

투기장 배경 설명서

배경 설정

이 투기장은 고대 도시의 중심에 위치한 오래된 투기장으로, 잔혹한 전투와 피비린내 나는 싸움의 장소로 알려져 있습니다. 투기장은 오직 한 방으로 구성되어 있으며, 이곳에서는 용사들이 괴물들과 치열한 전투를 벌이게 됩니다. 투기장은 석조 구조물로 되어 있으며, 곳곳에는 전투의 흔적이 남아 있습니다.

방의 구조

- 크기:** 30 피트 x 30 피트 (약 9 미터 x 9 미터)
- 벽:** 두꺼운 석조 벽으로 둘러싸여 있으며, 곳곳에 금이 가 있습니다.
- 바닥:** 모래로 덮여 있어 발자국이 쉽게 남습니다. 곳곳에 혈흔과 무너진 무기들이 널려 있습니다.
- 조명:** 천장에 매달린 횃불이 방 전체를 비추고 있습니다.
- 출입구:** 단 하나의 철문이 남쪽 벽에 위치해 있으며, 전투 시작 시 문이 닫히고 잠깁니다.

적 정보

1. 고블린 전사 (Goblin Warrior)

- 수량:** 2 체
- 설명:** 고블린 전사는 작은 체구에 날렵한 움직임을 자랑하는 전사입니다. 무리는 치명적인 속도로 공격하며, 방 안을 빠르게 돌아다니며 적을 혼란스럽게 만듭니다.
- 무기:** 단검과 방패
- 공격 방식:** 근접 공격. 빠르게 접근하여 단검으로 찌르고 방패로 막으며 적의 움직임을 방해합니다.

2. 오크 싸움꾼 (Orc Brawler)

- 수량:** 1 체
- 설명:** 오크 싸움꾼은 강력한 근육질의 몸을 가진 거대한 전사입니다. 맨손 전투를 즐기며, 상대를 집어 던지거나 주먹으로 가격합니다.
- 무기:** 주먹과 발
- 공격 방식:** 근접 공격. 강력한 주먹과 발차기로 적을 공격하며, 잡기 기술로 적을 제압합니다.

3. 트롤 사냥꾼 (Troll Hunter)

- **수량:** 1 체
- **설명:** 트롤 사냥꾼은 거대한 체구와 재생 능력을 가진 강력한 괴물입니다. 상처를 입어도 빠르게 회복하며, 무자비한 공격으로 적을 압도합니다.
- **무기:** 거대한 클럽
- **공격 방식:** 근접 및 중거리 공격. 클럽으로 강력한 일격을 가하며, 트롤의 손톱으로 적을 핏줄기도 합니다.

4. 그림자 도마뱀 (Shadow Lizard)

- **수량:** 1 체
- **설명:** 그림자 도마뱀은 투기장의 어두운 구석에서 활동하는 빠르고 민첩한 괴물입니다. 은신 능력을 사용하여 적을 기습합니다.
- **무기:** 날카로운 발톱과 독이 묻은 이빨
- **공격 방식:** 은신 후 기습 공격. 적이 눈치채기 전에 빠르게 접근하여 발톱으로 핏줄고 독이 묻은 이빨로 물어 공격합니다.

전투 전략

1. **고블린 전사**는 빠른 움직임으로 적을 혼란시키며, 동료 괴물들이 주요 공격을 가할 수 있도록 유리한 상황을 만듭니다.
2. **오크 싸움꾼**은 강력한 근접 공격으로 적을 위협하며, 상대를 제압하고 압박합니다.
3. **트롤 사냥꾼**은 압도적인 힘과 재생 능력으로 적의 공격을 견디며, 강력한 일격을 가해 전투를 유리하게 이끅니다.
4. **그림자 도마뱀**은 은신 능력을 활용하여 적이 방심한 틈을 타 기습 공격을 가합니다.

투기장 내 무작위 무기 및 오브젝트 정보

투기장에는 전투를 유리하게 이끌 수 있는 다양한 무기와 오브젝트들이 무작위로 배치되어 있습니다. 이를 적절히 활용하면 전투에서 큰 이점을 얻을 수 있습니다.

