

CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Đồ Án Môn Học

#Phần I.mở đầu

/* chưa có */

#Phần II.Lược Đồ Use Case

•Bước 1: Xác định Actor

•Actor_1: Quản Lý

•Actor_2: Nhân Viên

•Actor_3: Khách Hàng

•Actor_4: Khách Hàng Tiềm Năng

•Bước 2:

•Actor Quản Lý

•Use case_01: Quản Lý Tài Khoản.

•Use case_02: Quản Lý Nhân Viên.

•Use case_03: Quản Lý Sản Phẩm

•Use case_04: Đăng Nhập.

•Use case_05: Đăng Xuất.

•Actor Nhân Viên

•Use case_01: Đăng Nhập.

•Use case_02: Đăng Xuất

•Use case_03: Quản Lý Sản Phẩm

•Use case_04: Tương Tác Với Khách Hàng

•Use case_05: Quản Lý Đơn Hàng.

•Actor Khách Hàng

•Use case_01: Đăng Nhập

•Use case_02: Đăng Xuất

•Use case_03: Xem Sản Phẩm

•Use case_04: Tìm Kiếm sản phẩm

•Use case_05: Đặt hàng

•Use case_06: Thanh toán

•Use case_07: Tương Tác Giỏ Hàng

•Use case_08: Theo dõi đơn hàng

•Use case_09: Thông Tin

•Actor Khách Hàng Tiềm Năng

•Use case_01: Đăng Ký

•Use case_02: Đăng Nhập

•Use case_03: Xem Sản Phẩm

•Use case_04: Tìm Kiếm sản phẩm