CS410.L11.KHTN

MẠNG NEURAL VÀ THUẬT GIẢI DI TRUYỀN

BÁO CÁO BÀI TẬP 1

# I. CÀI ĐẶT THÍ NGHIỆM

# II. KẾT QUẢ THÍ NGHIỆM

## 1. Thí nghiệm giải bài toán tối ưu hàm One Max

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **sGA-1X** | | **sGA-UX** | |
| **Problem size** | **MRPS** | **# Evaluations** | **MRPS** | **# Evaluations** |
| **10** |  |  |  |  |
| **20** |  |  |  |  |
| **40** |  |  |  |  |
| **80** |  |  |  |  |
| **160** |  |  |  |  |

**Bảng số liệu 1.** Thí nghiệm giải bài toán One Max

Chart, line chart

Description automatically generated

**Hình 1.** Biểu đồ giá trị MRPS tối ưu hàm OneMax sử dụng phép lai 1X và UX.

Chart, line chart

Description automatically generated

**Hình 2.** Biểu đồ giá trị # Evaluations tối ưu hàm OneMax sử dụng phép lai 1X và UX

## 2. Thí nghiệm giải bài toán tối ưu hàm Trap5

**Hình 3.** Biểu đồ giá trị MRPS tối ưu hàmTrap5 sử sụng phép lai 1X và UX

**Hình 4.** Biểu đồ giá trị # Evaluations tối ưu hàmTrap5 sử sụng phép lai 1X và UX

# III. ĐÁNH GIÁ