**투기장 배경 설명서**

**배경 설정**

이 투기장은 고대 도시의 중심에 위치한 오래된 투기장으로, 잔혹한 전투와 피비린내 나는 싸움의 장소로 알려져 있습니다. 투기장은 오직 한 방으로 구성되어 있으며, 이곳에서는 용사들이 괴물들과 치열한 전투를 벌이게 됩니다. 투기장은 석조 구조물로 되어 있으며, 곳곳에는 전투의 흔적이 남아 있습니다.

**방의 구조**

* **크기**: 30피트 x 30피트 (약 9미터 x 9미터)
* **벽**: 두꺼운 석조 벽으로 둘러싸여 있으며, 곳곳에 금이 가있습니다.
* **바닥**: 모래로 덮여 있어 발자국이 쉽게 남습니다. 곳곳에 혈흔과 무너진 무기들이 널려 있습니다.
* **조명**: 천장에 매달린 횃불이 방 전체를 비추고 있습니다.
* **출입구**: 단 하나의 철문이 남쪽 벽에 위치해 있으며, 전투 시작 시 문이 닫히고 잠깁니다.

**적 정보**

**1. 고블린 전사 (Goblin Warrior)**

* **수량**: 2체
* **설명**: 고블린 전사는 작은 체구에 날렵한 움직임을 자랑하는 전사입니다. 무리는 치명적인 속도로 공격하며, 방 안을 빠르게 돌아다니며 적을 혼란스럽게 만듭니다.
* **무기**: 단검과 방패
* **공격 방식**: 근접 공격. 빠르게 접근하여 단검으로 찌르고 방패로 막으며 적의 움직임을 방해합니다.

**2. 오크 싸움꾼 (Orc Brawler)**

* **수량**: 1체
* **설명**: 오크 싸움꾼은 강력한 근육질의 몸을 가진 거대한 전사입니다. 맨손 전투를 즐기며, 상대를 집어 던지거나 주먹으로 가격합니다.
* **무기**: 주먹과 발
* **공격 방식**: 근접 공격. 강력한 주먹과 발차기로 적을 공격하며, 잡기 기술로 적을 제압합니다.

**3. 트롤 사냥꾼 (Troll Hunter)**

* **수량**: 1체
* **설명**: 트롤 사냥꾼은 거대한 체구와 재생 능력을 가진 강력한 괴물입니다. 상처를 입어도 빠르게 회복하며, 무자비한 공격으로 적을 압도합니다.
* **무기**: 거대한 클럽
* **공격 방식**: 근접 및 중거리 공격. 클럽으로 강력한 일격을 가하며, 트롤의 손톱으로 적을 할퀴기도 합니다.

**4. 그림자 도마뱀 (Shadow Lizard)**

* **수량**: 1체
* **설명**: 그림자 도마뱀은 투기장의 어두운 구석에서 활동하는 빠르고 민첩한 괴물입니다. 은신 능력을 사용하여 적을 기습합니다.
* **무기**: 날카로운 발톱과 독이 묻은 이빨
* **공격 방식**: 은신 후 기습 공격. 적이 눈치채기 전에 빠르게 접근하여 발톱으로 할퀴고 독이 묻은 이빨로 물어 공격합니다.

**전투 전략**

1. **고블린 전사**는 빠른 움직임으로 적을 혼란시키며, 동료 괴물들이 주요 공격을 가할 수 있도록 유리한 상황을 만듭니다.
2. **오크 싸움꾼**은 강력한 근접 공격으로 적을 위협하며, 상대를 제압하고 압박합니다.
3. **트롤 사냥꾼**은 압도적인 힘과 재생 능력으로 적의 공격을 견디며, 강력한 일격을 가해 전투를 유리하게 이끕니다.
4. **그림자 도마뱀**은 은신 능력을 활용하여 적이 방심한 틈을 타 기습 공격을 가합니다.

# 투기장 내 무작위 무기 및 오브젝트 정보

투기장에는 전투를 유리하게 이끌 수 있는 다양한 무기와 오브젝트들이 무작위로 배치되어 있습니다. 이를 적절히 활용하면 전투에서 큰 이점을 얻을 수 있습니다.

