

## QUY TẮC ĐẶT TÊN

Tất cả các quy tắc đặt tên được đưa ra dưới đây nhằm mục đích nhất quán trong quá trình thiết kế hệ thống tạo sự thuận lợi dễ dàng cho các thành viên phát triển có thể theo dõi, trao đổi với nhau. Dưới đây cũng chỉ là những quy tắc áp dụng với những đối tượng, kiểu dữ liệu thường hay sử dụng trong quá trình thiết kế. Mọi đối tượng cụ thể không được nêu ra dưới đây thì các bạn có thể tùy ý đặt tên. Tuy nhiên, khuyến cáo nên đặt tên theo các quy tắc chung để tiện thống nhất.

### 1. Quy tắc đặt tên biến, hằng

Đối tượng – Kiểu dữ liệu	Đặt tên
Các Standard Object	
Label	lbl_Xxx
TextBox	txt_Xxx
Button	btn_Xxx
LinkButton	likbtn_Xxx
ImageButton	imbtn_Xxx
HyperLink	Lik_Xxx
DropDownList	ddl_Xxx
ListBox	li_Xxx
CheckBox	chk_Xxx
CheckBoxList	chkli_Xxx
RadioButton	rdo_Xxx
RadioButtonList	rdoli_Xxx

Image	im_Xxx
ImageMap	immp_Xxx
Table	tb_Xxx
BulletedList	bli_Xxx
HiddenField	hif_Xxx
Calendar	cal_Xxx
FileUpload	fup_Xxx
Các Data Object	
GridView	grd_Xxx
DataList	dali_Xxx
DetailsView	dev_Xxx
FromView	frmv-xxx
Repeater	rep_Xxx
SqlDataSource	sqlds_Xxx
ReportViewer	rev_Xxx
Các Navigation Object	
SiteMapPath	simp_Xxx
Menu	mn_Xxx
TreeView	trv_Xxx
Các Crystal Reports Object	
CrytalReportViewer	cryrev_Xxx
CrytalReportParts Viewer	cryrepv_Xxx
CrytalReportSource	cryres_Xxx
Các kiểu dữ liệu cơ bản	
int	iXxx

string	strXxx
float	fXxx
String	StrXxx
DateTime	dtimeXxx
Biến kiểu session	
Session	seXxx

Chú giải : Xxx là tên biến được đặt sao cho ngắn gọn, gợi nhớ ý nghĩa. Lưu ý là viết Hoa chữ cái đầu tiên, các chữ cái còn lại sau đó viết thường.

Ví dụ : grd\_Categories, grd\_Products, sqllds\_Categories...

Các kiểu dữ liệu khác không được quy định trên đây thì có thể đặt tên theo quy tắc sau : xxx\_Yyy với xxx (viết thường) là viết tắt kiểu dữ liệu của biến hay đối tượng tham chiếu, Yyy là tên biến mang tính chất ngắn gọn, gợi nhớ và chữ cái đầu tiên được viết Hoa.

Các tên biến sẽ được đặt theo tên tiếng Anh hoặc viết tắt một phần của tên tiếng Anh nếu tên viết đầy đủ quá dài.

## 2. Quy tắc đặt tên phương thức, hàm, thủ tục

### 2.1 Quy tắc đặt tên phương thức, hàm, thủ tục trong C#, Java, Javascript

- CreateXXX : đối với các phương thức, hàm, thủ tục có tính chất tạo lập cho một xử lý nào đó

- InitXXX : đối với các phương thức, hàm, thủ tục mang tính chất khởi tạo các giá trị ban đầu cho một xử lý nào đó.

- GetXXX : đối với các phương thức, hàm, thủ tục mang tính chất lấy về giá trị của một xử lý nào đó

- SetXXX : đối với các phương thức, hàm, thủ tục mang tính chất thiết lập giá trị cho một xử lý nào đó

## 2.2 Quy tắc đặt tên các hàm xử lý sự kiện trong Javascript

Các hàm bắt xử lý các sự kiện sẽ được đặt tên theo nguyên tắc XXXEvenOnYYY. Trong đó :

- XXX : là tên đối tượng được bắt sự kiện xử lý
- YYY : là tên sự kiện được bắt xử lý

Ví dụ : GridViewEvenOnMouseOver, grd\_CategoriesEvenOnMouseOver...

Lưu ý : Đối với xử lý sự kiện chung cho cả một đối tượng thì XXX là tên đối tượng có thể là tên lớp tương ứng như : GridViewEventOnMouseOver

Đối với xử lý sự kiện riêng cho một đối tượng cụ thể thì XXX là tên biến đã đặt cho đối tượng cụ thể đó : grd\_CategoriesEvenOnMouseOver

## 2.3 Quy tắc đặt tên các thủ tục Store procedure trong SQL

Các thủ tục Store procedure trong Sql được đặt tên theo nguyên tắc CustXXX. Trong đó : XXX là tên thủ tục được đặt sao cho ngắn gọn, mang tính chất gợi nhớ với mục đích thực hiện của thủ tục. XXX có thể được đặt tên theo quy tắc tham khảo trong phần 2.1

Ví dụ : CustGetCategories, CustGetProductsByCategoryId...