

Lập trình JAVA cơ bản



Cài đặt JavaFX

Giảng viên: Trần Đức Minh

Nội dung bài giảng



- Thiết lập JavaFx cho IntelliJ
- Cài đặt SceneBuilder để tạo giao diện kéo thả



Tải thư viện JavaFX SDK



- Vào địa chỉ:
<https://gluonhq.com/products/javafx/>
 - Tải file .zip của phiên bản **JavaFX SDK** phù hợp về
 - Giải nén file .zip
 - Chú ý trong thư mục giải nén có một thư mục tên là **lib**.



Tạo dự án JavaFx trong IntelliJ



- Sau khi tạo xong dự án Java FX trong IntelliJ
 - Vào File, chọn **Project Structure**
 - Chọn **Libraries**
 - Bấm vào dấu +, rồi chọn Java
 - Trỏ đến **thư mục lib** của thư mục được giải nén ở slide trước.
- Tiếp theo vào Run, chọn Edit Configurations
 - Trong mục VM options của lớp chính nhập thông tin sau vào
 - `--module-path <đường dẫn đến thư mục lib> --add-modules javafx.controls,javafx.fxml`
 - Chú ý chỉ sử dụng phiên bản JDK và JavaFX từ 9 trở lên.

Cài đặt SceneBuilder



- Vào địa chỉ sau để tải SceneBuilder phù hợp với hệ điều hành đang sử dụng
 - <https://gluonhq.com/products/scene-builder/>
- Cài đặt Scene Builder
- Trong IntelliJ
 - Vào File -> Settings
 - Trong mục Languages & Frameworks chọn JavaFx
 - Trong mục Path to SceneBuilder chọn file chạy SceneBuiler vừa cài đặt ở trên máy.

Sử dụng SceneBuilder



- Tạo file .fxml chứa nội dung giao diện cửa sổ
 - Trong Project, chọn phím phải vào src
 - chọn New -> FXML File
- Thiết kế giao diện với SceneBuider
 - Chọn phím phải vào file .fxml
 - Chọn Open In SceneBuilder

