



## Đồ thánh

Ba của Bánh đi công tác về mua cho Bánh rất nhiều con xúc xắc, mỗi con có nhiều mặt có thể khác với xúc sắc thông thường. Bánh rủ chị Kẹo chơi game sau mỗi lần tung hai con xúc sắc và tính tổng xem ai có nhiều điểm hơn.

Tuy nhiên để dự đoán kết quả xem ai thắng Bánh cần Anh chị lập trình giúp Bánh tính kết quả xuất hiện nhiều nhất của tổng hai xúc xắc. Giả sử rằng mặt của các xúc sắc bắt đầu đánh số từ 1 và có xác suất đổ của các mặt là như nhau.

## Dữ liệu

- Gồm một dòng duy nhất chứa hai số  $N, M$  là số mặt của hai con xúc sắc,  $4 \leq N, M \leq 20$

## Kết quả

- In ra giá trị cần tìm trên một dòng duy nhất, trong trường hợp có nhiều kết quả cùng một xác suất, chúng được in theo giá trị tăng dần, mỗi phần tử in trên một dòng.

## Các ví dụ

Dữ liệu	Kết quả
6 6	7

Dữ liệu	Kết quả
4 5	5 6

## Ràng buộc

**Time limit:** 1 s.

**Memory limit:** 256000kB.

**Tham khảo:** Nguồn bài tập từ SWERC.