

투기장 배경 설명서

배경 설정

이 투기장은 고대 도시의 중심에 위치한 오래된 투기장으로, 잔혹한 전투와 피비린내 나는 싸움의 장소로 알려져 있습니다. 투기장은 오직 한 방으로 구성되어 있으며, 이곳에서는 용사들이 괴물들과 치열한 전투를 벌이게 됩니다. 투기장은 석조 구조물로 되어 있으며, 곳곳에는 전투의 흔적이 남아 있습니다.

방의 구조

- **크기:** 30 피트 x 30 피트 (약 9 미터 x 9 미터)
- **벽:** 두꺼운 석조 벽으로 둘러싸여 있으며, 곳곳에 금이 가 있습니다.
- **바닥:** 모래로 덮여 있어 발자국이 쉽게 남습니다. 곳곳에 혈흔과 무너진 무기들이 널려 있습니다.
- **조명:** 천장에 매달린 횃불이 방 전체를 비추고 있습니다.
- **출입구:** 두 개의 출입구가 각각 남쪽과 북쪽 벽에 위치하며, 플레이어와 적은 각기 다른 출입구에서 입장한다.

플레이어 정보

- **설명:** 인간 전사는 작은 방패와 한손검을 들고 있는 초보 전사입니다. 전투에 미숙하지만, 용기와 의지를 가지고 적과 맞섭니다. 인간 전사는 기본적인 전투 기술을 익히고 있지만, 실전 경험이 부족하여 실수할 가능성이 큼니다.
- **무기:** 한손검과 작은 방패
- **공격 방식:** 근접 공격. 한손검을 사용하여 신속하게 찌르거나 베는 공격을 시도하며, 작은 방패로 방어를 강화합니다. 전투 경험이 부족하기 때문에 단순하고 기본적인 공격 패턴을 반복하는 경향이 있습니다.
- **전투 방식:** 거리가 먼 적에 대해서는 별다른 견제 수단이 없기 때문에, 빠르게 접근하여 근접 전투를 시도합니다. 그는 전투에 미숙하기에 방패를 이용한 반격 위주의 전술을 주로 사용합니다. 항상 방패를 내밀어 대기하고 있기에 일부 시야가 가려진 상태로 전투에 임하며, 미숙한 발재간은 재빠른 공격에 더딘 반응을 보입니다.
- **약점:** 인간 전사는 전투 경험이 부족하여 공격과 방어 모두 미숙합니다. 그의 움직임을 예측하고 공격의 빈틈을 노리면 쉽게 제압할 수 있습니다. 특히, 빠르고 민첩한 적에게는 쉽게 압도당할 수 있으며, 복잡한 전술이나 전략에 쉽게 말려들 수 있습니다.

적 정보

하이우르크 사이온 (High Uruk Scion)

- **수량:** 1 체
- **설명:** 하이우르크 사이온은 강력하고 지능적인 우르크의 지도자입니다. 단독으로 행동하며, 엄청난 힘과 전략적 사고로 적을 압도합니다. 그의 존재만으로도 전장의 분위기를 바꿀 수 있으며, 주변의 약한 존재들은 그의 위엄 앞에 두려워 떨게 되며, 행동이 굼뜨집니다.
- **무기:** 대형 전투 도끼와 강철 방패, 단궁
- **공격 방식:** 사이온은 원거리 적에게 단궁을 이용한 공격을 수행합니다. 이 공격은 강력하지는 않으나 사이온의 높은 명중률로 인해 팔다리에 부상을 입힐 확률이 굉장히 높습니다. 가까이 접근한 적에게 대형 전투 도끼를 이용한 참격을 위주로 공격합니다. 이 공격은 주로 팔과 다리 같은 신체 부위를 절단하여 상대를 무력화시키는 것을 목적으로 합니다. 상대방이 더욱 가까워질 경우, 사이온은 한 손은 전투도끼를 짧게 쥐고, 다른 손으로는 강철 방패를 듭니다. 이 상태에서 사이온은 양손을 능숙하게 사용하며, 전투도끼와 강철 방패를 이용한 방어 및 타격을 자유자재로 수행합니다. 육탄전에서의 사이온은 자신의 우월한 신체를 이용한 상대방의 신체를 찢고 날카로운 이빨로 신체를 물어뜯는 행위를 즐겨합니다.
- **약점 및 공략법:** 하이우르크 사이온은 강력한 방어력과 공격력을 자랑하지만, 민첩성이 부족합니다. 플레이어는 빠른 움직임과 기동성을 활용하여 사이온의 공격을 피하고, 지구전을 통해 체력을 소모시켜야 합니다. 또한, 마법이나 원거리 공격을 통해 하이우르크 사이온의 접근을 방해하는 것도 효과적입니다.
- **주의사항:** 사이온의 화살은 굉장히 명중률이 높으나 직접적인 치명상을 일으키지는 않습니다. 팔다리만 주의하여 방어하면 충분히 방어 가능합니다. 그가 두 손으로 휘두르는 전투도끼는 굉장히 강력하기에 플레이어가 직접적으로 이를 막을 시에, 골절 및 내출혈을 야기할 위험이 굉장히 높습니다. 이를 주의하여 그의 양손 전투도끼는 회피를 위주로 전투를 수행하여야 합니다. 그의 전투도끼를 피해 가까이 접근하더라도 그의 전투 도끼와 강철 방패를 이용한 양손 전투를 주의하여야 합니다. 그에게 방패는 단순한 방어의 수단이 아닌 플레이어를 죽일 수 있는 강력한 둔기임을 주의하여 하며, 그의 거대한 몸집 특성상 발생하는 발이나 등과 같은 사각지대를 이용하여 전투를 수행하여야 합니다. 추가적으로 그의 거대한 몸집을 지탱하는 발목은 그의 약점이라고 볼 수 있습니다.