

THÔNG TIN CÁ NHÂN

- **12/12/2003**
- 0986717965
- nguyenquocviet1203.thanht huy@gmail.com
- facebook.com/profile.php? id=100037259432790
- Lê Đức Thọ, Nam Từ Liêm, Hà Nội

MỤC TIÊU

Học hỏi kinh nghiệm, mong muốn được phát triển lâu dài và đóng góp cho công ty.

CÁC KỸ NĂNG

Ngoại ngữ:

Có thể nghe, đọc tiếng Anh mức cơ bản.

Về chuyên ngành:

- Hiểu biết về thiết kế giao diện với HTML5
- Có kiến thức và sử dụng được các ngôn ngữ lập trình như JS, TS
- Có kiến thức về OOP, design pattern SOLID
- Hiểu và sử dụng căn bản game engine Cocos Creator
- Sử dụng được Git, GitHub, SourceTree

SỞ THÍCH

Xem phim, đọc sách, nghe nhạc.

NGUYỄN QUỐC VIỆT

INTERN COCOS CREATOR

HỌC VẤN

Đại Học Điện Lực(Sinh viên năm 4)

CÔNG NGHÊ PHẦN MỀM

2021 - 2025

GPA tính đến hiện tại: 3.54

DỰ ÁN CÁ NHÂN

Game Drop&Merge Number:

7/2024 - 9/2024

- Mô tả về game: Game sẽ random ra các ô số ngẫu nhiên rơi từ trên xuống dưới, sử dụng nút di chuyển để di chuyển và kết hợp các khối số.
- Sử dụng game engine Cocos Creator 3.8 và ngôn ngữ lập trình TypeScript.
- Áp dụng kiến thức về mảng 2 chiều, cấu trúc điều khiển kết hợp với các component có trong game engine
- Game được build dưới dạng Web Desktop.
- Link github: https://github.com/cuocvit/drop-merge_number
- Link game demo: https://idev.games/game/merge-block

Game Gold Miner(Đào vàng):

9/2024 - 10/2024

- Mô tả về game: Điều khiển nhân vật thả móc câu 1 cách chính xác né tránh vật cản như bomb, đá để câu được vàng, dành điểm và vượt qua màn chơi (Game có 2 level)
- Sử dụng game engine Cocos Creator 3.8 và ngôn ngữ lập trình TypeScript.
- Áp dụng kiến thức về physics, xử lí va chạm, animations, sound cấu trúc điều khiển kết hợp với các component có trong game engine
- Game được build dưới dạng Web Desktop.
- Link github: https://github.com/cuocvit/gold_miner
- Link game demo: https://idev.games/game/gold-miner

Các project khác:

2021 - Nay

Một số project về web, app và đồ án môn học được làm trong thời gian học và thực hành tại trường.

- Link github: https://github.com/cuocvit/