

## Biến đổi và so sánh mảng

Giới hạn thời gian: 1 giây

Vào/ra: chuẩn

Nguồn Atcoder.

Bánh có một dãy  $N$  phần tử  $A = \{a_1, a_2, \dots, a_N\}$ . Kẹo có dãy tương tự  $B = \{b_1, b_2, \dots, b_N\}$ . Hai chị em thiết kế một Game có  $N$  nút bấm theo thứ tự. Khi nhấn nút thứ  $i$  thì các phần tử từ đầu dãy đến phần tử thứ  $i$  của dãy  $A$  tăng lên 1 đơn vị. Hỏi người chơi Game sẽ bấm ít nhất bao nhiêu nút để các phần tử của dãy  $A$  tương ứng là bội số của các phần tử dãy  $B$ .

### Dữ liệu

- Dòng thứ nhất chứa số nguyên  $N$  thỏa  $1 \leq N \leq 10^5$ .
- $N$  dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa hai số  $a_i, b_i$  tương ứng, thỏa  $0 \leq a_i \leq 10^9, 1 \leq b_i \leq 10^9$ .

### Kết quả

- In ra số lần nhấn tối thiểu cần tìm.

### Các ví dụ

Dữ liệu	Kết quả
3 3 5 2 7 9 4	7

Dữ liệu	Kết quả
7	22
3 1	
4 1	
5 9	
2 6	
5 3	
5 8	
9 7	