

# MỤC LỤC

|  |          |
|--|----------|
| <b>I, GIỚI THIỆU TÓM TẮT .....</b>           | <b>1</b> |
| <b>Tổng quát .....</b>                       | <b>1</b> |
| <b>Thể loại .....</b>                        | <b>1</b> |
| <b>II, HÌNH ẢNH .....</b>                    | <b>2</b> |
| <b>III, CÁC HỆ THỐNG TRONG TRÒ CHƠI.....</b> | <b>6</b> |
| - Hệ thống vật phẩm.....                     | 6        |
| - Hệ thống nhân vật.....                     | 7        |
| - Hệ thống cạm bẫy, kẻ thù.....              | 7        |
| + Hệ thống cạm bẫy ở màn chơi cuối .....     | 8        |
| <b>IV, YẾU TỐ LỐI CHƠI .....</b>             | <b>8</b> |
| <b>V, LUẬT CHƠI.....</b>                     | <b>9</b> |
| <b>VI, CÁC YẾU TỐ HẤP DẪN .....</b>          | <b>9</b> |

# I, GIỚI THIỆU TÓM TẮT

## Tổng quát

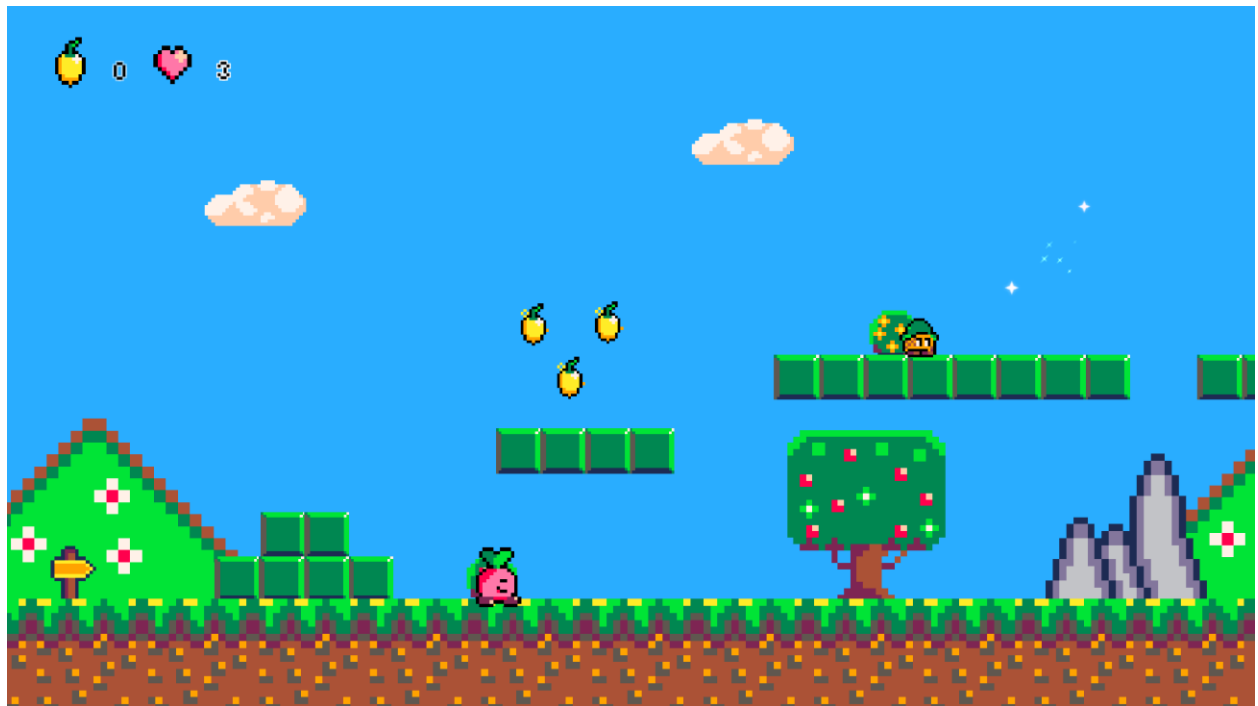
"Radis Adventures" là một game phiêu lưu đơn giản qua các màn chơi. Trong game, người chơi sẽ điều khiển nhân vật chính là một củ cải có khả năng nhảy qua chướng ngại vật, thu thập Cam vàng, và vượt qua các bẫy được đặt rải rác trong mỗi màn chơi. Mục tiêu chính của trò chơi là hoàn thành các thử thách, và tiêu diệt BOSS ở cuối màn chơi.

