

Đọc danh bạ điện thoại

- Sử dụng các Plugin sau đây để đọc/truy cập danh bạ điện thoại
 - flutter_contact: Truy cập và quản lý danh bạ trên OS của thiết bị
 - fluttercontactpicker: Mở danh bạ gốc của OS để chọn một contact
- Ví dụ: Sử dụng fluttercontactpicker để mở danh bạ thiết bị và chọn một contact
 - Định nghĩa lớp Contact

```
class Contact{
   String name, phone;
   Contact({required this.name, required this.phone});
}
```

Huỳnh Tuấn Anh - ĐHNT

Nội dung

- Đọc thông tin các contact trong thiết bị
- Gọi điện trong flutter app
- Gởi tin nhắn SMS trong flutter app
- Mở mail client để gởi email trong flutter app
- Lập trình phần cứng trong flutter:
 - Đọc thông tin thiết bị
 - Thông tin kết nối mạng
 - Thông tin các cảm biến
 - Kết nối Bluetooth, Bluetooth Low Energy

Huỳnh Tuấn Anh - ĐHNT

Chọn một contact

```
Future<Contact> _pickContact() async{
  bool permission = await FlutterContactPicker.hasPermission();
  if(permission ==false) {
    bool requetsPermission = await FlutterContactPicker.requestPermission();
    if (requetsPermission == true)
        permission = true;
  }
  if(permission == true){
    PhoneContact contact = await FlutterContactPicker.pickPhoneContact();
    String contactName = contact.fullName?? "No name";
    String phoneNumber = contact.phoneNumber?.number?? "No Phone";
    return Contact(name: contactName, phone: phoneNumber);
  }
  else return Future.error("Chua cấp quyền đọc danh bạ");
}
```

Huỳnh Tuấn Anh - ĐHNT

1

Phone, SMS, Email, Web Url

- Trong một số trường hợp,
 - một ứng dụng Flutter có thể cần phải mở ứng dụng gọi điện/gởi tin nhắn của thiết bị để điền số điện thoại cho người sử dụng quay số/gởi tin nhắn.
 - Mở ứng dụng mail client trên máy để người sử dụng gởi email
 - Mở trình duyệt web để hiển thị một trang web
- Trong các trường hợp như vậy, người sử dụng có thể sử dụng plugin url_launcher để mở các ứng dụng đã được cài đặt trên OS của thiết bị để thực hiện các yêu cầu

Huỳnh Tuấn Anh - ĐHNT

Tuấn Anh - ĐHNT

Email, Web Url

■ Mở mail client để gởi email

```
Future<bool> _sendEmail(String to) async{
    final Uri emailLaunchUri = Uri(
        scheme: 'mailto',
        path: to,
    );
    bool check = await canLaunch(emailLaunchUri.toString());
    if(check ==false)    return false;
    else    return launch(emailLaunchUri.toString());
}
```

Mở trình duyệt để đi tới địa chỉ website:

```
_gotoWebsite(String url) {
   String httpUrl = url.startsWith("http") ? url : "http://$url";
   launch(httpUrl);
}
```

Huỳnh Tuấn Anh - ĐHNT

Phone, SMS

- import: import 'package:url_launcher/url_launcher.dart';
- Mở ứng dụng quay số điện thoại và điền số điện thoại

```
Future<bool> openPhoneDial(String phoneNumber) async{
 bool check = await canLaunch('tel:$phoneNumber');
 if(check ==false) return false;
 else return launch('tel:$phoneNumber');
}
```

Mở ứng dụng SMS để thực hiện gởi tin nhắn cho một contact

```
Future<bool> openSMS(String phoneNumber) async{
  bool check = await canLaunch('sms:$phoneNumber');
  if(check ==false)    return false;
  else    return launch('sms:$phoneNumber');
}
```

Huỳnh Tuấn Anh - ĐHNT

AndroidManifest.xml

Bắt đầu từ API 30, Android yêu cầu cấu hình package rõ ràng trong AndroidManifest.xml của bạn, nếu không canLaunch sẽ trả về false. Phần tử <queries>phải được thêm vào tệp manifest của bạn dưới dạng phần tử con của phần tử gốc.

```
<queries>
    <!-- If your app opens https URLs -->
    <intent>
       <action android:name="android.intent.action.VIEW" />
        <data android:scheme="https" />
    </intent>
    <!-- If your app makes calls -->
        <action android:name="android.intent.action.DIAL" />
        <data android:scheme="tel" />
    </intent>
    <!-- If your app emails -->
    <intent>
        <action android:name="android.intent.action.SEND" />
        <data android:mimeType="*/*" />
    </intent>
</gueries>
```

Huỳnh Tuấn Anh - ĐHNT

Lập trình phần cứng trong Flutter

- Đọc thông tin thiết bị trong Flutter
 - Đọc thông tin thiết bị
 - Thông tin kết nối mạng
 - Thông tin các cảm biến
 - Kết nối Bluetooth, Bluetooth Low Energy
 - Truy cập camera

Huỳnh Tuấn Anh - ĐHNT

h - ĐHNT

Dọc thông tin thiết bị Android

Huỳnh Tuấn Anh - ĐHNT

11

Đọc thông tin thiết bị

- device_info: Đọc thông tin về phần cứng thiết bị: Màn hình, OS, các cảm biến... (Sử dụng device_info_plus để thay thế do device_info không được tiếp tục phát triển)
- battery_plus: Đọc thông thi về pin, trạng thái pin, mức pin...
- battery_info: cung cấp thông tin chi tiết về pin (mức pin, "sức khỏe", trạng thái sạc, v.v.). Hỗ trợ cả IOS và Android.

Huỳnh Tuấn Anh - ĐHNT

10

Đọc thông tin network

- Đọc thông tin của mạng bao gồm:
 - Tên mạng wifi
 - Wifi BSSID (Basic Service Set Identification): Mã định danh bộ dịch vụ cơ bản Một mã định danh duy nhất cho mỗi thiết bị không dây. BSSID là địa chỉ MAC Ethernet của thiết bi.
 - Wifi IPv4
 - Wifi IPv6
 - Wifi Submask
 - Wifi Broadcast: Địa chị quảng bá của mạng
 - Địa chỉ cổng mặc định (Default Gatewey)
- Sử dụng plugin: network info plus 1.1.0

luỳnh Tuấn Anh - ĐHNT

12

Kết nối bluetooth I flutter_blue I flutter_reactive_ble Huỳnh Tuấn Anh - DHNT 13

^