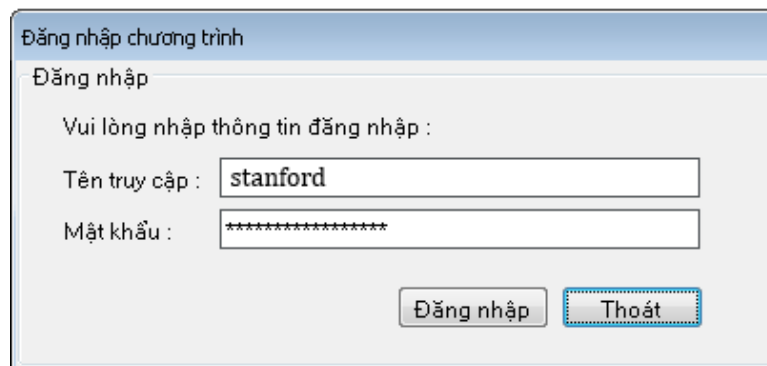


## BÀI TẬP CẤU TRÚC LẬP TRÌNH

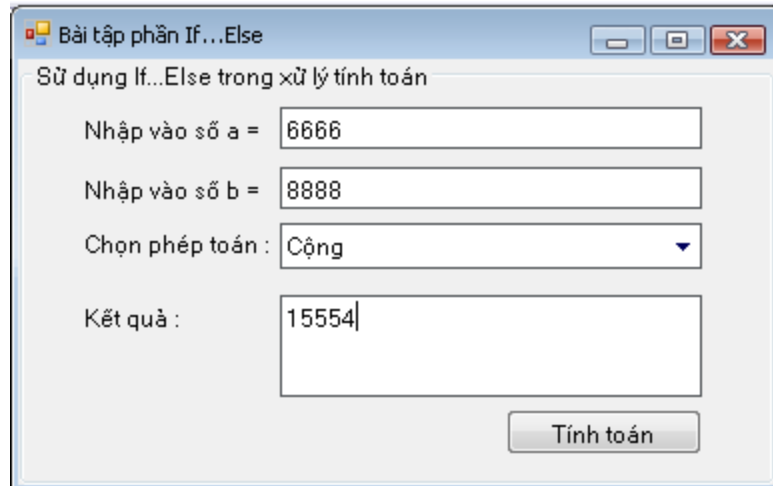
### ✓ Cấu trúc lập trình If...Else

#### Đề bài tập 1 – Sử dụng If...Else



**\* Yêu cầu :**

- + Thiết kế giao diện giống như trên.
- + Kiểm tra thông tin đăng nhập. Trường hợp tên truy cập người dùng không nhập thì đưa ra thông báo **“Bạn chưa nhập tên truy cập”** và khi người dùng không nhập mật khẩu thì thông báo **“Bạn chưa nhập mật khẩu”**.
- + Kiểm tra nếu tên truy cập là : **stanford** và mật khẩu là **stanford.com.vn** thì thông báo **“Bạn đã đăng nhập thành công”**. Ngược lại thì thông báo **“Đăng nhập không thành công. Vui lòng kiểm tra thông tin đăng nhập”**.
- + Khi người dùng bấm nút thoát thì sẽ xuất hiện thông báo hỏi người dùng **“Bạn có chắc chắn muốn thoát khỏi chương trình ?”**. Nếu người dùng xác nhận là đồng ý thì sẽ thoát khỏi chương trình còn ngược lại thì không.

