

Hướng dẫn tạo giao diện Tkinter với method Grid

Giáo viên: Nguyễn Hùng Cường

Ví dụ 1: Tạo giao diện dạng lưới các widget với method grid()

Đầu tiên, ta tạo một màn hình giao diện Tkinter, rồi ta chèn các widget giao diện vào form với method grid(). Ở đây ta dùng vòng lặp để đỡ phải viết đi viết lại các phần tử. Ta tạo một giao diện bao gồm 5 dòng và 3 cột, mỗi cell trong grid ta chèn một Label vào, trên mỗi Label có hiển thị ra số dòng và cột tương ứng.

```
import tkinter as tk

win = tk.Tk()
win.title("Demo Grid method")
win.geometry("300x200")

for i in range(5):
    for j in range(3):
        frame = tk.Frame(
            master=win,
            relief=tk.RAISED,
            borderwidth=1
        )
        frame.grid(row=i, column=j)
        label = tk.Label(master=frame, text=f"Row {i}\nColumn {j}")
        label.pack()

win.mainloop()
```

Sau đó, khi thực thi chương trình, ta có thể thấy, chương trình đã hiển thị giao diện dạng lưới đúng như mong muốn.

Row 0 Column 0	Row 0 Column 1	Row 0 Column 2
Row 1 Column 0	Row 1 Column 1	Row 1 Column 2
Row 2 Column 0	Row 2 Column 1	Row 2 Column 2
Row 3 Column 0	Row 3 Column 1	Row 3 Column 2
Row 4 Column 0	Row 4 Column 1	Row 4 Column 2

Ví dụ 2: Tạo form đăng nhập với method grid()

Ta tạo một màn hình Tkinter, trong đó ta sẽ add các widget giao diện lên form với method grid(). Trên form này sẽ gồm các phần tử giao diện để hiển thị form đăng nhập.

```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk

# root window
root = tk.Tk()
root.geometry("240x100")
root.title('Login')
root.resizable(0, 0)

# configure the grid
root.columnconfigure(0, weight=1)
root.columnconfigure(1, weight=3)

# username
username_label = ttk.Label(root, text="Username:")
username_label.grid(column=0, row=0, sticky=tk.W, padx=5, pady=5)

username_entry = ttk.Entry(root)
username_entry.grid(column=1, row=0, sticky=tk.E, padx=5, pady=5)
```

```
# password
password_label = ttk.Label(root, text="Password:")
password_label.grid(column=0, row=1, sticky=tk.W, padx=5, pady=5)

password_entry = ttk.Entry(root, show="*")
password_entry.grid(column=1, row=1, sticky=tk.E, padx=5, pady=5)

# login button
login_button = ttk.Button(root, text="Login")
login_button.grid(column=1, row=3, sticky=tk.E, padx=5, pady=5)

root.mainloop()
```

Sau đó, khi thực thi chương trình, ta có thể thấy ứng dụng đã hiển thị form đăng nhập đúng như mong muốn.