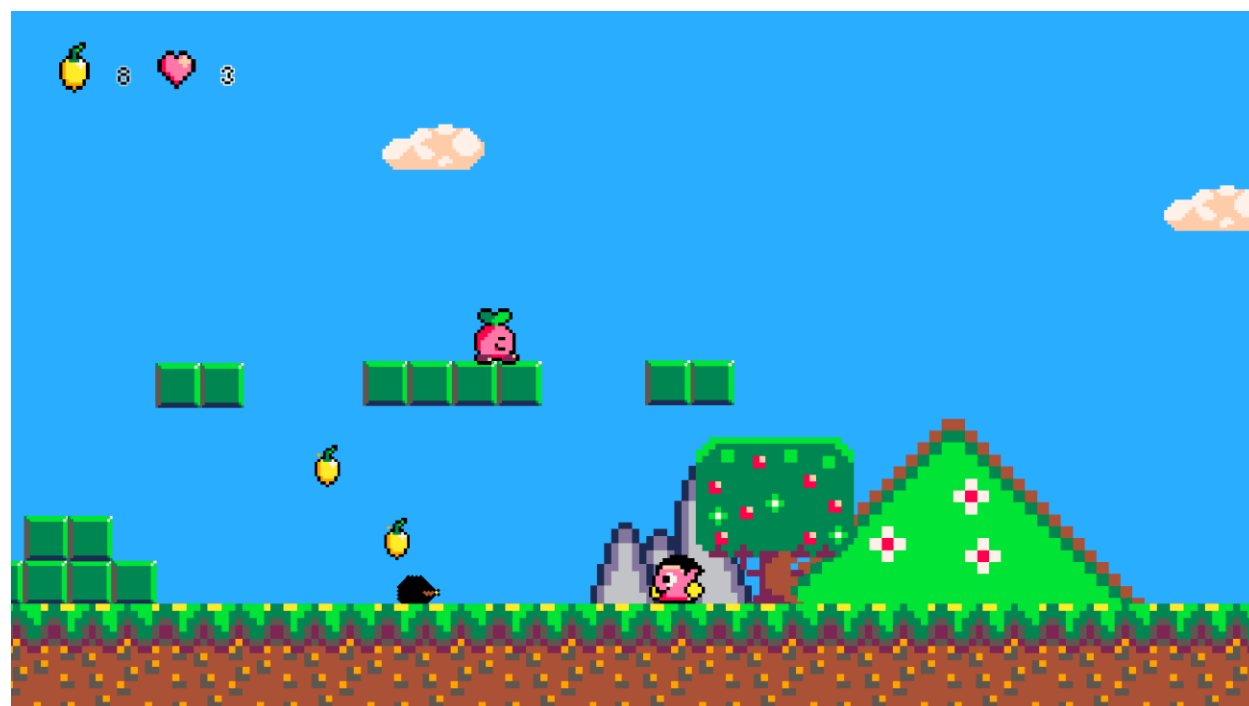
## Thể loại

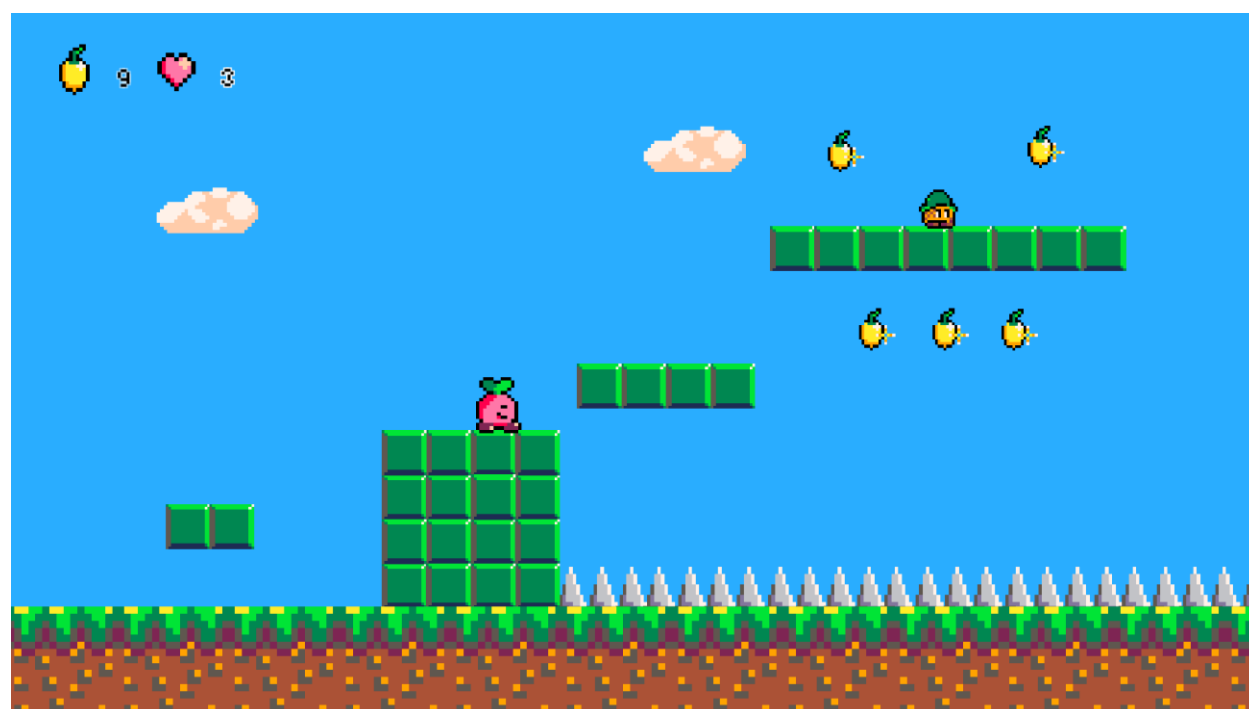
"Radis Adventures" thuộc thể loại platformer với yếu tố phiêu lưu. Trò chơi có các đặc điểm điển hình của thể loại platformer như việc điều khiển nhân vật di chuyển qua các màn chơi bằng cách nhảy qua chướng ngại vật và vượt qua bẫy. Yếu tố phiêu lưu được thêm vào thông qua việc khám phá các màn chơi và thu thập Cam vàng. Với khả năng nhảy lên đầu để tiêu diệt đối thủ, game cũng kết hợp một chút yếu tố hành động.

