Hướng dẫn insert dữ liệu SQLite trong Tkinter Giáo viên: Nguyễn Hùng Cường

Bước 1: Tạo form giao diện

Mở một trình soạn thảo, tạo mới một form giao diện. Trong form ta có kết nối với CSDL và thực hiện thao tác thêm mới dữ liêu.

```
from tkinter import *
from tkinter import messagebox
import sqlite3

ws = Tk()
ws.title('Dăng ký tài khoản - Python Desktop')
ws.config(bg='#0B5A81')
f = ('Times', 14)
var = StringVar()
var.set('male')
```

Ở đây ta có kết nối đến CSDL SQLite, ta tạo CSDL quanlynhanvien.db và tạo bảng employee để chứa dữ liệu.

Sau đó ta viết mã để hiển thị giao diện. Trong bài này có load dữ liệu từ file text ra ComboBox.

```
#doc file text va load du lieu ra ComboBox
countries = []
variable = StringVar()
world = open('countries.txt', 'r')
for country in world:
    country = country.rstrip('\n')
    countries.append(country)
print(countries)
variable.set(countries[1])
right_frame = Frame(
    WS,
    bd=2,
    bg='#CCCCCC',
    relief=SOLID,
    padx=10,
    pady=10
```

```
Label(
    right_frame,
    text="Ho tên:",
    bg='#CCCCCC',
    font=f
).grid(row=0, column=0, sticky=W, pady=10)

Label(
    right_frame,
    text="Email:",
    bg='#CCCCCC',
    font=f
).grid(row=1, column=0, sticky=W, pady=10)

Label(
    right_frame,
    text="Diên thoai:",
    bg='#CCCCCC',
    font=f
).grid(row=2, column=0, sticky=W, pady=10)
```

```
Label(
    right_frame,
    text="Chon giới tính",
    bg='#CCCCCC',
    font=f
).grid(row=3, column=0, sticky=W, pady=10)
Label(
    right_frame,
    text="Chon guốc gia:",
    font=f
).grid(row=4, column=0, sticky=W, pady=10)
Label(
    right frame,
    text="Password:",
    bg='#CCCCCC',
    font=f
).grid(row=5, column=0, sticky=W, pady=10)
```

```
Label(
    right_frame,
    bg='#CCCCCC',
    font=f
).grid(row=6, column=0, sticky=W, pady=10)
gender_frame = LabelFrame(
    right_frame,
    padx=10,
    pady=10,
register_name = Entry(
    right_frame,
    font=f
register_email = Entry(
    right_frame,
register_email = Entry(
    right_frame,
    font=f
register_mobile = Entry(
    right_frame,
    font=f
male_rb = Radiobutton(
    gender_frame,
    bg='#CCCCCC',
    variable=var,
    font=('Times', 10),
```

```
female_rb = Radiobutton(
    gender_frame,
    text='N\overline{N}\overline{T}',
    bg='#CCCCCC',
    variable=var,
    value='female',
    font=('Times', 10),
)

others_rb = Radiobutton(
    gender_frame,
    text='Kh\overline{X}\overline{T}',
    bg='#CCCCCC',
    variable=var,
    value='others',
    font=('Times', 10)
)
```

```
register_country = OptionMenu(
    right_frame,
    variable,
    *countries)

register_country.config(
    width=15,
    font=('Times', 12)
)

register_pwd = Entry(
    right_frame,
    font=f,
    show='*'
)

pwd_again = Entry(
    right_frame,
    font=f,
    show='*'
)
```

Trong form ta cũng định nghĩa một method để cho phép chèn dữ liệu vào bảng employee như hình bên dưới. Method này sẽ được gọi mỗi khi ta click lên button.

