

## Pour chaque projet

- Un **numéro** de projet suivi du numéro de groupe
- Deux **mots** clés représentant le projet
- Caractéristiques du projet
  - **Moteur** : Complexité et volume d'informations à gérer du côté du moteur du système (Modélisation)
  - **IHM graphique** : Volume d'interactions entre l'utilisateur et l'IHM graphique, complexité de l'IHM graphique
  - **Algorithme** : Complexité algorithmique des problématiques
  - **Intelligence** : Niveau d'intelligence (automatisme) du système
- Une brève description du projet

## Sommaire des projets

### Projet N° 1 : FACTURATION DES IMPRESSIONS

<b>Moteur</b>	★ ★
<b>IHM</b>	★ ★ ★ ★
<b>Algorithme</b>	★ ★ ★
<b>Intelligence</b>	★ ★ ★ ★ ★

*Un logiciel de facturation pour les petites entreprises. L'idée est de réaliser une plateforme de facturation des impressions à distance.*

### Projet N° 2 : FACTURATION DE LOYERS

<b>Moteur</b>	★ ★
<b>IHM</b>	★ ★ ★
<b>Algorithme</b>	★ ★ ★
<b>Intelligence</b>	★ ★ ★ ★ ★

*Une plateforme de facturation de loyers. Le bailleur établit les quittances de loyers pour ces locataires à partir de l'application.*

### Projet N° 3 : FACTURATION DES PRESTATIONS

<b>Moteur</b>	★ ★ ★
<b>IHM</b>	★ ★ ★ ★ ★
<b>Algorithme</b>	★ ★ ★
<b>Intelligence</b>	★ ★ ★

*Une plateforme web de facturation des prestations pour une petite entreprise qui offre des services (Exemple : formation, une consultation, etc...)*

#### Sujet du projet

- Vous choisissez librement un projet parmi les 3 projets GLP
- Ensuite, le « client » (l'enseignant) va adapter (simplifier considérablement) la complexité du projet
- Expression / échanges des besoins → une partie importante de travail de

#### Les rôles à jouer

- Chef de projet (CHEF) : 1 étudiant
- Maître d'Œuvre (MOE) : 1 étudiants
- Maître d'ouvrage (MOA) : 1 étudiant
- Responsable de qualité (QA) : 1 étudiant
- Responsable de validation / recette (RVR) : 1 étudiant

#### Chef de projet (CHEF)

##### Profil / compétences

- Etre ouvert et social, expressions orales
- Vision globale, capacité de modélisation
- Etre sensible à la gestion du temps
- Une **large** connaissance et un bon niveau sur les aspects techniques (programmation, intégration, etc.)

##### Responsabilités

- Orientation de l'évolution du produit,

initialisation de conception— En cas de problèmes, prendre la décision (après avoir discuté avec ses collègues)

### **Maître d'Œuvre (MOE)**

#### **Profil / compétences**

- Etre très bon en programmation, connaissances techniques approfondies
- S'adapter facilement aux nouvelles technologies
- Gestion globale du développement
- Etre capable de simplifier les problèmes complexes
- Convention de codage et esprit de programmation orientée objet

#### **Responsabilités**

- Architecture et conception du logiciel, organisation du code source et de la structure du projet
- Aider aux autres membres de l'équipe à configurer leur environnement de travail, pour assurer le bon déroulement du développement
- Evaluation des compétences et efficacités de développement des membres de l'équipe → décisions

### **Maître d'Ouvrage (MOA)**

#### **Profil / compétences**

- Etre très bon en expression orale et écrite
- Etre ouvert aux idées
- Etre bon en synthèse/résumé des points clés
- Savoir trouver l'équilibre entre la satisfaction du client et l'avancement du projet dans les délais

#### **Responsabilités**

- Assurer la communication entre le client et l'équipe
- Formuler les besoins
- Prise en compte des feedbacks
- Aide à la planification du projet avec CHEF

### **Responsable d'assurance qualité (QA)**

- Profil / compétences
- Etre très rigoureux sur les tests effectués

- Etre très bon en outils de développement et de tests
- Etre bon en communication interne
- Responsabilités
- Assurer la qualité du produit fabriqué (du point de vue des utilisateurs et celui des développeurs)
- Couverture des fonctionnalités par rapport au cahier des charges
- Assurer les tests d'intégration, tests de performance ainsi que les tests fonctionnels
- Construction du plan de tests
- Mise à jour des tests avec l'avancement des tâches

### **Responsable de validation / recette (RVR)**

- Profil / compétences
- Etre à la fois rigoureux, créatif et flexible
- Etre très bon en rédaction (capacité en langue FR impeccable + compétences de réaction informatique)
- Etre capable de bien structurer les documents
- Etre pragmatique et efficace
- Responsabilités
- Concevoir et valider les rendus (document, programme, etc.) prévus pour chaque séance
- Rassurer que l'équipe soit sur le bon chemin pour les rendus définis

### **Charges de travail générales**

en plus du rôle

- Développement : projet en 2 parties
- Modélisation : MOE1 + MOE2 + QA
- Interface graphique : CHEF + MOA + RVR
- Principes :
- Chacun doit participer à la programmation
- Chacun doit participer à la documentation
- Mais chacun a ses responsabilités.