

Hướng dẫn tạo giao diện Tkinter với method Place

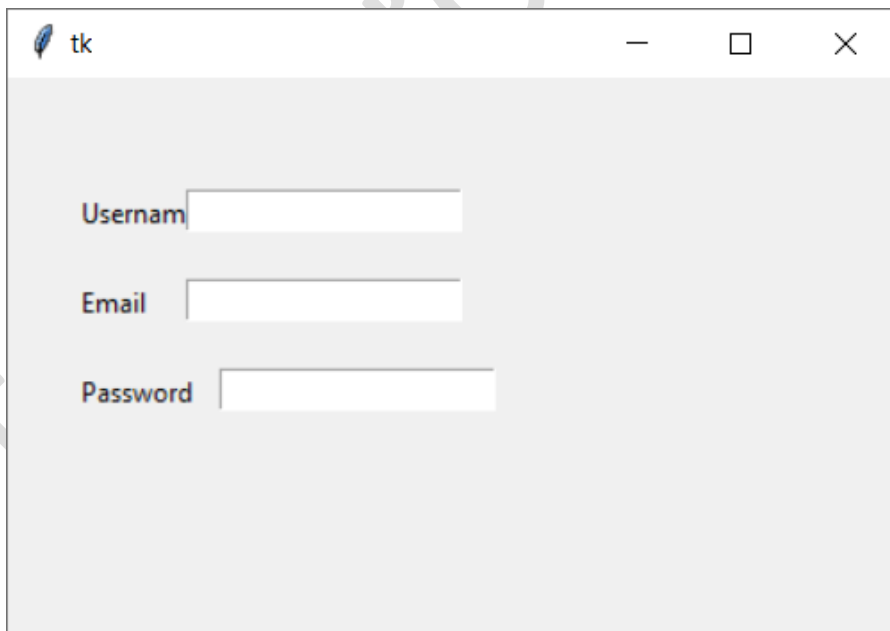
Giáo viên: Nguyễn Hùng Cường

Ví dụ 1: Tạo form đăng ký với method place()

Trong ví dụ này, ta tạo một form giao diện Tkinter, rồi chèn các widget giao diện lên form với method place() như sau.

```
from tkinter import *
top = Tk()
top.geometry("400x250")
Username = Label(top, text="Username").place(x=30, y=50)
email = Label(top, text="Email").place(x=30, y=90)
password = Label(top, text="Password").place(x=30, y=130)
e1 = Entry(top).place(x=80, y=50)
e2 = Entry(top).place(x=80, y=90)
e3 = Entry(top).place(x=95, y=130)
top.mainloop()
```

Sau khi thực thi chương trình, ta có thể thấy giao diện đã được hiển thị trên giao diện đúng như ta đã căn như đoạn code ở trên.



Ví dụ 2: Tạo form giao diện có sử dụng một vùng

Trong bài thứ 2, ta đã tạo ra một form giao diện, đồng thời tạo ra một vùng trên form, ta thiết lập các thuộc tính cho Frame này, đồng thời chèn một Label vào Frame như sau.

```
import tkinter

root = tkinter.Tk()
root.geometry("400x300")

# Add a frame
frame = tkinter.Frame(root, height=200, width=200, bg="limegreen")
frame.place(x=50, y=50)
label = tkinter.Label(frame, text="height=100\nwidth=100\n\nframe is\n200x200")
label.place(height=100, width=100, relx=0.5, rely=0.5, anchor=tkinter.CENTER)

root.mainloop()
```

Sau khi thực thi chương trình, ta có thể thấy, form đã hiển thị giao diện đúng như mong muốn.

