

- 无状态、有状态widget

Stateless widgets 无状态控件是不可变的，这意味着它们的属性不能改变 - 所有的值都是最终的。如app入口runApp的widget

1.使用时继承 StatelessWidget

Stateful widgets 有状态控件。持有的状态可在widget生命周期中发生变化

实现一个 stateful widget 至少需要两个类

- 一个 StatefulWidget类。
- 一个 State类。 StatefulWidget类本身是不变的，但是 State类在widget生命周期中始终存在，且可改变。实现步骤

- 1.自定义一个类继承自StatefulWidget
- 2.重写createState()方法，为该StatefulWidget创建一个state对象
- 3.自定义一个状态类继承自State，重写build()方法，根据需要的逻辑处理返回widget，build方法会在view状态改变时进行回调，重新渲染（自动响应式框架）

dart语法：命名：变量以下划线（_）开头，在Dart语言中使用下划线前缀标识符，会强制其变成私有的。

- widget的更新
 - widget只支持一帧，每一帧都会重新绘制widget实例，相当于一次绘制整个界面，widget本身都不可变，想要可变就需要控制状态，无状态和有状态 widget的核心特性是相同的。每一帧它们都会重新构建，不同之处在于StatefulWidget有一个State对象，它可以跨帧存储状态数据并恢复它。可交互就是有状态的，stateless中可以包含stateful
 -
- 页面跳转

```
Navigator.of(context).push(  
  new MaterialPageRoute(  
    builder: (context) {  
      return new MyListView();  
    },  
  ),  
);
```

- 调试flutter
 - flutter run

<https://blog.csdn.net/johnWcheung/article/details/78915476>

- 调用java方法

java层

- 1.自定义插件实现MethodCallHandler
- 2.实现onMehtodCall()方法
- 3.通过MehodCannel类注册自定义插件类（需要传入插件标识）

flutter层

1. 创建MethodChannel并在构造函数中传入插件标识
2. 通过channel实例调用invokeMethod()调用java层方法