

Hãy phát triển một chương trình OOP trong đó có định nghĩa các class có kế thừa với nhau theo quan hệ phân cấp như hình bên dưới. Học viên tự định nghĩa nội dung chi tiết của từng class, bao gồm các thuộc tính và method tương ứng. Mỗi class sẽ bao gồm một method `display()` để hiển thị giá trị các thuộc tính của lớp.

Sau đó hãy khởi tạo đối tượng của các class trên và gọi các method `display()`, rồi xem kết quả.