| THÔNG TIN GAME  |                  |
|-----------------|------------------|
| <b>Tên game</b> | RadishAdventures |
| <b>Thể loại</b> | Platformer       |

## II, HÌNH ẢNH









Màn chơi tiêu diệt BOSS









### III, CÁC HỆ THỐNG TRONG TRÒ CHƠI

#### - Hệ thống vật phẩm

Vật phẩm là những vật thể trên màn hình mà người chơi có thể sử dụng, cho mục đích chiến thắng màn chơi.

+ **Vật phẩm cố định:** Là những vật phẩm có vị trí cố định trên màn hình, người chơi cần lấy những vật phẩm này nhằm chiến thắng và tích lũy thành tích.

| Tên vật phẩm                                    | Hình ảnh vật phẩm   | Mô tả  |
|---|---|--|
| Cột mốc ghi nhớ<br>(Khi người chơi đã đi qua)   |    | Khi Củ cải đi qua vật phẩm này sẽ lưu lại vị trí xuất hiện sau khi bị hạ gục   |
| Cột mốc qua màn                                 |   | Là vật phẩm bắt buộc phải đi qua để vượt quá các màn chơi (Trừ màn chơi hạ gục BOSS)   |
| Cột mốc ghi nhớ<br>(Khi người chơi chưa đi qua) |  | Khi Củ cải đi qua vật phẩm này sẽ lưu lại vị trí xuất hiện sau khi bị hạ gục   |
| Cột chỉ dẫn                                     |  | Nhìn vào hướng chỉ dẫn người chơi sẽ hiểu được sẽ tiếp tục di chuyển về hướng nào.   |
| Cam vàng  |  | Là vật phẩm thành tích, được tích lũy qua từng màn chơi, người chơi phải sở hữu một số trái cây nhất định để mở khóa các màn chơi khác.              |
| Trái tim  |  | Khi người chơi chạm vào vật phẩm này sẽ tăng thêm 1 mạng. Rất hiếm khi vật phẩm này xuất hiện, và khi xuất hiện cũng có rất nhiều kẻ thù xung quanh. |

## - Hệ thống nhân vật



**Củ cải :** Là nhân vật chính và được điều khiển bởi người chơi.

## - Hệ thống chạm bẫy, kẻ thù

Chạm bẫy là những vật phẩm trên đường đi mà người chơi phải tránh né để đến đích.