## 무기 정보

### 1. ****양손 검 (Greatsword)****

* **위치**: 북서쪽 구석, 큰 돌 옆에 놓여 있음.
* **설명**: 양손으로 다루는 긴 검. 강력한 공격력을 자랑하며, 넓은 범위의 적을 동시에 공격할 수 있습니다.
* **특성**:
  + **공격력**: +10
  + **속도**: 느림
  + **특수 효과**: 강력한 베기 공격으로 적을 밀어냄.

### 2. ****활과 화살 (Bow and Arrows)****

* **위치**: 남동쪽 벽에 기대어 있음.
* **설명**: 중거리에서 적을 공격할 수 있는 무기. 정밀한 사격이 가능하며, 여러 발의 화살이 함께 제공됩니다.
* **특성**:
  + **공격력**: +6
  + **속도**: 중간
  + **특수 효과**: 원거리 공격으로 적을 기절시킬 확률이 있음.

### 3. ****쌍검 (Dual Swords)****

* **위치**: 중앙에서 약간 북쪽, 모래에 반쯤 묻혀 있음.
* **설명**: 양손에 각각 한 자루씩 잡을 수 있는 쌍검. 빠르고 연속적인 공격이 가능합니다.
* **특성**:
  + **공격력**: +7
  + **속도**: 빠름
  + **특수 효과**: 연속 공격 시 치명타 확률 증가.

### 4. ****전투 도끼 (Battle Axe)****

* **위치**: 서쪽 벽 옆에 세워져 있음.
* **설명**: 무거운 도끼로, 강력한 한 방을 날릴 수 있습니다. 적의 방어를 무너뜨리기에 효과적입니다.
* **특성**:
  + **공격력**: +9
  + **속도**: 느림
  + **특수 효과**: 방어력 감소 효과.

### 5. ****방패 (Shield)****

* **위치**: 북동쪽 모서리에 기대어 있음.
* **설명**: 방어용 장비로, 적의 공격을 막아내는 데 사용됩니다. 방패와 함께 사용 시 방어력이 크게 증가합니다.
* **특성**:
  + **방어력**: +8
  + **특수 효과**: 일정 확률로 적의 공격을 무효화함.

## 오브젝트 정보

### 1. ****치유의 포션 (Healing Potion)****

* **위치**: 방 중앙, 작은 돌더미 사이에 숨겨져 있음.
* **설명**: 사용 시 즉시 체력을 회복할 수 있는 포션. 전투 중 한 번 사용할 수 있습니다.
* **특성**:
  + **효과**: 체력 +20 회복

### 2. ****폭발물 (Explosive Barrel)****

* **위치**: 동쪽 벽 근처, 반쯤 파묻혀 있음.
* **설명**: 적을 유인하여 폭발시킬 수 있는 통. 터뜨리면 주변의 모든 적에게 큰 피해를 줍니다.
* **특성**:
  + **공격력**: +15 (폭발 시)
  + **범위**: 주변 10피트

### 3. ****함정 (Trap)****

* **위치**: 투기장 곳곳에 무작위로 배치되어 있음.
* **설명**: 밟으면 발동되는 함정. 적이 함정을 밟으면 이동 불가 상태가 되며 피해를 입습니다.
* **특성**:
  + **공격력**: +5
  + **특수 효과**: 적 이동 불가 (2턴)

### 4. ****마법의 두루마리 (Magic Scroll)****

* **위치**: 남서쪽 모서리, 모래 속에 반쯤 묻혀 있음.
* **설명**: 사용 시 다양한 마법 효과를 발동할 수 있는 두루마리. 공격, 방어, 치유 등 여러 효과가 있습니다.
* **특성**:
  + **효과**: 사용 시 랜덤 마법 발동 (화염구, 보호막, 치유 등)

### 5. ****전투 깃발 (Battle Standard)****

* **위치**: 방 중앙, 승리의 깃발 바로 옆에 세워져 있음.
* **설명**: 들고 있으면 전투력이 증가하는 깃발. 팀 전체에 긍정적인 효과를 줍니다.
* **특성**:
  + **효과**: 공격력 +2, 방어력 +2 (들고 있는 동안)