



## Biến đổi mảng

Bánh nghĩ ra trò chơi biến đổi số như sau: Cho một dãy số nguyên gồm  $N$  phần tử  $a_1, a_2, \dots, a_N$ . Tương ứng với dãy số Bánh bố trí  $N$  nút nhấn để khi Bạn bấm vào nút thứ  $i$ ,  $1 \leq i \leq n$  thì tất cả các phần tử từ đầu dãy đến phần tử thứ  $i$  đều tăng lên 1 đơn vị.

Dãy kết thúc của trò chơi là dãy  $b_1, b_2, \dots, b_n$  cho trước. Trò chơi sẽ kết thúc khi  $a_i$  là bội số của  $b_i$  với mọi  $i$  từ 1 đến  $N$ .

Hãy lập trình giúp Bánh xác định số lần nhấn nút ít nhất để qua Game kéo không kịp thời gian.

### Dữ liệu

- Dòng đầu tiên là số nguyên  $N$  thỏa  $1 \leq N \leq 10^5$ .
- $N$  dòng tiếp theo chứa cặp số  $a_i, b_i$  của hai dãy số đã cho thỏa  $0 \leq a_i \leq 10^9, 1 \leq b_i \leq 10^9, i = 1 \dots N$

### Kết quả

- In ra số cần lần nhỏ nhất các phép nhấn nút.

### Các ví dụ

Dữ liệu	Kết quả	Giải thích
3 3 5 2 7 9 4	7	Nhấn nút 1 hai lần, nút 2 hai lần và nút 3 ba lần

### Ràng buộc

**Time limit:** 1 s.

**Memory limit:** 256000kB.

**Tham khảo:** Nguồn bài tập từ Atcoder.