| Tên vật phẩm    | Hình ảnh vật phẩm | Mô tả  |
|-----------------|-------------------|--|
| Cà chua         |                   | Cà chua sau mỗi 3 giây sẽ tạo 2 viên đạn xung quanh gây sát thương nếu Củ Cải ở gần đó. Củ Cải sẽ mất mạng nếu chạm phải Cà chua hoặc 2 viên đạn của Cà chua. Kẻ thù khó hạ gục khi hắn có thể bắn ra 2 viên đạn xung quanh. |
| Cải Xanh Xạ Thủ |                   | Cải Xanh Xạ Thủ sẽ bắn đạn nếu phát hiện ra có Củ Cải ở gần đó, phạm vi ngắn. Nếu trúng đạn Củ Cải sẽ mất 1 mạng. Kẻ thù khó hạ gục vì bắn đạn về phía Củ Cải nên khó tiếp cận.  |
| Nấm Khổng Lồ    |                   | Nấm Khổng Lồ sẽ bắn mỗi viên đạn sau 1 giây, viên đạn có thể bay 1 đoạn rất xa và biến mất ở cuối map.   |
| Đỉnh Sắt        |                   | Nếu chạm phải Củ Cải sẽ mất 1 mạng. Củ Cải sẽ chỉ nhảy qua mà không thể hạ gục được đỉnh sắt.  |
| Khoai tây       |                   | Nhân vật di chuyển liên tục trên 1 phạm vi ngắn, nếu Củ Cải chạm phải sẽ mất 1 mạng. Dễ dàng tiêu diệt kẻ thù rất phổ biến trong suốt trò chơi.  |
| Ốt boom         |                   | Ốt boom sẽ ném lẩn boom về phía trước trong phạm vi ngắn và phát nổ, nếu Củ Cải ở trong vụ nổ sẽ mất 1 mạng. Kẻ thù khá khó hạ gục khi có thể lẩn boom về phía Củ Cải.   |



+ Hệ thống cạm bẫy ở màn chơi cuối

| Tên vật phẩm | Hình ảnh vật phẩm   | Tác dụng   |
|--------------|---|--|
| Bồng ngô     |  | Bồng ngô sẽ rơi tại các vị trí bất kì trong map chơi, nếu Bồng ngô rơi trúng Củ Cải sẽ mất 1 mạng. |
| Ngô khổng lồ |  | Ngô khổng lồ sẽ đứng yên tại 1 vị trí mỗi 3 giây sẽ làm tăng tốc độ rơi Bồng ngô.                  |

#### IV, YẾU TỐ LỖI CHƠI

RadishAdventures có cách chơi đơn giản nhưng không đơn điệu, đòi hỏi trí tuệ và khả năng né tránh, phán đoán chính xác.

*Cách chơi một màn chơi có thể được mô tả như sau:*

+ Khi trò chơi bắt đầu, người chơi cần quan sát “Cột chỉ dẫn” và đi theo hướng của cột chỉ dẫn, quan sát vật phẩm cố định cần phải chạm vào và né tránh hệ thống cạm bẫy trên đường di chuyển.

+ Việc chạm trán kẻ thù mang lại cho người chơi 2 lựa chọn là tránh hoặc tiêu diệt, tuy nhiên một số màn cần phải tiêu diệt kẻ thù nhất để thu thập Cam vàng để qua màn chơi. Một số kẻ thù có thể bị tiêu diệt bằng cách nhảy lên đầu của chúng.

+ “Đinh sắt” nếu Củ cải nhảy chúng sẽ bị mất 1 mạng và không thể tiêu diệt được “Đinh sắt”.

+ Củ cải có thể sử dụng bất kì sản phẩm nào sưu tầm được khi chạm vào chúng và có hiệu lực trong màn chơi đó.

+ Di chuyển sang trái, sang phải hay nhảy lên một cách hợp lí để né tránh cạm bẫy.

## V, LUẬT CHƠI

Luật chơi được thiết kế thân thiện, người chơi có thể dễ dàng nắm bắt.

- *Cách di chuyển Củ Cải:*

Khi bắt đầu, thông thường Củ Cải sẽ di chuyển về hướng bên tay trái sang phải, di chuyển khéo léo để né tránh cạm bẫy, di chuyển về hướng “Cột mốc qua màn”.

- *Khi nào người chơi thua?*

Khi Củ Cải chạm vào các cạm bẫy đang hoạt động. Người chơi sẽ thua cuộc khi số mạng là 0 và màn chơi sẽ kết thúc. Người chơi có thể chơi lại 1 màn chơi nhiều lần.

- *Người chơi có thể hạ gục kẻ thù không?*

Người chơi có thể hạ gục một số cạm bẫy bằng cách nhảy lên đầu thù.

- *Điều kiện chiến thắng:*

Khi Củ Cải đi qua “Cột mốc qua màn”, người chơi sẽ chiến thắng màn chơi đó và tiếp tục màn chơi mới.

## VI, CÁC YẾU TỐ HẤP DẪN

- Radis Adventures là một trò chơi có tính trí tuệ, giải trí cao
- Giao diện bắt mắt, thân thiện, đơn giản và dễ dàng tiếp cận.
- Cách chơi đơn giản nhưng kém phần thú vị
- Game có đồ họa pixel hấp dẫn và lôi cuốn
- Luật chơi rõ ràng, có nhiều màn chơi cùng những thử thách với độ khó cao để vượt qua.