

CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Đồ Án Môn Học

1.mở đầu

#Phần II : Lược Đồ Use Case

- Bước 1: Xác định Actor

- Actor_1: Quản Lý

- Actor_2: Nhân Viên

- Actor_3: Khách Hàng

- Actor_4: Khách Hàng Tiềm Năng

- Bước 2:

- Actor Quản Lý

- Use case_01: Quản Lý Tài Khoản.

- Use case_02: Quản Lý Nhân Viên.

- Use case_03: Quản Lý Sản Phẩm

- Use case_04: Đăng Nhập.

- Use case_05: Đăng Xuất.

- Actor Nhân Viên

- Use case_01: Đăng Nhập.

- Use case_02: Đăng Xuất

- Use case_03: Quản Lý Sản Phẩm

- Use case_04: Tương Tác Với Khách Hàng

- Use case_05: Quản Lý Đơn Hàng.

- Actor Khách Hàng

- Use case_01: Đăng Nhập

- Use case_02: Đăng Xuất

- Use case_03: Xem Sản Phẩm

- Use case_04: Tìm Kiếm sản phẩm

- Use case_05: Đặt hàng

- Use case_06: Thanh toán

- Use case_07: Tương Tác Giỏ Hàng

- Use case_08: Theo dõi đơn hàng

- Use case_09: Thông Tin

- Actor Khách Hàng Tiềm Năng

- Use case_01: Đăng Ký

- Use case_02: Đăng Nhập

- Use case_03: Xem Sản Phẩm

- Use case_04: Tìm Kiếm sản phẩm