**UI ViewController – UI View - CALayer**

1. Library UIKit -> GUI/UX
2. Status App
   1. NotPlay
   2. Playing
   3. Pause
   4. Ready
3. AppDelegate (Đại diện cho app)
4. Add missing constrainst ( Tự động căn chỉnh theo các kích thước màn hình khác nhau)
5. Layout giao diện phải thử trên các loại màn hình khác nhau
6. Automatic ánh sạ một cách bắt buộc
7. New referencing outlet (bên giao diện kéo để ánh sạ sang code)
8. Bar Buttom Item ( tạo ra buttom để chuyển layout khác)
   1. Tạo ra và kéo vào main chính
   2. Chuột phải kéo vào trang cần ánh sạ đến
9. **Bài tập dự báo thời tiết (khó nhưng cần làm gấp)**
10. UIView
    1. Superview: UIView
    2. SubView: [UIView]
11. ViewController
    1. ViewDidLoad (sử lí các tác vụ như Awake())
    2. viewWillLayoutSubView(hàn này sử lý các tác vụ sau khi giao diện và mọi thứ đã ổn định giống như Start())