:** 근접 공격. 한손검을 사용하여 신속하게 찌르거나 베는 공격을 시도하며, 작은 방패로 방어를 강화합니다. 전투 경험이 부족하기 때문에 단순하고 기본적인 공격 패턴을 반복하는 경향이 있습니다.
- **전투 방식:** 거리가 먼 적에 대해서는 별다른 견제 수단이 없기 때문에, 빠르게 접근하여 근접 전투를 시도합니다. 그는 전투에 미숙하기에 방패를 이용한 반격 위주의 전술을 주로 사용합니다. 항상 방패를 내밀어 대기하고 있기에 일부 시야가 가려진 상태로 전투에 임하며, 미숙한 발재간은 재빠른 공격에 더딘 반응을 보입니다.
- **약점:** 인간 전사는 전투 경험이 부족하여 공격과 방어 모두 미숙합니다. 그의 움직임을 예측하고 공격의 빈틈을 노리면 쉽게 제압할 수 있습니다. 특히, 빠르고 민첩한 적에게는 쉽게 압도당할 수 있으며, 복잡한 전술이나 전략에 쉽게 말려들 수 있습니다.

적 정보

하이우르크 사이온 (High Uruk Scion)

- **수량: 1 체**
- **설명:** 하이우르크 사이온은 강력하고 지능적인 우르크의 지도자로, 전장을 단독으로 휘어잡습니다. 그의 엄청난 힘과 전략적 사고는 전장의 분위기를 바꿀 수 있으며, 주변의 약한 존재들은 그의 위엄 앞에 두려워하며 행동이 굽뒹집니다. 그러나 반복된 싸움으로 오른쪽 눈이 보이지 않고 청력에도 손상이 있어 체력이 저하되어 있습니다.
- **무기 및 공격 방식**
 - **무기:** 대형 전투 도끼, 강철 방패, 단궁
 - **공격 방식:**
 - **원거리 공격:** 사이온은 단궁을 사용해 원거리 적을 공격합니다. 이 공격은 상대방의 몸통을 목표로 하며, 강력하지는 않지만 높은 명중률을 자랑합니다.
 - **근접 공격:** 가까이 접근한 적에게는 대형 전투 도끼를 사용해 참격을 가합니다. 이 공격은 주로 팔과 다리 같은 신체 부위를 절단하여 상대를 무력화시키는 것이 목적입니다.
 - **혼합 전투:** 상대방이 더욱 가까워질 경우, 사이온은 한 손으로 전투 도끼를 짧게 쥐고, 다른 손으로는 강철 방패를 듭니다. 이 상태에서 그는 양손을 능숙하게 사용하여, 전투 도끼와 강철 방패를 이용한 방어 및 타격을 자유자재로 수행합니다.
 - **육탄전:** 사이온은 자신의 우월한 신체를 이용해 상대방의 신체를 찢고 날카로운 이빨로 물어뜯는 것을 즐깁니다.
- **주의사항**
 - 사이온의 화살은 높은 명중률을 자랑하지만 강력하지 않아, 화살이 날아오는 것을 안다면 막거나 회피할 수 있습니다.
 - 그의 양손 전투 도끼 공격은 매우 강력하여 직접적으로 막을 경우 골절 및 내출혈을 야기할 위험이 큼니다. 이 공격을 피하는 것이 중요합니다.
 - 가까이 접근할 경우, 전투 도끼와 강철 방패를 이용한 양손 전투를 주의해야 합니다. 방패는 단순한 방어 수단이 아닌 강력한 둔기로 사용할 수 있습니다.
 - 그의 거대한 몸집으로 인해 발생하는 사각지대(발이나 등)를 이용하여 전투를 수행하는 것이 유리합니다.
- **약점**
 - **시각 손상:**
 - **오른쪽 눈 실명:** 사이온의 오른쪽 눈은 보이지 않습니다. 이로 인해 그의 오른쪽에서 오는 공격에 대한 반응이 느리며, 오른쪽 뒤쪽에서 접근하면 쉽게 들키지 않습니다.
 - **사각지대 활용:** 특히 오른쪽 뒤쪽에서 빠르게 접근해 공격하면, 사이온은 이를 감지하고 대응하는 데 시간이 더 걸립니다.
 - **청각 손상:**
 - **손상된 청력:** 사이온의 청력은 손상되어, 소리가 나지 않으면 적의 움직임을 감지하기 어렵습니다.
 - **무음 이동:** 사용자가 소리를 내지 않고 조용히 움직이면, 사이온은 이를 인지하지 못합니다. 특히 조용히 접근하여 기습 공격을 할 수 있습니다.
 - **반응 속도:**
 - **느린 반응:** 사이온은 반응 속도가 느려 빠르게 움직이는 적에게 취약합니다. 연속적인 공격을 회피하며 빠르게 반격하는 전략이 효과적입니다.

- **기민한 적:** 민첩한 적이 지속적으로 위치를 변경하며 공격하면, 사이온은 이를 따라잡지 못하고 혼란스러워질 수 있습니다.
- **방어 미숙:**
 - **혼합 전투 시 방어 취약:** 전투 도끼와 방패를 동시에 사용할 때 방어가 미숙해지며, 특히 하체 공격에 취약합니다.
 - **하체 공격:** 하체를 집중적으로 공격하면, 사이온은 방어하기 어려워 큰 피해를 입을 수 있습니다.
- **체력 소모:**
 - **체력 저하:** 사이온은 장기전에서 체력이 급격히 저하됩니다. 이를 유도해 지치게 만든 후 공격하는 전략이 효과적입니다.
 - **지구력 부족:** 체력이 떨어지면 공격과 방어 모두 약해지므로, 체력을 소모시키는 전술을 사용하면 유리합니다.
- **발목 약점:**
 - **약한 발목:** 거대한 몸집을 지탱하는 발목이 그의 약점입니다. 이 부위를 집중 공격하면 큰 타격을 줄 수 있습니다.
 - **발목 공격:** 발목을 공격하면 사이온의 균형이 무너질 수 있으며, 이는 추가 공격을 가할 기회를 제공합니다.
- **과민 반응:**
 - **소음에 민감:** 강력한 소리나 빛에 과민 반응을 보이며, 일시적으로 혼란에 빠질 수 있습니다.
 - **소음 공격:** 소음을 일으켜 사이온을 혼란시키면, 그 사이에 공격을 가할 수 있습니다.