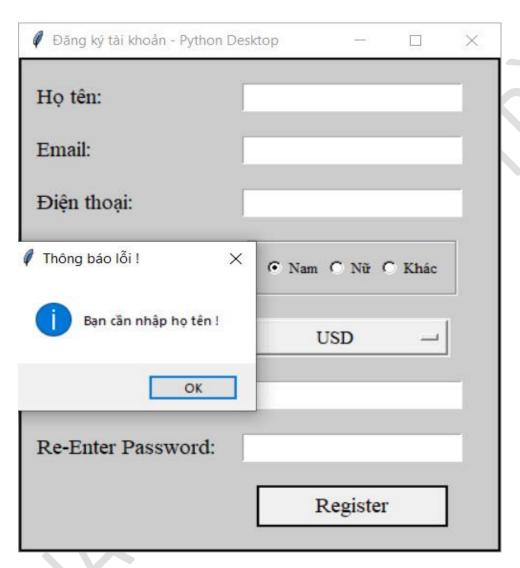
```
def validateform():
   check_counter = 0
   warn = ""
    if register_name.get() == "":
        warn = "Bạn cần nhập họ tên !"
        messagebox.showinfo("Thông báo lỗi !", warn)
    else:
        check_counter += 1
    check_counter = 0
   if register_email.get() == "":
        warn = "Email can't be empty"
    else:
        check_counter += 1
    if register_mobile.get() == "":
       warn = "Contact can't be empty"
        check_counter += 1
```

```
if var.get() == "":
    warn = "Select Gender"
else:
    check counter += 1
if variable.get() == "":
    warn = "Select Country"
else:
    check_counter += 1
if register_pwd.get() == "":
    warn = "Password can't be empty"
else:
    check counter += 1
if pwd_again.get() == "":
    warn = "Re-enter password can't be empty"
else:
    check counter += 1
print(warn)
saverecord() #them nhan vien
```

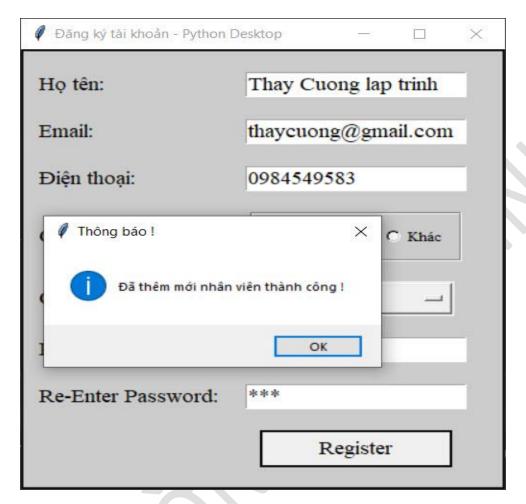
```
register_btn = Button(
    right_frame,
    width=15,
    text='Register',
    font=f,
    relief=SOLID,
    cursor='hand2',
    command=validateform
register name.grid(row=0, column=1, pady=10, padx=20)
register email.grid(row=1, column=1, pady=10, padx=20)
register mobile.grid(row=2, column=1, pady=10, padx=20)
register country.grid(row=4, column=1, pady=10, padx=20)
register pwd.grid(row=5, column=1, pady=10, padx=20)
pwd_again.grid(row=6, column=1, pady=10, padx=20)
register btn.grid(row=7, column=1, pady=10, padx=20)
right frame.pack()
gender frame.grid(row=3, column=1, pady=10, padx=20)
male rb.pack(expand=True, side=LEFT)
female rb.pack(expand=True, side=LEFT)
others rb.pack(expand=True, side=LEFT)
ws.mainloop()
```

Bước 2: Thực thi chương trình và xem kết quả

Sau khi đã viết mã xong, hãy thực thi chương trình và xem kết quả. Đầu tiên, ta thấy form được hiển thị. Form sẽ hiển thị thông báo lỗi khi người dùng click lên button mà không nhập đầy đủ dữ liệu.



Nếu người dùng đã nhập đầy đủ dữ liệu, khi click lên button thì dữ liệu sẽ được lưu vào trong bảng employee trong database.



Ta có thể sử dụng công cụ DB Browser for SQLite để kiểm tra lại xem dữ liệu đã được lưu vào bảng thành công hay chưa.