**Đề bài tập 2 – Sử dụng If...Else**

Bài tập phần If...Else

Sử dụng If...Else trong xử lý tính toán

Nhập vào số a = 6666

Nhập vào số b = 8888

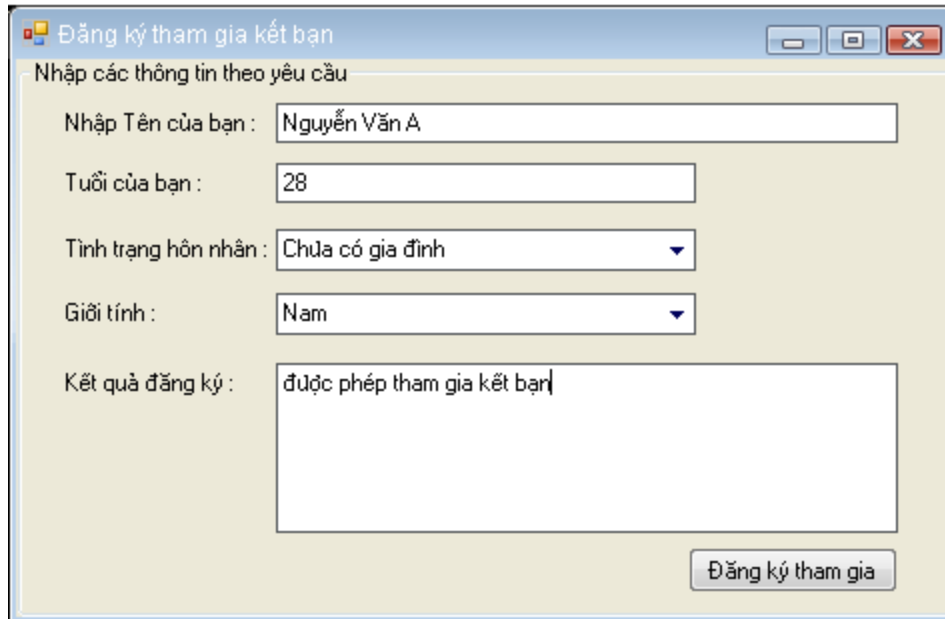
Chọn phép toán : Cộng

Kết quả : 15554

Tính toán

**\* Yêu cầu :**

- + Thiết kế giao diện như hình trên.
- + Người dùng không chọn phép toán nào thì đưa ra thông báo **“Bạn chưa chọn phép toán”**.
- + Sử dụng các kiến thức về cấu trúc If...Else để xử lý tính toán : Cộng, Trừ, Nhân, Chia. (đối với trường hợp khi người dùng muốn chia một số khác 0 cho 0. Nếu chia cho 1 số bằng 0 thì đưa ra thông báo **“Bạn không thể thực hiện phép chia này”**)

