

Bài tập Tuần 6

Bài tập 1. Viết chương trình đếm xem trong một file văn bản cho trước có bao nhiêu câu. Biết rằng các câu kết thúc bởi dấu chấm.

Bài tập 2. Viết chương trình tạo file ghi 30 số Fibonacci đầu tiên. Viết chương trình thứ hai để đọc và hiển thị dữ liệu từ file này.

Bài tập 3. Viết chương trình mycopy sử dụng như sau: **java mycopy filename1 filename2**

Nếu filename1 và filename2 là 2 file thì chương trình copy nội dung của filename1 sang filename2

Nếu filename2 là thư mục thì copy filename1 sang thư mục filename2

Nếu filename1 có tên là **con** thì cho phép tạo filename2 với nội dung gõ từ bàn phím (giống lệnh copy con)

Bài tập 4. Viết chương trình mydir sử dụng như sau: **java mydir filename**. Chương trình có chức năng giống lệnh dir của DOS (hoặc ls trên Linux)

Bài tập 5. Viết chương trình đọc cấu trúc của một ảnh bitmap và hiển thị ra màn hình. Tham khảo cấu trúc ảnh bitmap trên Internet.

Bài tập 6. Viết chương trình quản lý một danh sách thí sinh (Candidate). Chương trình cho phép thêm thí sinh, tìm kiếm, cập nhật... Khi bắt đầu, chương trình sẽ lấy dữ liệu từ file thisinh.dat. Khi kết thúc, chương trình ghi lại danh sách sinh viên vào file. Có thể dùng RandomAccessFile hoặc dùng ObjectOutputStream và cài đặt Serializable.