* Target – Action (UIButtom, UISwitch, UISlider)
* Protocol – Delegate (UIScrollview, UITableView, UICollectionView, UITextFiald)

Hứng sự kiện

Sự khác và giống nhau giữa Target – Action và Protocol – Delegate

1. Giống nhau

* Đều là tương tác giữa người dùng và giao diện
* Đều cần một vật chủ nhận trách nhiện hứng sự kiện
* Trong hàm hứng sự kiện thường có tham số hoặc đối số tác động

1. Khác nhau

* Ta cần có mấy điểm:

+ @IBAction đứng trước tên hàm hứng sự kiện

+ @IBOutlet gắn đối tượng giao diện vào môtj biến trong UiViewController

+ Các sự kiện mà TA hứng đơn giản chủ yếu là [Value, Changed, Touch up Inside, Touch Up Outside]

* PD cần có Protocol cho từng control khác nhau:

+ UItableView ->

+ UITextView ->

+ UITextFiel ->

+ UI

* TA cần phải hứng rất nhiều sư kiện và không tuỳ biến còn PD thì có các quy ước chung bắt buộc phải tuân theo và tuỳ biến thoải mái ( ví dụ: quy ước nhỏ hơn 100 thì có thể là 10 có thể là 90,…)
* Protocol có đặc điểm gì?
  + Required vs Optional
  + Optional có thể thưcj hiện hoặc không thì tuỳ

Delagate:

* Weak opan var delegate: ÚIcrollviewDelagate? // dèoult nil. Weak reference
* Để adopt một protocol trở thành delegate thì có những cách nào
  + Cánh 1: XYZC: UIViewController, UIScrollvewDelegate
  + Cách 2: extension XYZC: UIScrollvewDelegate
  + Cách 2 quản lýc code tốt hơn, không cần phải tạo thêm một subcladd mới mà mở rộng tược tiếp vào class hiện tại

1. Stack View
   1. Distribution
      1. Fill aqually ( phun màn)
2. Validate code Arrlindii/AAValidators
   * Cái hay:

+ Viết thành hàm thằng vào texfield tạo nên việc sử dụng một cách dễ ràng

+ Chình bày code dành mạch dễ tiếp cận

+ Cách check validate hay rất đáng để đọc tìm hiểu và học hỏi

+ Mô hình **protocol**