**Đề bài tập 3 – Sử dụng If..Else**

Đăng ký tham gia kết bạn

Nhập các thông tin theo yêu cầu

Nhập Tên của bạn : Nguyễn Văn A

Tuổi của bạn : 28

Tình trạng hôn nhân : Chưa có gia đình

Giới tính : Nam

Kết quả đăng ký : được phép tham gia kết bạn

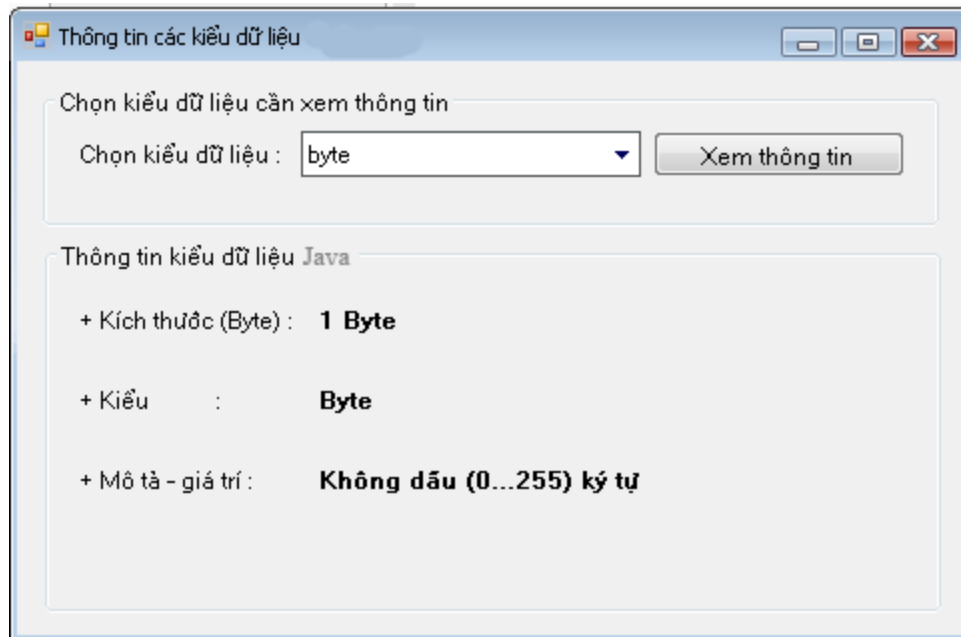
Đăng ký tham gia

**\* Yêu cầu :**

- + Thiết kế giao diện như trên.
- + Khi người dùng bấm nút “**Đăng ký tham gia**” phải kiểm tra tất cả những trường thông tin bắt buộc phải nhập như : Tên, Tuổi, Tình trạng hôn nhân, Giới tính. Nếu người dùng chưa nhập thì đưa ra thông báo.
- + Xử lý nghiệp vụ đăng ký tham gia kết bạn. Yêu cầu người dùng nhập các thông tin: Tên, Tuổi, Giới tính và Tình trạng hôn nhân. Các qui định bắt buộc khi tham gia :
  - Thành viên là Nam, độ tuổi  $\geq 22$  tuổi và chưa có gia đình hoặc ly hôn  $\rightarrow$  được phép tham gia.
  - Thành viên là Nữ, độ tuổi  $\geq 19$  tuổi và chưa có gia đình hoặc ly hôn  $\rightarrow$  được phép tham gia.
- Tất cả các thành viên tuổi  $< 19 \rightarrow$  không được tham gia.

