Thông tin các store procedure các form sẽ dùng:

1. Đầu bếp:

* spDSDatMonTrongNgaySelect @Time char(20): lấy danh sách đặt món
* @Time: Thời gian để lấy món ăn

Bảng trả về:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Mã chuyển | Mã món | Tên món | Số lượng | Thời gian | Ghi chú |

* spDSDatMonTrongNgayUpdateSoLuong @MaChuyen char(10), @SL int: cập nhập số lượng món ăn trong bảng DanhSachMonAnTrongNgay

@SL: Số lượng món ăn

* spDSDatMonTrongNgayUpdateTinhTrang @MaChuyen char(10), @TinhTrang int: cập nhập tình trạng món ăn trong bảng DanhSachMonAnTrongNgay
* spSanPhamDaDungInsert @DS As DSSanPham

Table DSSanPham có 2 trường: MaSP char(10), SoLuong int

* spLaySanPham @TenSP nvarchar(50)

@TenSP: tên sản phẩm muốn lấy

Bảng trả về:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Mã sản phẩm | Tên sản phẩm | Tên đơn vị | Độ tăng mặc định |

* spCTLamMonSelect @MaMon char(10)

@MaMon: mã món

Bảng trả về:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Mã món | Mã sản phẩm | Tên sản phẩm | Số lượng | Tên đơn vị | Độ tăng mặc định |

* spMonAnDoUongUpdateTinhTrangMon @MaMon char(10), @TinhTrang bit: cập nhập tình trạng món trong bảng MonAnDoUong

Tình trạng = 0: hết món

Tình trạng = 1: còn làm được

1. Nhân viên:

* spDSDatMonTrongNgayInsert @MaMon char(10), @SoLuong int = 1, @TinhTrang int = 1, @GhiChu nvarchar(50) = null, @SoBan int, @MaMoi char(10) output: thêm 1 đặt món vào bảng DanhSachDatMonTrongNgay
* spDSDatMonTrongNgayUpdateSLGhiChu@MaChuyen char(10), @SoLuong int, @GhiChu nvarchar(50) : cập nhập số lượng món ăn và ghi chú trong bảng DanhSachMonAnTrongNgay

@SL: Số lượng món ăn

@GhiChu: ghi chú

* spDSDatMonTrongNgayUpdateTinhTrang @MaChuyen char(10), @TinhTrang int: cập nhập tình trạng món ăn trong bảng DanhSachMonAnTrongNgay
* spMonAnDoUongSelect @TinhTrang bit = 1: Hàm lấy danh sách món ăn trong thực đơn và còn có thể làm được.

@TinhTrang : = 0 sẽ lấy danh sách món không làm được

Bảng trả về:

|  |  |
| --- | --- |
| Mã món | Tên món |

* spDemMonDaDat: trả về số lượng các món đã đặt trên bảng DanhSachDatMonTrongNgay

1. Biến tình trạng bảng DanhSachDatMonTrongNgay:

* 1: đã đặt
* 2 đang làm
* 3: thành công
* 4: hủy