무기 정보

1. 양손 검 (Greatsword)

- **위치:** 북서쪽 구석, 큰 돌 옆에 놓여 있음.
- **설명:** 양손으로 다루는 긴 검. 강력한 공격력을 자랑하며, 넓은 범위의 적을 동시에 공격할 수 있습니다.
- **특성:**
 - **공격력:** +10

- 속도: 느림
- 특수 효과: 강력한 베기 공격으로 적을 밀어냄.

2. 활과 화살 (Bow and Arrows)

- 위치: 남동쪽 벽에 기대어 있음.
- 설명: 중거리에서 적을 공격할 수 있는 무기. 정밀한 사격이 가능하며, 여러 발의 화살이 함께 제공됩니다.
- 특성:
 - 공격력: +6
 - 속도: 중간
 - 특수 효과: 원거리 공격으로 적을 기절시킬 확률이 있음.

3. 쌍검 (Dual Swords)

- 위치: 중앙에서 약간 북쪽, 모래에 반쯤 묻혀 있음.
- 설명: 양손에 각각 한 자루씩 잡을 수 있는 쌍검. 빠르고 연속적인 공격이 가능합니다.
- 특성:
 - 공격력: +7
 - 속도: 빠름
 - 특수 효과: 연속 공격 시 치명타 확률 증가.

4. 전투 도끼 (Battle Axe)

- 위치: 서쪽 벽 옆에 세워져 있음.
- 설명: 무거운 도끼로, 강력한 한 방을 날릴 수 있습니다. 적의 방어를 무너뜨리기에 효과적입니다.
- 특성:
 - 공격력: +9
 - 속도: 느림
 - 특수 효과: 방어력 감소 효과.

5. 방패 (Shield)

- 위치: 북동쪽 모서리에 기대어 있음.
- 설명: 방어용 장비로, 적의 공격을 막아내는 데 사용됩니다. 방패와 함께 사용 시 방어력이 크게 증가합니다.
- 특성:
 - 방어력: +8
 - 특수 효과: 일정 확률로 적의 공격을 무효화함.

오브젝트 정보

1. 치유의 포션 (Healing Potion)

- **위치:** 방 중앙, 작은 돌더미 사이에 숨겨져 있음.
- **설명:** 사용 시 즉시 체력을 회복할 수 있는 포션. 전투 중 한 번 사용할 수 있습니다.
- **특성:**
 - **효과:** 체력 +20 회복

2. 폭발물 (Explosive Barrel)

- **위치:** 동쪽 벽 근처, 반쯤 파묻혀 있음.
- **설명:** 적을 유인하여 폭발시킬 수 있는 통. 터뜨리면 주변의 모든 적에게 큰 피해를 줍니다.
- **특성:**
 - **공격력:** +15 (폭발 시)
 - **범위:** 주변 10 피트

3. 함정 (Trap)

- **위치:** 투기장 곳곳에 무작위로 배치되어 있음.
- **설명:** 밟으면 발동되는 함정. 적이 함정을 밟으면 이동 불가 상태가 되며 피해를 입습니다.
- **특성:**
 - **공격력:** +5
 - **특수 효과:** 적 이동 불가 (2 턴)

4. 마법의 두루마리 (Magic Scroll)

- **위치:** 남서쪽 모서리, 모래 속에 반쯤 묻혀 있음.
- **설명:** 사용 시 다양한 마법 효과를 발동할 수 있는 두루마리. 공격, 방어, 치유 등 여러 효과가 있습니다.
- **특성:**
 - **효과:** 사용 시 랜덤 마법 발동 (화염구, 보호막, 치유 등)

5. 전투 깃발 (Battle Standard)

- **위치:** 방 중앙, 승리의 깃발 바로 옆에 세워져 있음.
- **설명:** 들고 있으면 전투력이 증가하는 깃발. 팀 전체에 긍정적인 효과를 줍니다.
- **특성:**
 - **효과:** 공격력 +2, 방어력 +2 (들고 있는 동안)