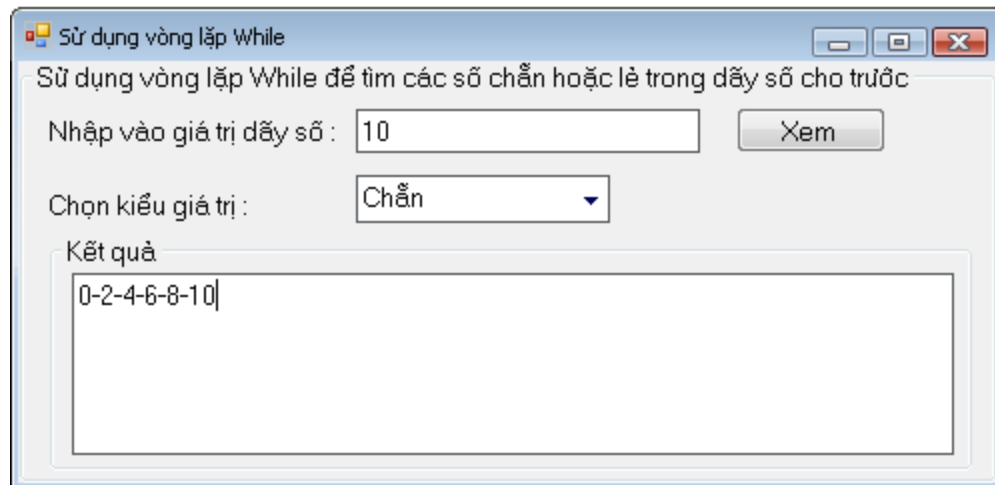
## ✓ Cấu trúc lập trình Switch...Case

### Đề bài tập 4 – Sử dụng Swith...Case



#### \* Yêu cầu :

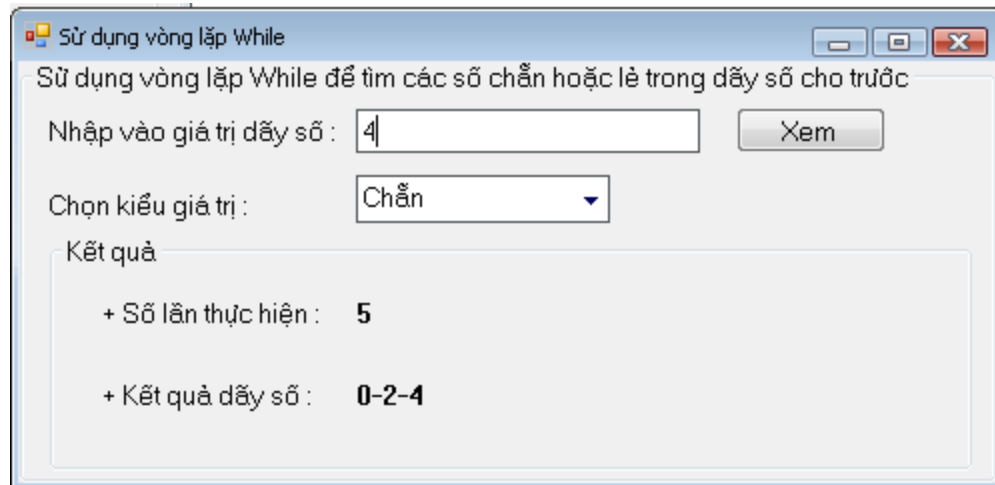
- + Sử dụng lại giao diện trên.
- + Khi người dùng chọn kiểu dữ liệu cần xem thì sẽ hiển thị thông tin chi tiết kiểu dữ liệu tương ứng trong Java.
- + Các kiểu dữ liệu cần xem gồm có : byte, char, bool, sbyte, short, ushort, int.
- + Khách hàng không chọn kiểu dữ liệu nào cần xem thì đưa ra thông báo "**Bạn chưa chọn kiểu dữ liệu cần xem**"

**✓ Cấu trúc lập trình While****Đề bài tập 5 – Sử dụng While****\* Yêu cầu :**

- + Thiết kế giao diện như trên.
- + Sử dụng **While** để xử lý tính toán cho ra kết quả là dãy số chẵn hoặc lẻ trong giá trị số nhập vào.

## ✓ Cấu trúc lập trình Do...While

### Đề bài tập 6 – Sử dụng Do...While



Sử dụng vòng lặp While để tìm các số chẵn hoặc lẻ trong dãy số cho trước

Nhập vào giá trị dãy số : 4 Xem

Chọn kiểu giá trị : Chẵn

Kết quả

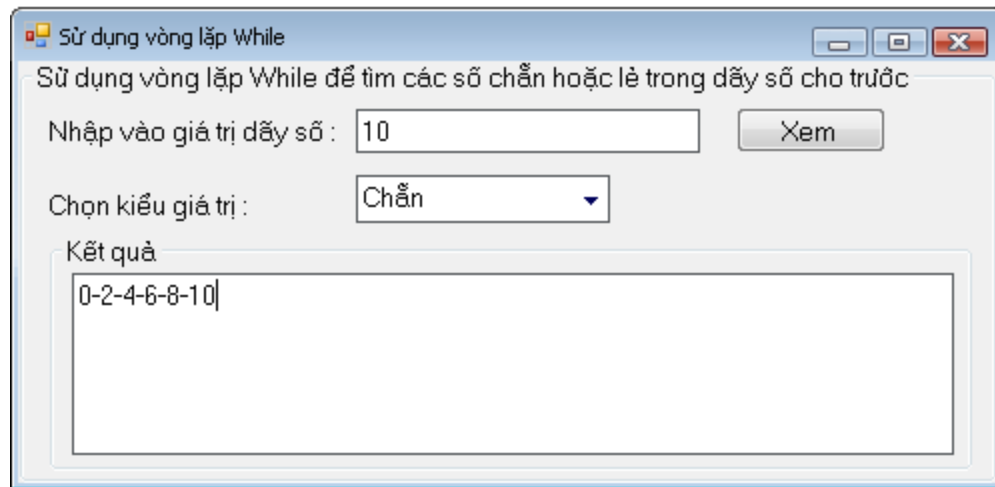
- + Số lần thực hiện : 5
- + Kết quả dãy số : 0-2-4

#### \* Yêu cầu :

- + Thiết kế giao diện như trên.
- + Sử dụng **Do...While** để xử lý tính toán cho ra kết quả là dãy số chẵn hoặc lẻ trong giá trị số nhập vào và tổng số lần thực hiện.

## ✓ Cấu trúc lập trình For

### Đề bài tập 7 – Sử dụng For

**\* Yêu cầu :**

- + Sử dụng lại thiết kế ở trên.
- + Sử dụng vòng lặp **For** để xử lý tính toán và cho ra kết quả dãy số chẵn hoặc lẻ tương ứng với giá trị số nhập vào.