TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

BÀI TẬP LỚN

MÔN: Project 1- IT3150

Đề tài : Web bán giầy

Sinh viên thực hiện : Nguyễn Huy Hoàn - 20183920

Lóp : **699553**

Giáo viên hướng dẫn : TS.Nguyễn Thanh Hùng

Hà Nội, 5 tháng 2 năm 2021

MŲC LŲC

MỤC LỤC	2
LỜI NÓI ĐẦU	3
PHÂN CÔNG THÀNH VIÊN TRONG NHÓMError! Bookmark not define	ed.
CHƯƠNG 1. MÔ TẢ YỀU CẦU BÀI TOÁN	4
1.1. Mô tả yêu cầu bài toán	4
1.2. Biểu đồ use case	5
CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH, THIẾT KẾ BÀI TOÁN	7
2.1. Thiết kế Kiến trúc Error! Bookmark not define	ed.
2.2. Thiết kế Cơ Sở dữ liệu Error! Bookmark not define	ed.
2.3. Thiết kế chi tiết các lớpError! Bookmark not define	ed.
CHƯƠNG 3. CÔNG NGHỆ VÀ THUẬT TOÁN SỬ DỤNG	9
3.1. Front end	••••
CHƯƠNG 4. XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH MINH HỌA	10
4.1. Giao diện chương trìnhError! Bookmark not define	ed.
CHƯƠNG 5. HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT	
5.1. Cài đặt các phần mêm	
5.2. Đối tượng và phạm vi sử dụng	
5.3. Hướng dẫn sử dụng	
CHƯƠNG 6 KẾT LUÂN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN	

LỜI NÓI ĐẦU

Hiện nay do thời đại Internet bùng nổ nên việc kinh doanh qua mạng đang xu thế, chiếm ưu thế rất lớn so với kinh doanh truyền thống ví dụ như: nhiều mẫu hàng phong phú đa dạng, giá thành rẻ, có thể đặt mua ở bất cứ đâu, vv...

Vì vậy trong bài tập lớn này em muốn xây dựng 1 web app bán hàng online, cụ thể mặt hàng là giầy dép.

Hà Nội, 5 tháng 2 năm 2017

CHƯƠNG 1. KHẢO SÁT, ĐẶC TẢ YỀU CẦU BÀI TOÁN

1.1. Mô tả yêu cầu bài toán

Phía Client:

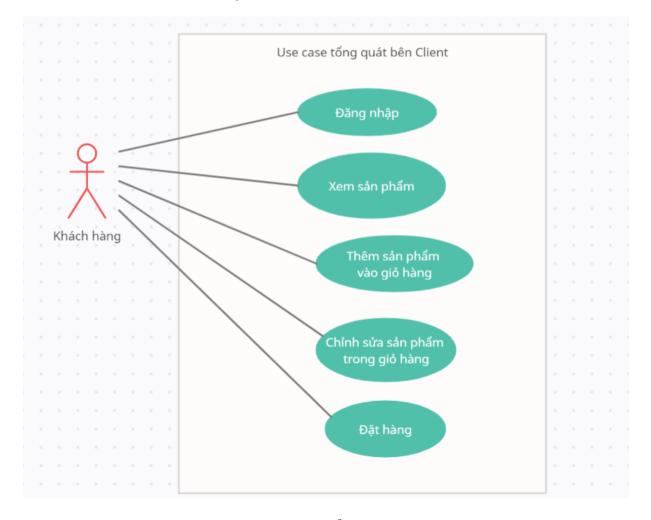
- + Tìm kiếm, lọc và xem hàng
- + Nếu muốn thêm sản phẩm vào giỏ hàng phải đăng nhập (đăng ký nếu chưa có tài khoản)
 - + Chỉnh sửa số lượng các sản phẩm đã có trong giỏ hàng
 - + Đặt hàng (khai báo thông tin nhận hàng)

Phía Admin:

- + Thống kê doang thu các tháng, năm
- + Xác nhận các đơn hàng đã được đặt
- + Theo dõi trạng thái các đơn hàng đã xác nhận
- + Thêm các sản phẩm mới, chỉnh sửa thông tin sản phẩm cũ
- + Theo dõi tồn kho các sản phẩm và nhập hàng nếu cần
- + Theo dõi tổng chi của từng khách hàng

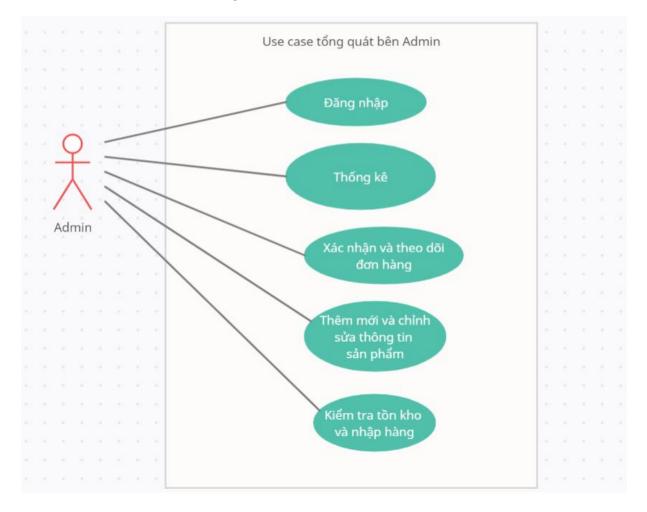
1.2. Biểu đồ use case

Biểu đồ use case tổng quan Client



Hình 1: Use case tổng quát Client

Biểu đồ use case tổng quan Admin

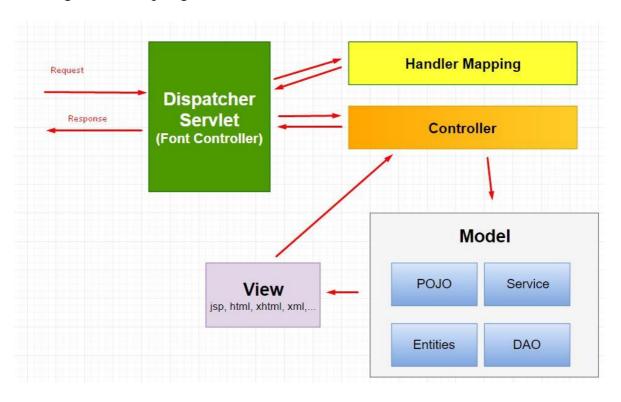


Hình 2: Use case tổng quát Admin

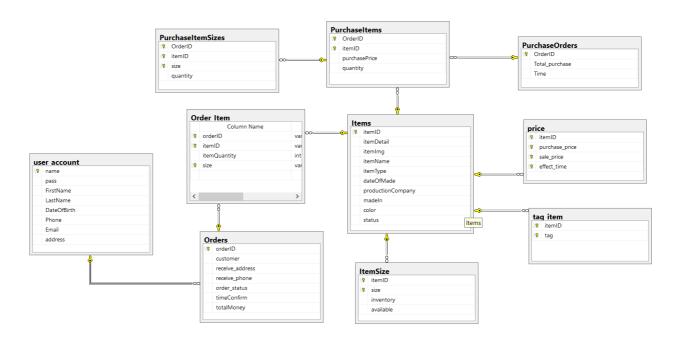
CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ BÀI TOÁN

2.1. Thiết kế Kiến trúc:

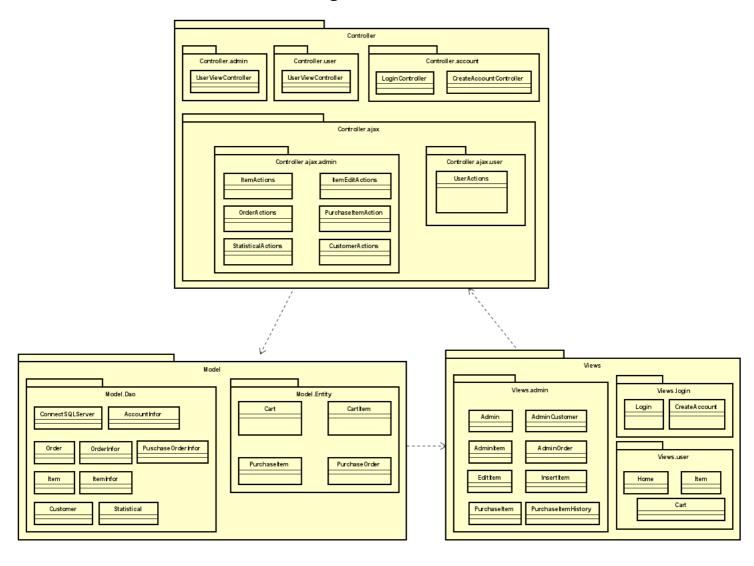
Sử dụng kiến trúc Spring MVC:



2.2. Thiết kế Cơ sở dữ liệu:



2.3. Thiết kế chi tiết các gói :



CHƯƠNG 3. CÔNG NGHỆ VÀ THUẬT TOÁN SỬ DỤNG

* Những công nghệ sau cũng chính là những công nghệ em đã tìm hiểu trong project này

3.1. Front end

Ngôn ngữ:

- +Html
- +<u>Css</u>
- + <u>Javascript</u>

FrameWork/Thu viện:

- + **Bootstrap**
- + **Jquery**(sử dụng chủ yếu là ajax)

3.2. Back end

Ngôn ngữ: Java

Database : Microsoft SQL Server

3.3. Trung gian:

Jsp/Servlet

CHƯƠNG 4. XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH MINH HỌA

4.1. Giao diện chương trình:

4.1.1.1 Login

